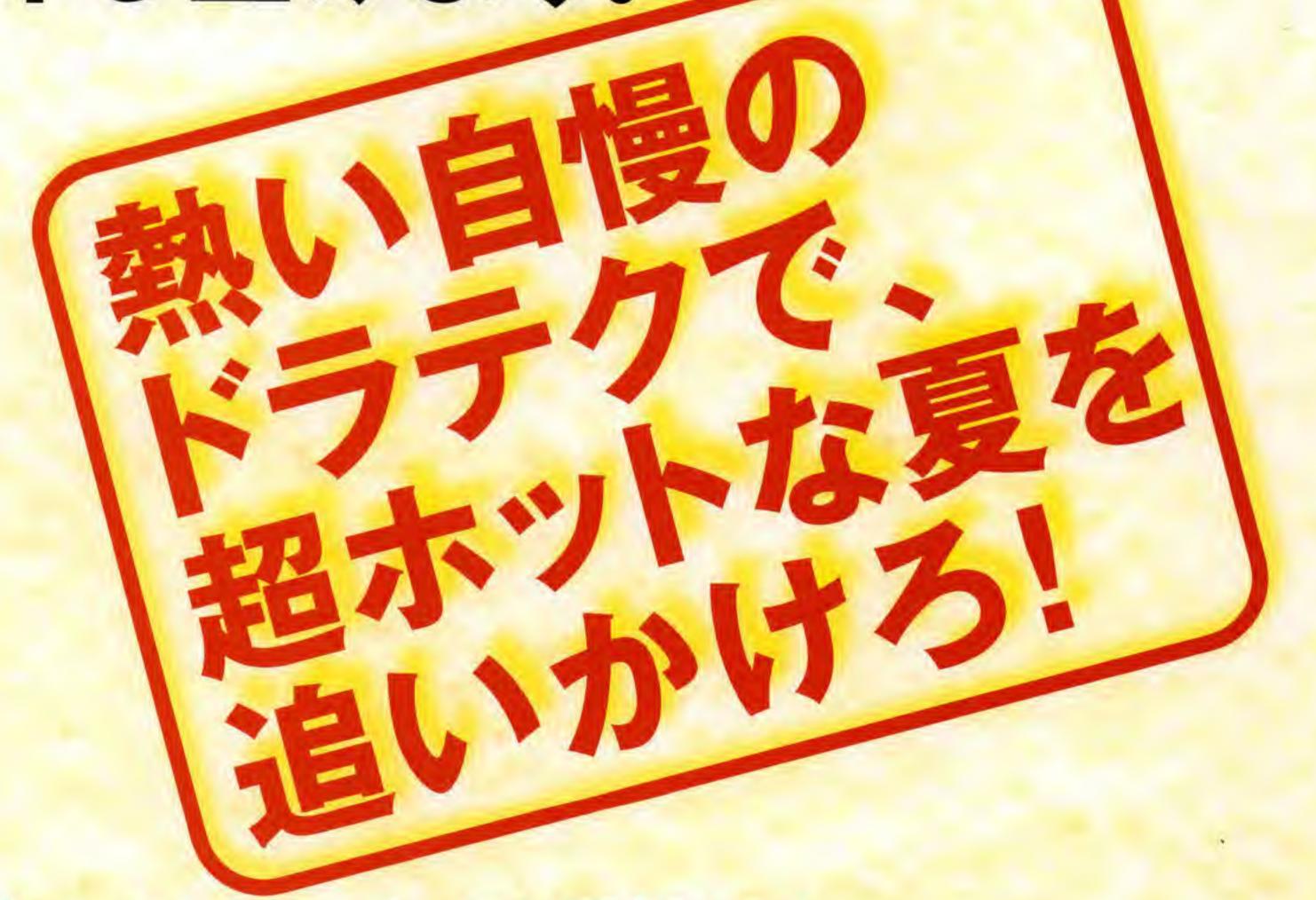
「ジョジョの奇妙な冒険 未来への遺産」最新情報を掲 平成11年8月30日発行(毎月2回、15日・30日発行) 昭和62年5月6日第3種郵便物認可 ゲームセンターを10倍面白くする本 機サーナグガファクライタース・35 ストリートファイターIII 3rd STRIKE ストリートファイターEX2PLUS 選挙げば

残暑お見舞い 申し上げます。





暑い夏こそスリル満点、ドライブゲーム「バトルギア」のコース別・クラス別のランキング1位を目指せ!!



■お問い合わせ先

ゲーメスト (バトルギアキャンペーン事務局) 03-3293-9324 担当/山下 13:00~17:00 (月~金·祝祭日除く) ※キャンペーンに関する質問に限らせて頂きます。

@ TAITO CORP, 1998

〒102-8648 東京都千代田区平河町2-5-3 帝画面写真・ゲーム内容は改良のため予告なく変更する場合がございます。

TAITO HOMEPAGE http://www.taito.co.jp/ 株式会社 写

-guten Talk Complex-

ZUNTATA FESTIVAL '99 ZUNTATA恒例、夏休み最後の日曜日、8月29日。3年目の今年は装いも新たに、「電車でGOI」のテレビCMでお馴染みの"Junkie As Machine"による「ZUNTATA-J.A.M. LIVE」の他、新旧の名作を盛り込んだZUNTATA Club Mixが鳴り響く "Junkie As Machine"による「ZUNTATA-J.A.M. LIVE」の他、新旧の名作を盛り込んだZUNTATA Club Mixが鳴り響く 「ZUNTATA NIGHT」、ヴォーカルライブ「Z-SONG FESTA」、そしてZUNTATAメンバーをゲストに迎えたファン感謝イベン トも同時開催予定!!

三度目は熱いぜ! NTATAフェスティバル開催決定!!

- ■会場/東京・新宿リキッドルーム(オールスタンディング)■開催日/8月29日(日)
- ■開場/14:00・開演/15:00(予定)■前売り/2800円(税別)・当日/3000円(税別) ※チケットは「チケットびあ」にて7月20日発売開始







35



- ■出発前、走行中の確認を声で行う「音声確認」機能(NINTENDO64VRS)を装備
- ■「秋田新幹線ごまち」はもちろん「奥羽本線」「田沢湖線」も新登場!
- ■初心者向けの入門モードで、運転方法とルールを学ぶことができます
- 〈路線紹介〉●京浜東北線北行き(品川→上野) ●ほくほく線(直江津→六日町) ●秋田・東北新幹線(秋田→大曲、盛岡→新花巻)

100

通度制限

●田沢湖線(田沢湖→盛岡) ●奥羽本線(秋田→大曲) ●山手線(東京→新宿) ●東海道本線(大阪→神戸)





電車でGO!64」



電車でGO!64 音声確認システム付

メーカー希望小売価格 9,800円(税別)



コントローラ」

「電車でGO!64

写写FのF5 メーカー希望小売価格 5,800円(税別)



疾走するギターサウンド! サーキットの感動が蘇る。 Salel

オリジナルBGMに加え、Remixヴァージョン、書き下ろしヴォーカル 曲も併せて収録の、SAWAMMYの自信作。ラジオコントロールカ ーと見事にマッチした鎌田ジョージの独特なギターサウンド! 耳元 に未体験の"G"が駆け抜ける!!

ZTTL-0044 価格2,550円(税込)

"SAWAMMY" COLLECTION好評発売中!! ZTTL-0007 ランディングギア/サイド バイ サイド、ZTTL-0017 まじかるでーと あの「電車でGO!」ユニットが 打ち上げた世紀末花火!! Sale

プレイステーション用ソフト「電車でGO!」「電車でGO!2」のCMソングでお 馴染みのユニット「ZUNTATA J.A.M.」のファーストアルバムがついにリリ ース! 大ヒットシングル「電車で電車でGO!GO!GO! 2000/LOVE特急こ まち」のアルバムリミックスバージョンを含む、無意味無軌道世紀末パワー サウンドの大洪水。中山上等兵(ZUNTATA)提供による新曲も必聴モノ!

ZTTL-0046 価格2,550円(税込)

まもなく「電車でGO!64」が到着します。

巻頭スクープ!!

一つの一つの

的自己に認定してはいなりは



ジョジョの音楽の遺産

昨年暮れに登場し、好評を博した『ジョジョの奇妙な冒険』が、 装いも新たに、再びアーケードに登場! どこが変わったのか?新キャラはいるのか? 発売は今秋予定とはいえ…心は夏のまま。アツイぜ!

担当:K-TAN

◎荒木飛呂彦&LUCKY LAND COMMUNICATIONS/集英社 ◎CAPCOM CO.,LTD 1998.1999 ALL RIGHTS RESERVED.



チャレンジモードと ストーリーモード ストーリーモード ファングドラング



承太郎

迫るスタンド「クリーム」!

急げポルナレフ!

今ならまだ間に合う!

ヴァニラ・アイスが最初から使 ギャラの変更点としては、 コンボが追加されること

運命の選択・・・ 体力回復か? それともゲージ回復かっ どちらかを選択せよ!

ディオ… てめえは何度やっても オレには勝てねぇ! まったくやれやれだぜ



アヌビス二刀流ポルナレフ 完全にとりつかれて しまったのか!?









近日、続報掲載予定!お楽しみに!



システム名 操作もしくは条件 **レバー→→ (入れっぱなし)** ダッシュ 高速で聞合いを詰める ダッシュ中に通常投げはできない バックステップ レバーキャ 素早く後ろへ下がる 無敵なし、空中必殺技で キャンセル可能 小ジャンプ レバーを一瞬上方向に入れる 通常ジャンプよりも低いジャンプ 垂直でも斜めと同じ技が出る 中ジャンプ レバーを下方向に入れた直 小ジャンプと同じ高さ 同上 後、一瞬上方向に入れる で、遠くまで跳ぶ レバーを下方向に入れた直 大ジャンプ 通常ジャンプと同じ高さ 垂直は通常ジャンプと同 後、しばらく上方向に入れる で、遠くまで跳ぶ ふっとばし攻撃 CD同時押し ヒットすると相手を遠くへぶっとばす 全般的に出るのが遅い 空中ふっとばし攻撃 ジャンプ中にCD同時押し 同上 相手の攻撃をガード中にAB同 ガードキャンセル 完全無敵のままー定距離を移動 レバー中立or前で前転、 時押し (1ゲージ消費) し、相手のラッシュから遊れる レバー後ろで後転 緊急回避 技の性能はキャラによっ ガードキャンセル 相手の攻撃をガード中にCD同 完全無敵のまま打撃技を繰り出 ふっとばし攻撃 **時押し (1ゲージ消費)** し、相手を選くへふっとばす て変化する。ダメージ0 ガード弾き 短時間で多くの攻撃をガ 相手のガードボーズが崩 無防備の状態には、一部 の例外を除いて追撃可能 ードさせる れ、一頸無防伽になる 受け身 ダウン技をくらった後、 ダウンせずに着地し、す 動作終了まで完全無敵 接地直前にAB同時押し ぐに動けるようになる 通常投げをくらった直後、AB同 投げはずし動作 相手の投げ技をはずし、ダメ 投げはずし後は、投げたほうが 時押しまたはレバー+ボタン ージを受けないようにする 先に動ける (確定追撃はなし) 挑発 スタートボタンを押す ブレイヤーの精神にダメージ? なし ルーレット 使用キャラクターがラン キャラクターは試合ごと キャラセレ画面で「?」 に選択し直される チームエディット に合わせて決定 ダムで決定される

せた時の硬直が弱攻撃な 0 いる 0 たが では ンブ強攻撃 は、 дį

ステムの前 解説しておこう。 要素で注意の ・中ジャ 基 必 要な 本 的 なる な ŧ 部分 Ø

きなく ・ガー にな 本作 攻撃 ばな もな D. (カウンター か たため、 とで っては 力が完全に り危険だ 力 9 めま

されたシス

か

0

99

0

目

がより強調されて 0 12 ガ いるぞ。 はま 手を 出

を出すことが 緊急回避 キャ ダメージを与えら (前方) 中の専 ンセルふっとば ンセル緊急回避 用攻擊」 の後 攻 ₹ す

©SNK 1999

るため、ほんのわずかではあ

直前に足元以外の無敵が切れ

るが打撃をくらう可能性があ

でもキャンセルできない。

なり速いが完全無防備

浮いているので足払

ステップは、動作自体

のスキがあり、これは必殺技

投げ技に対しても無敵になっ

ている。ただし、動作終了の

が打撃&投げに対して無敵

着地時に完全無防備

性能は、まずバックステップ

し移動(後方)自体の

を出す出さないに関わらず

ンの半分程度)は、

出すことも可能。

さらに入力

直後からしばらく

(モーショ

殺技を出して動作を中断させ

ることができる。

ステップに移行する直前、

ックステップからフロン

わりと言っては何だが

非常に便利な行動で、

即方のような専用攻撃はない

のかわし移動には

攻撃を避けつつ接近できる

死でないと対応不可

にいずれかのボタンを押せば

かわし移動中の専用攻撃」

る。

らうと

切れてしまい、ここに技をく

た直後も打撃に対する無敵は

投げられない間に専用攻撃を入力り 「AB同時押し連打で、 ョンに当てる」ということも可能になった。





ーマー

バックステップはほんの一瞬。超必殺技を出す時は、「***+AB同時押し タン」などと工夫しよう



-ズにならない

有効時間が

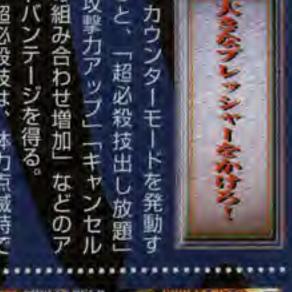
移動中の



→O++ABボタン同時押し

ドバンテージを得る。 の組み合わせ増加」などのア 「攻撃力アップ」「キャンセ カウンターモー 「超必殺技出し放

時で連続技に使えたものがつ いくらでも出せる。ただ もMAX版になることはない ながらなくなってしまったり ダメージが低かったり、 変わってしまって モード中は通常時とは性能が ものの、 超必殺技は、体力点滅時で 使用には注意が必要 制限時間内であれば いるので



なきが実現 以外の技術 必殺技士 さっぱにま 攻撃 t 中の 起必殺技」 公現すると 「かわし 専用攻撃 というつ

いたら超必殺技につな

技を当てる」

ケージは、



いう時は慎重に BCロボタン同時押し(3ゲ ABCボタン同時押し(3ゲ タタ 用攻撃に ジ消費) るとダウンを奪え ケズり効果が付き

「攻撃を受けてものけぞりボ ケズりダメージの無効化 (スーパーア の特徴は とにかく技を出す 全に口に 通常、 マ 必殺技や超必殺技を ることができる もし潰されても、すかさす投げなどで 対処することが可能



プ攻撃orスカし投げの二択を回避

なっていない。 御技のように つ性質になっている。 受けつつ技を出す」 通常の立ち状態に戻る」 にいる状態で攻撃をくらった い系の攻撃や、 (ふっとび)状態になる。 通常と同じようにダ 「相手の攻撃を ちなみに、足 自分が空中 ようには 打擊防



場合の増加量は、

Ē, 特殊技or必殺技でキャンセルしつつ様 子をうかがい、

ージについ

1

におけるゲ

いようだ。

多段必殺技は、ガードさせればその都 度増えていく。

に溜まりやすくなっているた 7カーを呼ぶ」といった行動 体力点滅時は超 「特定のストラ 「必殺技を出す」 くは当てられた 「技をくらうい 合宿所に「若人アキラ」とかいた紙がはってあったと思うのですが、なぜ?/東京都 姫野正人君 それはたぶん芸能人の若人アキラじゃろう、ワカト違いだな。ちなみにライター・若人のP.N.はそっからきたらしいよ。(毛玉)

11615

るSキャラがいる

トさせることができるぞ。

の硬直には影響されないのだ。

●状況によって効果が変化す

タイミングが違うが自キャラ

る。Sキャラはそれぞれ出現

キャラによって設定され

フが動けるまでの時間は、

きたストライカー

と表記しているぞ。

それに合った状況になる

に発動していこう。

●Sキャラの効果は基本的に

た通りの効果を得るためには

を持っているぞ。自分が思っ

ては状況によって複数の効果

ると思うが、Sキャラによっ

下の表を見てもらえばわか

・Sキャラ=呼び出して出て





ストライカー連載第一



ぐらい有効なのか、またはそ うことで、どのキャラがどの れ以前にどんな効果があるの システム の様々な可能性を秘めている いるブレイヤーキャラ を知ってもらいたい ライカーがどんなものなのか かを知りたい人も多いだろう。 ・自キャラーメインで闘って した。ゲー まずはこのページで、スト このベージでは、 それがストライカ ムの発売直後とい

使用回数に限りがあるもの

ャラごとに設定されているの

で、Sキャラを変えても無敵

時間に影響することはないぞ

自キャラにより硬直が違う

ボタンを押してから自キャ

ガード不能

がどんな性能なのかを把握

調べ:チームドロF99

原稿執筆·CHU

まずは各キャラクタ

ード状態を見てそれぞれ中 レオナなどの間隔が短い多 実用度は高い ド方向変更不可

るぞ。 ネタなど、ストライカーに関 ぞ。応募先は23ページを参照 ラの攻撃がガードできなくな 相手のガードが解けてSキャ 攻撃などを空振りしてみよう。 してくれ。で、とりあえず今 者からのテクニックやお笑い くなる。自キャラが硬直の短 させると連続ガード中に立ち 段ガードになる技は、ガード 手に当たる前に自キャラの弱 のかかるSキャラを呼び、 の小ネタを紹介しよう。 回は編集部からストライカー するネタを随時募集していく いキャラだったら、相手のガ としゃがみ間の移行ができな チンなどの攻撃までに時間 ストライカー連載では、

うまく利用すれば超絶な連続技も狙える!?

るのが目的ではなく、 どの効果が得られるものだ 援・挑発系の3種類 これら3つは完全に分別され ラで任意に追撃が可能なもの シは無しor微量だが、自キ かの効果を兼ね備えて ているわけではなく、 ストライカー つ目的のもの。追撃可能系は ジを与えたり、ダウンを奪 攻擊系、追擊可能系 攻撃系は単純に相手にダメ 挑発系は相手を攻撃す ワーゲージを減らすな ワーゲージの増加、 単体でのダメー 体力回

下段を重ねれば無理矢理ヒッ 状況による変化 動作(注:ストライカーの攻撃は投げを含め基本的にすべてガード可能 出現時に相手が地上にいる 出現時に相手が空中にいる Pで出現後、クロウバイツで攻撃 ベニマル なし 相手の目の前に出現し、エレクトリッガーで投げる なし 相手の目の前に出現し、掴んで締め付ける なし マキシマ なし 阿治 プログリートでもいたと 1にり後、相手の定下を個んで動けなくする 出現後の攻撃が当たらなかったとき 体当たり後去っていく なし テリー 出現時の攻撃がヒットしたとき × ハイアングルゲイザーもどきの技で攻撃 あり 出現時の攻撃がガードor当たらなかったとき
パワーゲイザーで攻撃 あり アンティ なし 斬彫拳で攻撃 あり ジョー 出現後の攻撃がヒットしたとき 爆裂拳~アッパー技で攻撃 あり 最後のアッパーまで当てると追撃不可 出現後の攻撃がガードor当たらなかったとき「爆裂拳で攻撃後去っていく なし × 肥 出現時の攻撃がヒットorガードされたとき 突進後、花庫で攻撃 あり 最終段で強制ダウン 出現時の攻撃が当たらなかったとき 突進後、応援してくれる × パワーゲージを増やす なし 空中虎煌拳で攻撃 リョウ なし あり ロバート 出現後の攻撃がヒットしたとき 臘虎乱舞もどきの技で攻撃 あり 出現後の攻撃がガードor当たらなかったとき
体当たり後去っていく なし × 突進後、飛燕烈孔で攻撃 ユリ 出現時の攻撃がヒットorガードされたとき あり 出現時の攻撃が当たらなかったとき × パワーゲージを増やす 突進後、応援してくれる なし タクマ なし 覇王至高拳で攻撃 あり 爆弾をくっつけて爆発させる レオナ 攻撃がヒットしたとき あり 攻撃がガードされたとき なし × ガード方向の切り替え不可 連続で4~6回ガードさせて去っていく ラルフ 急降下爆弾バンチで出現後、Gファントムで攻撃 あり なし クラーク なし 画面中央付近に跳び蹴りで出現後掴んで後方へ投げる あり ブーメランショットで攻撃 ウィップ 出現時の攻撃がヒットしたとき あり 出現時の攻撃がガードor当たらなかったとき ウイップショットで攻撃 あり アテナ アテナの近くに自キャラがいたとき シャイニングクリスタルビットもどきの技で攻撃 × 体力が少し回復する なし シャイニングクリスタルビットもどきの技で攻撃 なし × 】特に何も起こらない アテナの近くに自キャラがいなかったとき ケンスウ 跳び蹴りで出現後、肉まんを食べる なし × |体力が少し回復する 自キャラが近くにいたとき 自キャラが近くにいなかったとき 跳び蹴りで出現後、肉まんを食べる なし × 特に何も起こらない チン チンの近くに相手がいたとき 柳燐蓬莱で攻撃 あり ○ |5ヒット中4ヒットまで追撃可能 チンの近くに相手がいないとき 一定時間経ってから柳燐蓬菜で攻撃 ○ 5ヒット中4ヒットまで追撃可能 あり なし 突進後、サイコボールMAXで攻撃 あり X バオ 出現後の攻撃がヒットしたとき キング スライディングで攻撃後、サイレントフラッシュもどきの技で攻撃 あり 出現後の攻撃がガードor当たらなかったとき スライディングで攻撃後去っていく なし 出現時の攻撃がヒットor当たらなかったとき ストレートスライサーからMスパイダーで攻撃して後方へ投げる(非連続) マリー あり Mスパイダーヒット時のみ追撃可能 同上だがストレートスライサーが多段ガードになる なし × Mスパイダーヒット時のみ追撃可能 出現時の攻撃がガードされたとき 香酒 出現時の攻撃がヒットしたとき 相手を投げる あり 攻撃判定を持った挑発をしてヒットすると投げる 出現時の攻撃がヒットしなかったとき あり ○ 挑発がヒットしなかった場合、相手のパワーゲージを減らす 相手を挑発する なし × 相手のパワーゲージを減らす シャンフェイ なし 出現後の攻撃がヒットしたとき 飛翔脚もどきの技で攻撃後相手を打ち 出現後の攻撃がガードor当たらなかったとき 飛翔脚もどきの技で攻撃後去っていく 飛翔脚もどきの技で攻撃後相手を打ち上げる あり キム なし あり × ヒットすると強制ダウン。バウンドにも攻撃判定あり。 チャン なし 画面端上方から落っこちてきて体当たりする。 チョイ チョイの近くに相手がいたとき あり 電巻疾風斬で攻撃 チョイの近くに相手がいなかったとき 相手を挑発する なし × 相手のパワーゲージを減らす ジョン 出現時の攻撃がヒットorガードされたとき 突進後、空砂塵で攻撃 あり 出現時の攻撃が当たらなかったとき 突進後、飛虎撃(中段)で攻撃 あり × ヒットすれば強制ダウン 出現時の攻撃がヒットしたとき 出現時の攻撃がガードor当たらなかったとき 京1 あり × 相手のパワーゲージを減らす 相手を挑発する 七拾五式・改で攻撃 あり 京2 出現時の攻撃がヒットしたとき 相手を挑発する あり × 相手のパワーゲージを減らす あり 出現時の攻撃がガードor当たらなかったとき | 七拾五式・改で攻撃

技と

スポットバイル +or++C 投げ技 クがついている技は、 OF++D ニーストライク -+A ワンインチ 特殊技 **→**+B ニーアサルト スーパーキャンセルがかかるものです。 アイントリガー **₩**+AorC セカンドシュート セカンドシェル / +D 必殺技 ++++AorC クロウバイツ (Cのみ追加入力/→+D) +#+BorD ミニッツスバイク (空中入力可能) ブラックアウト +++BorD **********AorC チェーンドライブ 超必殺技 *******+AorC ヒートドライブ ストライカー ナロウスバイク 両面端から出現

抜きたいという猛者にまで 技の難度も低 早く高威力の連続技用、 きる対空技までそろっている おまけに飛び道具から信頼で の飛び道具を 広く薦められる優良万能キャ 遠距離用とすみ分けがは 超必殺技も、 初心者から対戦で いものばかり



出しつつ

空を掻き斬るような、

对空必器

弱は出が早く判

定も強め

信用に足る強さ

で使いどころの難しいブラックアウト。

一てるようにすれば

使える。 強は追加入

刀で蹴り

つけを出すことがで

らは画面中央付近で

<

使い方で迷うことがな

ており、

パワー



黒い疾風、

担当:KAL

紅を纏う

距離立ち強 P たときのスキが大きいのでこ →+弱戸で出る 体で使うの して使っていく 出か遅く などからの ではない 寸勁 のよう

各通常技も必殺技でキャ

ンセ

ルのかかるものが多く

連続





●ニーアサルト い跳び膝蹴り。 ト不能技だが、 前方へ低く跳び ガ やがみガ 上がる素早

アイントリガ **垣加入力で飛び道具と対空蹴** C反撃を受けるの 目の前に炎の渦を巻き起こ 制することもできるが 炎舞似の必殺技。 で扱いか ドされ

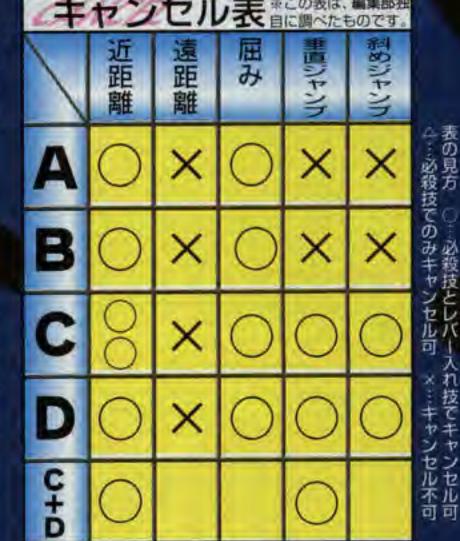
ほぼ真 可能で、 へ巻き上 広く 目の が げる。斜め ト後には追い打ちが いる相手にも当てる に対するカバ ドされてもこち 目の前でし 方から

クロウ カスタ ムグローブから炎を

た炎を

セカン 飛ばす飛び道具。 ガーを弱で出して 強で出して

ることができる 体を素通りして反対側へ抜け ブラックアウト かなく、強はわずか 強はかなりの長距離 弱は移動距離がや 瞬姿をくらます高 姿が消えた瞬間 弱はそれがほん 相手キャラの



人で充分だ。

強力な対空技、クロウバイツ。

対空襲り上げ、セカンドシェル。

技に使おう。

チェーンドライブ 弱でもそれなりに長い距離を移動するの

これが相手キャラクター 超必殺技。サングラスを前 ドされていた場合は初めの 画面端まで投げつける。 瞬でその場所まで移 サングラス自 に触

らく投げの余韻にひたるこ

この間が絶大なスキ

着地し、 ばクロウバイツになる。スラ クロウバイツは攻撃範囲が狭 地上にいればスライディング 端にジャ いが追い打ちが簡単だ。 イディングは立ちガード可能 ドのストライカーは、 相手キャラが空中にいれ その後相手キャラが ンプ弱Pで出現して



また1ヒット技なのでカス当たりがない。

触れた相手に炎の一撃を与え 遠距離での牽制合戦で使える。 発生が早く対空判定も強 必殺技。前方へ疾走し カス当たりがないのが トドライブ 連続技にも組み込める。 具を貫通していくので サングラスは相手の

ラウンド開始直後に出して出鼻を挫いたり、

蹴りを放つ。判定は強く されたときのスキが大き 空中のどちらからでも しながら バックジャンブから出して意表を突こう **9930**

ミニッツスパイク

前方へ高速で突進

ことができる。

→みなさん、新同人コーナーページ「こみっくエリア」を活用して下さいね。旧コーナーの復活や「こんなコーナー作ってくれい」というよ うな要望があったらアンケートハガキの空欄にでも書いてください。数によっては実現するかも。(ゆさ)

マークがついている技は、スーパーキャンセルがかかるものです。(編集部調べ

ヘイバーキャノン。

ガードホイ

かなりり

ある打撃、

4

SSYSTEM系はカッ

333

ぜひ連続技として狙い

CHALLENGER

MAKEKA

きそうだ。

マキシマの特徴の

の攻撃にガ

ボ

はい

つでも全決だ

お前の能力、見切らせてもらった…



科めジャンプ

△…必殺技でのみキャンセル可表の見方。○…必殺技とレバー

×・キャンセル不可れ技でキャンセル可

出すタイミングが早すぎると

しないので、

タイミン

グには注意しよう。

セントー

ンは中段攻撃に

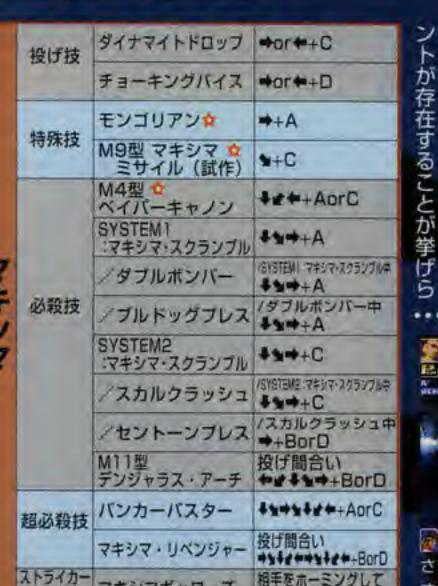
なっているの

入力攻撃がSYSTEM2だ。

最後のセントーンプレスは

直ジャンプ

囲み



受け、 って まれたメ 隙を見せたら投げを狙うとい なので動きは遅めだが ような打撃のラッシュで攻め キャラクターだ。 た感じの 大型サイズのキャラクタ いる。 コマ まさに鬼に金棒と ワー マキシマ た体格に強化 相手を押 ンド投げなど いるほどの よっ や強力な打 方が展開で 腕に仕込 つぶす を持 擊必 それ ワ 0

こつと P. HAR SHA

さまざまな攻撃にガードポイントが存在

する。屈みCにもあるぞ。

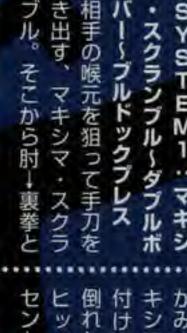
ンブ

突き出す

を見ると スタイルが、 にせずブッ てくるだろう。 必殺技や特殊技だけ 通常技に 「相手の攻撃など気 も多い。 h となく伝 とい った わ

せひ遊んでみてほ い技が多くそろって だ。 か 重量級だが ったタイプの カッコよく KO いるの 気持ち F ヤラクタ には で

ボイントがあるの 反撃を受けにく マ・スクランブル 殺人的な破壊力がある を当てる SYST 出すことも **〜ブルドックプレス** EM T いぞ。 使っ C, マキシ ダブルボ 相打ち W 先端 け





C+D

技。投げたあと相手と位置を

人れ替えるため、追い込まれ

後方へ頭から叩き付ける投げ

掴み上げて締め上げた後

→+A...○

当しももや

M4型ベ

内部入力の 発生は遅 渾身のス な 爆発力を加え、 がリーチが 敵をも打ち あり そ で使って のリー そうだ。

いくのが基本になり

が短いので、

接近戦

いが、

出始めにガー

トが存在する。

打撃技。発生が遅く使いづら

り、相手の頭上から急襲する

爆発と共に上空へ跳び上が

・バンカーバスター

た状況で決まると効果的だ。

ラッシュ キシマ スクラ s スク る Y た相手に全体重を乗せた D コーロMロ:マキシ ランブル~スカルク ンブルから相手をつ 膝に後頭部から叩き ーセントーンプレス く持ち上げてからマ スカルクラッシュ

クランゴ けるのが ってブル 付けるブ 繋げるが であるスクランブル ンブルボンバー。 うかみ、 ルドックブレス。 ルから連続入力によ SYSTEMった。 ックプレスまで繋 地面に叩き 相手

やみつき になるぞ。 流れるような連携は



MAX版は地上全体に下段、 に中段ととんでもない判定を持っている。

んでいき、マキシマ・スクラ 相手の位置をサーチして跳

タックを仕掛ける

この連続

ができ、そこに追撃が可能 ただし、つかんでいる相手は 空中判定になっているので 打撃系ストライカー。 ヒットすると相手を持ち上 一定時間自由を奪うこと

ンブルで相手をつかみ上げる よう。 ので、 だが、激しく移動を行うこの ではダメージは一切入らない マキシマのストライカーだけ 系の必殺技がベストだろう いこう。ジャンプ攻撃や対空 相手の位置をサーチするの ムではヒットさせること 追撃はしっかりと覚え

そこを考慮した攻撃を当てに

頭突きで何度も突き上げる。 どこかで見 たようなマキシマ・リベンジャーだ。

決める機会は多いだろう。 があったことは秘密だ。 超必殺コマンド投げなので ●マキシマ・リベンジャー るものではない)。 可能に近いぞ(厳密にはガー きを与える、 発生するので、 ちてくるところに下から頭突 後に相手を高く放り投げ、 ト可能なのだが、 某超人漫画に似たような技 スカルクラッシュを決めた 豪快な投げ技。 ほぼガー 落

超至近距離で出せば、 部分が中段判定になっている 攻撃を発生させてから跳び上 中段がシビアなタイミングで ってしまうだろう。また上昇 の爆発で全地上に下段判定の かる。ウッカリしてると当た バワー MAX版では、 簡単にでき 下段と

*+C...O

あるぞ。

で、空振りで出しても効果が

●M1型デンジャラス・アー

佐藤浩樹君 これからもできる限り開発者の生の声をお届けしたいと思ってるので、期待しててくださいね。(さわたり)

ていくのが狙いやすいだろう。

決まる機会は少ないが、ヒ

ットしたときは追撃できるよ

発動時の無敵を利用して当て

態の接近戦で、ストライカー

は難しい。使うならば乱戦状

の穴を埋められるから

キャッチアンドシュート ゆの「和+C

ジャンプ中 ◆以外+CorD

ジャンプ中サ+ロ

- +BorD

++BorD

₽##÷AorC

₩+AorC

ジャンプ中や中サーAOTC

₹★★+AarC

フロントスープレックス

スピニングニードロップ

ジャックナイフキック

フライングドリル

- 反動三段識り

真空片手腕 💠

雷靭拳

雷光拳

居合い強り

段蹴りまでヒッ り紅丸には中段攻撃がなく されてしまったこと。 コマンド投げの紅丸コレダー ないものを選んで欲張らな 同じ通常技でも わけではない 変更点の2つめと3つめは この点で問題はな 妻キックが いなら反 居合い蹴りが しっかり反

きな弱体化と言わざるを得な これは大 差し引きゼロといったところ。 対空性能を考えると損得は に出る雷靭拳の対空性能が 超必殺技では右記のように 最後の変更点は、 がちたが、 がストライカー りに強の

用するにしても自然と用途は

限られてくる。

する

最後に紅丸本体が攻

専用技に移ったほか クトリッカ

ったため、

ドを崩せるの



その扱い易さに変化はなし

反動三段蹴りは、居合い蹴りからの追加

は出せなくなってしまった

加入力技に戻ったこと。

入力タイプに戻った。 STRIKER

の攻撃力を復活させて

通常技からキャ

攻撃を仕掛けることができる は羽交い締めの効果があり 尾して相手をつかむ。この間 属性にされている。どこで出 しても必ず相手の目前まで追 去年までの超必殺技、 リッガーが紅丸のストラ 投げではなく打撃

今年はついに主人公(?)

幻影ハリケーン 相手をホーミングして 攻撃:羽交い線め エレクトリッガー

たあの弐 技だな。 んだぜ。 つ 思うけど、琴月って くできたかなと思っ っぱい練習して、 本家は足払いとか抜 ねて頭を殴りつける いまさら説明の必 早難さんも愛用し してたみたいだけど こまではマネでき 走りながらヒジ打 どうやら

独り言だけでスペース埋める

はしっかりガー

ドされるよう

ときどき頭から落ちてガ

じゃん。そうそう去年までは

んなのオレが分かるわけな

个能技になってたけど、 今年

オレの琴月はなんと中段

新超必殺技の幻影ハリケ

無敵時間を伴う突進技

動を始めるまでが

変わって、ちょっと難しくな わってるんだ。まず出し方が と2ヒットか3ヒットになる そういえば、 ヒット技なんだけど、 朧車・未完成の性能も変 通り

24% 98からの変更度 殴られたコ

	投げ技	釟鉄	or++C
		ー剃背負い投げ ・不完全	*or*+D
	特殊技	外式・轟斧 カッコだけ	+ +B
	必殺技	百拾四式・荒咬み ・未完成	≱ ★★+A
		百拾五式・毒咬み・未完成 🌣	₩ 4+C
矢		百式・鬼焼き ・未完成	◆◆◆+AorC
吹真吾		弐百拾弐式・琴月 ・未完成	★★★★ +BorD
喜		真吾キック	***+BorD
		百壱式・艦車 ・未完成	♦♦±+BorD
		真吾謹製 か オレ式・錵研ぎ	◆◆◆+BorD
	超必殺技	外式・駈け鳳燐	₩₩₩₩+AorC
		パーニングSHINGO	*#*#*************
	ストライカー	やっちゃって下さい!	画面端より突進して攻撃

のも結構キツ…あ、 いやこっ レ式・ きるしね。こう考えてみると、 が低くて飛距離が長いから当 なじかな。真吾キックは軌道 になっちゃった。 オレってオリシナルの技だけ たりやすいし、 そのほかは大体去年とおん 錵研ぎなんかも、決ま 真吾謹製

STRIKER

構いなしにド派手な連続技を ら走りこんできてタックル! 決めたい放題やっちゃってく 無敵なんで、オレのことはお の動きを完全に封じ込めちゃ 足をキャッチ!!しばらく相手 そして、そのまま対戦相手の んうだ。オレは掴んでる間は て登場するときは、 れてロKだぜ。どう?すごい オレがストライカーにな

マークは、カウンターモード時にスーパーキャンセルがかかる技です

投げ技

特殊技

必殺技

超必殺技

ジャンプラッシュにスト

Dの投げでダウンした相手には追い打ち

異なり、

タイプAは

BCは2段目のガー

ソニック・スローター。

切れ後コマンドを入れるとマ

こおり (2Pは最初一発)、

することができる。

2段目が両カー

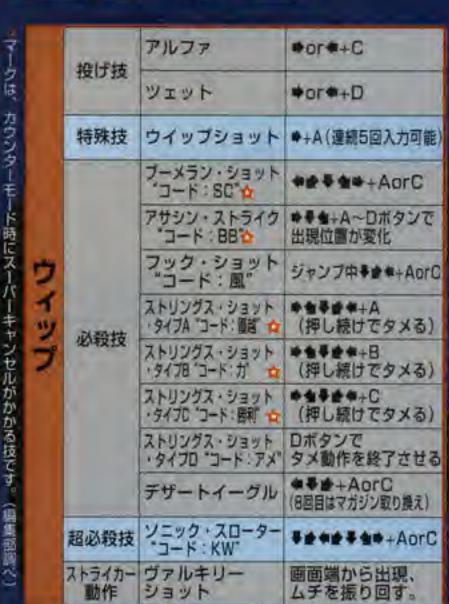
ド可の攻撃

発生スピード

を比べるとAの

どちらも連続技

き寄せることができ



他にも空中での技はジャ 手を寄せ付けない。斜めジ る技は垂直と斜めジャンフの 口と空中ふっとばしなど強力 ユをかけるのに向い ンプロは小ジャンプでラッシ 非常に長い フだが、 はかなりのものだ。 こかずれた技が多いが、 注目すべき技が多い そのなかで主力 リーチを持ち、 直ジ ンプロ

「ウィッフ

ときに役に立つ。 返り討ちを狙える。それまで ときはソニックスローターで あとは立ちBとA+Bから ジを溜めておくとよい。 連続技を作る ヒットさ 立ちB



科めジャンプ

直ジャンプ



近距離

逐距離

ウイップの必殺技を見てお

サブーメラン ・ショット。

技の締めとして、 引き戻して攻撃する技。 ムチで相手を跳ね上げ また先読み

いった h

振り子の ムチ を画面上方に固定し ように相手に突撃す ドはかなり

の姿勢を ・ストリ タイプ コマン ングス・ショット 2段攻撃をかける を入力すると構え ボタンを離す

・フッ ピガー って出現位置が変化 のが基本的な使い方 行った後、 ける技。入力時のボ ドになるように

撃を受ける恐れがある

ドされた場合、

出すことができる。

で単発の攻撃を最大5回まで

本当に特殊な技で、

追加入力

コー

ショットも構えの姿勢から ●デザートイーグル ことができる。 どのタイプのストリングス

ロボタンを押すことで止める つ技。この技にダメー マガジン内には弾がフ発入っ 相手の足元を狙っ ボタン連打で連射可能

ショット

STRIKER

・ウイップショット 長いリーチを持つ特殊技

手を引きずって足下まで引き寄

2段目が立ちガー

下不可

C+D

与える。 ションでムチを振り回す 敵に守られており、 合はウイップショットのモー 走って来る。ここの攻撃判定 ションからブーメランショッ かヒットするとブー トまでつながる。 ションはかなり長い無 ヒットしなかった場



・直後はCボタンで逆ガ

るアサシン・ストライク

投げ後にしゃかみAでムチを振ったり拳 ったりしてみては?



スローターは近間で使うのが 基本。



ムチを振り回して複数回攻

しゃがみガード不可や立ちガー 政學を出せる

まず画面端からウイップが

た見た目よりも長く

投げっぱなしジャーマン ◆or◆+C 投げ技 フィッシャーマンバスタ #or#+D ジャンプ中投げ間合い で全以外+CorD テスレイクドライフ 特殊技 ストンピング ★+B ガトリングアタック ●タメ◆+AorC スーパーアルゼンチン 投げ聞合い バックブリーカー ## # ##+BorD +++AorC マウントタックル イマウント中号号+A クラークリフト 必殺技 マウント中 ローリングクレイドル ##+BorD (ロ・ロ・エ) マウント中華 4十日 ナバームストレッチ **★##ADrC** 设け間合い ** *+BorD ブランケンシュタイナー フラッシングエルボー 必数投げ中###+ADEC ウルトラアルゼンチン バックブリーカー 投げ間合い 超必殺技 ランニングスリー フラッシングランチャ

タックルぶちかませ

ード時にスーパーキャンセルがかかる技です。〈編集部



STRIKER



ショルダー

出しながら画面中央付近に着 ドされるが追い打ち可能。 ジャンプふっとばし攻撃を 目の前に相手がいた場合

必殺技を含むあらゆる特殊な 出せる。 ラルフタックル 日またはロボタンを約2 ボタンを押 続けてから離す れば前進中でも ンプやダ ている時間 b, ている間は タ が長

撃発生が しこのギ 急降下 ムは普 地後ギャラクテ ヤラクティカファン 爆弾バンチで下って ムで突撃する。 - ド可能。 ただ

新必殺技。



更度は過去最高だ。

・遠距離立ち強P

こ同じ裏拳から正拳に

遠距離立ち強Pが

フ

マウン

トタックル

前作の移動投げ

からの

移動打擊技。

今回はガー

ルフタックル

ヒット時には追

振りしにくくなった。

さすがに今年は変更点が

い

<

ス男のラル

フも

仕様変更や

新技の追加で、

ブになったぞ。

する。ラルフキッ

かにも強そうなモ

ション

発生もなかなか早

きたクラー

クだが、

今年の

毎年マ

チェ

ンジし

トリングアタック

リングアタックが復活

またスピー

ドがかなり

しゃがまれてい

ても空

ダイナマイト #OF#+C ヘッドバット 投げ技 C++10 ノーザンライトボム ガトリングアタック☆ ◆タメ◆+AorC スーパーアルゼンチン 投げ間合い ####BorD バックブリーカー BorD ラルフキック☆ (一定時間ボタン押し続け) **\$**夕メ★+AorC 必殺技 急降下爆弾パンチ ジャンプ中華 **+AorG (空中) AorC(ボタン連打) バルカンバンチ ラルフタックル 🛊 ギャラクティカファントム **导生中子生中**+ADTC いれいい Para+AprC バルカンパンチ 超必殺技 馬乗り パルカンパンチ 學會會學會學+BorD ストライカー ギャラクティカ 動作 ファントム 急降下側弾パンチで 着地後、"G・ファントム"

98からの変更度

低めの姿勢で高速突進 タックルを決 ドされたとき とにかく突 効果があ 突進中は イがあたりが強く、しかも速い。

レオナクラッシュ *or*+C オーデルバックラー *DF#+D 投げ技 ジャンプ中投け 個合いで◆以外+CorD ハイデルンインフェルノ *(*)+B 特殊技 ストライクアーチ **₩**夕メ★+AorC ムーンスラッシャー **#**タメ♥+AorC ボルテックランチャー ◆タメ♥+BorD グランドセイバー 口のみ追加入力 グライディング 必殺技 バスター +D ジャンプ中 Xキャリバー ###+AorC ₩#+BorD イヤリング爆弾・1 ###+BorD イヤリング爆弾・2 (ハートアタック) (一定時間内に再入力で提発) Vスラッシャー 超必殺技 リボルスパーク #######BorD ₽ ★★♥ ★★+AorC グレイトフルデッド 園面端より突進し、 相手に爆弾をセットする キラータッチ

を吸い取る演出になる。

飛んでいき、

新超必殺技。

または同コマンドの追加入力 一定時間経過後 ヒット後生命力 相手の元まで 相手の攻撃に STRIKER

使える技だ。

ラに爆弾をセットする。 ると追い が可能だが、 で突進し、 画面端から長距離を低姿勢 つくのが大変。 ヒット後相手キャ 遠くでヒッ す

りもヒット後に追い

打ち可能

になったのが嬉しい

イヤリングアタック・2:ハー

トアタック

直接手で爆弾をくっつける

たような気がするが、

それ

ょ

投げるまでが若干早くな

ヤリング爆弾・

チからキャンセルで出す技 通常技・ストライクア 短 0 連続技に非常によく使える新技、ハート アタック。

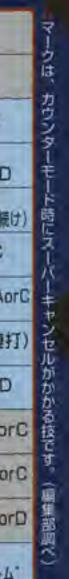
かなり

ジャンプ中に出す飛び道

今年の 彼女はやっぱり軍人だ 新技の追加で、よオナは各必殺技の 98からの変更度

首痛を完治するにはやっぱり首痛と自分にあった温泉に通うことでしょ。兄も格闘技やってて複数の格闘技の有段者だけど、 ケガはたいてい温泉治療でした。ときどき奇跡みたいに治っちゃうらしいですよ。/北海道 P.N.ダークネス・ガンディ君 A:うーす。(善)

- ケは、カウンターモード時にスーパーキャンセルがかかる技です。



幻影頭技

革製

旋整鐵

閃翔龍

度滑键

双掌

挽蛇

アタック (强 政權)

サイコボール

クラッシュ

(本体攻撃)

サイコボール クラッシュ

クリティカルスロウ

フロント ☆

パウンド 🏠

エアフロント

エアバウンド

フロント

ライズ

バウンド

リフレクト

エアフロント

エアバウンド

MAX

DX

リフレクト

ライス

投げ技

特殊技

必殺技

超必殺技

ジャンプ中に出すことが

垂直ジャ

クは、カウンターモード時にスーパーキャンセルがかかる技です。(編集部層ペ

#OF#+C

#or#+D

₩+B

4+B

#+D

₽±+A

***+A

₩+日

₩#+B

70 4+C

非独中+℃

平台中4日

ジャンプ中サ+A

ジャンプ中4+日

ジャンプ中事の中4日

ジャンプ中華 4本+日

ジャンフ中キャキトロ

ジャンプ中をもサナロ P#####+AorC

#####+BorD

######BorD

中に出すことがで

常技から最速でキャンセルを

しゃがみガード不可技。

りついたりする形だ。

ジャンプ技では、

垂直ジャ





小さいことはいいことだ

遠距離

屈み

近距離

C+D

→+A…○ •+D…×

▶+B…×





絹めジャンプ

3…必殺技でのみキャなの見方 コー必殺技

セル可レバー

直ジャンプ

★+B…×

地上でサイコボ

ルMAXを

コボールMAXには及ばない

が

出現モーションにはかな

り長い無敵時間に守られてお

攻撃判定も持っている。

出現の攻撃から飛び道具は連

続技にはならない。主な用途

は中間間合いや遠距離間合い

画面端から包が走ってきて

撃つ。

ダメージは通常のサ



ンプロとロ

が2段技にな

って

ある。 るが 回るサイコソルジャ 技を使った2択や固めの形が っており遠距離戦を得意とす 飛び道具と突進技を豊富に持 小さい体で画面狭しと動き 、近距離間合いでも特殊

イコボー フロントや せまったり、**◆**+Bでまとわ を撃つ形が 手と間合いを離しながら、サ Aなどで一気に もう一つは中ジャンプ◆+ 具体的な闘い方とし →+Bと
+Dの2択を ルアタックの(エア) <u>ー</u>つ。 (エア) バウンド 間合いを詰め ては相

投げがおすすめだ。 勢が低いので のはしゃがみこと近立ちこだ いることも覚えておこう 投げは投げ 地上の通常技で注目 はどちらも非常に発生が ンセルもかかるの 抜けされない しゃがみこは姿 対空技として 連打は忘 様々な用途で使えるしゃがみじ。それに C



包の必殺技と特殊技を見て

サイコボー フロン ルアタック

追具を撃った後の 硬直は短め 前方に飛ぶ飛び道具。

バウン 真上に飛ぶ飛び道 よりは硬直が長い 方向に向かって サ

やすい軌道なので、 コボー ンドさせて斜め上方向を狙う リフレクト いくことができる。 相手のジャンプに当たり 硬直はフロントとほぼ同 ルを撃ち、地面に

きる。 フで出すと効果的 きるフロント。 ヒットする。フルヒットロフ **道具を跳ね返す技。** 自体も攻撃を持ってお 気の壁を張り、 硬直は長めだ。 ドさせればパワ 相手の飛び 7 すことが リフレク りフ t



フロン ホールクラッシュ

ドされ ると反撃を受ける。 うことができる。

ルアタックMA

狙うことができる。

技。両カード可だが、

めくりを

宙返りして相手の背中を蹴る

てもヒット

しても、包のほうか

ライズ バウン 突進する技

斜め上方 ト路中に トと遺い 前方の 放物線を描き、その 向に上昇する技。 も攻撃判定がある。 ルアタックのバウン Ħ

きるフロ 進する技 を跳ね返 ジャン エアフ すことができる りつ高度が落ちる。 ためか真横には飛ば ノ中に出すことがで 、ト。包の超能力が 相手の飛び道具 効果的。

攻撃判定が出ている。

きるバウンド。

これも長い間

●サイコボールアタックMAX

巨大なサイコボー

ルを飛ば

・閃翔駅

2択で使うことができる。

属性は残っており、裏滑蹴と

かけてもしゃがみガ

ド不可

飛び道具と考えると…。

ことになるが、硬直が短めの

で相手を牽制するときに使う

として使 突進する技。連続技 ガ

地面にバウンド 相手を固めて2択をかけるこ 飛び道具を撃った後すぐに包 発生は遅いが多段ヒットする か動き出せるのもポイント **●サイコボールロX** こも可能だ。 <を溜めてから出す感じの技 サイコボー

長めの無敵時間があり、飛び ものを張る技。発生は遅いが ●サイコボールクラッシュSP 具を打ち消すこともできる。 体の周りにバリアのような

フロン

Fのように 真横に突

可能な特殊技。前方に移動す るので空キャンセルで使うの の旋壁域 も一応効果的。 単体で使ってもキャンセル

使いやすい軌道のサイコボールアタック

特殊技が強力な包。これは★+日

跳び込みはサ+A。これを当てれば一気 に有利になるぞ

硬直は長いので使い方を工夫 する必要がある。 頭を下にして急降下する技

立ちガ ド不可技。 連続技

まに攻めることができる。

から連続技や固めなど思いのま

かなりはやく動けるので、ここ

・双掌 として使うこともできる。 普通のジャンプ攻撃のよう

込み技だ。 扱いやすく、 攻撃判定が出ている時間が長 めで、ガードされてもヒット しても相手ののけぞりが長い に使うことができる。ただし おすすめの跳び

・挽蛇

中平正彦のさくら、 あきよしよしあきのナコルルなどの描き下ろしイラスト 道満清明…と描き下ろしが満載! (敬称略) (グッズ 亀)

Dr#+C 寸打 投げ技 巴投げ POF#+D *+A 虎撲手 特殊技 #+B 後旋腿 殲連牙 地龍 如此·李金中+C 瓶運牙 天龍 ###+BorD 龍頸砕 +F+AorC 薩運打 必殺技 ₩#+AorC 箭疾歩 🛊 穿弓腿 🎍 ##+BorD 龍爪擊 ジャンプ中・中・AarC 神龍凄熄裂脚 超必殺技 神龍天舞脚 超龍連拳 **₹★★★** 瀬地鳴、一定の間合い内に

超必殺技。

龍連打強化

版と

いの

強飲酒

逆脚投げ

酔步瓢箪襲

副華聖 🏚

配管卷動

望月酔

酔杯羅

/ 蝶觀鮭魚

龍蛇反關

/ 鲤魚反跳

/ 噴炎口☆

農棚炎炮

圆炎招来

蓬莱樂宴

人回転的空突拳

一番炎招来・改

解標連束(消ぎ飲んだ後は ・量気招来・改"へ変化)

/ 回転的空突拳 🛕

回転的空突拳

投げ技

特殊技

必殺技

超必殺技

ストライカー

相手をボコボ

もそう

仙氣発勁の代わりが

夕は、カウンターモード時にスー

ーキャンセルがかかる技です (編集部調べ



ビットスルー #OF#+C *or*+D サイキックスルー 投げ技 サイキックシュー + EUS++ GOTD ·+B 里里被 特殊技 フェニックスボム☆ ジャンプ中 ♥+B 宮アテナ サイキックテレポート ₽ • +BorD キャンセルがかかる技です。(順集部調べ) サイコリフレクター 必殺技 **申他申申**+B レサイコリフレクター ** ACTC サイコソード☆ (空中入力可能 サイコシュート *# F SP+AOCC DATA - AFE シャイニングクリスタルビット (空中入力可能 *#+AorC 超必殺技 / クリスタルシュート (空中入力可能) ジャンプ中 フェニックスファングアロー サイコヒーリング



投げと飛び道具では性能が違 ちすることが可能 すると相手を浮かせ 打ちできる点は同じ のサイコシュー たのが

ンプからはフェニックス で攻め込んでいく 変わりそうもな なくなったことだ



くにいる味方キャラの体力を に攻撃判定を出した後に、近 してくれる。 ては回復できないので こ同時にアテナの アテナと離 周り

的な印象は変化

ムとなった

面白そうな新技を手に



どう使うかが難になりそうだ

接近戦重視

スタイルが大幅に変化

まったため、

ファ

グ

超能力が使えなくな

0

る。

から突き上げるような2

相手を浮かす

相手を浮かすことができる穿弓腿。連続

ラがいれば、 んを食べ 回復を受けられない 蹴りで跳び込んできて肉ま し離れてしまうと体力 体力回復だ。 近くに味方キャ ので、

POF#+C

or+D

★+A

/ · +B

/ +D

⇒ + AorC

F S → F S → + AorC

₽₩₩₩₩##AorC

画面端より出現。 範囲内の敵を攻撃する

技のチャンスだ!

ので、主軸になりそうだ

踏み込んで突進

<

0

き

攻撃力は腕の先端だ

₽#+AorC ***AorC **申申→** ◆ ◆ ◆ ◆ ◆ Bor □ ##+AorC *+AorC /++BorD ##+BorD /+BorD Fes+AorC

口から火を吹く 招来になる。 どちらか **酔杯**靠のコマン を出すと、これまたミニ轟炎 ったら、 酒を飲んだ状態で柳燐蓬菜 対空技として使えそうだ。 三二轟欄炎炮と んだあとにもう一度 噴炎口にな を入れると いった感 回使

を見回した後に柳燐蓬菜で突 連携が考えられそうだ。 でも攻撃を発生させるので つ込んでいく、突進型ストラ 画面端から出てきて、 相手が近づいただけ 辺り

するのだ。

あまり意味がない。

だが

一部の技が変化

グビッと酒を飲むモ

瓢箪部分

これ

一回だけ技が変化する。酒 飲むタイミングが必要か?

高技の追加によって、より科学っぽくなったぞ。
the second
編集部独断 '98からの変更度 33%
1441
なな化はないかい

Q:プレステのメモリーカード対応のアーケードゲーム機が出るって噂を耳にしたんですが、本当ですか?/群馬県 P.N.ビューティフル・メロ A:もう出てるんじゃないの?なんだっけ?コナミのやつ…。(さわたり)

マークは、カウンターモード時にスーパーキャンセルがかかる技です。

鎮元斎

反動聲

回旋图

猟虎撃

流涌跋

灣月斬

排気撃

空砂鹽

短弧障

\$\$+B

與爪髮圖劃

魔鷹天舞餅

伏虎襲擊

[##+A] 太極破

曆爪脚 (上段)☆

層爪脚 (下段)☆

切り替え攻撃

切り替え動作(表~裏)・(裏~表)

猛虎擊立

製虎撃台

切り替え攻撃

太極遊

飛虎擊

投げ技

特殊技

必殺技

超必殺技

ストライカー

學川間。

MAXだともっと凄い

トされてもガリ

マークは、カウンターモード時にスーパーキャンセルがかかる技です。(編集部調べ)

3

Por#+C

Por#+D

◆+B (押し続けで 猟虎陣)

ジャンプ中◆+日

● 章 年 + 日の「日 (日ボタ ン押し続けで猟虎器)

₹★◆+April (Aボタン押し続けで福精課)

●タメ◆+AnrC(Aボ タン押し続けで揺籃陣)

Cボタン押し

ロボタン押し

Cボタン押し

Dボタン挿し

ジャンプ中

相手の動作によって行動変

◆ (◆) ±A (押し 続けで狙鷲際)

do # do +BorD

◆ (◆) +B (押し 続けで調虎罐) 【A○B】ボタン ・【B○A】ボタン

*+C

*+C

·+C

















が基本となって うことでやはり蹴り主体の て登場したジョン。 必殺技を見てみると、 キムのライ いるぞ。 同門 技

使って 気撃、 名詞となりうる技であ みの多数の技が、 必殺技、 斬似の満月斬、 れは大きな間違い。 わらない ムとはまったく違ったキャラ ができ、 n さらには前作でキムが いた空砂塵を使うこと れば、 狙鷲陣と猟虎陣がら ように思えるが、 見キムとな 残った2つの 覇気脚似の排 ジョンの代 少し b んら変 使

担当

ていこう。 でここではそれ以外の技を見 に関しては別コラムで書く 陣と猟虎陣がらみ 0

ることで猟虎陣に移行する かボタンを押 見た目よりリ つばなしに チはな す

ら前、 普通のジ ヤンフする 万向は前ジャ 後ろに、 ンプする技。 後ろジャンプからな ンプ状態と なら再度垂直 再ジャ ンブから出せば 再ジ ンプ後は t シブの 同 再度ジ にジ な

> ので、 再度流滝蹴を出すこと 任意に技を出すことも

A

満月斬

もできるぞ。

うが、 場合のみボタン押しっぱ と考えてい ーション的にはキムとは違 キムの半月斬に似てる技 使い勝手はほとん 弱で出 ど同

きる 攻撃判定の発生が もできないという違いがある さえすれば先に動くことがで 行できるぞ 必殺技でキャンセル した後の キムの覇気脚に似て しっぱ 下段 硬直が短 でも 飛び道具を消す で狙鷲 遅いが、 U ならボ れば するこ ので当て 陣に いる技 9

斜め上 で狙鷲 ンを押 排気戦 強力 に移行できるぞ。

連続技に ければ反 かなり削れるし、密着じゃな リ当たる その提 ۲ 及撃も受けづらいので これても相手の体力を にするか相手にギリギ を複数回繰り出 問合いで削りに使っ で相手を切り刻むよ す技

前作の つ相手を踏みつけるよ キムのそれと同じ技。 を浴びせるぞ。 し、ヒットすると無

不能の飛虎撃を出すぞ。 それまでに相手にふれると空 かった場合はしゃがみガード 砂塵を出 **画面端から現れて画面の3分** 程度の位置まで突進し 山す。相手が当たらな



• 空砂廠

前作のキムのそれと同じ技 しっぱなしにすること ら3回蹴りつけるぞ。 同様弱で出してボタ 上昇しつつ弱なら2

「狙鷲陣」時に出せる技

鷲爪脚(上段)

込むように相手を蹴る技。上

足を上から下へ相手を切り

方向に攻撃判定が広いので

ていこう

が強み。 うに相手を蹴る技。リーチが れてもこちらが先に動けるの あり、下段と同様にガードさ 横方向に相手を切り込むよ

ば相手を必ずガードクラッシ んでダウンし、ガードさせれ ガードク

受け流しつつ攻撃することも 技。この技の時に押しつばな 判定があるので相手の攻撃を また、技の出始めに打撃防御 切り替えることでそのまま猟 しにするボタンをAからBに **虎陣の構えに移行できるぞ**

近距離

遠距離

C+D

空中♥+B…△

囲み

×

楽この表は、

直ジャンプ

自に調べたものです。

質めジャンプ

△…必殺技でのみキ表の見方 ○…必殺

×…キャンセル不可れ技でキャンセル可

前向きか後ろ向きに片足で立

つ構えのことを指している。

狙鷲陣ならAボタン、

れ写真のように画面に対して

狙鷲陣と猟虎陣とはそれぞ

→+B···× ことだ。 入力しなければならないって めには、AやBを押しながら つまりそれぞれの技を出すた ことでその構えを維持するぞ 陣ならBボタンを押し続ける

時に出せる技を紹介しよう。 ふまえた上でそれぞれの構え ら様々な技が出せるのだ。 「猟虎陣」時に出せる技

飛虎擊

左が狙鷲陣で右が猟虎陣。

ないので注意。ではこれらを

中はジャンプとガードができ

また、構えている最

S S S

みんなをビックリさせようと思って書いてい

ヒットすればダウンを奪える 蹴り下ろす技。しゃがみガー が、ガードされると隙がある。 ト不能の中段技で発生も早い 猛虎擊 小さくジャンプして相手を

P.N.けいまる君

! 間違っても自分でビックリしているわけではないんだよ。な~んてね!…そんなこと知るかい!! (コドモ)

流流鐵

相手を踏み つけて、

とができる。 前進し 0 つ蹴りを繰り出

だが、

空中から 数の蹴り

グ技。

太極避 バーキャンセルが可能だ。

いのでめり込むと危険。ただ ヒットしてもダウンを奪えな しカウンターモード中ならス

終わり際

・切り替え攻撃 前進しつつ蹴りを繰り出す 当てづらいが、 としても使えるぞ。 を離す技。リーチが短いので で後ろに大きく跳ねて間合い はできないぞ。 切り替え攻撃

単純に移動技 P.S.GAMEST Q&A

G

であることがわかってもらえ るだろう。

キャラと

技 0

す で猟虎陣に移行できる。

うな蹴

対空、

またはジャンプしそう

けるのが強み。 ●鷲爪脚 (下段)

く隙がなく、こちらが先に動

いい。ガードされてもまった

ると相手を浮かすことができ

ばっかなんですか?/滋賀県

リーチは短いが、ヒットす

る下段の蹴り。浮いた相手に

な相手に対して使っていくと

はやられ判定が残っているぞ。 襲虎撃

出す、俗に言うスライディン 地面を滑って下段の蹴りを リーチがとても長いが

ラッシュした後は…。 ュ状態にする蹴り。 •太極破 ヒットすれば相手は吹っ飛

無敵はない。また、 状態になる技。投げに対する けで打撃無敵を持続すること には隙があるので、この技だ 一瞬だけ打撃に対して無敵

能の蹴りを出して、その反動 その場でしゃがみガード不

14

移動距離が長く、

ードされ

一段蹴りを出

というもの

することになるだろう。

ても隙がないのが特徴

多用

中でも目立つのがIAの空連

近距離立ち口

など

投げ技

破頭基

前方に突進して空中で

生かしていこう。

変わったのは下C、

近距離

能が変わっているのでそれ

技・特殊技のモ

ーションや

首種め落とし #or#+C クは、カウンターモ 投げ技 *or*+D 殺脚投げ 空連撃 #+A 特殊技 ねりチャギ *+B 下時にスーパ 半月斬 🛊 ₩+BorD ♥夕メ★+BorD 飛燕斬 (Dのみ追加入力/♥+D) ーギャンセルがかかる技です。(編集部 カッファ 必殺技 流星落 ◆夕×◆+BorD 飛翔脚 🍲 ジャンプ中等者中+BorD 關党問 **+BorD 鳳凰脚 ₽###+BorD 超必殺技 # ** # ** +BorD 圖圖飛天脚 ストライカー 画面上空より突進 飛昇脚 相手を垂直に打ち上げる

空中の敵にも 地上で二段の蹴りを繰り出す されても距離が離れ、 威力もなかなかあり、 新しく加わった超必殺技で

ILLENGER

当たれば相手を空中に垂直に 蹴りで打ち上げる。その後は 落ちてくる前に空中で追い打 モーションで突進してくる 画面上空から飛翔脚に似た

鳳凰飛天脚は新しい超必殺技。かっこよ く一度はきめてみたい

Or++C

必殺技だけ見れ

は種類は減っ

技がなくなったため、

連続技

今回

のキムは、空砂塵・三

凰天舞脚という必殺

に新たな工夫が必要になった

ているのだが

その分通常



	投げ技	頭乗刺し	◆or*+C
		下血突き	◆or◆+D
	特殊技	酸突き	◆(*)+A
		通り魔蹴り	◆ (♦)+B
_	必殺技	竜巻疾風斬☆	₹9×±+AorC
E		飛翔空裂斬	♣夕メ★+BorĎ
チョイ・ボ		旋風飛猿刺突	#9×#+AorC
		回転飛獲新	₹##+AorC
ボンゲ		一奇製飛猿突き	/AprCボタン押し
ゲ		飛翔脚	ジャンプ中◆★+BorD
		真 超絶竜巻真空新	*************AorC
	超必殺技	鳳凰脚	
		真!超絶韓回転突刃	ジャンプ中 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
	ストライカー	挑発三昧	相手のパワーを減少。



マークは、カウンターモー 鎖締め por ++D 特殊技 ひき逃げ **★**+A 鉄球粉碎擊士 *タメ◆+AorC 時にス AprC(ボタン運打) 鉄球大回転 必殺技 投げ間合いで 大破壊投げ 申金号章中申+AorC 申申号 中中 +BorD 鉄球太鼓打ち 鉄球大暴走 +AorC かる技です(簡集部順べ) -AP-AP-HAORC 鉄球大圧殺 超必殺技 鉄球大撲殺 # de # de +BorD 画面端の鉄球プレス。 ストライカー 鉄球大陸鹽 相手を潤す

今年も鉄球大先生 98からの変更度

なっているのにも注意したい めくり性能を持っている。 裂斬の方向転換が2回までに の他の技は基本的に同じで に伴って疾風飛猿刺突のコ ヤンブロは相変わらず高い チョイは一部なくなった必 力となることは間違いない。 旋風飛猿刺突と飛翔空 が変更されている。そ 主

込んでいく空中入力の超必殺 出せば斜め下へ突進し を崩すことができる性質があ こともに繰り出される割には 空中で高速回転をして突っ ビョヨンと間の抜けた声 入った技は特殊技の骸 リーチが長く、 ーワンの技。 ガード

STRIKER

攻撃してくれる。 合は竜巻疾風斬を繰り出して 相手が近い間合いに入った場 少させる効果がある。 込むとダメ 挑発して相手のゲージを減 ジが大きい 内側に巻き また

回転突刃が加わったことによ り、空中での自由度がより高まった。

叩きつけ打ち上げる打撃技。 叩きつけ、その攻撃がヒット **きを吹き飛ばす。** くりたし、そこに相手が攻撃 するとそのまま相手を何度か 基本的に超微量だが、 してくるとくしゃみをし いになることがあり、 が成立すると鼻クソをほじ がるようになっているそ。 その場で鉄球を2回地面に しゃみが大げさなモーショ いわゆる当て身技。 ダメ コマン たまに ジは て相

RIKER

かって腹で落っこちてくる。 判定が残っているぞ。 ドは可能だ。バウンドにも攻撃 中に似ているが、 超必殺技の鉄球大圧殺の下降 画面端上方から画面中央に向 しゃがみガー

ではなさそうなので、余裕が 戦法を一新できるようなもの 出てきたら徐々に実戦に組み がなくなっただけでその他は 人なら即戦力キャラとなる 一緒だ。前作から使っていた 鉄球太鼓打ち 通常技と特殊技はすべて前 いくといいだろう。 新しく加わった技も

込んで



Q:3D格闘ゲームの記事によく出てくる、しゃがみダッシュってどうやるんですか?/東京都 P.N. 葛葉 真君 A: バーチャシリーズの場合は 立ち状態からレバーを含む含と入れるとでるよ。インストなんかには含って書いてあるけど、ちょっとでにくいんだな。(ちゃっき一談)

巻き上げ

合気投げ

肘当て

重ね当て食

白山桃

減身無投

殺掌陷職

電巻穂打

扇満流し

超重ね当て

心眼 葛落とし

投げ技

特殊技

必殺技

超必殺技

or#+C

Por+D

₩+BorD

₹±#₹**±**#+AorC

4 + A + A OrC

*+A

珈琲ふり

勝ちました



技を取れる当て身技。

ド可の地上通常技

相手のジャンプ攻撃と必殺

Aだと相手は高

常技

段技も)などなど

ジャ

必殺技、

間があるの

投げや

元び道具以外はほとん

超強力

トラップキック

年はキャ の独特な固めは、 ちこを使って わったものの健在だ。 ヤンブ攻撃は口をメイン 攻撃の代わり ンセル がかかるのだ 使う技が変 昔のふ

性能は持っていないようだ。

発生時にガードボイントが

96 0

時のような対空

いただけあって、 かも出場を楽しみに 95当時できた中間間合い アップしているようだ。 あの高圧的な学級委員 差流に死角なしり かなり ワ

> こみることにしよう。 ここでは必殺技をざっと見

飛ばない飛び道具系の技で ただし間合いは離れる。 ドされても不利にならな

自山桃

を取ることが

できる当て

すると相手を浮かせるの しても重宝する。 ド不能の打撃技で、

通常技キャンセルで使った。+Aは、2 いる され

ので便利な技だ。

力とコマンドが重複し

手を攻 健直は び攻撃 して使 問合 重ね えるのはもちろん、 ヨての強化版で、

・心胆 判定をもつ。連続技と いで不用意に動いた相 反めなのでガードされ 撃することもできる に使っていこう。

子揃った技なので、 でいくタイプになった。 OF95時代の低い軌道で飛ん **●ミラージュダンス** いでの主役となるだろう。 近距離で発動するガー 弱の きの硬直 判定も強く、 も短いと3拍 ドキックは 中間間合 ドさ 出も

になるので、 ヒット



せずに

回目の入力で

刀技とガー

不能技が加わっ

新たな特殊入

空中、

り回し

て

段技でやめれば、

たおかげで、

基本の動き自体

しそうだ。

ドキック55

も反撃を受け

ンジを : 無相 問わ

今年も歴せます。

ムエタイ・マジック!!

斜めジャンプ 遠距離 屈み 近距離 直ジャンブ Δ CHD

やっぱり解室流古武術は強かった! 私、信じていてよかった!

◆◆◆+AorC(空中入力可能) 投げ間合いで**ラセキビ**#+AorC 0 ◆◆+AorC(3回入力) が真剣勝負です 連続入力できる打撃技。

マークは、カウンターモード時にスーパーキャンセルがかかる技です。(編集部調べ) ストライカー動作 画面端に出現して相手を錦発。 ヒットで投げ技へ まで極めおったかり

RIKER

マークは、カウンターモード時にスーパーキャンセルがかかる技です。

てしまう 有能 香澄はフ 発生時の攻撃判定は強くはな 反抗し いので 相手を厳しく注意し ヘトライカーとしても 使うとよいだろう。

つという猛烈な動作だ。 た場合は容赦なく投げ 相手と少し離れた間

ホールドラッシュ *0r*+C 投げ技 フックバスター POP+D スライディングキック **+**D 特殊技 トラップキック +B ベノムストライク **₩**#+B ダブルストライク ₽4+□ サブライズローズ ***+AprC トラップショット → W+BorD 必殺技 ミラージュキック *****+AorC トルネードキック'95 トルネードキック 中华等级和十日 投げ間合いで ミラージュダンス *** + AOFC

** ** ** BorD ######+BorD 管道機よりスライディング。 ヒットで打ち上げ

画面の半分くらい

能打撃技。出かかりに無敵時 同合いでの連携・手数の少な 前進しながら中段攻撃を繰 リーチはかなり長く で、去年の近距離 て活用できる。

レントフラッシュで打ち上げ スライディングキックで攻 多段ヒットで連続ガード していたらサイ ースを握り返

ドキック 95だ て入荷するタイミングも違ってきます。後は、メーカーごとにまちまちなので、この場だけで詳しくは語れませんがやはり多+

Q:基盤の出荷に店ごとに優先度を感じますが、そこいらへんの大人の事情を詳しく明かしてください。/干葉県

超必殺技

イリュージョンダンス

サイレントフラッシュ

トラップラッシュ

* キャンセル不可れ技でキャンセル可

ことながら連続技に組み込む

ことも不可能となった。

が必要だろう。

の状態でしか出せず

0

バックドロップ・

リア

ルはこ

逆に言うと前作まであった

なった。

威力は上がったが

POF#+C

D+≉ro

*+A

→+B

*+D

★##BorD

+AOrC

季金申+日

44+D

/事會時4日

₽#+AorC

- PATAOLD

44+4+BorD

₹**★★**₩+AorC

/BorD (ボタン連打)

DroA+#######AorC

相手を挑発し、 パワーを減少させる

投げ間合い

ピンフォ

ルからの追加技と

ŧ

STRIKER

ビクトル投げ

ヘッドスロー

投げ技

大きな変更は見られない

が

が変

4

or+C

D+D+D



華椒麻

力干後宴

弓步:後旋腿

伏歩:後旋腿

天崩山立

那夢波🌣

閃里肘星

/買空

感酒

万泊後宴

大鉄神

超白龍

/ 挑発

真心牙

大酷挑

関里肘皇・心砕把

仰职寸吧

双掌打

投げ技

特殊技

必殺技

超必殺技

ストライカー動作

マークは、カウンターモード時にスーパーキャンセルがかか

(製業胎園公)

技の性質の微妙な変化に わるだろう。 **劔妙な違和感を感じるはずだ。** リアル リアルカウンター 闘い方や連続技など 触ってみると

る。この状態からコマンド ンド入力時に上半身無敵とな シュといった投げ技を出すこ 追加すること シャル時にあった避け技。 とができるのだ。 れ自体に攻撃力はなく、 リア バウト餓狼伝説スペ ヘッドクラッ クド

追い打ちを狙うことが可能だ。 画面端からスト イダー すれば相手を高く浮かせ ーで登場し、 ダーは打撃だが に移行して投げを狙う そこからスパ トスライ



ター。新投げも付き、期待大だ

撃できる

などの用

クは、カウンター ハンマーアーチ **★** (★)+A ダブルローリング (♣)+B 特殊技 **★**+B クライミングアロー ----AorC スピンフォール /M・スパイダー **ギタメキ+BorD** ストレートスライサー **イクラブクラッチ** F#+BorD **♦**₱**+**BorD バーチカルアローウ キャンセルがかかる技で ***+BorD 必殺技 M・スナッチャー ●★+日 M・リバースフェイスロック M・ヘッドバスター 44 +D ₩#÷AorC リアルカウンター / ** + AorC **ノバックドロップ・リアル** /ヘッドクラッシュ +#+BorD M・タイフーン ########BorD 超必殺技 M・スプラッシュローズ M・ダイナマイトスウィング **學會中學會申**+BorD

ラビッドスパイダー

新たな香緋らしさ!?

二、珈琲ふりー

っとばし攻撃

香緋の技でまず注目したい KOF A.O いかないかもしれ の香緋はRB2や餓 ージ で使うと ない

肌進するので空キャンセルを **連続技も狙える** 殺技を出せる。 かければ前進した位置から必 のは地上ふっとば ずがカウンター ヒットすれば っとは 攻撃だ

宴だ。 3つある特殊技はそれぞれ るのは、 微妙な一長一短があるぞ。 山ではなくしゃがみCを使お 残りは駆け足。 地上の牽制技は立ち口 投げから連続技を狙え やはりおいしい。 対空は天崩

る技。

加入力は必要ない

貫空に比べ発生が

前方に

移動して相手を投げ

わずかに

ダメ

ージはや

次に注目し たいのが万泊後 いや状況で 大活躍す 那夢波 連続技

る技。 しよう。 前方に 挙ではないので注意 ||参動して相手を投げ 一貫空 **炉加で貫空を出せる。** ・心酔把

がはコマンド

天崩 相手の 足払いをすかして攻 **必殺技を見てみよう**

る技。AとBは間合 述ではつぶれやすい や固め用の技として し使い分けたい 割り込みや対空

ら投げを狙える。 小さい。 飯酒

扱いやすい



	COLUMN S
STANGER AT	ding confined
(# ####	CONTROL OF THE PARTY OF THE PAR
U. III	F F
攻撃でゴリゴリ攻めよ	投
T	
T T	治
攻 め	後
T WIN	DIBIDIDIDID D
The second secon	

STRIKER させる。 挑発して相手のパワーを減少 出現時にも攻撃判定 XIANGEE

コマンド投げ万泊後宴。衝氣守炮の入力 は早め。

その後立ち系の通常技に対

当て身できるようになる。

度は斜め上方に打撃技を出す

まずは足下への攻撃に対して

過によって変化するのが特徴

れるが、

取れる技が時間の経

いわゆる当て身技と捉えら

ド投げ。 0 1 H X版だと? ロロHーTで有名なコマン ーTだった。 餓狼伝説W.A.では1 今回MA

大鉄神 り追加の を出すこともできる。 の超必殺技。

超白龍後は挑発 連続技を入れる手もある。 真心牙 超白龍・挑発 おもに連続技として重宝す 大ダメージの突進技。 衝氣守炮を出さず

本	123	セル	/表░	この表は、 に調べたも	編集部独 のです。
1	近距離	遠距離	屈み	三回ジャンプ	斜めジャンプ
4	0	00	\bigcirc	×	×
B	0	×	×	×	×
C	0	×	0	×	×
D	0	×	0	0	0
0+0	Δ			0	

必殺技とレバー入れ技でキャンセル可

私の匿ちだから、おごってよれ それ、飲茶、飲茶、飲茶がい一

→く注文してくれたロケーションやオペレーターには、早く納入してあげたいと思うのが、大人の事情以前の心理として存在してもおかしくな 自社ロケとそれ以外の顧客としてのオペレーターのどちらを優先するか、というせめぎ合いはあるみたいです。(さわたり) いでしょう。また、

考

G

たのだが

かなくなった。



or++C

POF#+D

⇒+A

+B

*+B

₹★#+AorC

◆◆◆+AorC

***+AorC

Fa*+BorD

P##+ADIC

◆◆★◆◆+AorC

F ★ + + AorC

上空から

++AprC

+++BorD

谷落とし

巴投げ

氷柱割り

上段受け

下段受け立

虎煙拳台

飛蒸疾風脚

雷神梨

虎咆疾風攀☆

爾王翔吼拳

天地顯煌拳

龍虎乱舞

虎咆耸

暫烈季

投げ技

特殊技

必殺技

超必殺技

マークは、カウンターモード時にスー

バーキャンセルがかかる技です。(画集部調べ)

マークは、カウンターモード時にスーパーキャンセルがかかる技です。(編集

サカザキ

リョウ

サカザキ

作のように気軽に牽制技と きは遠距離立ち弱キック 使いにくく感じるかもしれ 全体的に変わってい 合いだぞ。 持ちでプレイできること請け て使うことができなくなった。 なり出が遅くなったので、 モーションが若干変わり、 は変更点が盛りだくさん。 この技に魅せられた人が多い までのリョウ使いも新たな気 にしておい しても気絶しなくなったのだ また、 …と、この話はこのぐらい その中でも特に注目す 通常技からしても 今回のリョウ

b

相手の攻撃を受け流

まず最初に残念な話をし すことができるのだ。

前から予想 これらの技には打撃防御効果 気絶しない天地覇煌拳。 さらに発生も遅 くなったので…。

できると思うが



に飛んできて斜め下方向に虎

画面端上方

リョウのストライカー

動作

相手の技を受け流し どちらの技もその技単体では もそのまま近づい 攻撃判定がないので、 いう使い方になりそうだ。 必殺技は前作にあった極限 相手の隙の大きな技 猛虎雷神剛の2つ 引き、 なっ そして期待の新技は一

いるぞ。

写真のような攻撃で相手を打 ル可能だぞ。 虎咆疾風拳 げる打撃技。 ったん大きく後ろに その後一気に前進 カウンタ 身を

STRIKER MHLLENGER

去年以上

に元気いっぱい

を見せて



だが、 煌拳を一発放ってくれる。 転じるのは難し 性質上潰されにくい この技を起点に攻めに のが利点

暴れ放題



鬼はりて

燕落とし

燕翼

旋回脚

虎煌拳

雷煌拳

飛燕疾風暈

飛燕旋風艇

百烈びんた

觀凰凰燕飛

超必殺技 芯! ちょうアッパー

飛燕烈孔

飛援烈孔

(ユリちょうナックル)

(ユリちょう回し取り)

(ユリちょうアッパー)

(ダブルユリちょうアッパー

投げ技

特殊技

必殺技

ストライカー

さいれんと投げ

#or#+C

Or++D

*+A

ようにな 程度対空 する。 するタイ ボタン びが変更され め った。 ミングを変えられる しっぱなし いる間 押している時 の攻撃

スカせる虎咆疾風拳 ない虎煌 コマンド から連続 と覇王翔 こによる ことが ガー ものだ。 のボタン押し 続ける

いったん後ろに下がるので相手の攻撃を

(ユリちょうナックル)

Ċ

動きは主に、 ボタンを離すと飛ば 技にならなくなった させた後は先に動 しゃがみじなど 必殺技 つばな

BIBIS 3

可

₹

なものが消えて とが言えそうだ を出すことができる。 **机グラフ** めるようにな 今年は勝ちボ ても同じ さらっと楽 力みのよう 多多多

らに新 させたよ うな今年の い動きが加 と裏を合体 ゴリ。 わ って さ

もそのままだ。 技の旋回脚が出せるようにな ●+Aとなり、 では 燕翼の やがみガ 日だった燕翼が 旋回脚は両ガ →+Bでは新 ド不可 前作

IJ カ 45% THE STATE OF

ジャンプ中 投げ場合いで +W9+CorD ➡+B·B(追加入力) # #+ AD C **NOTE:** (押し続けで、原王邦民奉) 新特殊技「旋回脚」。 BorD + BorD ₩#+AorC (神し掛けで、攻撃カアップ) ♣#+BorD **₽**₩+AorC Cのみ追加入力 ***AorC ********BorD

FAN AFER-BORD

₩₩₩₩+AorC

₩ 4 + BorD

相手との接触で「利用」に変化

画面端で応援

HAT 5 離すと突進するユリちょうナックル。

専用の追加技 ボタン押しっぱなしで手を振り回し(攻

STRIKER

る。 烈孔のモー 攻撃判定が当たると飛燕 7 攻撃判定が当たらなか ションで攻撃す ジの増加だ 応援の効果 キャラを応

撃判定有り)、

せるようにな いいぞ。また、 っているの ・方向で出 常に使いやすい。

当てさえすれ

流連舞脚が無い、 年のロバー 技関係は前作と同様の感覚で 龍撃拳が飛ぶといったように 飛燕龍神脚は使いやすくなっ 題ない。 新キャラと思ってもらって問 たり変更されたりしてるので は特殊技扱い、 れらをメインに使っていくと ているので、 使える。特に匂龍降脚蹴りと 前作重要だった技が無くなっ 溜め。 ただ、 溜めなんですよ、 最初のうちはこ 龍牙が無い さらに極限

び飛び道具となっているので非 とは違い、今年の龍撃拳は完全 つようになった。 さらにリョウ モーションが変わり片手で撃



中にレバーの方向を変えると溜 溜めコマンド技を使うときは溜 そうとすると、溜めが解除され めていた場合、発動 た直前に◆方向に切り替えて出 めが解除されてしまう。つまり れてボタンを押そう。 のた方向から一気に逆方向に入 いての注意を一つ。溜めてる最 襲撃を出すときに ●方向で溜 しまい龍撃拳が出ないのだ しようと



たが、今回は龍牙がなくなった ので必殺技対空はコレで決まり があったので日の目を見なかっ は龍牙という使いやすい対空技 にだし有効な無敵時間は無いの 前作にもあった対空技。前作



台がある。基本的には弱を使っ 強だとリーチがあるが大きく浮 強弱でジャンプの軌道が違い れば気軽に使っていける。ただ 隙が少ないので出せる状況であ ていくといいだろう。 しつつ複数回蹴りを出す技。技 にしゃがまれると当たらない場 いてしまうので、背の低い相手 ガードされても 小さくジャンプ

がガー

されるとそこで止まっ

-ド後は間合いは

技として

使えたが、

今回は初段

旧キャラ中、

変更度No.1?!

のでまず

反撃を受ける。

そこそこ

離れるが、

新しい特殊技のひ

とつであ

能だ。ただし当然のことながら 全な打撃技となっているので できる、前作の極限流連舞脚と 相手が近くにいなくても発動可 似たような技だが、この技は完 キャンセル可能だぞ。 ちなみにカウンターモー は隙がないが、背の低いキャラ この技のー、2段目にスー にしゃがまれると当たらない ヒット後に任意に追い打ちが **ド可能。全段ガ** ートさせれ

それを追 もジャン 蹴り上げ 後半で撃 と技は終 ひせる技 よく潰さ

まずそ ち漏らすことがあるの わってしまう。 か対空に使えそうだが つようにロバー に対地戦で使おう。 場で相手を蹴り上げ 初段がヒッ して無数の蹴りを浴 最初の しない 飛燕龍神脚はガートされても跳ねないが

道具を打ち消すという特殊能

ダウン攻撃として機能する。 を狙う下段攻撃。 ための特殊動作だ。 た直後の相手に出すことで 狙う場面は少な 特殊技の桂馬打ちは、 ヮ リーチは短 か、 足元

が早く ライカー った覇王至高拳だが 局拳を発射する。 モーションの早 前回は必 覇王至



チョップ。振り払いきる

振りの

ションは、

もうひとつの

ないのでキャンセル用や遠距離 は(ガードでも)隙もそんなに での牽制に使っていけるぞ。

るぞ。 **則作同様** サード中 言わず と知れ た大型飛び道旦

技の発生が遅いので連 なら若干発生が早くな 使えない。カウンター

で引きつ けると一方的に潰され

前作と同様、

されても削り

更点が多く見られる 今年のタクマは特殊技に変

2日10月0月1日で	ポイント、か!?
3	
当は	1
N 2//	
編集部独断	
198からの翌	AUTOMA AU
P TAKUPA	性会 を を を を を を を を を を を を を を と を と を と
<u>\$</u> ,-	なそうないがた
	小型があっている。
2800	उद्गिष्ठाउद्गद्धः -



龍跳脚

首切り投げ

飛燕龍神脚

匂龍降脚蹴り

二段足刀蹴り

飛燕旋風脚

旋燕運舞脚會

覇王翔吼拳

龍翻蹴

龍擘拳

龍斬翔

超必殺技 龍虎乱舞

投げ技

特殊技

必殺技

ストライカー

マークは、カウンターモード時にスーパーキャンセルがかかる技です。(偏集部調べ)

or#+C

OF#+D

* (*) +A

♠ (♠) +B

◆タメ◆+AorC

◆タメ♥+BorD

●夕×★+AdrC

夢夕メ★+BorD

画面端より突進し、

+AorC

♠ ◆+AorC

*+B

ジャンプ中◆+BorD

連撃中や 舞もどきの連撃を繰り出す 向かって突進し、 画面端から画面反対方向に 連撃後に追撃可能だ ヒットすると龍虎乱 ドされるとそこで終 空振り、

大外刈り #or#+C 投げ技 一本背負い *or #+D 鬼車 +A 飛車落とし #+A 特殊技 互割り *+B 桂馬打ち **★**+B **₩★**+AorC 虎煌拳章 7 飛燕疾風腳 ◆夕メ◆+BorD **★★**F#+BorD 翔乱脚 猛虎 無賴岩☆ **₽#**+AorC 必殺技 ***+AprC 暫烈拳 ##+AprC 三戦 (さんちん) の型 (押し配けで、放撃カアップ) 覇王至高拳 ***+AorC 龍虎乱舞 **♣★★★**#+AorC 超必殺技 投げ間合い 真·鬼神擊 ₹ ★ ¥ ★ ★ + AprC ストライカー 画面端より 超必殺,天狗至高拳 "原王至高孝"で攻撃

の弱は出が遅いので、 必殺技の追加はないが、 で間合いが短く使いにくかっ が広くなっている。 に性能面に変化がある。 問合 前作 微妙 STRIKER HALLENGER YURI

隙はほとんど無い

殺技で今回は超必殺技に戻 普段のような使い 動作なら発射まで

今回、

タクマには新たな超

ことができる。

(編集部調べ)

マークは、カウンターモード時にスーパーキャンセルがかかる技です。

りに

(?)、新必殺技が追加さ

・ジ後の専用技になった代わ

パワーダンクがパワー

ながら2発の打撃を見舞う

連続技のお供となりそうだ。

も似たような性質で、

前進し

れた。技名こそ違うがどちら





	投げ技	グラスピングアッパー	⇒or++C
		バスタースルー	⇒or◆+D
	特殊技	ライジングアッパー	★ +C
		ハンマーバンチ	◆ +A
		バーンナックル	♣#+AorC
7	必殺技	パワーウェイブな	₹ **+A
4		ラウンドウェイブ☆	₽ ••+C
		ライジングタックル☆	●タメ★+AprC
ボ		クラックシュート	₹ #+BorD
ガ		パワーチャージ	***+BorD
Į,		/ パワーダンク	/◆◆◆+BorD
		パワードライブ☆	♦♦4 +AorC
		パワーシュート	● ● ●+BorD
	超必殺技	パワーゲイザー	₩###+AorC
		ハイアングルゲイザー	#####BorD
	ストライカー動作	ダンクゲイザー	突進後にゲイザー。 途中ヒットでダンクゲイザーに

ため、 いるが、 る前に攻め倒してしまおう。 リーらしいかも。攻め込まれ グタックルが溜め技になった ど変わらないはず。ライジン 狙っていこう。 い」デリーにとって、特望の 中段技。 「手は出せるがガー ・ハンマーパンチ ナックルで牽制 ・パワードライブ には連続技で一気に体力を奪 長い遠距離立ちBとバ 「試合の流れ」としてのテ の基本は、今年もそれ 防御力が若干低下し نة 接近したら積極的に しろそのほうがテ ドを崩せな (パワーシ チャンス

うなモーションで追撃。空振 らハイアングルゲイザー きて、この突進がヒット りした場合は、その場にパワ ゲイザーを出す。 入力後にテリーが突進して のよ した

●史上最強のローキック

加された。その名も、

TEKKY 突進技の宝庫テリーに、新たな突進技追 加。主力兵器となるか?

しつつ、

リケー

特殊入力技のおかげで戦法そ

のものは大幅に変わっている。

黒咬み→荒咬み、

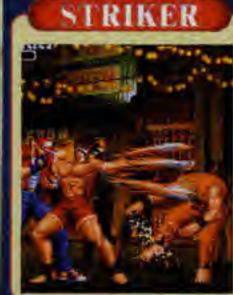
改を持つので55がべ

ースだが





だ?」というのはヒガシファ「今年のヒガシの挑発はなん では飽き足らず前までも… ところ。今年はついに尻だけ ンならずとも、 いうわけはなく、 ーションに。 毎年気になる 腕をグル



に一撃必殺を狙えるローだ 80-たときの気絶値も高く、 というだけあって下段判定を 持っている。 もそこそこ長く げられるのが、この史上最強 キックの追加。 さらにヒッ 7 キック まさ チ

収だ。 後は自慢の尻を披露して撤 多いので、その間にイター ヒット 出す。爆裂拳はヒット数が い攻撃を入れてやろう。 跳び蹴りで突進してきて たら爆裂拳を繰り

揮するであろう超必殺技が追 せるといった基本はそのまま キックや黄金のカカトを合わ にリーチの長い遠距離立ち強 今年一番の変更点として挙 その中間間合いで力を発 動こうとしたところ で牽制 史上最強のローキックで天下獲りた。 に通常技もちょっと変わってます。

	投げ技	ひざ地獄	₩or#+C
		レッグスルー	or⊕+D
	ATTEN	ローキック	+ +B
	特殊技	スライディング	★ +B
25		ハリケーンアッパー	***+AorC
ジョ	必殺技	スラッシュキック	***+BorD
1		タイガーキック	♦₹±+BorD
÷		黄金のカカト	₩ #+BorD
ヒガシ		爆裂拳	AorC(ボタン連打)
D		爆裂フィニッシュ	/ ♣★+AorC
	超必殺技	スクリューアッパー	*****+AorC
		史上最強のローキック	*** **+BorD
		爆裂ハリケーン タイガーカカト	#4+4+++AorC
	ストライカー動作	オラオラ爆裂拳	画面端より一定距離内に 出現。"爆裂拳"で攻撃

	投げ技	釟鉄	⇒or++C
		一刹背負い投げ	◆or◆+D
	特殊技	黒咬み	→ +A
		穂振	◆ +B
莫		初穿ち	★ +C
草薙京	必殺技	間払いな	♣ ♠+AorC
1		職車	**+BorD
		七拾五式・改	••+B • BorD • D
		蒼鬼	## #+AorC
	超必殺技	大蛇薙	**** +AorC
	ストライカー動作	七拾五式·改	画面端から 七拾五式・改で突進

ウンしている相手に追い打ちスキは大きくなったが、ダ として使えるようになった。

移動 STRIKER

MAD-42

距離が短いので使う局面は限 肘撃ち繰り出し、 定されそうだ。 ションで打ち上げる。 琴月のようにダッシュして 罰詠みのモ

拾五式・改をはなつ。 R'E' ローキックがヒットするとそこ で立ち去ってしまうが、七拾 ンで出現して、続けざまに七 (京2へ続く)

出すとキャンセルがかかるよ

かけられないが、

通常技から

振は直接出すとキャンセルを

ト段判定を持つ。

黒咬み、穂

うになるのでうまく使い分け

RYO -R'E'D'キックのモーショ 國國國際 琴月+罰詠みで新技の蒼鬼。元祖・琴月 との優劣は…?

れ同じグラフィックの特殊入

穂振は中段、

砌穿ちは

砌穿ちー砌穿ちとそれぞ

	京サマふたりで嬉しさ2倍!!
ł	7草 (100)
۱	盟 雅
ı	平
ı	1 0-0%
١	U C
۱	編集部独断 '98からの変更度 77%
۱	Promission of the Commission o
۱	に変化 os
I	は か たか
۱	製造
	303 955f

クが変わり、

下顎が足払い

今回のアンディは大きく

た部分は少なく

といった感覚が

知火はグラフ





不知火剛臨

風車崩し

紅御の舞

黒燕の舞

龍炎甕🛊

小夜干鳥

花鰈匾☆

必殺忍蜂

ムササビの舞(空中)

ムササビの舞(地上)

ムササビの質(空中)

浮羽(うきはね)

株正島つぶて (ときつぶて)

超必殺忍蜂

鳳凰の舞

桜吹雪

超函殺技 水鳥の舞

山桜桃 (ゆすらうめ) / ++AorC

大輪風車落とし

山桜桃(ゆすらうめ)

要桜

浮羽

投げ技

特殊技

必殺技

りは、

カウンターモード時にスーパーギャンセルがか

D++C

OF#+D

★+B

+B

ジャンプ中 ●以外+BorD

ジャンプ中▼+A

ジャンプ中サ+B

ジャンプ中サ+D

₽##+AOrC

F#+BorD F4+AorC

★# # # # BorD

ジャンプ中事: *+AprC

◆タメ★+AorC (押し続け)

/投げ場合いる ##BorD ######+BorD

4 + 4 + AorC

いのには気が付いたかな?

に技名に○○式と付いていな

***+AorC

/++BorD

になり、 飛翔流星拳を繰り出す。 は相手の してくれるので前作の飛翔流 い方ができるようになった。 新超必殺技の「斬影流星拳」 いるところまで斬影

たが、 L強Kのようなグラフィック その場で停止する。 めれば事実上の2択技にな ったときの前転は 空中ふっとばし攻撃は斜め なお、 そのぶん技後の隙が めにリスクは ようやく実戦的な使 なく なか

後に前作の

攻撃は斬影拳で突進する や距離をあまり考えない 斬影拳なだけあって突進力 アンディ 使うときに聞合い のストライカ

の桜花鳥つぶてや、

上昇する

当たらない時は

トすると

相手を巻き込んで

ション

で攻撃する。

ヒッ

マイキャ

ラのバワーゲージ

も使える。

ここでは空中投

飛翔拳はリーチが短くなり、Cボタンで 出すと激・飛翔拳に変化。

ヒップアタックする

ブの昇りでだ

桜桃は斜め

めくりを狙い

やすく強力だ。

これらの特殊技は地

0

舞の壁ターン後

(前作の裏

の超必殺技)

のモ

なって下段攻撃になった

れにより、上顎の中段を

剛臨・改 #or#+C 投げ技 抱え込み投げ por++D クは、カウンター +B 上顎 特殊技 上げ面 *+A 斬影拳 *+AorC / 疾風横拳☆ /++C **季★**◆+A 飛翔拳众 30 4+C 激・飛翔學☆ 昇龍弹 **★**₹★+AorC 必殺技 空破弾 *# BorD ンセルがかかる技で ジャンプ中を含サ+BorD 幻影不知火 幻影不知火:上颚 /着地後BorD /着地後AorC 幻影不知火:下颚 擊壁背水掌 斬影流星拳 +AorC 超必殺技 超裂破弾 ストライカー

が遅くなったので、 舞も追加で出せる。

その他の変更点ではキャ 鳥からの龍炎舞も健在だ ★+Bの一段目がキャ 近立ちこ

変更点で最も目立つのはジ 加され 方向に 方向 攻擊判 定が当たると花嵐 通常技キャンセルで使った紅鶴の舞一段

目はキャンセルがかかる。超重要!

京サマ-2のほうはべ



空中の機動力が大幅アッ



を増加させる

単金申録●+AorC 画画線で応援。相学との 接触で「花庫」に変化。 なって 京サマーの通常技とごちゃ混 整理しておこう。 ンセルがかかり、2段目がヒ せにならないようにしっかり ットするとダウンを奪える ちなみに京サマー 段目のみキャ

足が付いたことが目立つ。 **咬みから始まる連携などは前** ックが多少変わった程度。 作とほとんど同じ感覚で使っ かれたのと通常技のグラフィ 大蛇薙を京サマーに持って KOF®で、 離立ち強バンチに打撃防御判 強くなったというわけだ。 ていけるぞ。 **廻戦での** ハ錆のモーションに似た近距 /拾八式と同じモーションに しゃがみ大キックは前作の 変更のあった通常技では 技のぶつかりあいに 七拾五式・

改と 近距離立ち強パンチは、打撃防御付き通 常技だ。

	And Made	釟鉄	or•+C.
	投げ技	一刹背負い投げ	⇒or⊕+D
		農 斧 陽	+ +B
	特殊技	奈落落とし	ジャンプ中 #+C
		鬼焼き	◆♥★+AorC
		琴月	> ★ ? #+BorD
	9	R.E.D キック	◆◆★+BorD
25	必殺技	荒咬み	₩#+A
		/九傷	/##+AorC
Ē		 /八銷☆	/荒咬みor九傷中 ●★♥◆+AorC
Ŧ		/砌穿ち	/荒咬み一八錆中AorC
2		/鵺摘み☆	/荒咬み一八鍋中BorD
		/七瀬	/九僿中+BorD
		毒咬み	₩•+C
		/罪脉み	/####+AorC
		/削脉み	/+AorC
	超必殺技	無式	₹₩₩₩#AorC
	ストライカー	七拾五式・改	画面端から七拾五式・改で突進

京サマふたりで幸せ2倍!! びぐ 星集部独断 98からの変更度

STRIKER

段目のみがヒットするよう いので、七拾五式・改の2 な間合いから使っていこう。

目はヒットしても浮きが低 ことができる。 ヒットすると相手を浮かせる ただし一段

色 (シキ) のTシャツは、もう買ってくれたかな?サムライスピリッツの色の背中に描かれた紋章と蛇の入れ墨がバックブリントされた、かっこいいTシャツ。これなら、渋谷・原宿にも繰り出せるってもんですな。この夏、海に山に、そして夏コミにおすすめですぞ。(グッズ 亀)

C

一安い

!」は無いやろ。

るのでそれで許

したって。

C.

こいはいはい。さて、今号の

質問はこんな感じですかね。

冊:ほなさいなら。

らを遊んでみてほしいかな。

~。今回ちゃ

じゃないですか

まあええわ。

んと変わってるんだからい

●人気キャラが表紙を飾る、表紙争奪人気投票!題して KOF99登場キャラクターの中で、もっとも愛するキャラクターの名前をハガキに 書いて、ゲーメストに送りつける!!上位3キャラは、9月30日発売 ストで、表紙を飾ることができるのだ!

●攻略ページの絵は この俺様に 描かせろ…略して「K3」 なんと、キャラ別攻略のタイトルにキミが書いたイラストを採用するぞ!!つまりそ のキャラを一番うまく描いた人がこの栄誉に輝くってこと。ハガキサイズでタテのイ ラストを送ってね!

●その他イラスト&質問大導掌

「K'に彼女はいるんですか?」といったキャラクターに関するものから、 SNKとゲーメストが質問にお といった攻略 に関する内容まで、

実際どう

梅・そやね。



災写真はドリームキャスト 版KOFのものです。

梅:家庭用ネオジオ版やネオ

イラストの話だけど

はアテナちゅわん

です

は聞いてないけど、 はんスかっ

KOF9で大人気だったタケ 者さんからいただいた質問を シ君とミカちゃんは90でも登 しますか?」だそうです はく んじばあさんからの質問 新潟県にお住まいのP



りあえず僕は出ると言う話 い。それじゃ早速読

目人間デスカ? ちになった僕は レ見てチョッピリ不純な気持 よっとビビリましたよ僕。 つッスね。 あのマ 初めて見たときち が襲われるや やっぱり駄

C:神奈川県の加藤宏実さん は?」の2つです。ど~なの KSCAPCOMとの関連 はどうなる?」と「来るSN 梅:はい次いってみよか からの質問、「家庭用への移植 愛知県にお住まいのP.N. C : 5 月並みや 咲さんのイラスト。本人のコ メントによると現在就職活動 ストでいきましょう。まずは あえず今回はこの3つのイラ 今厳しいですからねぇ。 しいッス。 けど頑張ってや。 う~す。んじゃとり

タイトルも、 そうツスかっ : なんか変な略称やな 前号のこのコーナー めっちゃ怪し 題してド 問題の前号のタイトル。 梅:ハガキにマリー 沖縄県にお住まいのPN んですわ。ただ、 冊: これまた**残念ながら無い** の答えは? じいらしいッスね。 ちゅうわけやな たあくね。 ア・バスト!さんからの質問 ちなみにアントンってのは めんさないね。 イリーが飼っている犬のこと ハストーさんはマ ントンは出ないの?」だって も描いてあった それは残念。 てません。 「ストライカーとしてア スでアントンが出 残念ながら今年

のイラス

激突カードファイターズ」の

ケット版「SNKvsCAPCOM

次のページにネオジオポ

情報が載っているので、そち

すぎる質問ですねこりゃ。

し、う~ん、さすがにまだ早

連の予定はないんですよ。

エア

ったし。

今号もやってまりました、

たやつやね。

ファンの方ご

の希望や

はいじゃ

98で隠し背景や

ジオロ

口版はいつものように

(以下C



はよ見せて。 (一通り見る) C:.....おいおい。 そんなんどうでもいいから、 ヘトやろ?。コレも楽しみの つなんやから忘れるわけな 僕が止めなかったら? いや絶対止める。…って かってますって、 待てい! イラ

吾が主人公みたい。今回主人

中にに一つ変なのが混じって

ムの

ないかい?

公チームだからいいのか!

そっか (汗)。…それでは

テナでー みんな新キャラとかもバンバ C: 人気キャラですから。 シマのコンビとかオススメ。 というわけで今回は真吾とア 頼むで、ホンマ。ドとマキ いうらん、 庵が多い。 ストやね。 為川京さんのイラスト。 とは違ってかわいらしいイラ 次。栃木県にお住まいのPN **栂:同じ真吾でも、さっきの** 一でれば関係ないやろ。 でもないできる。

で掲載された方ですね。 最速で投稿してくれて、 石竜子さんです。 東京都にお住まいのPN C:では今号最後のイラスト。 てやってな。たのむで。 梅: これからも真吾を応援し じられますな。 なくてコメントからも愛が感 C: うん。イラストだけじゃ 募集直後に 今回 前号 大

素直にカッコイイッスね。真 梅・脇にあるコスチュー





緋咲さん 愛知県/P.N.

栃木県/P.N. 東京都/P.N. 大石竜子さん 為川京さん 1-26

P.S.GAMEST Q&A

C·お、なんかうまくまとま

りましたね。

いてるから、どんどん応募し

梅・そや、募集はまだまだ続

てや。待つとるでー。

れからもよろしくうー

C:と、とにかく皆さんどう

もありがとうーあーんど、こ

G

梅:おいつ!

がまた…。

人的に超好き。

へそのあたり

かも。っていうか、この絵個

を着たアテナってのも新しい

C:ははっホントだ。 庵の服

梅:それではまた次号ってこ

さいならー。

今年も「コミックマーケット」の暑い夏がやってきた! 新声社も当然、出展するのだ。今回の目玉はなんと言っても七瀬葵先生描きおろしの 「画画2」でしょ。そして18人の作家によるイラストアンソロジー「KANA?」、カワイイ犬福マスコットキーホルダー、蘭宮涼先生等に←

保町店にて八神庵の声優・ 去る7月18日、 こんなおいし マルゲ屋神 ント中の安井さんは庵

が行われた…。 井邦彦さんのサイン & 握手会 とで取材に行って来た。 いネタ逃す手はない、

多かったんだけどね。中には らいでやはり圧倒的に女性が 失礼だが)男の人が多かった (もちろん庵のね)。 のが、ちょっと予想外。 ただ、意外と(って言っては ていたが、店の外にまで当然 コスプレしている人もいたぞ 言っても男女比率はフ・3ぐ のように行列ができていたぞ とは

思いきや、 い上げのお客さんに「ありが 菊理役)らが乱入!!商品お買 で八神庵とバンドを組んでい HUMーさん(ラジオドラマ 有名だね)、神谷けいこさん 事にイベントが終わるのかと てこのまま和やかムードで無 く、一人一人のファンと楽し 躍!大いに盛り上がったぞ。 さん(谷間このえの妹、谷間 ん(マリーやナコルルの声で ゲ屋店員として(?)大活 とうございましたー」とマル た谷間このえ役)、かかずゆみ (リムルルの声で有名だね) 握手を交わしていたぞ。 ジ通り無口…ではな なんと生駒治美さ そし

開始前。

予想はし

おりんの

とに成功したぞ! さんに忍び寄る我ら。短い時 披れ様です~と言いつつ安井 無事(?)終了…そして、 間ながらコメントをもらうこ

いつかはくるだろうと

G う内容のものがたくさん来た 90イラストや質問などを募 んですよ。 初に「庵はいないの?」とい 集しているのですが、まず最 ゲーメスト本誌でKOF

安井 いう人のためにも頑張りたい 時間がないので最後にな ありがたいです。そう

となんですが、やっぱり直接 手紙とかをもらうことがあっ 安井 会って、魔ファンの生の声が て、もちろんそれも嬉しいこ 聴けたのが、僕としても きたのが嬉しかったですね 売れしかったです。 一人一人と直接話がで

うと、ゲーム開始時に主人公

気になる中身の違いはとい

が持っている「スターター

ック (5枚のカード)」の内

9には庵が入っていな のも何ですが、今回のKOF ゲーメスト(以下G) なりこんなことをお聞きする いので

安井 思ってましたが、ついにその 時が来たんだなと素直に受け 止めてます。

お願いします。 と思います。 りますが、 今日の感想を一

どうもありがとうござい

地下にあるマルゲ屋には収まり

左からRUMIさん、神谷けいこ

ファンから花束をもらう安井さ

こちらは7月10日にマルゲ屋名

と月」コンサートの模様をリ

ョンの違うメーカーのカード

ちろん友人とのトレード(交

や対戦によって、バージ

フで構成されているのだ。も

ン」ではすべてカブコンキャ

を入手することも可能だと思

するそ。 お楽しみに~!

われる。

さて、 キミは SNK

サポーター?それともカブコ

かかずゆみさん、生駒治美さ

きらずに外まで並んでたぞ

hutio

ho

となるで 乗界にとって

最大のニュー

1999年のゲー

NX SC 報を入手 ターズ99」のキャラも登場す APCO つかも… ザ・キ ードファ ング・オブ・ファイ で今秋発売予定だ。 APCON イターズ」の最新情 M。その第一弾「S したぞ。ネオジオポ 激突力

の深いメーカーだけに、懐か

ともアーケードに馴染み

非常に興味深い。両メー

ックなものも含まれていそう

約300種類!かなりマニア

COM ことになったのだ。 も、なんと「SNKサポータ ョン」の2種類が発売される PCOMサポーターズバージ か楽しみ ヤラとS 展開になってきた。というの -ズバージョン」と、「CA ブ」だが、なんとも意外な 激突カードファイタ TON Y SOAD NKキャラの初対戦 としてはカブコンキ

OM 激突カードファイター 換をおこなう「トレードモー 拾載している。カードゲー ス」は3つのゲームモードを れら3つのモードだけでも 条しむ「対戦モード」だ。こ ト」、そして友達との対戦を ス会での優勝を目指す「スト しのキャラも登場するか? リーモード」、カードの交 IT. TONKSCAPO

あろう、SNKSC はネオジオポケッ

登場するカードは、

色々な楽しみ方ができそうだ。 1900 1000 60 沙南 とうしょう!

ロMサポーターズバージョ

キャラクターで、「CAPC

·ジョン」ではすべてSNK

「SNKサポーターズバ

SNKvsCAPCOM 1999年夏発売予定 価格:未定

@SNK 1999 @MOTO @CAPCON KIKAKU CO.,LTD.1999 RIGHTS RESERVED.

OM ットカラーで発売を予定して DC版「SZKSCAPCO が予定されている。またこの 今のうち 「SNK SCAPC での新しい遊び方もできるか アントグラム 全日本プロレ 格闘ゲーム(仮)」との連動 も?来るべき日のためにも、 ス2」のようにビジュアルメ きる予定。ということは、 作での発売が予定されている ス」を遊び倒しておこう。 セリをしようしてアーケード よっとしたらセガの「ジャイ M(仮)」との通信連動がで 格闘ゲーム版は、カブコン制 NO TONK SCAPCOM さらに12月にネオジオボケ 激突カードファイター

G

ブース番号: B6 · 日程: 8月13日(金)~8月15日(日) (営業部)

●クロムハーツです。また、シルバーのアクセ サリーは火打ち石のような役割も兼ねた便利な やつです。

●K'には草薙京の能力が移植されている。右手 のカスタムグローブは、その能力を制御する働き があるのだ。(編集部/ストーリーより要約)

地黒です。

●来ているのはツナギではありません。上着は シングルのライダースジャケット風のシャツみ たいなもので、革製ですが、薄いものです。下 はレザーパンツにチャップスを重ねてはいてい るものです。チャップスはわかりやすく言えば、 カウ・ボーイが馬に乗るときに着るやつです。 (データ提供/SNK宣伝課&開発ブランナーほっそん氏)



その他の勝利メッセージ

「一人で充分だ・・・・!」

「返り血かよ・・・・。 また拳が嫌な色になったぜ」

声優 松田佑貴氏

最初の役作りは「ルパン三世」でした。(後 に、それは間違いであることが判明)次にし た役作りは、カッコ良い二枚目キャラでした。 (それも、後に間違いであることが判明) 最 終的には、その2つを足して3で割ってみた のが今回のド です。おいおい、3で割った ら割り切れないだろーが!というツッコミは さておき…残った部分は、寂しさとか悲哀と か…そういう感じじゃないでしょうか?…違 ったらゴメンなさい、開発の方々…。

キャラ名: K' 声優:松田佑貴 格闘スタイル:暴力 誕生日:不明 年齡:16~18歳 出身地:不明 血液型:不明 身長: 183cm 体重;65kg 趣味:なし

好きな食べ物:ビーフジャーキー

大切なもの:なし 嫌いなもの: KOF

● 「不明」が多いK'のプロフィール。気になる項目 !について、ブランナーのほっそん氏にに聞いてみた。 IQ K'ってバイクとか乗ってそうなんですけど、 趣味は本当にないんですか?

A 趣味は「なし」です。趣味を持たないことが | 趣味と申しましょうか…。

ロ なぜビーフジャーキーが好きなんですか?

A 「酒のツマミだから(談)」ということです。 IQ なぜKOFが嫌いなんですか?

A 「サムイから(談)」出場者が馴れ合っている ように感じているのでしょう。

得意スポーツ:なし (運動は苦手)!以上。ちなみに項目の中にはないが、「クセ」は煙 草の火を右手のグローブでもみ消すことだ。スト ーリーでマキシマに注意されてたよね。

関係者が語る

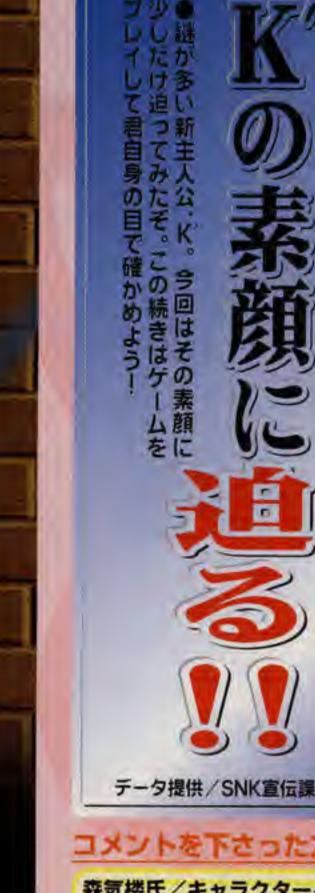
イラストレーター 森気楼氏

第一印象は「革」です。全身革ずくめで闘う新主人公「K'」。き っと汗でムレムレだろう。だから胸を大きく開けているんだ。夏 場はキツそう。革だからクリーニングに出しても高いよな。着替 えはあるのかな。下着は穿いてないのかも…そんなところです。

ブランナー ほっそん氏

名前とか設定の所までは結構すんなり来たんですが、デザイン とそれにともなう作業では相当苦労しました。どんなキャラク ターでもそうなんですが、デザインをする側と設定を考える側 のすり合わせというのはいうのは必要で、それが特に難しかっ たキャラクターではあったと思います。

デザイナーさんにはかなり苦労させてしまったなぁ、と。難産 だっただけに、かなり愛着はあるのですが…。まだまだこれか らなんですけどもね。



コメントを下さった方々

森気楼氏/キャラクターイラ スト、メインイラストを担当 近況

最近、有名な漫画家さんやイ ラストレーターさんとお会い する機会が連続してありまし た。すると、ほとんどの方が 昔僕が描いた漫画本を持って いて下さったのであせりまし た。正体バレてる。

ほっそん氏/プランナー

近況

今は原稿を書いています。締 め切り10分前です。FAX送 信を完了する頃には締め切り を過ぎていることでしょう。 いつもすいません。かしこ。

松田佑貴氏/声優

近況

7月30日~8月1日までの期間、 東京・新宿のシアターブルで 舞台「Angel Touch」に出演 します。お問い合わせは、直 接、劇場まで!03-3209-0222、 までお気軽にどうぞ!



●最近ゾンビリベンジを始めました。メストの攻略を参考にしつつ、少しずつプレイしています。近ごろでは珍しく慣れれば1コインで遊べる ゲームというところと、さりげなく笑わせてくれるところ(ギターに仕込んだマシンガンとか)がいいです。 / 東京都 COPくん

びぐ CHU 珈琲 まん うな企画、実現してたまるか! まんそんな私欲を満たすよ もも それ、いい!!ブラボー!! 緒に会わせれ。 うよ。っていうか、さとう珠 理ッス。駄目ッス。 今回は進行の都合上、絶対無 喜ぶと思うんだけど。 れそれは、とか、 CHU キャラが一新された 考、てとこですかね。 まん まあ、いずれにしろ、 っつうところですか。 読者は喜ぶんじゃないかなぁ。 ひぐえー、読者のみんなも んだし、相関図とか載ってると 珈琲ふりーくめがぜひ: みたいなやつを。この不

めて、 CHU もも キンパラ4戸。 まんまん つーわけで企画べ -ジを4Pやりたいんスけど。 座談会みたいなのやろ 歴代アテナの声優を集 うわ、キツ~つ!! 相関図でも面白みに欠けるね。

一番喜ぶのはびぐさん 膨らませる方向性は賛成だな。 された、ハイデルンの強キッ びぐひいい!やめろよ、ひ に仕立て上げますか。 実は親子では、といった妄想 クとキングのベノムストライ とのトラウマに塩塗るのは! CHU でも、いろいろ話を を実際に記事にしてしまった はまー KDF95ムックにあ という歴史的赤面コーナー) クのモーションが似ている→ とは、KOF95ムックに掲載 (※注…ベノムストライク一族 ったペノムストライク一族風

サイコー!!

白いのでは? す?CHUさんとか。 れば、それで。誰が書きま じゃ、特に反対がなけ

ちえつ。使えねえー

あぁ、例えば香澄とだ 読者の要望があれば再 香緋と誰々 ぜんじじゃ、やって。 CHU 僕、KOFバラダイ はまーオレ、システムのペ スがあるから…はまーさん? ひぐあ、ボクは帰ってへ ージあるし。 ナとかやりたいなぁなんて。

びぐ

はい。

新たなドラマが待っていそうなKOF 99 みんなのハガキをもとに ィシャルなキャラクター相関図を作るぞり

ライターA ライター日 会議場にて

Bそういえば、京の家族構 齢が16~18ってことだから するんじゃないの。 びぐえ、もう? A 決まり。じゃ、終わりね。 成ってどうなってるんでした ちょうど京の弟とかだったり さすがにまだ早いでしょ。 ちょっと安直過ぎか。年

はどからだろ、フツー。

もも香澄はいいから。

まず

びぐでも、あんまり普通の

とお母ん。PS版のアドベン チャーゲームでは、従兄弟と びぐ親父が柴舟でしょ、 ひぐどうだったかなー? A 弟はいないの? かも出てきたような…。

よ。だから京サマではありえ サマとは誕生日が違うんです ひぐ京一、京2は本物の京 は京じゃないの?

B

A そういえば、京1と京2

のはどうすか?グローブして でイコールドだったっていう ないっすね。 実は真吾が生き別れの弟

といったところで。

ルの相関図を作っていくと面

はまー ゲーメストオリジナ

系は夜のほうがネタ出るよね。 びぐやっぱ、こういう妄想 京の格闘能力を移植されてる は伏せといてね。 Kなんじゃないですかねえ? ドのドって、いったい誰のコ っていう設定でしょ。 トだと思う?あ、オレの名前 やつば草薙京の ところでさあ びぐ びぐ

グの遠距 びぐうおおお、これで間違 ドシェル つくり いない。 アイ なに、 のモーション…キン ントリガー・ 雕立ち強キックにそ んのにはキングのと 今度は?

セカン

B確かに。 るのはどうか。 キングと関わりがあると決め A いや、 キム、もしかしたら、このう ンスウの 待て。それだけで いやいや、 もしかしたらケ 香澄、

ちの誰かかもしれません。 びぐあと珈琲ふりーくとか。 キングとは姉弟の関係かも はキングに教わった。そして 力を移植されつつも、 でゲーメスト見解のまとめに。 ひぐむ それ じゃ 、、ドは京の格闘能 オチが付いたとこ

びぐ う技とか全然京とは違うよね。 A でも、 違うんですけど。 **他されたっていうわりに、** 真吾のとは、色も形も 京の格闘能力を移

クター相関図のパズルのービ

かくして、KOF91キャラ

B確かに。 ドシュート? ちょっとこの技を見てみ。 分かった。分かったよ ントリガー・セカン

ブグのベ

SIIINGO

の弟だろ

た。ということはドはキング

見る人は

レも葉書買いに行くか。

単なるKつながり 単なるKつながり 実は締弟(ベノムストライクつながり) Kつながりと勘違い 加琲ふりーく

G

図を埋め尽くすのは、たやす 日として残っているこの相関 歴代アテナ座談会の実現を夢 まで奮って投稿してくれたま のあるふたりの関係をこっそ いことではない。そこで、読 り教えてくれれば、それがゲ ってもらいたい。普段見落と いまだにほとんどの部分が空 これるかもしれないぞ。 ての理由は△△だからといっ このキャラの関係は○○で 有諸氏には しがちだが、意外なつながり -スは埋められたわけだが メスト認定の相関図に採用 キンパラ「相関の妄想」係 具合に相関図の作成を手伝 そうだ。 キンパラ このキャラと、 ついでに アテナ







背中を合わせてステージ気分!

©(株)ナムコ

君のいくゲーセンにはもう入荷されたかな? プレイするときの予備知識を紹介しよう。

見ると曲名の両脇にランクが

付いているので、よく見るよ

なかでも注目し

担当:K-TAN

ヒッキングだけの操作しかお

てもらいたいのが、

残りの2

ジャムでは、

ブラ

ーマルモー

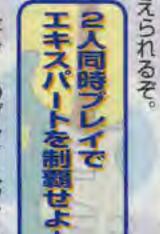
ドは

ドでは…。

クがないところもあるかも。足に足をズンとのっける。足

てがう。この状態で弾く曲があるぞ。ここに、こんな感じで手の側面をあ

らに、「片方がゲージロにな 別に選ぶことができる」。さ るのだ。 る」といったメリットまであ その特徴とは、「同じ曲でも かもツインリード独特の特徴 難度の高さが変わる」のと かあり、楽しさは加速する ノーマルとエキスバー 難易度の高さは、 マルでも2P側がハ えるには すら練習 とれる。 交互にお



こなえば、

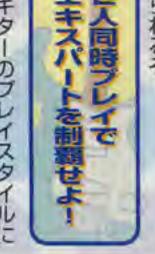
ステージ前に出っ張 に行く人はわかると いが)の上に乗せて ろあるが、この中に のブレイスタイルに イルがある。コンサ カー(に限ったこ

思うが、 とではない よく足を乗 もいろい 弾くスタ りがあるよね?アれなんかに 定をスピ ートとか ギター 乗せている。

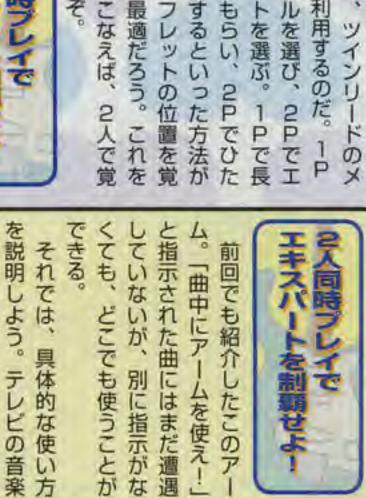
てプレイするというのもあり くなってく 似せた足 イしてい ギター に曲を覚えてしまっ くるので、肩掛けは るとだんだん肩が痛 ジャムには、 のプレイも…やる? せ台に腰掛けて、画 の上にギターを乗せ 掛けをしながらプレ 乗せ台があるのだ。

トはにフレット

U



ではなく、奥に押すのだ。余 かける。だが、ギターを知ら まに上下に振っているのを見 番組なんかを見ていると、た を説明しよう。テレビの音楽 裕があったらやってみよう。 ちろん、演奏自体はちゃんと いなく誤解される奏法だ(も ない人がこれを見たら、間違 できてる)。アームは振るの



それでは、具体的な使い方



ど、握ってもいいぞ。これはあてがっている写真だけ



ュートセンサー。 縦にちょっと黒くて長いのがミ

みてくれ。曲によって、 音を切ることができる。慣れ 譜の中に「M」という文字が ないと違和感があるかもしれ 出てくる。これは、「ミュー グするのが、ミュート奏法だ 手をあてがいながらピッキン リッジというのだが、ここに がついている。この部分をブ かないかは決まっている。 ないが、頑張ってトライして ミュートをおこなうことで 演奏していると、そのうち楽 トせよ」という指示なのだ 黒い縦長のセンサー 左側の写真を見てほ ムのついているす

エキスパートを制顔 2人同時プレイで

P.S.MESSAGE

G

今回と前回の「ギタージャム」の取材は、JR南武線尻手駅近くのゲームセンター「ワンダーシティ た。開店前の忙しい時間にわざわざキテレツな取材を受けていただいて、感謝感激。蓮舎店長&店員の皆様ありがとうございます。(マッスル)



2人同時プレ

かしたのでは、 くといい。1本の指だけを動 人差し指から小指までふんだ んに使えるように訓練してお レットを指で押さえると 本の指だけではなく 限界があるか

る。こんなときは、3フ さえるとき、3と4フレット さえていくようにしよう。 薬指、6フレットは小指で押 トは人差し指、5フレットは 例えば、流れてくる楽譜に ちなみに、6フレットを押 5 6の順番できたとす

なる。4本の指を使いきって を押さえたままでも音は出る 初は目で確認しよう。 うちはフレットの位置を見失 ライドさせるとき、 流れてきた場合は、 うこともあると思うので、 イドさせてBフレットに人差 ぞ。フフレットまで出てきた し指を持ってこよう。手をス しまったあとに8、 5フレットが中指に 手をスラ

ままスライドさせ、画面に出 差し指でフレットを押さえた



やっぱこのテのゲ

人でモクモクとやるの

ŧ

するに限る!

つつー

しとで、この

ムは楽しげに

イするための、

で気に入ったものを選べばい とその曲が流れるので、それ ルの幅はある。 曲名にカーソルを合わせる ードまであるので、 ブルージーなものからバ

と表示され、遅いとSIOW タイミングが速いとFast ろいろあり、 だといっっしになり、 となる。左の表にまとめてお だと日adになる。他にもい けで結構だ。 いたので、流す程度に見るだ ピッキングする はずれ

まったく気にしなくていい 内の言葉は

レモロ奏法を見せてやれーい。

中国

Cool (おいおい)

考えてみるのもい

(いいんじゃない) Fast (はえぇよ) Slow(遅いっス) Miss (頼むよ…)

くる抜群の安定感!んん~、いいネ レバーを弾くと、すこぶるシックリ やあ、やっぱ実物大サイズのギター コントローラーを採用しているとこ フレットに手をかけてビッキング ギタージャムのいいところって言 リキリで遊べ

ミングだが、

かなり種類があ

一番ベストなタイミング

それからピッキングのタイ

よう! ソウルの

バーなパフォーマンスをかました所 れ狂うリズムの海に身を委ね、炎の こんだけ本物指向なら、少々オ 気後れする必要はなかろう!荒 のほとばしりを体現しは魂で弾く!体全体で

ま弾いてみるのもいい感じ?色にあわせて、しっとりとつ時にはメロウに。アコギの意 しっとりとつ

ギターが馴染んできたら、 り いがだろう。 てみるのも、各

ジナリティ万歳!!

よいとハネてみるのも粋なかんじ。小技として、ヒザ付きをやったり

人差し指と中指を同時に押さえ 大きし指と中指を同時に押さえ

む!魂を育い立とせつ)エレキ君に合わせてビー

トを刻

魂を奮い立たせるのだ!!









ギターを振り回さない!



バンクスのステージじゃあ日 常茶飯事だか、ゲーセンでは

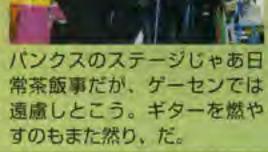
当ゲームだが、 無いブレイスタイルも存在する。 基本的に好き勝手に遊んでよ の平和を脅かす、

問題の暴虐プレ 中にはゲームセン 珍妙極まり まね

寝ない



(正式名称) が調度いい塩梅だからと言っ



G

「ギタージャム」の発売も、8月上旬でほぼ固まりそうだ。歌ものやフュージョン、バラード、メタルなど曲の種類も様々なジャンルにわたって いるので、好みのジャンルもあるだろう。歌ものの歌詞を覚えて、後ろでカラオケブレイというのもアリ?とにかく発売が待ち望まれる。

この際はっきり 言わせてもらうが、 今回はモード紹介!



通信対戦

おわーつ!ぜんじさん

- ●デジタルサーフィン
- ●ジャンファイターズ どのモードも

やみくもに素敵だ!

真夏の暴れん坊が帰ってきた! TM @1999 PSIKYO 前作「ホットギミック快楽天」の熾烈な戦いから幾年月…。 ついに、新たなる戦場が我々の前に姿を現したーッ! ゲームの稼働時期は、まさしくこの夏、8月! 貴様等、軍資金の用意はできておるか?! 担当:長崎奉行HYPERACTIVE れている。 会場はただならぬ興奮に包ま 威でもあり、ついでに熱心なそこで、今回は拉麵道の権 早くも各方面から絶賛の嵐

の中間がワリといそうでよか そうだね、 ホットギミックとい

メージがあったからね。 新モードについては何かな -と、今回は平均して大…そうすか(どっちか

つるべたかの2択、

つと、極端にデカいか極端に

せんじ やばいねー でヤバそうですが。 このキャラクターたちはヤバ 取近のありがちなキャラクタ ー群に喝を入れてくれると思 確かに、 いろんな意味

も脱帽って感じだが、そう言 についてはどうですか よく見つけてきたな。 対戦モードの2キャラ どうですかって言わ

誌編集長石井ぜんじ御大に 麻雀ゲームメニアでもある本 長崎 どうスかね、今回のホ

うか宿命。 夜(23時以降)の日課ってい ンに興じるのが俺の深 ネットでネットサ

ちに夢と希望プラスアルファ

心を癒し、無垢な少年少女た

を与えてくれた「お仕置きシ

「デジタルサーフィン」のア

イデンティティっていうか概

ステム」を今に伝えるのが

界に吸 如デジタルネットワークの世 なことに相棒の雀犬も一緒だ。 アンラッキー99!だが、 そのか はひとつ、持ち前の い込まれてしまった 熱心さが高じてか、 パワー」で、この世

たちを手掛けられたのは、 際にホームページを開設して 家、CG作家の皆さんだ! いるイラストレーター、 マジな話で豪華な面子が勢 **与回登場する女の子ちゃん**

「デジタルサーフィン」だが

冷め遣らぬうちに登場した

てなわけで、

前作の興奮も

お約束のキャルギャル対局モード もちろん今作も標準接順





今回の冒険は妖しい電脳世界!かあちゃ んに見られないように注意だ

お仕置きも充実!各作家の個性を色



雀犬と一緒に幾多のサイトを渡り歩い て、この世界からの出口を探そう!

ことこのうえなし!っつー感基板を予約しちまいたくなる もはやどうしようもなく期待 るのも見逃せないポイントだ。 カ人の 共通見解であろう。 せざるを得ない、というのは 崎観音」 先生が担当されてい トは、本誌でおなじみの「吉

濃く反映…してたら一部ヤバイ(笑)。

WWW

G



今度のホトギミ3は「デジタルサーフィン」 と銘打たれているように、インターネット感覚 でゲームが進行していくのが1つのウリとなっ ている。

そこで、彩京では「実際に、ブレイヤーの皆 さんにも、デジタルサーフィンを楽しんでもら いましょう!」ということで、今作のキャライ の個人用HPを実際に巡り、各々のHPタイト ルを、彩京オフィシャルHP内のフォームにて 投稿(HPタイトルを記入する)するというキ ャンペーン企画を実施している。

インターネットの環境を有している人は、ぜ ひ参加してみてはいかがかな?

<キャンペーン概要>

■実施期間

1999年7月15日(木)~8月31日(火)

■プレゼント対象人数 300名

■プレゼント

「対戦ホットギミック3デジタルサーフィン」 オリジナルマウスパッド

■参加方法

実際にホトギミ3のキャライラを手がける 各イラストレーターのHPを巡り、彩京ホーム ベージ内のフォームにて投稿(HPタイトルを 記入する) すればのK。

~ホトギミ3・イラストレーター 個人HPアドレス~

めありかわかときち

hesp://www.lodn.ne.jp/faag11440/

CISUTOSHI

http://www.tky.direewebnet.or.jp/T Sutosini/

●げげら俊和

http://www.dimor.jp/~gegera/

●寺田克也

http://www.tSl.rimor.jp/ferra/

●白亜右月

nep://www/big.or.jp/hakua/

■みうらたけひろ

nesp://www.alm.or.jp/%7Enpm/mlura. irienil/

●モグダン

http://www.netlaputa.ne.jp/120mog ue/

●安森然

http://plaza.mbn.or.jp/~zen_yasumori/

• 吉崎観音

http://www.bekkoame.ne.jp/ro/mines ya/

●来鈍

http://home3.highway.ne.jp/Thuan/

※詳細は、彩京オフィシャルHP http://www.psikyo.co.jp/ まで

ンファイタ

ここに、愛と感動とタイツ飛の物語が導を削 ける一かもしれない

い壮絶な死闘の末、ジャンア

130時間に及

第13回・国際ジャンファ

いに神秘と麻雀の國「ジャパ

早くも話題沸騰の新モ

を越え、

太平洋を爆泳し、

イリカの勝利で幕を閉じた。

りはただーつ、父からの最後 を探すべく旅に出る。手がか ずのジャンアメリカが、 (7歳・男前) は、 脈行先の日本で突如、 彼の息子、 それから数年後…。 静かな余生を送っていたは (コレクトコー 父の行方

SAN FRAM

海を越えてやってきたアイツ

HAWAI 海を渡り、

おっかねええ!

アイターばっかり!ひい

出てくる輩はみんな変

し精鋭たちだけに

ンマ、シャレならんて。くる脅威の挑戦者たち

を止めることはできない!

<プロフィール>

備考 毎週一度は白馬で浜

好きな言葉 宇宙スペース

ナンバーワン

美国原神

日本

28歲

好きな食べ物 白飯

職業

出身

年齡

辺を疾走

ジャンショーグン

ぬ「奴」

どんな

を感じる!もはや彼に遠くとも、未だ見

東に向

かえ!奴はそこにい

期待の新人(笑) ジャンボーイ

リふたつである(笑)。 ジャンアメリカの息子、ジャてもわかるように、主人公は アメリカ失踪の謎を解き、 かできるのか?次回戦闘メカ 星ゾラに平和を取り戻すこと リーを読んでもらっ 見れば見るほどウ 血を分けた親子だ

闘うため

だけに鍛え上げられ

人タイツ

に隠された(丸見え)

には見えないステル

そして

何より、乾いてい

彼は欧

州の小国にいた。

ンプリンスかの主意

は彼の望むものではなかった

不自由ない生活、

しかしそれ

大将軍の座を約束された何

「余は、麻

不自由な

い生活、しかしそれの座を約束された何

キング

の本能が 噴出す 彼の る心の叫びに身を任 をあとにする。王族 望むものではなかっ 雀がやりたいナリー」

行き先を教える。

漢の通信対局モードがこの 「通信対戦」! 待望のフィニッシュホールドシステムも標準装備。

~通信対戦ストーリー~

時は15世紀末。全世界の命運を賭けた東西戦争があった。それ は歴史の闇に隠された、伝説のジャンファイト、熱き漢たちの 魂の宴。資料研究5年、著名歴史研究家の全面協力を得て、今、 その謎か説き明かされる!

彼を止めることはできない ぬ「奴」を感じる!もはや 弥七」「打ち首」「平凡パン …今、500年の時を越



めだけに鍛え上げられた肉体。 りタイツに隠された、闘うた 将軍家に代々伝わる家紋入 そして何より、乾いていた。 彼は備前の小国にいた。

プロティン

任せ、居城をあとにする、武沸き起こる魂の叫びに身を ござる!」 麻雀がやりたいで

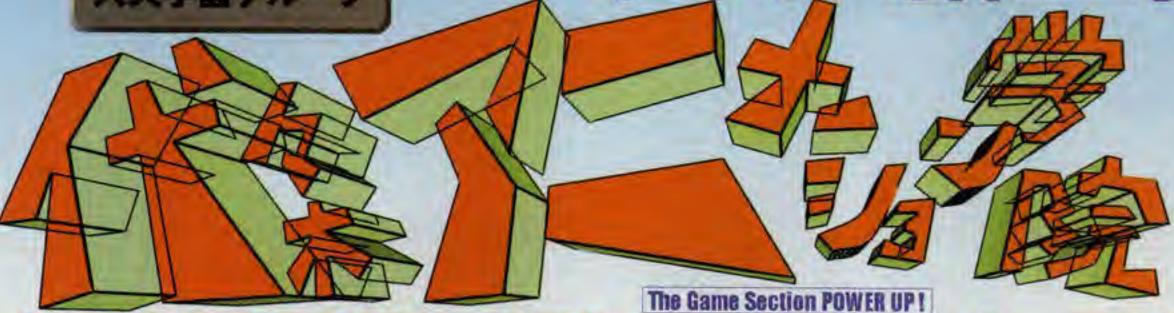
家の本能が行き先を教える。 西に向かえ!奴はそこにい どんなに遠くとも、 未だ見

次号、9/15号(8/17発売)にて、衝撃の重大発表あり!お楽しみに!(笑)

YAG SYSTEM .. ropedCade-A.. Printed in JAPAN 1999

2000年度4月生

MEDIA CREATOR SCHOOL



〒 151-0053 東京都渋谷区代々木 1-20-3-GM-7

フリーダイヤル 0120-310-042

やってみれば分かる!ゲーム作りの面白さ。 先生も優しい人ばかりです。

詳しいカリキュラムが書いてある案内書です。 YAGの全てのシステムを知ることが出来ます。

お気軽にお電話でお申し込みください。

フィック・デザイナー科(2年)

独自の世界観とルール創作をする ゲーム・デザイナー科 (2年)

登場キャラクター・デザイン科 (2年)

感動のストーリーを作り出す ゲーム・シナリオライター科 (2)

サウンド・ディレクター科 (1年)

ハリウッド映画に迫る映像をWSで創り出す。 モーション・デザイナー科(2年)

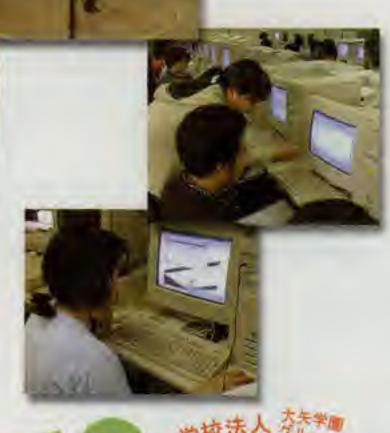
パソコンの組上げからデジタルアニメまで

デジタル映像エキスパート科(2年)

インターネットと CD-ROM なら マルチメディア・クリエイター科 (1年)

充実の機材と 親切丁寧指導で 21世紀に活躍する クリエイターを育成します







inYAG



代々木駅

在校生が制作したゲームの発表会を行ないます。 明日のゲーム業界を背負う若きクリエイターが 作成した面白ゲームが大集合だ!

11:00~16:00 入場無料·予約不要·自由退室可

8月25日(水)開催

Windows版 CD-ROM て来場者全員に

温しい製室で 熱い指導をしま

COURSE MENU OG作成 映像編集 サウンドエティット

Summer Free School '99

VIDEO GAME MAGAZINE GAMEST

AUGUST 30.1999.272

表紙「ザ・キング・オブ・ファイターズ99」 イラスト/ルーガル・ガメ夫

夏休み直前企画

掌TAG TOURNAMENT 150 ぐわんげ 145 ストリートファイターEX2 PLUS

ストリートファイターIII3rd STRIKE バトルバクレイド 39 ギガウイング 36

設定資料集(ぐわんげ) - 105 57 インフォメーション -64 コラムの中庭 ― DOH-R -コナミ元気ロケ通信 72 73 ゲーメストアイランド 82 カラーアイランド -92 コンスポ -猛者通信 100 初心者講座 -- 102 帰ってきたレゲーの魂 -110 TCG入門 — -132 ハイスコアクローズアップ -- 134 めざせハイスコア -プレゼント 142

ゲーメストからのお知らせ	
マルゲ屋 コミックマーケッ	N56
出展のお知らせ	87 • 96
ゲーメストムック発売のお知らせ ――	81
セガ・エンタープライゼス主催	
電脳戦機バーチャロン オラトリオ・タ	ングラムVer.5.4
団体全国大会「バトル・フォー・ザ・クラ	ライマックス」
開催のお知らせ ―――	90
グッズプラザ	94
マルゲ屋瓦板	97
コミック・雑誌・書籍発売のお知らせー	104
G-MODELからのお知らせ	137
次号予告 ————————————————————————————————————	143

アリカー イエローバッグー 一休さん —— エス・エヌ・ケイー -----176~表3 テクナート ---カプコンー コミック虎の穴 ---G-FRONT -セガ・エンタープライゼス ---

-62~63 ソフトショップ・マリオーー - 表2~1 -121 -124-26~27 TAMAYA ---125-71 -116~117 東京ゲームデザイナー学院 -----56

— 38 PCB共和国· 47 - 60 ファミリーソフト -ファントム ---103 99 FUGA ---ブロッコリーー -130~131 127 マックジャバンー -126マルゲ屋 ----61 129 マルチボックスー 118 ─122~123 ミルキーウェイー —50~53 ロータスプレスー -128 —168~169 代々木アミメーション学院・

STAFF

編集後記

■発行人/加藤 博 ■編集人/高橋 己代子 ■編集長/石井 ぜんじ ■プロデューサー/猿渡 雅史 ■ディレクター/霜田 和人 ■デスク/遊佐 孝之 ■編集/大場 顕 山下 浩志 北裏 裕章 濱田 真一 松田 史征 ■進行/竹森 興由美 ■ライター/するする FRS-N.O C・LAN KAL MOMO びぐ 田渕健康 がっちん アディオス Toshi ギィ K-TAN はまー GED 珈琲ぶりーく MVP SHO CHU 伊勢猫 しじみ KMT ちゃっきー VMT-RED 京城 河本きらり屋 スー 善之字元帥 福田柵太郎 Mio 若人 アストロ ■営業制作部/高安 聡 ■広告制作/柴田 昌毅 岩沢 恭子 ■広告営業/中野 猛一 甲州 一隆 勝目 臓 ■校正/中島 充久 ■アートディレクション/(有) 齋藤デザイン室 ■製作協力/(有)ローリングストーン 西村 光賢 中西 芳彦 斎藤 若子 ■写植・版下製作/トロア企画(株) (株) オノ・エーワン

今号のむーちゃん



☆<NEWむーちゃん・No.22・桂伎あきくん> 夏の安定モノといったら、浜辺でのスイカ割 り(?)。みなさんは遊んでますか?この休み を使って、友違を増やしてみるのもいいかも。 そんな人は特別企画をみてね。

~お詫びと訂正~

ゲーメスト7/30 (6/30発売) 号の表紙掲載タイ トル、鉄拳タッグトーナメントのスペルが間違って おりました。

×鉄拳TUG TOURNAMENT ○鉄拳TAG TOURNAMENT

112

ナムコ様並びに関係各社、読者の皆様に多大な迷惑 をおかけしましたことを、この場を借りて訂正する と共に、お詫び致します。

ゲーメスト編集部

GAME INDEX (50音順)

F355 challenge	- 34
ギガウイング	- 36
ギタージャム	- 28
グラディウスIV	- 46
ぐわんげ	145
ザ・キング・オブ・ファイターズ99	-4
ジャイアントグラム	-4
・全日本プロレス2	- 42
ジョジョの奇妙な冒険 大いなる遺産 —	-2
スーパーリアル麻雀VS	170
ストリートファイターEX2プラス	171
ストリートファイターIII3rd ストライク	158
対戦ホットギミック3	
デジタルサーフィン	30
鉄拳タッグトーナメント 48・	150
バーチャストライカー2 ver.2000 -	167
パカパカパッション2	-84
バスト・ア・ムーブ2	- 86
バトルギア	- 44
バトルバクレイド	- 39
	00

奥付 =



VIDEO GAME MAGAZINE GAMEST No.272

発行 1999年8月30日 発行元 株式会社新声社

> **〒101-8935** 東京都千代田区神田神保町1-26

編集部 03(3293)9324 営業部 03(3293)9321

印刷所 凸版印刷

@1999 SHINSEISHA INC.

■本誌からの無断転載を禁じます。

■お電話でのご質問はご遠慮下さい。 質問等はハガキもしくは封書ではみ出しコーナー宛に お願いします。

新声社Webページ: http://www.shinseisha.co.jp/

SUZUKA SHORTでテクニックを磨け!

@SEGA1999

このショートコースで、ライン取りとシフトワーク を覚え、さらなるステップアップの準備を整えるぞ!!

担当:亜音速の気孔師 ずるずる圏

※開発中筐体での記事作成の為、発売される製品と仕様が多少違う場合があります。



「F355チャレンジ」で、フェラーリオフィシャルグッズを当てよう!

走行データシートを5枚集めて応募すると、抽選でA賞フェラー リバッグを55名、B賞マグカップを300名、合計355名にプ レゼントがもらえるぞ

専用応募ハガキはゲーム機設置店にあるのでどんどん応募しよう! 募集期間:1999年8月1日~1999年9月25日

※当選の発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

の回目は、

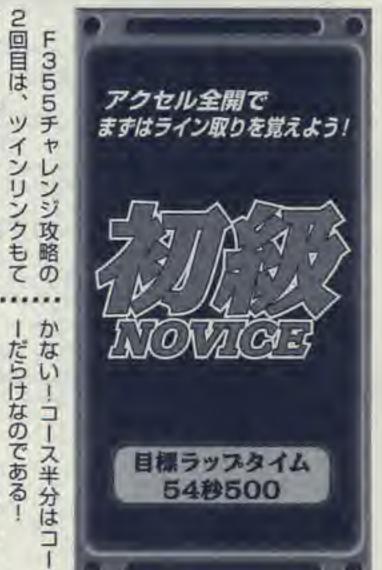
ンリンクも

3 T



スであるが てもわ

スマップの中に書き込んでみーの絶対安全進入速度を覚え てくかが攻略の要となる! ーだらけなのである!かない!コース半分は て倍以上!その増えた に対してどう対処し ス半分は の数、 もてぎ



02' 51"358 TOTAL TIME BEST LAP 00' 54" 674

で行う。理由は補正機能の効 果で全開でも走れるからだ!

るには最適な環境になるのだ!全開だと少し遅くなるが、覚え

達していくのだ! 覚えていき、 うのであれば、 にのみ集中すればい い効率の良い方法を使って上 から真剣に上手になろうとい ことができるだろうが 復数の操作を同時に習得 セルを踏み込んでいくだけ! 足元の操作はただただアク まずはコー ドライバーはハ 上級ドライ ミスをしにく

初級レベルではオートブレーキ がかかるが、上のレベルではど こからブレーキを踏むかが攻略

となる 001 次のコーナーを通過しやすくす

135_{km/h} 60R 105km/h るために、手前でしっかり外側

120km/h

70R

70R

Overall length: 2,243m

120km/h

第1~2コーナ-

◆ぜんじのゲーム豆知識・連続技6:連続技補正を計算する計算式は各メーカーで違う。メーカーも苦心しているのだ。X-MENでは、いたずら に段数を増やすより最初の数発に大ダメージの技を持ってきた方が減る。10ヒットより2ヒットのほうが減ることもある特殊なゲームだった。

にふくらんでおくこと

SUZUKA CIRCUIT

アウト→イン→アウトでコース

幅をしっかり使い、速度が落ち

すぎないように走る

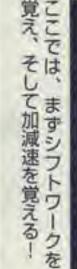
する

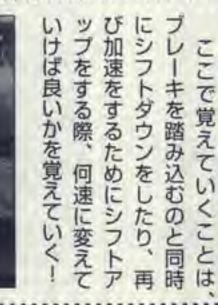


2建→3速 最終コーナー 250R 60R 3連→4連 &減速! 100R 4速→5速 逆バンク 滅連! S字コーナー 5速→6速 70R 6速 →4速 70R 减速! 第1~2コーナー 100R 60R 4速→3速 &減速! Overall length: 2.243m

うが、 きるだけ積極的に走ることで のは、パドルシフトでのシフ ていくこと!その過程では うようにブレー トチェンジと、アクセル&ブ ったらレベルアップだー らベストのタイミングをつか ミスを重ねていき、 いても上達しにくいので、 いろいろなミスが起こるだろ げていく中で制動距離を覚え しているので、 次の中級レベルで習得する すでに絶対安全速度は熟知 キ操作である! 消極的にドライブして いのは、その速度を上 へ進入していく! その速度に合 キングし、

> Shiftup 2_{nd}





り走れる

ようになったら、

フト操作を身に付け、

0

と、右手をシフト操作に使う

操作する部分が増えるので

その中でも一番

終目標のシミュレー

コース上を走れるようにな

それをチェックしてほしい。 の通過速度を上げていきたい られるようにしていく。 ップに書き込んでみたので かを確認して、それに合わせ その作業を簡単に行うため それをくり返していくこと そのシフト操作をコー 何速に合わせればいいの トレーニングモードで走 素早く正確にできるよう 操作手順を身に付けてい 少しずつ各コー

早く操作することが必要にな るわけだが、 、

片手操作

両手操作だが 走ることはできないのだ! のシフト操作であるー ッチを踏み、シフトレバーを この操作ができないと速く アクセルをオフにし、 アクセルを踏み込む! してほしいのが加減速時 クラッチをオフに

身体をフルに使い、操作を

キは避け、右足でアクセル& ルアップも考え、左足ブレ フトチェンジをしたり、 付けていくー 速く走れるテクニックを身に その習得内容であるが レブにならないようにシ クが得られるようにシ キを操作したり、 を確認しながら有効 レベルへのレ タコ オ

ラインがわかったら

シフトワークを覚えよう!

目標ラップタイム

5 秒000

アクセル&ブレーキの級、中級レベルでハ そして実践へ! 操作を確実なものにしよう! 目標ラップタイム 53秒500

左足でクラッチ操作を行うのここで新たに加わる操作は

Chargent



SUZUKA CIRCUIT

夏も稼ぎもいよいよ本番!!

STAGE5 MAP1

●MAP内の印は、RFを 使うポイントを表します



チャレンジ・ザ・ハイスコア TOP 100は、残すは最終集計 結果の発表となりますが、果た して!?ちなみに、本誌の稼ぎコー ナーはまだまだ続きます。

この「ギガ質問箱」では「ここがどうしてもわからない」とか「このパターンとこのパターンとのパターン、ドッチが高いの?」とか本誌のフォローから、200兆オーバーを目指す質問、初歩的な質問まで、何でもお答えします。

東京都干代田区神田神保町 1-12 (株) 新声社 ゲーメスト編集部 「ギガ質問箱」係

まで。待ってるよ!

〒101-8935



ギガウイング

稼ぎ始めるとなかなかこられない5面だけに パターン作成はかなり困難。 しっかり覚えて安定させていこう。今回は前半を収録。

担当:スー

©CAPCOM CO.,LTD 1999 ALL RIGHTS RESERVED.

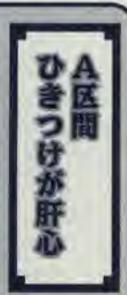


中型戦車が攻撃を始める前に日Fを 展開する。近づき過ぎないように。



中型戦車が出現するより先に、この位置で待機してゲージを溜めて、

スタートすると、まず戦闘 機の編隊が2セット出現する。 で出すのですべて破壊したい。 を出すのですべて破壊したい。 動し、出現と同時に破壊すると+ を出すのですべて破壊したい。 動し、出現と同時に破壊する。 を出すのですべて破壊したい。 を出すのですべて破壊したい。





戦闘機の編隊にHFを張りながら突っ込んで、そのまま勲章を回収する。



少しず~つ右へ移動しながら、戦闘 群の攻撃を回避して、

まおう。 を少しずつ左へ移動し、戦車群 で破壊する。左側の戦車をすべ で破壊したら、右の中型戦車 で向かい、戦闘機の編隊が出 へ向かい、戦闘機の編隊が出 をすべ

無敵時間の残りで破壊してしってくると同時に展開するよってくると同時に展開するよでそのまま戦車の間で反射してそのまま戦車の間で反射してのまま戦車の間で反射してのまま戦車の間で反射していまえ、弾を撃



中型戦車の攻撃を左へ移動しながら回避しているが、次の攻撃が…。



右の戦闘機編隊を撃墜する。勲章と弾が混ざらないように注意。



まずは左の戦闘機編隊を撃墜してすぐに切り返し、

製車群を順次破壊していく を受けるように撃墜。 が始まったら、少しずつ左 をのままの位置で待機し そのままの位置で待機し そのままの位置で待機し をが始まったら、少しずつ左 をが始まったら、少しずつ左 をが始まったら、少しずつ左 をが始まったら、少しずつ左 をが始まったら、少しずつ左 をが始まったら、少しずつ左 をが始まったら、少しずつ左 をが始まったら、少しずつ左 をが始まったら、少しずつ左 をが始まったら、少しずつ左





そして小型戦車群に当てた勲章を回収する。



右の順で破壊する。そのまま小型戦車やピラミッド砲台も片づけておく。



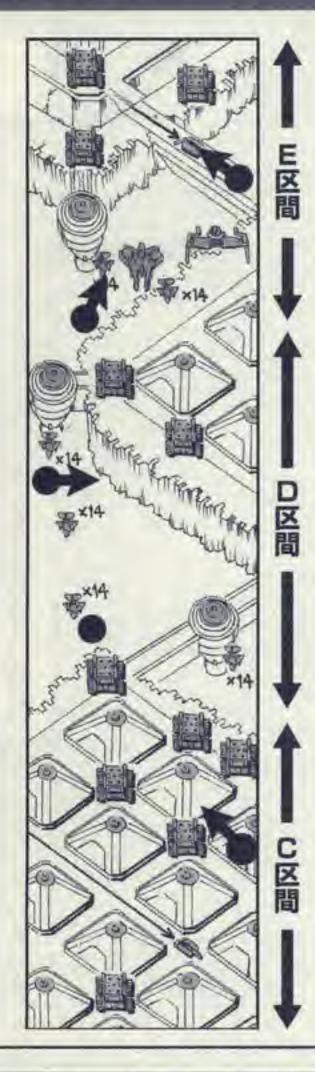
我慢できなくなったらRF。そのまま中型戦車に特攻していき、中央→

破壊したら早めに画面左上に 移動しておこう。 を少しずつ下へ下がりながら を少しずつ下へ下がりながら を少しずつ下へ下がりながら を少しずつ下へ下がりながら を少しずつ下へ下がりながら たら、RFを展開する。 でも、若干ショットによるダメ を利用して特攻する。このと を利用して特攻する。このと

P.S.MESSAGE

◆ぜんじのゲーム豆知識・連続技7:バンバイアシリーズでは最初チェーンコンボ(当時は名前はなかったが)に補正がかからなかった。そのため、チェーンコンボができるブレイヤーは非常に恐れられた。ダウン時の回転起き上がりもなかったのでうまい人にかかると解殺もあった。

●MAP内の印は、RFを 使うポイントを表します





右へ切り返し、右の中型戦車をショ ットで破壊してしまう。

RFの残り無敵時間で左の中型戦車

を破壊だ。次に備えて待機しておく。



まずはビラミッド上の砲台を右から 左へ移動して片づける。



攻撃を引きつけRFを展開し. に右端、中央の中型戦車を破壊して、

RFの残りで左側の

左の中型戦車、右の戦闘機編隊と順 に破壊していき、



左の戦闘機の編隊が出現すると同時

にRFを展開。そのまま特攻する。

すぐに中型戦車を中央、右の順に破 壊する。RFは早めに仕掛けておく。



左から出現する戦闘機の編隊を破壊 すると同時ぐらいでRFを展開し、

から出現する中型機を破



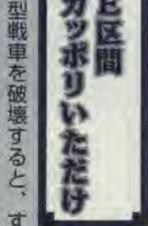
RFの残りの無敵時間で中型機を破 壊する。次に備えて左へ移動しよう。





墜しつつ、ゲージを溜める。

この前のHFが早けれ が浮いているう ジが回復するの 落ちてい





奥の中型戦車の砲撃を引き HFを展開する。そのまま斜め上へ。



右の小型戦車の通路上で待機。 前の中型戦車もショットで破壊する。



まずは左側の砲台と中型戦車を、 ョットで破壊しておき、

を回収する。

先程と同様

左から出現するナマ

ズ型中

すぐに助

し、 RFを 展

その

ぐに左へ切り返して、

寸

を下へ

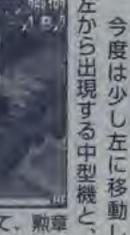


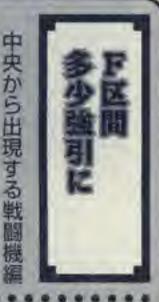


同様に弾を引きつけて、RFを展開 そのまま戦闘機の編隊へ突っ込む。



反射弾を戦闘機の編隊に当て、 を回収したら、すぐに右端へ。



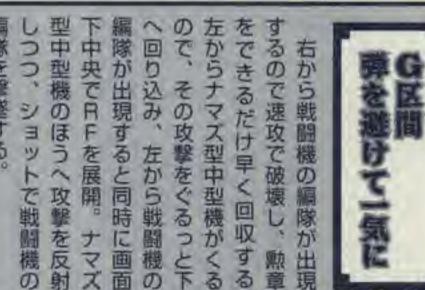


機の十二

中央のナマズ型中型機の弾を め上へ反射してピラミッドに当てる。



戦闘機の纒隊に対して、 する。そのまま左斜め上へ移動。



たらRF

中

型戦軍

ロKで~す~ などめ修理 ををありも

ピラミッドの



すぐに型戦車の通路前まで移動し、 ナマズ型中型機の攻撃を引きつけて、



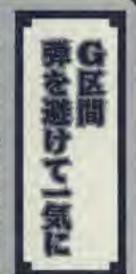
RFを展開。そのまま一気に右のナ マズ型中型機まで破壊してしまおう。



右の戦闘機の編隊を撃墜したら、 マズ型中型機の弾を回り込んで、

隊が出現すると同時に画面 その攻撃をぐるっと下 中央から出現する 左から戦闘機の 左から連 も破壊

HFを展開。





同様に小型戦車や、ナマズ型中型機 の攻撃を反射してビラミッドへ。



左からくるナマズ型中型機はショッ トで破壊しておいて、また右へ。



RFを展開。そのままナマズ型中型 機に特攻したあと勲章を回収する。

退点に当 次回は ジラは てる。 収るように心がける ヘテージ5後半だ。 その か あ 1 0

中央から 口から中 てくるの ずつ右に 型機がく おう。 るので、これもショ て左からナマズ型中 を回収する マズ型中型機がき この攻撃を少し ながら回避 きる して出

ソフトショップメマリオからマニアの諸君へ

CP II 75-¥10,000 19XX (OA) ¥16,000 IイリアンVSプレデター(ロム) ¥32.000 X-MEN (DA) ¥5,000 X-MENvsSF (□ 4) ¥15,000 マーブルVsSF (ロム) ¥18,000 マーブルvsカブコン (ロム) ¥38,000 ストリートファイターII2ND ¥42,000 ジョジョの奇妙な冒険 ¥75,000 ストリートファイターEX2 ¥52.000 キャプテンコマンド ¥10,000 ナイツオブラウンド ¥10.000 グラディウスⅡ ¥18,000 グラディウスⅢ ¥35,000 ¥28,000 サラマンダ GIジョー ¥38,000 ゼグセクス ¥18,000 R-TYPE ¥12,000 R-TYPE2 ¥12,000

Xマルチブライ ¥10,000 ¥3,000 ぐっすんおよよ ガンフォース ¥10,000 マクロス ¥8,000 ¥8,000 マクロス2 マクロスプラス ¥25,000 V-ファイブ ¥6,000 大旋風 ¥5,000 達人王 ¥12,000 パツグン ¥15,000 ガンバード ¥12,000 ストライカー1945 ¥25,000 ¥15,000 戦国ブレード ゲーム天国 ¥8,000 魚ボコ ¥5,000 ¥5,000 天聖龍 ¥10.000Gダライアス Gダライアス2 ¥12,000 インベーダーDX ¥5,000

基板高額買取りします。

サイキックフォースEX ¥10,000 ¥25,000 ブルリラ ¥12,000 メタルブラック レイフォース ¥15,000 レイストーム ¥15,000 オーダイン ¥15,000 スカイキッド ¥18.000 ドラゴンバスター ¥15,000 パーニングフォース ¥20,000 マーベルランド ¥18,000 ドラゴンセイバー ¥15,000 ¥78,000 鉄拳3 ¥17,000 MV-1 MV-B ¥20,000 MV2スロットル ¥20,000 KOF98 ¥18,000 メタルスラッグ2 ¥18,000 ショックドルーバーズ ¥12,000 ショックドルーバーズ2 ¥15.000

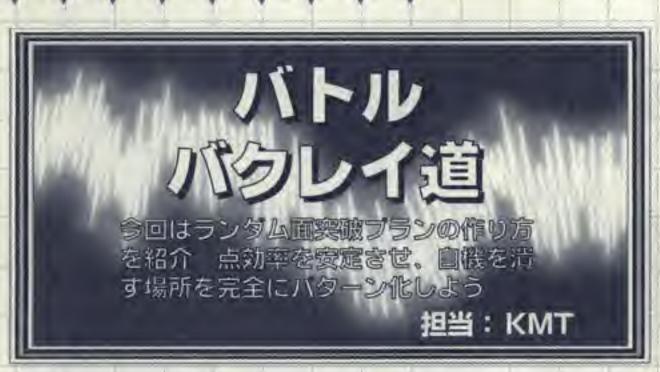
ティンクルスタースプライツ ¥18,000 わくわくフ ¥7,000 ラストリソート ¥5,000 ファンタジーゾーン ¥18,000 テトリス ¥3,000 カルテット2 ¥24,000 フリッキー ¥20,000 コラムスⅡ ¥3,000 ボトボト ¥3,000 ファイナルスターフォース¥16,000 ボンジャック ¥10,000 タンクバスターズ ¥7,000 でろーんでろでろ ¥5,000 マジカルドロップ ¥3,000 GRD ¥7,000 キャプテンアメリカ ¥15,000 ¥9,000 ウルフファング スカルファング ¥10,000 ¥12,000 ロボコップ

デスプレイド ¥10,000 ギャルズバニックS ¥38,000 ¥8,000 テラクレスタ テラフォース ¥15,000 セクションZ ¥12,000 女子パレー ¥9,000 スーパーリアル麻雀PI ¥3,000 ホットギミック ¥42,000 ファイナルロマンスR ¥32,000 ジャンジャンパラダイス ¥24,000 麻雀女学園 ¥7,000 麻雀同級生 ¥6,000 トリブルウォーズ ¥5,000 セーラーウォーズ ¥12,000

●その他多数在庫有り ●木曜日 定休日● TEL · FAXどんどんください

長野県松本市あがた1-2-16 駅前大通り

40 * M 営業時間



自機を

潰す場所を決め

るかは、

各面でどれだけ稼

げるか

4面

DESERT

全面クリアは

決して難しくない!

今回はいよいよ最終面を攻略。 全面クリアして 「最強の戦闘機-BATTLE BAKRAID」の 栄光を手に入れる!

© EIGHTING 1999

後半面で残機を

る方法は「成功率の低い稼

はずだ。なお、点効率を安

定させ

ンの一例を軽く紹介しておこう。

したときの、ランダム面突破プラ

きはや

1面 FOREST

らない」この一点に尽きる

よう。点効率が安定すれば

に自機を潰す場所も決まっ

てくる

、自然

DESERT

-SHAS-DHY

に努め

RA-LROAD+ZAVAL+

それでは、ここでステージ順を

各面で

同じにすることから始め、

ットを使ってステージ順

を毎回

の点効率を安定させるよう

潰す場所は完全にパ

にして

ランダムステー

突破プランー

しまったほうがいい

そのため、

まずはステ

機を潰してランクを下げて 味があるものと知ろう。 がっている後半面で潰し たいして上昇していないの すること。前半面では、 りも、後半面で残機を潰す 要なのは、 残機を潰すうえでもうひ 前半面で残機を 残機はラン こそ意 クが上 とつ重 もあま で、残 ンクが ように 潰すよ

稼げる面を後半面

ランクを抑えているかにかかって

ランダム面突破時にどれだけ

いる。そして、

そのためには計画

テージの稼ぎに備えて、ボンバー

抜けたところで自機を潰す。自機

ステージ中盤、復活砲台地帯を

を潰したあとは、DESERTス

アイテムを回収、ボンバーを2発

と5分の4発まで貯め込もう。

持ってくるようにする。 ダム面は、ステージエディ 使って後半面に稼げるステ ることができる。そのため フンダム面突破時のランク どのステージを何面に持 残機は後半面で潰せば潰 ットを 、ラン を抑え ってく すほど、 ージを

らない。そこで、今回のバクレ

道では、ランダム面での残機の潰

し方について説明していこう。

的に残機を潰していかなくてはな

るといい。逆にあまり稼ぐ お手軽に稼げるSEAS-スが非常に手強くなるRA DESERTを後半面に持 によってくるのだが、基本 後半面に持ってく るよう るとボ ことが ってく ロ目や 的には

参照)。稼いだあとはザコの出す

を潰す。1UPアイテムは3個立

ーリアイテムを取りすぐに自機

ら装甲列車×2まで倍率をつなげ

ステージ中盤の小型砲台×2か

て稼ぐ(ゲーメスト6/30発売号

ただ、自機を潰す場所が毎回違っ

ていると、なかなか安定したプレ

イをすることはできない。自機を

う方針のもとにプレイ

そうになったら自機を潰す、

とい

-の状態で進み、エクステンドし

基本的にランダム面では、

3面 LAVAL

かなかの強敵。苦手なら

ら、ボンバーを使ってしまおう。

中ボスの大型戦車やボスが苦手な

通にクリアしてしまって構わない。

す。そして、ステージ序盤に出現

このステージも、1面同様、普

ボンバーを使おう。

でポンパーアイテムを稼

	ランダム面突破計画						
		残す残機	クリア時の残機	クリア時の点数			
	St.1 FOREST	0	2	20万			
	St.2 RAIL ROAD	0	2	50万			
	St.3 NAVAL	1	1	150万			
-	St.4 DESERT	2	2	650万			
	St.5 SEA SIDE	3	1	1,150万			

っているはず。あとは普通にプレ していれば、かなりランクが下が イすればOKだ。 ここまでプランどおりにプレ 1

テムを取る前に自機を潰すように 照)。稼いだあとは、1UPアイ げる(ゲーメスト6/30発売号参 ジ中盤の大型戦車まで倍率をつな する大型機を起点にして、ステー

5面 SHA SI まずはステージ開幕に自機を潰 PE



きことはない。ボスの稼ぎなど考

このステージでは、特にやるべ

えず、サクッとクリアしよう。

PAIL ROAD

1 個目の 1UPアイテム を取ったら、ザコに体当 たりして自機を潰そう。

2個目と3個目の1UPアイテム を取る、 て続けに出現するが、 ンバーは余るので、ボスで使って った直後に自機を潰し、復活後に しまうとよい。 なお、このときに補充されるボ というのが理想的だ。 1個目をと

ステージ プレッシャー に負けるな! 開幕でオプションをホー ミングにできるかどうか が最大のキーポイントだ! 担当: KMT

ンを仕込め ホーミングオ

いのだが、 とが可能だ。 きれば、展開をかなり楽にするこ ある「EMPIRE」を攻略する ョンをホ 最終ステ-今回はいよいよ最終ステ ーミングにすることがで ステー ジだけあって難度は高 ジ開幕でオプシ

型戦車が出現するのだが、こい ボーミングオプションを仕込むよ の出すボムア そこで、 ムを5個逃して ジ開幕に青い



四面下で大きな弧を描くような感じで

B区間

-A区間-

復活砲台の弾に要注意! A区間

2基配備され **沽砲台がくっついている大砲台が** この区間には、 周囲に4つの復

完全にホーミングオブションに任 弾は自機を狙っているので、 を避けることに専念する。 せてしまい、 ここでは、 自分は砲台からの弾 各砲台への攻撃は 砲台の



けば、真横から弾を撃たれずにすむ。 復活砲台の弾を画面前のほうに誘導 してお

まずはここの戦 すべて回収する いれば、 車が出すボムアイテムを

から弾を撃たれる形になり りついていると、 **面端に移動したときには少** び事態は絶対

に避けたい 場がなくなってしまう。そ は注意が必要。 トにきたときは、 復活砲台の弾を つ目の大砲台 画面一番下 復活砲台 復活砲台 前のほ の弾に し前に のよう に真横 にへば が画面 C 逃げ 曲



ような場所ではない。一度覚えてしまえば、 ここはミスする

ホーミングオプションの仕込み方 ③最後に

を左右に大きく動か 問題なく避けられるはずだ。 ただし、

よう。

倒したら 画面端 を を を

型戦車3台を倒したらすぐに画面 て避けていくだけ。画面端に移動 そしてそのあとに大型2連砲台が 画面端からちょっとずつ横に動い 配備されている場所。ここでは大 することさえ忘れなければ楽勝だ。 端へ移動し、大型2連砲台の弾を B区間は、青い大型戦車が3台



は、無理せずボンバーを使うこと。回転砲台が超危険!破壊が遅れた場合

破壊せよ! 回転砲台を速攻で

2 0

ンはホーミングになる。

ラスボス前の場所では、巨大空 ちょっと耐えればホ 出現直後には

ボムアイテムを5個逃す

針弾バラまきの洗礼を受けること よう。ただし、 ほかの砲台には目もくれず、 できれば一気に展開が楽になる。 攻撃をしてくる非常に厳しい場所 では特に問題ないはずだ。 さえやり過ごせれば、機首部分ま れるので、ボンバーは不要。開幕 ミングオプションが針弾をバラま になるが、 中戦艦が出現する。 砲台を最優先で撃ち込むようにし となっているが、ピンク弾を連射 いてくる砲台を勝手に破壊してく してくる回転砲台さえ速攻で破壊 機首部分は、 各種砲台が一斉に 残機、残ボムに余

使ってしまうのも有効な手だ。 裕があるなら、ここでボンバー してくる中型機が複数出現する。 空中戦艦破壊後は、針弾を連射



そして君の弾よけの実力が必要だ。 合わせがきたときは迷わずボンバ 完全なランダムなので、辛い組み るには、豊富な残機とボンバー ることは必至。このボスを葬り去 とてつもなく堅いので長期戦にな 攻撃パターンで自機に襲いかかっ だけは避けよう。 のストックを残してやられること たことだが、ボンバーを使う時は てくる。また耐久力が非常にあり 面のボスにふさわしく、数多くの ーを使うようにし、最悪ボンバー これまでの攻略でも何度か触れ ボスの攻撃順や組み合わせは ラスボスVAMPIREは最終

きちんとボスにボンバーを重ね より多くのダメージを与えること を忘れないように。



メージにかなりの差が出る。ボンバーはきちんとボスに重ねよう。

○4連3WAY

VAMPIRE

中央下ピンク弾砲台の攻撃 攻撃パターン

攻撃。ボスとの距離を十分にとる 〇ピンク弾6WAY ピンク弾乱射 ピンク弾をバラバラと振りまく かなりよけやすくなる。

中央上開閉ピンク弾砲台の攻撃 中が安全な非常に楽な攻撃。 9WAY にダメージを与えるチャンスだ 6WAYといっても弾幕の真ん ボス

きつい。 撃。ピンク弾連射などと重なると 9発の弾が扇状に飛んでくる攻

9方向→8方向→9方向…という あれば絶対に使うように。 なく辛い。ボンバーのストックが ように弾幕がくるので、とんでも になると、弾と弾の間に時間差で YY SB 前述の9WAYと交互のモード

きっちり狙ってくる。 て飛んでくる攻撃。自機の位置を 連射弾 ピンク弾が連なり、棒状になっ

> なっている攻撃。3方向に振り分 けるようにして発射され 普通の3WAYの弾が る。 連射弾に

2連砲台の攻撃 ○36度回転

うに発射される攻撃。 全方向に2連弾をばらま 3方向バラマキ ○連射弾 2連弾が3方向に振り分けるよ 砲台が円を描くよう く攻撃。 に回転し、

ボスの斜め下から弾をかいくぐる

ようにして、

砲台の引っ込み際に

に当たってしまうときもあるので、

が画面下よりで停止したときは弾

目機を合わせれば安全だが、ボス

この8方向弾はボスの正面下に

砲台の攻撃はどれも比較的楽だ。 撃。自機を狙ってくる。 両翼の筒型砲台の攻撃 連なった2連弾が連射 される攻 この2連

○赤弾 攻撃もないが、他の攻撃と複合だ る攻撃。当たり前だけど ○ホーミングミサイル リピンク弾(大) とお手上げ状態になることも。 この攻撃のみだとこれほど楽な ピンク弾(大)を真下 連射 に連射す かなり楽。

が結構あるので注意。 ヨットで撃ちきろうとし)逆三角形弾バラマキ ってしまうことが多い。 重なった状態から広がる 細長い弾のバラマキ攻 フWAY方向に広がる ので、シ 擊。 赤弾攻撃。 てもくら 角度

上部開閉ピンク弾砲台 破壊可能なパーツなし 本体30万点(3万点)

台は一時的に攻撃を止めているが、

隠し砲台が収納されると攻撃パタ

ンの抽選が行われて再び攻撃を

撃を仕掛けてくる。この時他の砲

止し中央下の隠れていた砲台で攻

てくるが、一定時間経過すると静

の何種類かを組み合わせで攻撃し

ボスはここまでの攻撃パター

大型2連砲台の収納時を

犯え

撃ち込みチャンス

はボンバーで破壊した時の点数です

简型砲台

撃ち込みに行くようにしよう。

ボスに勝てる気が しない人へ

3、楽な攻撃がくるまで、 2、残機とボンバーをたっぷりと を下げる。 ため込んでくる。 って何度もここまでくる。 できるだけここまでのランク

射攻撃しかこない。ある程度のダメージを与えるまでは、

次号のバトルバクレイ道はいよいよ最終回。 ○1面ボス1130万点パターン○

- ○NAVALステージ後半稼ぎパターン○ RAILROADステージボス稼ぎパターン
- DESERTステージボス稼ぎパターン

(8月17日発売)をお楽しみに

ジしてみて残機を潰してみよう。 られないという人は、前半ランダ 信じられないほど簡単なゲー までやり込んでほしい。 なるはずだ。 ム面だけでも倍率稼ぎにチャレン ぜひあきらめずにALLクリア 以上のことを見直してみよう。 ランクがどうしてもうまく下げ

込む。これ重要。

砲台の回転を見て正面に入り込んで撃ち

程度ダメージを与えると、8方向

に弾を発射するようになる。

を連射するだけだが、ボスにある

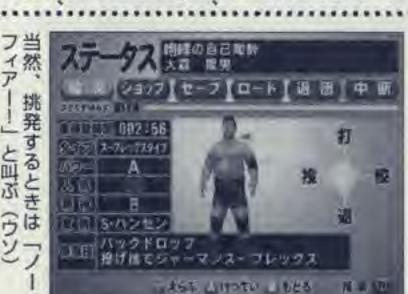
また隠れ砲台は最初真下に2連弾

開始してくるようになっている。

斜め下に位置し、 ボスが画面下寄りで停止した時はボスの

リバーサルをマスターせよ!

山下の作品。キャラは、最近 メキメキと頭角をあらわして きた大森選手をモデルにして 作ったとのこと。何かにつけ てアピールを繰り返す様は、 でアピールを繰り返す様は、 次回作の全日本プロレスには、 が付に、破壊力は抜群だ! が付けに、破壊力は抜群だ! がかともデフォルトのキャラ に加えてほしいと、本人談。





©SEGA 1999 ©全日本プロ・レスリング株式会社 音響協力 日本テレビ放送網株式会社

複雑なリバーサルシステムを一気に紹介。このゲームで最も重要なリバーサルを必ず理解しておこう。

担当:SHO

のを防いで逆に背後に回るとすタイプで、多少のダメージの技に対して打撃や投げで返

次に反撃するタイプ。

相手

REVERSAL FUDIOL - -

リバーサルの表示は一瞬。見てからボ タンを押してもまず返すことはできな

に関しては連打しても返し技 と一瞬なので、見てからボタンを押したので、見てからボタン)を押すだけだが、 と一瞬なので、見てからボタンを押したのでは、まず間に があることができるが、投げ技 りなどの特定の技は、日本の方ではなく の文字が表示されている時間 は非常に短く、ほどん がりない。また、関節技や締め技などの特定のでは、まず間に がっては、まず間に がっている時間 がったが、その方

まずは理解することが大事

リバーサルシステム

のない安全な返し技で、

フ。このタイプは一番リ

まず、

相手を振り払うタイ

かけられた技によってそ

サル成功時の返し技



その後も相手の有利な状況でリバーサ ルが解決されることが多い。

いう返し技に変化する。逆に相手をつかんで投げると



オリジナルレスラーコレクション20

リバーサルが成功しても、相手の技を 耐えるだけのものは、五分ではなく、

を考えなくてはならない。 を考えなくてはならない。





現し、
2つ目のリバーサルポイント



2つ目のリバーサルポイント

複数ある技はいくつかあり のが、 にも、 C 返せる可能性があるのだ。 れたときには、最大3カ所で リバーサルポイントがあるの サルポイントがある。 のがある。 フ投げ)で、 部の八 サルボイントが存在するも つの技に対して複数のリバ ブに跳ね返る瞬間にリバ ハンマースローをかけら リバーサルポイントが ハンマースロー以外 ンマースロー 最もわかりやすい 投げる瞬間と口 ースロー さらに 技にも 0

ビアになっていることが多い。 多いが、この状況になるリバ 多の行動も五分になる状況が

功すれば、 現する。 のが、 瞬間と投げられる瞬間の2カ カしておけば、 所にリバーサルボイント 投げ技だが、 は必然的に高くなるので、 ある技は、 になる。このように短時間に で成功すれば投げを耐えて腹 フライングメイヤーは頭をつ にバンチを加えるという返し しとなり、 最初のポイントで成 肩口から振り下ろす 相手を振り払う返 2つ目のポイント 頭をつかまれた が出

つの技に複数のリバーサル

G

◆ぜんじのゲーム豆知識・連続技8:連続技はどんどん芸術化していき、ゲーメストビデオでも普通実戦ではできないような連続技が収録されるようになった。中には収録するのに何日もかけてようやく収録できるものもあった。その裏で活躍するのが実は連射装置だったりする。

返し技にもリバ ーサルポ ントはある

ができるよう心掛けよう。 かける技の返し技がわかって 返される危険性があるのだ が点灯する。これは、 中にリバーサルの攻守が入れ いれば予想ができるので対応 ていると、 功したからといって気を抜い としたときに技を耐えられる 替わるものがある。 慣れるまでは、すぐに反応で ントは存在するということだ このほかにもひとつの技の ントがあるのではなく、 すぐさまリバーサル表示 一回リバーサルに成 この状況は初めに すぐさま別の技で 投げよう パワー 投げら パワーポムをかけた側がリバーサルに パワーポムが返されると、すぐさまり 成功すれば、さらに返し技となる。 バーサル表示が出現。 ボ



フライングメイヤーを返した時点で攻 守の入れ替わりは終了する。



背後投げの固有返し技を持っていない キャラはフライングメイヤーになる。



次にバックドロップ。三沢、川田、秋 山はリバーサルブレスになる。



ヘッドロックは完全に決まる前に返せ ばバックドロップになる。

み起こされる瞬間のリバーサ

これは成功すると起きて

から相手をエルボ

ーで突き放

行くことができる。

つか

立ち上がって相手に向かって

ルポイント。成功すればダウ

たときに発生するリバーサ

ンされることなく、

すぐさま

イントなのだ。非常げた側が有効なリバ よう。 としがちだがしっかり反応し へれ替わりが早いので、 非常に攻守の ーサルボ 見落

の返し技の中には、

ーサルが成功

サルボイントが存在する

ロックを返されるとバ

ックド

まず、 でのリバーサルが可能となる される場所は けではなく、 打撃技でダウンさせら ーサルボ

何も投げ技だ

るの成功 ダウンを防ぐことができれば、すぐに立ち上がる

るのこの

シ連打で返すことができ



すき打るに撃 ,リバーサル表示が点灯技でダウンさせられたと



- サル表示が点滅する。





成功すれば、逆に背面を取れ

ることができるので、

非常に覚えやすい。さらに

ら始める。
ち始める。
と対し、
はすは一番効率がいいリバー **29**07

余裕ができてきたら、次に覚 いう優秀なリバーサルなのだ。 このリバーサルを覚えて 即反擊 ドライ **ることができるというわけ** はとんど同じなのだ。 らの技はリバー この技を覚えるの 腕を絡める動 作があるため、リバー しかも、腕を絡めるという動 一つのタイミングを覚えるだ このように、効率よくリ った要素もある。 イミングをはかりやす サルポイントを覚え 自然と他の技のリ いくつもの技に対応す つまり る前に

2328 にも対応ができるのだ。

強力な投げ技が多いので、

のポイントさえ返すことがで

かなりのダメージを

防ぐことができる。

しかも

育面取りのリバーサルはボタ

技はパー

覚える

2910 REVERSAL

NEXT ISSUE - G 次号GAMEST (No.273) は、 8月

ルもできるようになる

あきらめたら負けだ工

ij 亦 1

リバーサルのコ

ניי

特殊な

ントが表示

れたときだ、 げるの 利な位 る。使う機会は少ないが な返し れる瞬間にもリバ 技だ。 きだけという条件があ 置に動かされるのを防 仰向けで足を取ら 他に、 ーサルは存 引きずら

リバーサル最後に、 チャ よって 連打が早ければ、 サルとは違い、 サルがあるので安心だ。 とができる。 返すことができるのが で覚えておこう。 すべてのボタン連打に タイミング入力の プに上るまでの間 レバガ

起き上がりリバーサル

とすこ -も、その後タイミング入力の トップロー

く動けるので不利な状況とな

相手の方が早

それを回避できる重要

ブロープ技リバーサル レスの技は背後に回られると

コツを紹介しためにも、 えるの ングを一つだけ覚え 「背面取りの瞬間」 とは

ゲーメストにその名を刻め!この夏が勝負だ!

ルール

- ①隠しコース (超初級、弩級、超弩級) のタイムアタックモードでの、コース別/クラス別、1位~5位のタイ ムのみランキング集計対象とします。
- ②集計方法は、前回まで地区別(計4地区)で集計していましたが、今回はこれを廃止。ロゴース別(超初級、 弩級、超弩級)、②クラス別 (A、B、C) のみで集計し、各コース、各クラス別に、上位5名(計30部門)の 方がランキングされます。
- ③全2回のランキング結果をゲーメスト誌上にて発養します。各回ごとにランキング集計を行いますので、ラン キングはその都度更新されます。
- ④ 募集対象コースは、第1回自(超初版、資施)、第2回目(考集、適日間)のみどさせていただきます。
- ⑤ 複数のコースおよび複数のクラスへの申請は可能です。
- (8) デフォルトの全21 草種以外での申請は認めません。ご注意ください。
- ⑦隠しコースの出し方は、今回の記事、もしくは店内の「続タイムアタックランキングバトル販促ポスター」を ご参照ください。

応募要項

- ①募集対象コース、募集商の切り日を確認し、必ずタイムアタックモードにて、タイムレコードにチャレンジし てください。
- ②コース別》クラス別にて「位になりましたら、今号の本誌に付いている専用ハガキ、もしくは店内に設置して ある専用ハガキの記入欄に「エントリーネーム」「タイム」「コース」「グラス(車種)」「バスワード」「ご本名」 「ご住所」をご記入ください。
- ※必要事項が未記入の場合、無効になることがあります。特に"バスワード"は、ネームレジストの時点で必 ず控えをとるようにしてください。
- ③ 店舗スタッフに確認印をもらい、専用ハガキに50円切手をはり、指定期間内にゲーメスト事務局あてにご送 付ください。

特典

ランキングされた方には、認定証と "OPTION" ビデオを進呈いたします。 さらに、9月にAMショーで開催予定の「バトルギア最速主決定戦」(仮)の参加資格が得られます。

超初級コース バトルギアをこの夏休みから始めるという人でも、安 心してプレイできる隠しコース「超初級」。今回は、ク

ラスAのクルマで超初級を走ってみて、各々の性能を チェックしてみた!最速王を目指すならスープラなん だけど、ほかのクルマではどんなふうに走る?

担当: 亜音速の気孔師 ずるずる優

©TAITO CORP. 1998

至国の

チ走い松してるふどととなってそれである。またることとのである。これである。 が重要になる!それを つある楕円形の「超初 今回は、大きなコーナ について書いていこう ができるのか?といっ コースを走れば速く走 ルマを使って、どんな 使われるコースを基に を展開していくぞ! トルに連動して、 スタートしたわけだが が延長され、 アタックランキングバ 況だった「バトルギア に高い速度を維持して 走らせてみた。 内容についてだが、バ タックランキングバト ースで、 クラスAのク フ月末日 続け で加速に強いことにある。 やFFなどの2WDよりもト の4WDの利点は、4つの車 ラクションがかかりやすい 輛全部で駆動するため、FR けてきた4WDであるが、そ 結果から抜群の速さを見せつ

ることで、これまでのコース 点が生きてくるのかを、 ンプレッサ22日、スカイライ 少ないこのコースでもその利 で圧倒的な速さを発揮してき にわけだが、 その利点を最大限に活用す コーナーの数が ラン

まずはこれまでのバトルの D さが原因に も速いが

D6245 ブル というないころ なっている。所を大い得なこともなっ が松川本計になり、本恵の事素に りってかい高い。だが今のかりつかれ サンタのクルマはこの部分でのグ

ラに勝てるだろうか?そこが 今までのように利点である加 うかというと、こちらはラン クロスレシオのため、5速全 るわけだが、果たしてスープ ので心配したが、さすがはG が、他の2車種に比べて重い 速いタイムは出せなかった。 速力が生かせず、思ったほど 加速する力を残していたが なのか、 サーよりもギア比が高速向き 口であっても、これではさす 開で時速208キロで加速が かにお手上げ状態である! 止まってしまう!いかに4W ことができた! -- 日!速いタイムを叩き出す 残るはスカイラインである 4WDであればGT では、インブレッサではど 直線に入ってもまだ Rとな

向きではないみたい。

まずランサーだが、



続タイムアタックランキングバトルに関するお問い合わせは、 ゲーメスト「バトルギア」 (TEL 03-3293-9324) 担当:山下まで。 ※受付時間は平日の13:00~17:00 (土、日、祝日除く)。キャンペーンに関する質問のみに限らせていただきます。

ムアタックランキング



非常に操作が楽である!

うくるときは、大きな感動には

その前でで同きな

利な感じもしたのだが、意外 るシチュエーションであるた じるのは、コーナー めで、この高速コースでは不 FRのFD3Sで速さを感 が連続す

強いいかり込まないと、本へふろう

へでしまい大きなのでい口でしなる

育っている間に吸出していくて

何へつんての回させるかけるひの

クラスA

クラスB

クラスC

に比べてパワー不足を感じる。

勝負するのは無理かも…。

だが、ほかのクルマの速さ

に速く走ることができた。



ーへの進入時に感じられる!その有り余るパワーは、コー

るが、そのエンジンレイアウ の高さから、高速で走ること トの良さからか、非常に操作 また、元来のポテンシャル まずMRのNSXからであ SXPEDSSA されるのが高速コースの初級 コースで、 を見せつけたこと!その初級 フをチェックしてみよう。 やはりごのクルマ スープラといえば、 そして最後に残ったスー ぶっちぎりの速さ

どんな感じで



速ラインを見つけられれば

い勝負ができそうである。

も得意なので、

スするのが楽であった。

がしやすく、ラインをト

るというわけだ。 ってしまい、

7

えても、この超初級コースで ここが、ほかのクルマを圧倒 も、スープラの実力が大い 発揮することが予想される。 加速をしようとする)にあり、 っている高速向きの性能(速 ここまでスープラは速いのか? ックする必要がある。 度が上がってきても、 体の車速について、再度チェ している部分である! そこで、まずはスープラ自 これは、元来スープラが持 さらに

こと作らないとダメレ

滑きとと考えてライ

コースでの速さや実績から考

きなタイムロスにつながると るときに起こる。 コーナーへ進入をしようとす ればならない。 ロスが起きるのか?それは いうことも理解しておかなけ では、どこで大きなタイム

ワーがあるためにさらに直進 するが、駆動する後輪は、 んでしまうのだ! しようとして、外側へふくら 曲がるためにハンドルを切 この結果、 前輪はインへ入ろうと 速く走れなくな 余計な距離を走

築していこう。 服することが、スープラで速 の点を踏まえて、 く走るための攻略となる。こ つまり、ふくらむ部分を克

けど…やっぱりだめ?一番高回転エンジン

んでいる。

3分02秒台

3分09秒台

3分11秒台

3分19秒台

3分18秒台

3分24秒台

もチェッ まだ残っ ミ自身が決めることだが FC3Sが速いようだ。 イムアタ うやら速く走れそうである。 ルマを変える気はある ックが速 ーエボン どのク クラフ クラスCも、 そうそう、 クラスAは、 クラスCは、 人日は、 いようである。 が速いようだ。 安定してシビ 僅差でラン シビックがど 今まで通り スのタ

弩級コース

ランサーエボリューションV

RX-7 (FC3S)

シビックType-R

ヨイスと C3Sが速い スに強い 超初級コ クラスBは、 他のクラスはどうか? スー プラがベストチ スは、 高速コー

も、使い方次第では、逆に大

だが、その有り余るパワー

2分23秒台 2分25秒台 2分31秒台 2分34秒台

超初級コース クラスA スープラ クラスB RX-7 (FC3S) 2分39秒台 クラスC シビックType-R タイムについては、上段がトップレベルのタイム、下段がクリア



続タイムアタックランキングバトル

日と申請コースをお間違えのないように!

夏休みを利用して、大いにトライしてほしい「続タイムアタック ランキングバトル」。各コース、クラス別に上位5名が掲載されるの で、以前よりも掲載される確率大だ!

なお、隠しコースの出し方だが、「クルマ選択の画面で、視点切り 替えボタンを押しながら決定(アクセルオン)」すると、隠しの3コ 一ス (超初級、弩級、超弩級)が出現する。コマンド入力をくれぐれ も忘れずに!



「超初級」「弩級」 ~7/30(金)当日消印有効分まで



「弩級」「超弩級」

フ/31(土)~8/31(火)当日消印有効分まで

@1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

トを覚えて安定させてし

毎回同じコースを進み

今回は2周目7、8面を一気に攻略。 バーサク・コアの安全地帯は1周目でも使えるよ。

担当:京城

んど問題ないはずだ。

いように、

地形そのものは変化はないが もあり気を抜く事はできない タイミングがいやらしく、早 る。特にシャッターは開閉の めに画面前へ抜けないと押し 物の回転速度が速くなってい シャッターと風車が増え障害 注意が必要だ。 いる風車には、 頂されてしまったりするので このステージは一周目と同 2周目の高速スクロー ー周目にくらべて 逆回転のもの また、 増えて



2周





決定され

ている。

目機が画

面のどこにいるかで

ボスの攻撃が切り替わる時に

ているよ

うに見えるが、実は

見ランダムで選ばれ

ング・コアの攻撃の

しやすい

ので、最初に突進モ

特に開

幕直後はパターンに

ドがく

るようにボスを誘導

いいこう。

ハターンがくずれてしまった

もしも

画面隅に行けないで

5WAYの撃ち返しがキツイ。

なければる

そのままよけ続ける

で合でも、

突進モードさえこ

ことはで

きる。ただコアから

・攻撃は一度撃たせ

しれないが、慣れれば大丈夫初めてきた時は面くらうか

乱射する攻撃の安全地帯が の本体に隠れて弾道がわかり なくてはいけないのだが、 使えなくなってしまうことだ。 変化が、1周目では使えたボ にボスの突進時などが危険だ。 張っておくようにしよう。特 つもりなら絶対にフォースを つらいので、正面きって戦う は遮蔽板を壊すとSWAYの スが上下に動いてレーザーを になっている。この弾はボス 掌ち返し弾を撃ってくるよう ザーが速くなっているので そしてもうひとつの大きな 当然正面でレーザーを避け 2周目のロー

るので、

非常におすすめだ。

自爆をは

待つときの注意とし

なくボス

を超えることができ

揃えられ

なかった時でも問題

小スの自

爆を待てば、装備を

右端を上下に移動し

の攻撃モ うとホー ていれば、 て、ボス 当たることは絶対にない。 とがあげ 回の右下 ては、ミサイル発射前から画 はくなっ か右下隅 **四面右端** かならず ホーミングミサイルに対し ミングミサイル以外 目機を画面の右上隅 の行動の変わり目に 隅か右上隅で停止し でよけることができ られる。なぜかとい に位置させておくこ ししまうからだ。 自機にミサイルが ードがきてしまい

ごす。

ま動かずにミサイルをやりす

20外枠が狙ってくるので下へ

移動して終了

G





るので下へ移動

のそのまま止まってミサイル きちんと画面の一番下まで自 ③上でミサイルをよけ、ポス ターンがそれなので、 ない時がある。①、 自機のいる場所に寄ってきて が上にきたら下へ移動する つかりと覚えよう。 返しなのだが、何回かボスが ⑤ボスが下にきたら上へ移動 機を動かそう。 いても自機を動かしてはいけ 動きに惑わされないようにし 基本的にはこの動きの繰り ボスの 19 0



しボスが下にきたら上へ



①右上隅スタートでボスが上にき たら右下隅に移動。





うなっても座標が合うとレー はくるので注意。

すごす。 個外枠が狙ってくるので上へ 切ボスが上にきたら下へ。 ごす。 ま動かずにミサイルをやりす すごす。 ⑪ボスが上にくるが、そのま 個ボスが下にきたら上へ移動 低ボスが下にくるが、 凹ボスが上にきたら下へ移動 し、上でミサイルをよける し、下でミサイルをよける 上でミサイルをやり そのま



①ボスが上にくるが、

のいる場所と反対の方向を狙 つときがあるが、この時は自 ⑨ボスが上にきたら下へ移動 8ボスが下にきたら上へ移動 の下でミサイルをよける。 成を移動させる必要はない。 ボスが下にきたら上に移動。 し、下でミサイルをよける。 外枠のレーザー砲台は自機 上でミサイルをよける。

そのまま止 まってミサイルをよける。

欧外枠が狙ってくるので上へ

移動し、上でミサイルをやり

に並べ、止まっていよう。

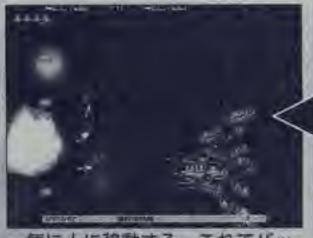
サク・コアの比較的粘りやす 取りになりかねない。バニシ は簡単に倒せるはずだ。 オプションハンターの存在で へたな場所で出現されると命 また問題になってくるのが テトラン、

当強くなってはいるのだが、 今回紹介する安全地帯を使え たことでバー 程度だ。レーザーが速くなっ -の速度が速くなった サク・コアが相 の順番

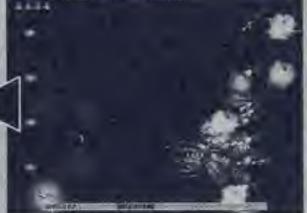
装備が揃ってないと、



しまおう。



一気に上に移動する。これでバッ

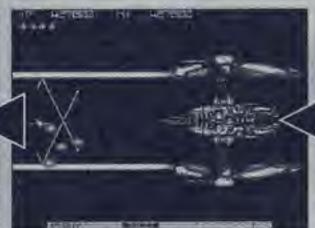


少し右に出て待ち、サーチライト

を確認してから移動しよう。 ナライトが自機に当たったの ミングミサイルをほとんど自 ナライト攻撃だが、 に怖い思いをする黄色のサー 感させることができる。 トをうまく誘導すればホー



4回目、パワーアップゲージの位 置で覚えるといい。



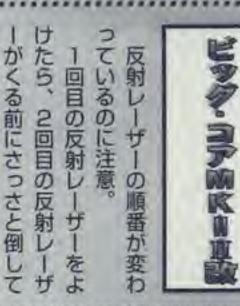
3回目、一気に狭くなる。

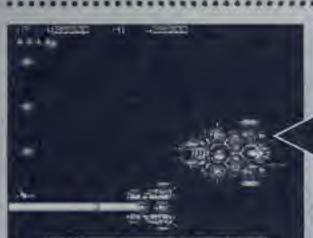


ここまではあまり問題は 2回目、 ない。



これが1回目のレーザー。





この辺りに自機を合わせれば安全 地帯だ。



画面端を一気に下に下がる。



下からのレーザーを左に動いてよ ける。



まずオプションをめりこませて置 いて上の護衛艦を壊し、

[取扱商品] 業者実績29年

に自機を合 になる。 スだが、 から下の 小型艦 上の ここでオプションハ 合わせると安全地帯 いりすごそう。 到 型艦を壊のこ の正面やや 60 0



★当店の商品は原則として全てメーカー純正インスト付です★ *は少なくその分をお客様に格安で販売できます!

ださせて頂きます。

エアガイツ 首領蜂(ドンパチ) D&D(DA) 52,000 20,000 14,000 鉄拳3 65.000 ライデンファイターズJET 53,000 マーヴルvsカブコン(ロム) 35,000 12,000 ストライカーズ1945 私立ジャスティス学園 48,000 ストIII2ndインパクト 38,000 デッドオアアライブ++(ロム) 20,000 ストリートF EX2 50,000 リアルブレイク 48,000 レイクライシス(ロム) 7,000 12,000 極上パロディウス(下コネ付) 9,000 中国龍田SP(PGMロム) ファイナルロマンスR(ケ付) 27,000 13,000 アスラ斬魔伝(HNGロム) 3,000 K.O.F. 98 (QA) 15,000 対戦ホットギミック(ケ付) 31,000 侍魂(HNG口厶) 5,000 月華の剣士第2幕(ロム) 11,000 20,000 乙女僚乱(カネコロム) 8,000 上海皿 ショックトルーパーズ2nd(ロム) 10,000 スーパーリアル麻雀P7 10,000 花札 華五光(BET) 30,000 18,000 MV1-FZS 麻雀学園祭2 15,000 花札 花かんざし(BET) 38,000

■ VISA、Masterカードがご利用になれます(ご来店の方のみ)。

上記の価格は7月上旬の価格です。価格は常時変動しております。 ☆でお問い合わせ下さい。

リスト中の価格はすべて消費税抜きの価格です。在庫リストご希望の方は、80円切手3枚を問封の上、ご請求ください。

■来店できない方は、銀行振込又は現金書留をご利用下さい。 第一勸業銀行 蒲田支店 普通1869777

有限会社 クリーンハート

■代引き始めました。運賃は全て着払いです。

店舗

〒145-0071 東京都大田区田園調布 1-42-15パレス田園調布1F

各新

体

B

品

中

古基

板

203-3721-1933



業者卸の基板屋

かならずTELの上 ご来店ください。



えておこう。ちなみに抜けコマンドはw。



かな?

うが抜けがい。

るかもしれないが…。 実戦的な

で登場すれば事情は変わってく

テビルカズヤがタイムリリース

ないということ。ま、カズヤ

残念ながら特定のタッグ投げが

み合わせを一挙公開 デフォルトキャラクタ 土によるタッグ投げ。 キャラクター共通のタッグ投 開であった、 こ威力があるようだぞ。 ・+チェンジボタン) また、特定の組み合わせで 特定のキャラ同

前回の技表では一部のみ公

祖父と孫の間を取り持つかのご

すべて準が絡まなければ

つまり仁&平八では

風神親子によるタッグ投げは

超ばちきは、ばちき比べといいイベ ントには事欠かない投げ技だ。



ばちきのパウンド前に蓮固めが決ま る。追い打ちのばちきは受け身不可



すべては準の愛!!





ミシェール&ジュリアは背面取りか らと、一風変わったタッグ技。

ので

ナはPS版だけとは言



ご存じ掌握。ここからは様々な派生 があるが多少安定しておきたいなら、

そんなコンビのタッ



だろうか?

背固め。ダメージは45といっぱし のコマンド投げぐらいの威力はある。

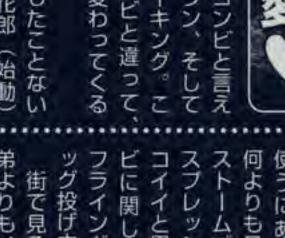
逆七可能コス

鉄拳の新たな華!

を排し、ビジュアル中心に人々の微笑みを誘うタッグ投げは、副 「ラブリー眼帯の秘密」とつけたいぐらいさわやかだ。そう、 そしてこのページのコンセフトもさわやかに 何か?その答えは、このページの中に…ない!少なくとも…。

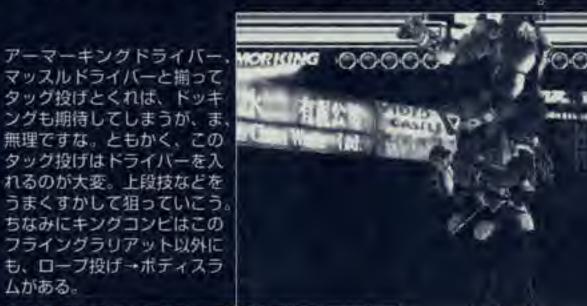


が前者の場合は花郎(始動) のが特徴的だ。 始動技の威力が変わってくる れらは他のコンビと違って キング&アー ベク。後者の場合はアーマ 数値的には大したことな 鉄拳界の師弟コンビと言え ベク&ファラン、



さらに蹴りの連打。めちゃ痛そうだ が、威力的にはそうでもないのだ。

係のコン 弟よりも いったタッグ投げ が人気があるよう







P.S.INFORMATION G

前号でも掲載された「鉄拳タッグトーナメント」の全国各地の大会情報を今号も掲載。めくって次のベージからはじまるリストを参考に、自分 の近所のゲーセンを捜してみてね。各地方でゲームセンター同士が連携してまとまった大会を行うところもあるので、こまめにチェックだ



9ック投げ技表公開!

急遽、デフォルトキャラのタッグ投げの組み合わせが公開OKに! これが、残りのキャラのタッグ投げだ!





風間仁 冬属門 進

		The same of the sa	_
技名	キャラ条件	コマンド (☆はレバーニュートラル)	攻擊力
超ばちき ~ 運固め	仁→準	□→****中にチェンジボタン	30
桜花 〜超ばちき	準→仁	⇔器中にチェンジボタン	30





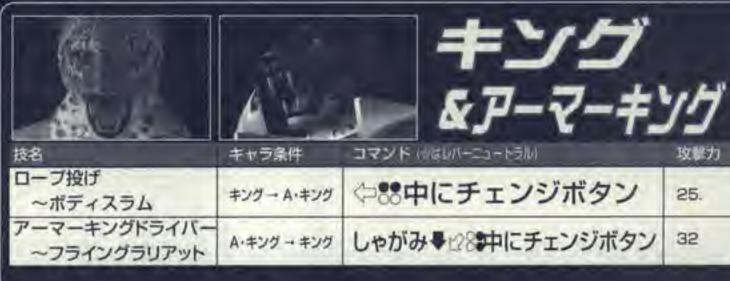
花郎 多白頭山

技名	キャラ条件	コマンド (::はいハーニュートラル)	攻擊力
ホールブレーカー ~デスプレッシャー	花郎→ベク	⇒器中にチェンジボタン	5+25
ホールブレーカー ~ストームブリンガー	ペク → 花郎	⇨№中にチェンジボタン	10+25











TVゲーム専門店

安い!早い!

ALD 100 0000 UDZ-48Z-3UY3

中古ソフトも高価買い取りいたします。

本部/〒453-0031 営業時間 名古屋市中村区新富町2-4-20 11:00~21:00

ネオジオポケットカラー 本体血・カ ★がんばれ版神タイカース制定パージョン

- ●ACアダプター ¥1,480 ¥1,480 ●通信ケーブル ¥980 ●ステレオヘッドフォン ●ドリームキャスト接続ケーブル ¥2,780
- ●無線ユニット(8月予定)¥2,980 ●キングオブファイターズR-2 ¥4,280 ●サムライスビリッツ!2 ¥3,680 ● 餓狼伝説FIRST CONTACT ¥3,680
- ●メタルスラッグファーストミッション ¥3,680 ●バイオモーターユニトロン ¥2,980 ¥3,680 ●ぶよぶよ通 ●マジカルドロップボケット ¥3,680
- ¥2,980 ●ネオボケブロ野球 ●ボケットテニスカラー¥2,980 ¥2,980 ●どこでも麻雀 B/19多定●ダイヴアラートバーン■ ¥3,680
- 陽勝財職●ダイヴアラートレベッカ編 ¥3,680 ネオシオポケット(ソフトはカラー共通です)
- ●キングオブファイターズ R-1¥1,980 ●ベースボールスターズ オール ●連結バズルつなげてボンッ!
- ¥980 ●将棋の遠人 ●ネオジオカップ98

ネオジオ(オール新品)

99年秋 発売予定 多約要付中川

●ザ·キング・オブ・ファイターズ98 ¥19,800 ¥980 真サムライスピリッツ ●ワールドヒーローズ ¥980

中古ネオジオ

●ネオジオ本体 TEL TEL ●ネオジオCDZ ●ネオジオCD本体 ¥12,800 ●幕末浪漫第二幕 月華の剣士 ¥24,800

¥480コーナー(オール中古)

●ザ·キング・オブ・ファイターズ98 ¥ 14,800

● 超狼伝説スペシャル ● サムライスビリッツ ●餓狼伝説2 ●賞サムライスビリッツ パ ●コントローラーブロ¥3,880

●ACアダプター 各¥3,480 ネオジオCDステレオAVケーブル¥1,180 ●RFコンバーター ¥2,580 ●RGBケーブル ¥2,180

● ストリートファイターZERO3 ¥5,800 ●ザ・キング・オブ・ファイターズにはマップ ¥5,800 8/5 ●ソウルキャリバー ¥5,800 ● 刀駅ボームをつくろう! ¥5,800

ネオジオCD(オール新品)

ネオジオCD本体+ネオジオCDソフト

大持価(●展組伝説3●ビューボイント) ¥17,800 セット

●ザ·キング・オブ・ファイターズ98 ¥3,980 幕末浪漫第二幕 月華の剣士 ¥5,980 ●リアルバウト餓狼伝説2 ¥5,980 ¥5,980 ●メタルスラッグ2

サムライスビリッツ天草降塵 ¥3,980 ネオジオCD激安コーナー(オール新品)

オール¥480 ・サムライスビリッツ・鼠狼伝説3 ビューボイント ·風雲黙示録 ・パワースパイクス2・駆けんライスとリッツ君士副后 ・サッカーブロール・ファイタースとストリーダイナマイト 得点王 ・ダブルドラゴン

オール¥980 ・ザ・キング・オブ・ファイターズ94・トップハンター ・トップブレイヤーズゴルフ・ソニックウイングス2 ・サムライスとリッツ新紅慈華双原

オール¥1,480 ・ラストリゾート ・フライングパワーティスク 戲狼伝說 服虎の拳 龍虎の拳2 無損伝説2 ・母狼伝説スペシャル・薩虎の拳外伝(限定版)

ネオジオ買取価格〈箱・説明書つき〉 ネオジオロム本体 ¥10,000 ネオジオCD-Z本体 ¥10,000

ルンフトも高価質取中です。

●機動戦艦ナデシコポーニー¥6,800 ●撮影社分分分配記記記記 ¥6,800 ●七つの秘館 戦慄の微笑 ¥6,800

●クールボーダーズBURRRN ¥5,800

主 ●販売・質取価格は変更する場合がありますので必ずTELにてご確認下さい。●商品会送後のキャンセルは往復の送料を頂きます。●18字来満の方は保護者の電話確認が必要です。●送料・代引手数料及び消費税は別途お申し受けいたします。●送販価格と店頭価格は異なる場合があります

プレイステーション 本体

PSおすすめソフト

@¥5,800 ●ディノクライシス ●聖剣伝説レジェンドオブマナ ⊗¥6,800 ●実況パワフルプロ野球99開幕版 3 ¥ 5,800 @¥5,800 ●ギターフリークス ●みんなのゴルフ2 3¥5,800 B/5 ●チョロQワンダフォ~! 図¥5,800

●SDガンダムGジェネレーションゼロ ※¥6,980 ●闘神伝 昂 @¥5,800 (ヘッドマウントディスプレイ)

AV端子のあるすべての映像ハードに接続可能です ●ダイノバイザー ®¥38,800~¥19,800 (アップスキャンコンバーター) TVゲーム機をパソコンモニターに接続でき ●ディスプル ¥15,800

21ピンRGBケーブルで接続します。 ●X-RGB2 ¥22,800 21ピンRGB、S端子ケーブルで接続します。

アクションリプレイVol.1~Vol.3 音¥980

●アクションリプレイVol.4 [新製品] ¥980

(ゲーム攻略ナビゲーター)

(連報コードエクスプレス) ●7月号(99.5~6初旬タイトル収録) ●8月号(99.5~7初旬タイトル収録)

〔64トライスター日本語版〕

●PS用

●N64用

OSS/SF用

(別用コード集)

●GB用(カラー対応順)

●サイキックフォース2 図¥5,800 カードキャブターさくら ≥¥6,300 ●金田一少年の事件簿3 3¥5,800 ●マリア2 246,800

3¥5,800 栄冠は君に4 3¥6,500 ●Lの季節 B/IZ ・リアルロボット戦線 2¥6,800 **3**¥6,800 ●マクロスVF-X2 ガレリアンズ
 ダンスゲンスレポリューション 2nd ReMix ヌ¥5,800

★子はメーカー希望小売価格です。 <PSソフト各店にて取扱中です!!>

●スペクトラルフォース 愛しき窓裏 ②¥5,800

●ボスターギャラリー (B2サイス) サイズ銀760×横540 岸20枚収納可能。

¥3,980 ●CDレンスクリーナー掃除の選人 ゲーム機能、すべてのCDフレーヤー対応です。

おもしろグッズ

各¥4,980 ¥3,480

(PS用CDコード集)

±¥1,980 ●Vol. T (別冊コード集パート1ーBまで収録) ●Vol.2(別帯コード重バートアーアクションリプレイVol.1まで収録)

●Vol.3 (FF/原位、11タイトルを収録)

● [新製品] Vol.4 (7からと)ブレイVol.3と)は34トル取削 ●PS用アクションリフレイ3 ¥6,980

CDコード集使用可能・経抽コードサーチ機能追加 ●PS用1枚くんスペシャル ¥1,780 裏ワザメモリーカード。FFVii他、8タイトルを収録

¥11,800 ●PS用バーチャルメモリー1000 ¥4,980 84本体にセットするだけで、SFC・FCのソフトがプレイ可能! 本体の拡張スロットを使用。メモリーカード72柱分セーブ可能 SFC用のACアダプターが必要です。一部のソフトでは正 ●SS用裏ワザデータ郎 ¥1,980 常に動作しないものもあります。64Xターミネーター機能付。

★ドリームキャスト、ハード、ソフト、バーツ全店にて取扱中です!!

よりタイムリーな 一体さんホームページ アクセス Biffの Tulata [http://www.cup.com/ks/19/ 情報をケット!

¥980

49

挑戦者求む!今世紀最後のオフィシャル大会開催

THE KING OF IRON FIST TAG TOURNAMENT 1999

西日本大会「日髙のり子のうりうり・鉄拳タッグトーナメント '99」

8月28日(土)於:京都タワー

主催: KBS京都「日高のり子のTokyo Wonder Jam うり!うり!うりほう!」 放送時間: KBS京都 (京都) (土) 16:00~17:45

東日本大会「大橋照子のしゃべりば・鉄拳タッグトーナメント '99」

9月5日(日)於:東京流通センター アールンホール

主催:文化放送「Namco Wonder Time大橋照子のしゃべり・バビデヴー」

放送時間:文化放送 (月) 20:00~21:00 STVラジオ (日) 25:30~26:30 東海ラジオ ラジオ大阪(日) 25:30~26:30 KBS京都 (日) 22:00~23:00 RKBラジオ (土) 24:10~25:10

(±) 26:00~27:00

オフィシャルルール

- ・トーナメント方式で上位4名適出後、リーグ戦にて優勝~3位を決定する。
- ・予選の試合は1本先取とし、両者ドローの場合は勝敗が決まるまで再試合をおこなう。
- 使用キャラクターはタイムリリースキャラを除いたディフォルトキャラ20名内で選択する。
- 使用するキャラクターは応募ハガキにて事前に申請したもののみ使用可能とし、変更は一切認められない。
- 当日の欠席、遅刻者が発生した場合は対戦相手側の不戦勝とする。また、会場にいる場合でも試合開始時に係員の 呼び出しに応じず指定場所への着席がない場合同様とする。

99年8月1日(日)~8月20日(金) 当日自費で会場までくることができる方

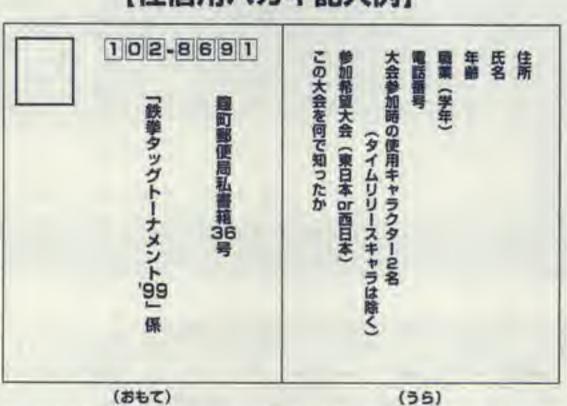
必ず往復八ガキにて下の記入例の要領で応募してください。

※応募者が各会場500名を超えた場合は抽選とさせていただきます。またエントリーが終了した方には順次、

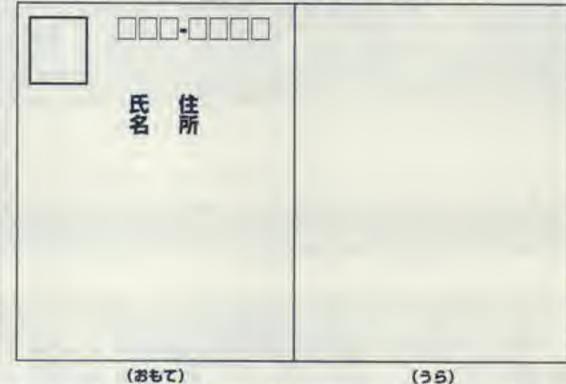
大会詳細および当日スケジュールを発送します。

※応募ハガキは1人1枚までとし複数応募は失格とします。また記入週れ等のある場合は失格となる可能性があります。

【往信用ハガキ記入例】



【返信用ハガキ記入例】



※「この大会を何で知ったか」にはラジオ番組の場合には番組名、店舗のボスター等の場合はお店の名前、旅行代理店、雑誌、その他の場合には「その他○○」と記入してください。 ※「鉄拳タッグトーナメント'99世界大会出場者・日本代表選考大会 in 函館」はこの応募ハガキでは申し込みできません。

国内を制し世界を目指せ!来る11月、アメリカで実施される世界大会への挑戦権をかけて東西各大会上位4名の強者が函館に集う!

「THE KING OF IRON FIST TAG TOURNAMENT 1999」世界大会出場者選考会

「鉄拳タッグトーナメント'99世界大会出場者・日本代表選考大会 in 函館」

9月26日(日)於:湯の川観光ホテル

※イベントは東日本大会(文化放送 「Namoo Wonder Time 大橋照子のしゃべり・バビデヴー」」と四日本大会(KIES前巻「日萬のり子のTokyo Wonder Jam ラクトラウトラりほう!」」を各番組とキー局が主催して実得します。

■各大会の上位入責者は、函館 型の川観光ホテル主催の「映画ダックトーナメント'99世界大会出場者・日本代表遺者大会 in 函数)からの指揮。または優先参加権利が与えられます。さらにこの選考大会の優勝、準優勝者はアメリカで行われる世界大会の出場指導券がブレゼントされます。

e 「数量タッグトーナメント 99世界大会出場者・日本代表演考大会 in 遊聴)に参加についての課題は、透輸日本ツーリスト・東京開田支信の3-3739-6871 E-mail - kamata@metoro.knt.co.jp または http://www.knt.co.jp にお問い合わせください。

アクセスした人から強くなれる! ナムコ・ワンダーページ http://www.namco.co.jp

製品情報はもちろんのこと、目玉はイベント掲示板! (7/1より) 日本全国のお店で行われる鉄拳TAG TOURNAMENT大会をチェックし、対戦技術に磨きをかける!

ファックスボックス (03)5543-2774

欲しい情報が取り出せる鉄拳TAG TOURNAMENT用ファックスボックスを設置! イベント掲示板はもちろん、常に新鮮な製品情報、さらには何と技表も取り出せる!※ファックス機能の付いていない電話機ではで使用できません。

東日本大会・西日本大会に先駆け全国のお店でイベント続々実施!

各店舗のイベント実施日程は直接お店に問い合わせるか、ナムコ・ワンダーページ、ファックスボックスで今すぐチェック!

アミューズランドモナコ川越店	川越市新富町2-4-1	0492-24-2454	OIL 400 A AD 1 A	I PATE I PRODUCTION	
●服谷ナムコランド店	照谷市銀座2-87-1	0485-27-3675	鉄葦タックトーナメン	ノト イベント実施店舗	リスト
ゲームセンターリンリン	熊谷市拾六間725-1	0485-33-3054	MI		
ガリバー熊谷店	熊谷市筑波2-49熊谷駅前ビル1F	048-521-7821	(北海道地区)		
●ナムコランド越谷店	越谷市谷中町2-55-2	0489-60-2021	【北海道】		
アミューズメントスペース BOO-BOSS BOSS	坂戸市片柳1732-1	0492-84-9270	キャッツアイ新札幌店	札幌市厚别区厚别東5条1-298-7	011-899-1500
●ららぼーと志木店	志木市本町5-17-5ららぼーと志木内	048-474-0179	札幌アミュージアム	礼幌市北区北6条6	011-281-3606
遊'S草加店	草加市高砂2-2-28	0489-22-6789	プルプル	札幌市中央区南3条西1-8札幌スガイビル	011-231-7032
・ビックキャロットSSC店	所沢市南永井1116埼玉スポーツセンター内	0429-44-3421	●ワンダーシティ札幌店	札幌市西区西町北13-1	011-671-0230
ゆうきバッティングセンター	東松山市大谷4122-1	0493-39-0392	ゲームセンター メッセランド	札幌市東区北21条東8-1-5	011-751-3427
●ワンダーシティ与野店 (エマロ)	与野市本町西3-8-10	048-855-1131	メディアランド週川	漳川市黄金町西3-2-30	0125-24-2985
(千葉県)	**************************************	0400 44 0044	and as as as		
ゲームチャリオット辰巳店	市原市市原500-1	0436-41-9211	(東北地区)		
ゲームチャリオット海土有木店	市原市海土有木1743	0436-36-5566	【青森県】		
ゲームチャリオット八幅宿店	市原市八幡1059-8	0436-43-4204	●ブラボ青森店	青森市大字石江字三好114-1	0177-82-8022
スーパーアミューズメント バルザム	市川市行徳駅前1-25-1 Balzビル3F	0473-98-5601	アミューズメント ギガバレス青森	青森市八重田字鶴見8-3	0177-26-6555
ゲームチャリオット五井店 ●ブラボ市原店	市原市五井2965-5 市原市八幡海岸通1963-3	0436-23-5533 0436-42-5695	●ブラボ八戸店	八戸市大字新井田塩入48-1	0178-35-6774
ユニローズ 千葉ニュータウン店	印譜都印西町船尾字平蔵地400-3	0476-47-3730	ギガバレス八戸店	八戸市八日町43	0178-24-3363
ゲームセンターB-1	柏市旭町1-1-16中崎ビル地下一階	0471-44-5597	ドンキー	弘前市文京町16-6	0172-33-1900
ガリバー柏店	柏市柏1-1-11丸井ビルB1	0471-64-9818	【岩手県】		
フェリシダ	千葉市中央区富士見2-8-1	043-222-5610	アミューズメントアルコ	柴波郡矢巾町南矢帽7-140	019-697-9330
●ブラボ花見川店	千葉市花見川区畑町2871番2-2	043-274-2922	●ナムコランド盛岡店	盤岡市南大通2-8-1	019-654-1775
●ナムコランド幕張店	千葉市花見川区幕張町2-7701	043-273-3071	【秋田県】		
ピーエルシー大久保	智志野市大久保1-17-12	047-475-2965	●プラボ秋田店	秋田市土崎港北7-77-34	0188-47-5080
●ナムコランドサンペデック店	智志野市谷津1-16-1サンペデック内	047-477-5192	●ナムコランド大館店	大島市根下戸新町18-121ロックショッピングタウン大阪西尼内	0186-42-4997
ムー大陸 野田店	野田市番昌新田266	047-477-5192	【宮城県】		
ファンファン北晋志野店	新橋市智志野台2-6-17 2F	0474-61-9231	●プラボ仙台店	仙台市青葉区一番町3-8-9Nビル	022-711-2660
ゲームチャリオット船標店	船橋市藤原5-8-7	0474-29-0406	●ブリッズ仙台店	仙台市青菜区中央1-2-3	022-223-8382
東京ガリバー松戸店	松戸市松戸1230-1ビアザ松戸	0473-66-6633	●ナムコランド多質域店	多貿城市八幡1-3-48	022-365-4470
●ブレイシティキャロットニュー東京店	松戸市常盤平5-20-1	047-387-5010	●ナムコランド名取店	名取市田高字沢目110	022-382-8820
八千代ブレイランドカーニバル	八千代市八千代台東1-6-17八千代コバボウル1F	047-485-2235	【山形県】		
【東京都】	ALL LONG TO THE STATE OF THE ST	047-400-2200	●ブラボ酒田店	酒田市大字古荒新田字南田5-1	0234-23-0667
ハイテクランド・キューデン	足立区西新井栄町2-7-2	03-3849-0392	●庄交モールナムコランド店	個岡市錦町2-21圧交モール内	0235-24-7327
ゲームスタジオキューブ	板橋区赤塚2-2-18	03-3930-7663	●プレイシティキャロット山形店	山形市香澄町1-1-1メトロブラザ1階	023-628-1205
プレイランド清水町店	板橋区清水町32-7清水町ビル2F	03-5248-4743	カレッジスクエア	山形市小白川町1-1-7	023-624-3344
アミューズメントファクトリー大山店	板橋区大山町25-3-1F	03-3530-7961	【福島県】		
●ブレイシティキャロット小岩店	江戸川区西小岩1-23-9	03-5694-2710	ファミリーランドカーニバル	会津若松市中町3-53会津ロイヤルブラザ2F	0242-27-2253
東京レジャーランド小岩店	江戸川区南小岩8-15-3	03-5668-8411	●ブラボいわき店	いわき市平塩字古川21	0246-22-4636
ファンファン平和島店	大田区大森北6-29-13	03-3766-3860	●ナムコランドイオンタウン郡山店	郡山市松木町2-88	024-943-2715
●蒲田イモンボウル店	大田区西浦田8-24-12蒲田イモンボウル内	03-5703-3592	コスモワールド福島店	伊達郡伊達町蛯ヶ懐5-1	024-583-5380
ゲームフジ職有店	墓飾区亀有3-21-2	03-5680-8893	/ BET SEE ALL COT \		
ゲームエース新小岩店	墓飾区新小岩1-44-4ノーベル会館	03-3652-6939	(関東地区)		
●プレイシティキャロット金町店	葛飾区東金町1-42-5いとう屋ビル1・2階	03-5660-1715	【茨城県】		
アミューズメントスタジオ ZYX	北区王子1-4-1サンスクウェアビル2F	03-3912-8293	ゲームバドック プラスワン	猿島郡総和町小堤1916-1	0280-98-5161
サミーズストリート118王子店	北区王子1-18-8	03-5902-7401	ブレビ ジョイカム土浦駅前店	土浦市大和町2-1 土浦PATIO 2F	0298-26-5181
アミューズメントGB	国分寺市南町3-18-2	042-328-8786	●プレイシティキャロット日立店	日立市鮎川町6-7-25	0294-34-1010
●プレイシティキャロットー橋学園店	小平市学館兼町1-4-33ロイヤルヴィーゼーー機学圏1階	0423-45-6356	ジョイカム多質店	日立市千石町1-6-14ローズボウル内	0294-35-3993
●プレイシティキャロット花小金井店	小平市花小金井1-9-20	0424-63-5177	アミューズメントジャムジャム勝田店	ひたちなか市中根896-1	029-271-1525
ピア21小平店	小平市美園町1-4-10タカラヤビル2F	042-347-3008	桜牧アミューズバーク	水戸市小吹町2062-3桜牧スボーツセンター内	0292-44-9900
スペースラボ	品川区戸越3-4-1	03-5702-8414	ハローズガーデン電ヶ崎店	電ヶ崎市小柴5-1-2ショッピングセンターサブラ2F	- 0297-60-2586
●プレイシティキャロットTOC店	品川区西五反田7-22-17東京卸売りセンター81	03-3494-2610	(栃木県)		2004 74 0440
ゲームファンタジア渋谷	渋谷区宇田川町13-11第8フジビル	03-3496-5856	●足利モールナムコランド店	定利市朝倉町245コムファーストショッピングセンター内4階	0284-71-2112
●INTI渋谷店	渋谷区宇田川町31-2渋谷ビーム内	03-5457-3765	GAMEファンタジー ●プレイシティキャロット宇都宮店	足利市大前町841	0284-62-2925
アミューズメントスペースASO:VIBAI	渋谷区恵比寿1-10-5	03-3444-4912	●プラボ宇都宮店	宇都宮市駅前通り1-5-10 宇都宮市薬瀬町1590-6	028-625-5476
タイトーステーション渋谷	渋谷区渋谷1-24-12渋谷東映プラザ	03-5467-6565	●プレイシティキャロット二荒店	宇都宮市二荒町9-4渋田ビル1階	028-634-0611
ブレイマックス渋谷店	渋谷区道玄坂1-7-1	03-5458-1717	シーサイド	宇都宮市陸町7-3	028-632-5006
ハイテクランド代々木	渋谷区代々木1-35-16高山ビル	03-3379-6099	BAZZ	下都賀郡国分寺町医大前3-1-1	0285-40-1291
アミューズメントスポットM3	渋谷区代々木1-55-2ミユキビル1F	03-3378-5123	●ジャスコシティ栃木店	栃木市箱森町38-40ジャスコシティ栃木店内	0282-22-7640
新宿ブレイランドカーニバル	新宿区歌舞伎町1-20-1	03-3208-0125	【群馬県】	TO THE PROPERTY OF THE PARTY OF	2000 2011 040
●新宿ミラノボウル店	新宿区歌舞伎町1-29-1新宿東急文化会館	03-3209-4051	クウム太田駅南店	太田市版田町1319	0276-49-2351
●プレイシティキャロット新宿店	新宿区新宿3-21-9ニュースタービル	03-3352-5346	アミューズメントオーキッド	太田市東本町23-24	0276-26-0538
新宿スポーツランド中央口店	新宿区新宿3-26-2	03-3352-1637	●伊勢崎ナムコランド店	伊勢崎市宮子町122-2	0270-26-6750
タイトーイン ゲームワールド	新宿区新宿3-35-8	03-3226-0395	●ブリッズ太田店	太田市植木野町701	0276-22-6394
TMオアシスプラザ	新宿区高田馬場4-5-10	1244000000	●フレイシティキャロットバークレーン店	高崎市歌川町8番地児玉ビル内	0273-28-0499
●プレイマックス	新宿区西新宿1-4-1ブリンスビル1・2階	03-3342-3071	●プラボ詹賀野店	高崎市倉賀野町2680	0273-47-7655
新宿スポーツランド西口店	新宿区西新宿1-12-5 1F	03-3344-0748	ゲームキッズ	高崎市中紺屋町10	0273-21-8258
●ブレイシティキャロット早稲田店	新宿区西早稲田1-8-14	03-3202-0299	●住商高崎ナムコランド店	高崎市中尾町字鳥羽前44-1	0273-63-0621
大久保アルファステーション	新宿区百人町2-17-2コスモス百人町ビル	03-5330-8595	関東スポーツセンター(有)	館林市近護町840	0276-73-2902
ゲームメイト	杉並区阿佐ヶ谷2-14-10 1F	03-3318-3854	館林バッティングセンター	館林市高根町889-1	0276-74-3111
●プラボ荻運店	杉並区上萩1-13-10	03-3392-7657	カルチャーバーク館林店	館林市藤原町932-1	0276-75-6061
ゲームスタジオ キューブ	杉並区高円寺南4-26-12B1F	03-3315-4448	●プラボ前橋店	前橋市天川大島町3-3-6	0272-23-7773
ゲーム・イン・ブータン西荻窪店	杉並区西荻北3-1-8エステート西荻	03-3394-9301	アミューズメントプレイスアビナ前橋店	前橋市荒牧町641	027-234-2702
ゲームinFACE方南町店	杉並区方南町2-20-3	03-3314-4444	・プレイシティキャロットエメラルドボウル店	前橋市国領町2-13-38エメラルドビル内	0272-32-0915
●プレイシティキャロット経堂店	世田谷区経堂1-4-9	03-3427-3485	【埼玉県】	The second secon	
●ブレイシティキャロット駒沢店	世田谷区駒沢2-1-1山国ビル	03-3424-5272	●ワンダーシティ岩槻店	岩槻市府内2-1-12	048-798-7615
メディアオーケストラ	世田谷区祖師ヶ谷3-1-18	03-3483-8549	ゲームチッタ	浦和市辻8-24-10	048-837-8001
ドゥーフルズ	世田谷区松原1-37-17	03-5376-8895	ムー大陸 宮原店	大宮市奈良町51-4	048-654-3755
●プレイシティキャロット局山店	世田谷区南烏山6-5-15	03-3309-1848	・ブリッズ橋川店	桶川市加納164	048-771-7821
アミューズメントスペースTAMA	多摩市鶴牧1-3-8	042-376-8739	加須バッティングセンター	加須市市志多見1382-20	0480-61-5925
永山エンデバー	多原市永山町1-3-4ヒューマックスパビリオン永山1F-B1	042-389-3461	●ブラボ春日部店	春日部市大字小源沢前田201-1	048-760-1016
アーク神田店	千代田区神田小川町3-11-9	03-3292-5759	アミューズメントプレイス ファンファン春日部店	春日部市村壁東2-3-30	
ファンファン秋葉原	千代田区神田平河町4	03-3861-6520			048-761-1004
ハイテクランドセガ秋葉原	千代田区外神田1-10-9	03-5256-8123	●ブラボ上尾店 ●ブラボ川口店	上尾市柏座1-13-20	048-776-4379
リゲーム	千代田区外神田4-3-10	03-5296-6625	●ブラボ川口店	川口市芝下1-8-5	048-261-1032
	調布市菊野台1-34-5	0424-43-4973	●ナムコランド川口店	川口市大字芝宇梅ヶ坪4356	048-267-1026

●ナムコランド大井川店	志太郎大井川町下江曜1327大井川ショッピングセンター内	054-662-1447	●プレイシティキャロット樂物店	豊島区集襲1-15-1ミヤタビルB1・2	03-3943-6735
●ブリッズ南浜松店	浜松市新橋町1927-2浜松グランドボウル内	053-442-7235	池袋フレイランドラスベガス	豊島区西池袋1-22-4	03-3982-1817
GAME OFF いろは	浜松市高丘東1-1-3	053-439-4536	ゲームファンタジア サンシャイン	豊島区東池袋1-14-4シネマサンシャイン	03-3971-9601
●プレイシティキャロット浜松店	浜松市坪井町4183-1ボート24浜松店内	053-440-5388	池数GIGO	豐島区東池袋1-21-1	03-3981-6906
02浜松宮竹店	浜松市宮竹町322-1	053-466-3387	サントロベ池袋	豊島区東池袋1-29-1東相池袋ビル本館2F	03-5979-7030
ミラクルドーム GAME OFF富士宮	富士市田島124-1 富士宮市三園平1360	0545-52-8585 0544-24-3878	ゲームサファリ 池袋カーニバル	豐島区東池袋1-42-3 2F 豐島区南池袋1-21-2	03-3981-2544
【愛知県】	商工品的二國十1360	0344-24-3070	ゲームInFACE野方店	中野区野方5-29-1	03-3987-1511
●プラボ長久手店	受知郡長久手町菖蒲池504	0561-63-8520	ゲームinFACE中野新橋店	中野区弥生町2-26-2	03-3382-1589
Uファクトリー岡崎店	岡崎市井田西町17-4	0564-26-0333	ゲームFORUM21	東久留米市本町3-9-17 2F	0424-76-5657
アリス岡崎店	岡崎市日名北町1-1岡崎グランドボウル1F	0564-28-4390	セントラル百草園店	日野市落川1040	042-594-7855
ゲームブラザ亜登蓼	豐川市諏訪西町2-253-1	0533-89-8234	ゲームブラザセントラル日野店	日野市本町4-5-5	0425-87-5772
アリス豊川店	豐川市御油町八面横47	0533-88-7641	ゲームブラザ・セントラル八王子店	八王子市東町12-15第五セントラルビル	0426-44-1731
●ナムコランド豊田店	豊田市本新町5-120-3	0565-35-6320	ゲームUFO町田ターミナル口店	町田市原町田4-7-3内藤ビル1F	042-725-7033
ダンクショット ●ワンダーシティ名古屋店	豐橋市向山町字池下5-7 名古屋市熱田区新尾頭2-4-14	0532-66-5963	バトルアレイ町田店 ワイワイゲームシティ	町田市原町田4-11-15	042-722-8369
●ブラボ中川店	名古屋市中川区富田町大字新家字永割1176-1	052-683-8765 052-439-1250	●プレイシティキャロット田町店	三鷹市下連省3-37-38 港区芝5-27-12金井ビル1階	0422-71-5378
●プレイシティキャロット納屋橋店	名古屋市中区栄1-2-6名宝会館81	052-204-0237	アミューズメントスペース ジュピター	武蔵野市境2-2-20サンセイビルB1F	0422-55-5218
AGスクエア栄店	名古屋市中区錦3-17-4	052-961-7599	122 00010 100000	200201100000000000000000000000000000000	0.155 00 00 10
ヤングマン	名古屋市中区錦3-24-9	052-971-8735	【神奈川県】		
У-ДВОХ,Q	名古唐市中村区則武1-4-1	052-454-0359	ゲームインファンファン本厚木店	厚木市中町2-1-6	0462-94-0166
●イエローハット	名古屋市中村区即武1-11-9イエローハット内	052-453-5857	シルクハット本原木店	厚木市中町2-5-5	0462-23-7551
アミューズメントファンシティ	名古屋市中村区則武1-42	052-453-5585	シルクハット京急川崎	川崎市川崎区駅前本町16-1	044-211-9809
バオ テクノワールド	名古屋市名東区高社1-260	052-771-2311	BIG HITS	川崎市高津区久本3-1-1	044-811-3511
【岐阜県】	半田市州の崎町2-188	0569-29-3388	タイトーステーション満ノロ Game inn パラダイス 向ヶ丘ヤング店	川崎市高津区溝口434 川崎市多摩区登戸2973-3手塚ビル1・2F	044-844-7252
アミューズメントJ大垣店	大垣市築捨町3-119	058-488-0862	●ワンダーバーク相模原店	相模原市古酒2-10-1ジャスコ相模原店内	042-768-4794
アミューズメント」	岐阜市北一色2-1-29	058-247-7980	●ブラボ相模大野店	相模原市相模大野3-16-1レガロビルB1	042-766-8521
ゲームファンタジアン	羽島郡柳津町佐波205-1	058-279-0085	ムトス相模原店	相模原市中央2-1-5	0427-76-5001
●ナムコランドグランドタマコシ大野店	揭斐郡大野町大字黑野字柿ノ木18-3	058-532-3852	●プラボ相模原店	相模原市東淵野辺5-5	042-750-3018
●ナムコランド穂積店	本樂郡穂積町野田新田4070-6	058-326-8766	アミューズメントバーク ドラゴン	高座郡寒川町一之宮5-9-35	0467-73-0007
【三重県】		0026768446	ゲームリスボア	大和市大和東1-3-12	0462-60-4888
●ブリッズ融名店 ●ベルシティナノコテンド店	桑名市新西方1-43マイカル桑名店A標2階	0594-24-5148	アミューズメントシティ トゥエンティワン	横浜市青葉区美ヶ丘1-5-8	045-903-3539
●ベルシティナムコランド店	鈴鹿市庄野羽山4-1-2イオン鈴鹿SC内2階	0593-75-0633	ゲームブラザ・セントラル日吉店 アミューズメントバーク ジアス	横浜市港北区日吉本町1-20-8第一セントラルビル	045-564-1034
《近畿地区》			●港南台センター店	横浜市港南区上大岡2-1-28赤い風船ビル1F 横浜市港南区港南台3-1-3港南台バーズ内	045-847-4780
【滋賀県】			●ブラボ都筑店	横浜市都筑区川和町846-1	045-929-3567
アミューズメントジャングル瀬田店	大津市大置1-15-34	0775-43-7040	●ワンダーバーク港北店	横浜市都筑区茅ヶ崎中央5-1港北東急百賀店SC内	045-948-5105
●プラボ草津店	草津市野路町廣野1161-1ACT草津2階	077-569-0047	ゲームファンタジア創見	横浜市鶴見区豊岡町16-2	045-584-2280
●ブラボ守山店	守山市播磨田町字朝釜306ACT守山2階	077-582-5626	●ワンダーシティ鶴見店	横浜市鶴見区元宮2-1-10	045-584-8585
【京都府】			●プレイシティキャロット伊勢佐木町店	横浜市中区伊勢佐木町3-95	045-252-1164
GAME'S MILK	宇治市大久保町北ノ山101-5	0774-44-5770	●プレイシティキャロット横浜店	横浜市西区南季1-2-7	045-314-7778
●ブリッズ宇治店	宇治市莵道平町28アルブラザ宇治東店3階	0774-33-7398	アメリカングラフィティ	横浜市西区南幸1-5-29	045-313-3906
プレイスポット ファニー GAME'S WILL	京田辺市興戸久保6-1 京都市左京区一乗寺高槻町20-1	07746-5-3557 075-711-1435	ゲームコーナーZIP ゲームインのら	横浜市南区吉野町2-4	045-262-4339
●ワンダータワー京都店	京都市中京区河原町四条上る下大阪町354	075-254-0765	【山梨県】	横浜市保土ヶ谷区天王町1-8	045-331-7989
ネオアミューズメントスペースa-cho	京都市中京区有町道四条上ル東大文字町302-303 A-breakビル2F	075-251-2333	●PLABO上石田店	甲府市上石田1-8-26	055-227-9715
ニューマンモス	八幡市八幡水珀18-10	075-982-1973	ブラット ハイランド駅前店	南都留郡河口湖町船津6663-11	0555-24-7280
【大阪府】					
プレイ遊イケダ	池田市菅原町3-1 ステーションN B1	0727-51-6650	《信越地区》		
●ブリッズ日根野店	泉佐野市日根野2496-1ジャスコシティ日根野店2階	0724-68-1427	【長野県】		
バサデナ24分署	茨木市駅前1-4-6ソアラビル1F	0726-25-8270	●ナムコランド飯田店	飯田市座光寺3991-1	0265-23-9244
エンターテイメントスクエア バスカ 昭和町ファンファン	大阪市阿倍野区阿倍野筋2-4-51 大阪市阿倍野区昭和町1-8-22	06-6627-6686	●ブラボ上田店 (株) 豊屋	上田市大学秋和字立石355 佐久市中込3143-5	0268-25-5036
●PLABO貝塚店	大阪市貝塚市王子921	0724-36-3680	アビナ大橋店	長野市大字川井新田村西964	026-225-8765
●プレイシティキャロット第四ビル店	大阪市北区梅田1-11-4-8200	06-6341-8263	パッティングセンターコム	長野市稲葉母袋775-1	026-222-5596
ビデオシティ リノ第2ビル店	大阪市北区梅田1-2駅前第2ビルB1F	06-6345-6185	長野スカイバッティングセンター	長野市上干田374-1	026-227-3833
純情モンテカルロ	大阪市北区小松原町4-5	06-6311-6069	アミューズメントバークNASA	長野市高田五反田1720	026-228-7434
●ブラボ梅田店	大阪市北区小松原町4-7ニュー大東洋ビル3階	06-6365-0804	アミューズメントスペース アビナ	長野市村山502-1	026-295-9911
A. S.フジ	大阪市北区天神橋4-10-8	06-6356-3933	●PLID'S長野店	長野市大字高田字久保1174	026-221-6313
エスペランサ天五	大阪市北区天神橋5-6-13	06-6353-8945	●ナムコランド長野駅前店 フェューブメント約マクティブ34	長野市北石堂町1429-1ショッッピングブラザアゲイン内 禁事・中の時間は ノガル・デルカ	026-266-7970
テクニカルスポット リプレー ウエストナイン	大阪市北区天神橋6-5-11 大阪市此花区西九条3-15-15	06-6882-4134 06-6461-9390	アミューズメント館アクティブ21 ●ブレイシティキャロット松本店	茅野市白樺湖池ノ平ホテル内 松本市中央1-3-7セントラルビル内	0267-55-7772
●ブリッズすみのえ店	大阪市住之江区泉1-1-82マグスミノエ1階	06-6682-6856	レイディビートル	松本市中央2-1-10五章セントラルバーキングブラザビル2F	0263-39-4000
JOY BOX	大阪市天王寺上本町6-4-3	06-6771-5081	●プラボ南松本店	松本市宮田2-7	0263-26-9739
●ブレイシティキャロット京橋店	大阪市都島区東野田町5-1-19	06-6358-1585	【新潟県】		
BIG JOY	大阪市中央区心斎橋筋1-3-20	06-6253-1557	●プラボ新潟店	新潟市堀之内南2-19-14和合ビル1階	025-245-9631
●PLABO千日前店	大阪市中央区千日前2-9-17アムザ1000内3階	06-6634-7031	ポピー山二ツ店	新潟市山二ツ本村前649-1	025-286-0763
カマロ道頓相店	大阪市中央区道頓堀1-6-4	06-6214-1570	芸夢's ZONE	新潟市南柴竹1-3-54	025-286-4117
●PLABO-AV' S店	大阪市中央区難波5-1-60なんばC T Y南館2階	06-6644-2810	アビナ上越店	上越市北城3-6-6	0255-21-5005
よしもとアミュージアム	大阪市中央区難波千日前12-35SWINGヨシモトビル1F	06-6641-7033	アミューズメントスクエアーチャンス上越店	上越市下荒浜大谷内横田295-1	0255-44-5376
駒川セブンツー	大阪市東住吉区駒川4-13-7センチュリーブラザB1F	06-6694-3363	アミューズメントスクエアー チャンス白根店 OK-COPPAL	白根市下塩低字土居外1145-1	025-362-1501
ビッグバード POP UP YOU	大阪市淀川区十三本町1-9-9 大阪市淀川区西中島3-16-15	06-6309-8082 06-6300-1953	OK-CORRAL 新潟レジャーランド村上店	燕市佐渡2853 村上市山辺里2105	0256-66-3898
ゲームセンターMOMO2	人成市港川區四中間3-16-15 貝塚市往惠928-3	0724-31-4848	THE STATE OF THE S	13.E. Philipane 100	023-00-1337
星狩物語	岸和田市作才町1047	0724-32-3841	《北陸地区》		
セイタイトー深井店	堺市深井沢町3365	0722-77-4758	[富山県]		
ゲームブラザ ラーク	吹田市江の木町1-1-101	06-6385-8984	サービスエリア イン 高岡店	高岡市下石湖860-1	0766-28-1028
チャレンジャー関大前店	吹田市千里山東1-14-2	06-6389-8072	オレンジハットとなみ店	砺波市新又147-1	0763-33-1863
A. S. ₹1-	東大阪市御厨栄町1-4-9	06-6788-7400	●ワンダーバーク雷山店	富山市上富居310-1アビタ富山東店2階	0764-52-3370
アミューズメントギガ	枚方市西隸野2-1	0720-49-4161	ゲームインさんしょう新庄店	富山市田中町134-1	0764-21-6533
●ブラボ枚方店	枚方市宮之阪4-28-12ベルバルレ内	0720-98-3260	【石川県】	TO I I SHOW A DESIGNATION OF THE PARK OF	PRA 0.1
ゲームセンター葡萄屋	八尾市山本町南1-3-22	0729-99-4337	■ヶ丘レジャーセンター ●ブリップを見た	石川郡野々市町高橋町86-2	076-246-6406
【兵庫県】	加士(()本名(()本名())本名()	0704.00 7464	●ブリッズ鹿島店 ●ブルイシティキャロット車線店	鹿島郡鹿島町井田と1-1クアトロブーム内 会記市高郷町5-15郡居黒庄内	0767-76-251
コバックワールド別府店 遊スペース NEO3	加古川市別府町線町2-1-12 神戸市中央区北長狭通1-2-11	0794-36-7181 078-393-0130	プレイシティキャロット高柳店ブラボ松任店	金沢市高柳町5-15荒屋書店内 松任市幸明町180-2	076-251-800
MIAハース NEO3 ●ブリッズ三宮店	神戸市中央区雲井通4-2-14	078-271-6733	# S S WHITE	THE PROPERTY OF THE PARTY OF TH	714 214 0130
ゲームUSA	神戸市中央区三宮町1-5-2サンプラザビル2F202号	078-326-5686	《東海地区》		
Charles and the second	神戸市西区伊川谷町有瀬633-1	078-975-0116	【静岡県】		
遊スペース ルート3	The state of the s	The second secon		The state of the s	THE REAL PROPERTY.
遊スペース ルート3 ●プラボ神戸西店	神戸市西区伊川谷町別府字五丁坪20-1	078-978-5110	●プラボ静岡店	静岡市紺屋町8-17	054-251-4653
	A CONTRACTOR OF THE PROPERTY O	078-978-5110 078-992-0161	プラボ静岡店プレイシティキャロットアピア店	静岡市紺屋町8-17 静岡市中吉田15-8	054-251-4653

●ナムコランド姫原店	松山市姫原2-4-28パルティフジ姫原店別棟	089-926-2030	【奈良県】		
プレイドーム松山	松山市余戸南4-9-40	089-971-5786	●ブリッズタカダ店	大和高田市東雲町14-14	0745-53-793
			[和歌山県]		
《九州地区》			●プレイシティキャロット和歌山店	和歌山市雜賀町77	0734-31-855
【福岡県】			●バームシティ和歐山店ナムコランド店	和歌山市中野31-1バームシティ和歌山店2階	0734-56-226
●ブラボ飯塚店	嘉穆郡庄内町1039-1	0948-82-3885	ローレン	和數山市元寺町1	0734-28-0003
エグザス飯塚店	高穗郡穗波町大字并分字門ノ町11-1	0948-25-0606			
Beel合川店	久留米市合川町110-6	0942-45-3333	《中国地区》		
●ワンダーバーク筑紫野店	筑紫野市大字針層30-10	092-920-9033	【島根県】		
●ブラボ直方店	直方市大字下境字牟田889-1	09492-4-7597	オートバーラー安来	安來市西荒島33	08542-8-8503
●ワンダーバーク博多店	博多区博多駅中央街2-1福岡交通センタービル7階	092-434-3721	●プレイシティキャロット島大前店	松江市西川津町1147-15奥名ビル	0852-27-642
アミューズメントスペース オニマル	博多区那珂5-8-35	092-414-1450	【廳取県】		
ハイテクランドセガ箱間	福岡市東区4-15-40	092-643-0376	●プラボ鳥取店	鳥取市叶字八反田303-1	0857-53-685
●ブリッズスポーツガーデン香椎店	福岡市東区千早3-6-37スポーツガーデン香椎店内	092-682-2768	●ブラボ米子店	米子市吉岡字中新田125-1	0859-27-6633
サーカス荒江店	福岡市早良区荒江3-15-8	092-844-1111	【岡山県】		
ラッキーゲーム高宮	福岡市南区高宮1-6-12	092-524-6557	テラ	岡山市益野246-1 テラ2階	0869-43-8187
●プラボ前原店	前原市大字浦志68	092-321-0487	●ナムコランド水島店	倉敷市東塚1-312-1	086-456-0202
【佐賀県】	Barria X Tarrian	244 441 444	【広島県】	manufacture a second	Garding-sea
●ブラボ佐賀店	佐賀市白山2-184	0952-29-9907	アミバラここじゃ	東広島市西条町下見4459-1	0824-24-4747
[長崎県]	WMINDIME-194	0302-23-3307	スペース٧1	広島市安佐北区可部南3-1-8	082-814-611
三冠王	佐世保市相浦町2689-1	0956-47-2141	●ブラボ五日市店	広島市佐伯区吉見園1-27	0829-21-857
●プラボ浦上店	長崎市中国町6-23	095-848-2223	パリオ	広島市中区紙屋町2-2-27	082-242-758
	Echelin-Liming-52	050-040-2225	広島ブラックジャック	広島市中区新天地1-21	082-246-435
【大分県】	大分市大字皆春100-2	097-523-5060	アミバラTOYO	広島市中区流川1-15	082-249-802
アミューズメントスペース31ゲーム	大分市大字宮崎宇スカワ696-1	A CARLES OF STREET, ST. ACCRECATION	●ブリッズ広島店	広島市中区八丁堀11-6広島バークレーン内	082-222-807
●ブラボ光吉店		0975-67-0977	The Control of the Co	広島市西区已襲本町1-14-10キャットビル内	082-222-607
ゲームスポット SFX ランド アルファー21	大分市中央町2-5-5大分サティ8F	097-533-5084	●ブリッズ西広島店 ●ブリッズボーのボウル店	福山市一文字町14-5	0849-57-540
●ブリッズ東大分店	大分市萩原4-227-7	0975-58-6353	●ブリッズビックボウル店		CONTRACTOR OF STREET
●杉乃井ホテルナムコランド店	別府市南立石2272杉乃井バレスU-ZONE内	0977-24-9487	●ブレイシティキャロット福山店	福山市船町1-22	0849-24-2218
【熊本県】	Military Print and	*** *** ***	・ブリッズバークレーン店	福山市南手城町4-24-20福山バークレーン内	0849-21-992
●ワンダーシティ南熊本店	熊本市九品寺6-9-1	096-375-1130	●ブラボ福山店	福山市南蔵王町5-270	0849-45-7710
●サンピアンナムコランド店	熊本市上南部町1581サンピアンシティモール3階	096-389-7375	・プリッズ松永ペイポウル店	福山市柳津町宇相生2255-1	0849-33-620
●ブラボ熊本店	熊本市下通り1-4-9ニコニコビル	096-351-3551	●ナムコランド三原店	三原市円一町1-1-7	0848-67-506
VIPファンタジア	熊本市新屋敷2-24-1	096-371-6162	【山口県】	and the second s	MCIB DESIGNA
ゲームセンターZERO	熊本市渡鹿7-8-67	096-364-5091	AMUSEMENT STORE LUCKY 21	岩国市川下町3-5-26	0827-24-282
フェスタ東バイバス店	熊本市保田達2-12-20	096-387-5539	●ブラボ宇部店	宇部市大字妻崎開作字崎25ノは884	0836-44-070
【宮崎県】			●ワンダーバーク宇部店	宇部市明神町3-1-1フジグラン宇部店2階	0836-37-017
・ブリッズサンボウル店	延岡市旭町2-1-1サンボウル内	0982-22-0896	アメニティスペース オズ	小野田市西高泊664-3	0836-84-5147
●ナムコランド日向店	日向市大学日知屋14798-1ハイバーモールメルクス日向店1階	0982-54-0768	●プラボ徳山店	德山市久米字西神女3219	0834-26-192
************			ゲームセンター タワーズ	防府市高倉2-4-5	0835-22-1747
《沖縄地区》					
[沖縄県]			《四国地区》		
アミューズメントスペース イーグル2	浦添市勢理客350	098-875-0088	【徳島県】		
●プラボ沖縄店	那覇市松尾2-8-19フェスティバルビルB1	098-866-7731	●ロックショッピングタウン上板ナムコランド店	極明都上級同能本学中ノ内3番地ロックショッピングタウン上版四内	088-694-369
TUTAYA名護店	名廣市東江5-5-35	0980-53-5991	LSIダイヤ	德島市佐古3番町15-33	088-655-3107
			【番川県】		
			サーカスサーカスライオン店	高松市百間町9-6	087-821-512
			ゲーム ステージピート	高松市花ノ宮町3-2-2	087-868-600
			ボッボスカイキング	高松市藤塚町1-17-1	0878-33-664
			●プレイシティキャロット高松クアトロ店	高松市丸竜町7-8クアトロ・トルリビル81	087-823-882
			【周知県】	INTERNATION OF THE PROPERTY OF	551 555 555
			タイトーイン高知	高知市陽町1-489-1	088-843-768
			「愛媛県」	MINISTER 17405-1	030-043-700
			●ブリッズ宇和島店	宇和島市伊吹町字タカヒ甲912-2フジ北宇和島店内	0895-24-405
					35.130-5153.5
			●ブリッズ川之江店 ペートフトリートジナ	川之江市要嶋町1132-5フジグラン川之江店別棟2階	0896-56-8956
			ゲームストリートジオ	西条市神拝甲145-1	0897-53-7597
			●プレイシティキャロット西条店	西条市朔日市766	0897-53-847

●ナムコランド字和店

ゲームストリートバル

鉄拳タッグトーナメント THE KING OF IRON FIST TAG TOURNAMENT 1999

11岁12年13月

東宇和郡宇和町卯之町4-654

東予市三津屋南3-39

0894-62-7025

0898-64-5837

	-	-	-	
•	-	名		1
•	a 3		ВП	

(性別)

切

b

取

b

(年齢)

(職業)

(ご住所・連絡先)

· 有効期限 '99.7.30~'99.8.31 · ●印のついたナムコ直営店舗でのみご利用頂けます。

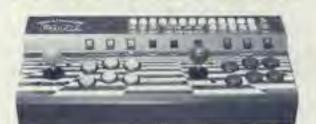
・各項目をご記入の上、係員にお渡し下さい。鉄拳タッグトーナメントを1プレイお試し頂けます。(お一人様1回限りとさせて頂きます。)



ここに記載の商品は四条大宮店にて 取扱いしております。七条河原町店は 家庭用TVゲーム取扱い専門店です。

・業務用基板 販売、買取・家庭用TVゲーム・ホビー ・トレーディングカード…etc.





¥38,000

シグマAV-5000



¥26,000

PANA CUSTOM LONG



¥34,000

VEGA JR. ¥29,800



VEGA JR.(DX) ¥36,800

シグマ-8000TB



¥15,800

ボードマスター (ボードA)



¥48,000





NEO-GEO CDZ/ロム版

家庭用ゲーム買取価格表&基板情報 FAXサービス利用法

下記の内一番近いBOXセンターにダイヤルして下さい。(情報料は無料です。)

06-6455-6000 03-3940-6000 大阪 東京 名古屋 052-453-6000 092-482-6000 札幌 011-210-6000 022-268-6000 仙台 082-223-6000 広島

■案内「こちらはファクシミリ情報BOXセンターです。 ボックス番号を押して最後に#を押して下さい。」

基板を売りたいなら 567899# 基板を買いたいなら 567890# 家庭用ゲーム買取価格表なら 567891# ホビー、ネオジオなら 567893#

■案内「あなたのFAX番号を市外局番から押して最後に#を押して下さい」 **→**

■案内「ご指定のFAXにお送りいたしますので、電話を切ってしばらくお待ち下さい」

FUTURERICE 宮葉時間 12:00~22:00 【目祝11:00~20:00】

業務用基板販売します。

業務用基板は四条大宮店 にて取扱いしております。

在庫確認TELにて。代引き、着払いでお申し込み下さい。 毎週リストを更新します。

80円切手2枚を同封の上、四条店へ送って下さい。

FAX情報→567890#まで

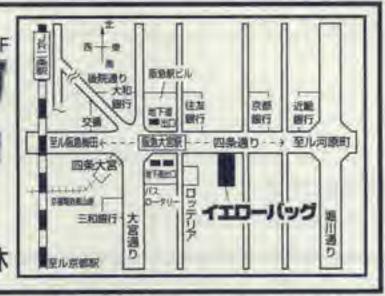
7600-8490

京都市下京区四条大宮東入ル南側 四条ファーストビル1F



075-803-0500 TEL FAX 075-821-3814

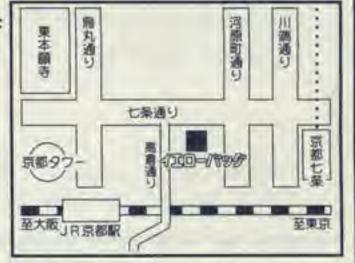
営業時間11:00~20:00/年中無休



T600-8146 京都市下京区七条河原町西入南側 KSビル1F

TEL 075-343-4860 FAX 075-344-0515

営業時間12:00~20:00/年中無休



皆様に親しまれて16年!16叶フェア!!

URL http://www.kyowa-inter.com

リスト以外にも豊富に取揃えてあります。

僧謂FAXでは、最新の何格。在庫等。リアルタイムに入手できます。

通信販売専門

パーゲン開催中

Mr. ヘリの大切費 86K 1942 - バルガス 10ヤードファイト・四川常告3K 連客型・大工の観さん 1943 くっすんもよよ・前が お2K 22K ピジランテ・ジッピーレース各3K 5K SF-I カプセレインベーター 15K 1 4777 ロードランナー1・11・11名25K 1 9-3 18K 816K 国いの信念 網網の機 8K 15K 3K ヴァンガード アタックス サスケVSコマンサー カイロスの館・名人服 52K ※CPSIIカートリッジ各種あり ギャングウォーズ 器・服号展開 Sなし ゲバラ・SAR Sal 85K MV-1 (本オジオ聖島間) 12K ドギューン・Vー5・進入 各8K ※ネオジオMVSカセット各種あり

中古基板は、金商品消費税込みです

在庫確認は必ずして下さい。 通販の場合は、 (1)現金書留 (2)代引宅配便(ヤイゼ)があります。 代引便の場合、代引手数料が1 K加算 送料は1万円未満の往文のみ1K。 1万円 以上は不要。 ※COMBO AV専用の 中間ハーネスは2K~です。 (JAMMA変換の場合は3K~)

想饭部師買入

質別の程度 ポリネットウォリアーズ 15K ガイアポリス キューブリック 10K 3K 出たなツインピー ファイナライザー 斯人社員とおるくん 8K 15K ロッケンローブ サーカスチャーリー 10K 15K アロッカー ピットファイダー マンハッタン24分割 ※システムGXサブボード各種あり ジャレコ フォーメーションス 思者じゃじゃれくん **%12K** D-DAY

ポッナフレーマー・ピン本格10K ※メガシステム320ム各種あり フェネシス 6K ポケットギャル・SRD 58K 3K コプラコマンド プロゴルフ・テニス 18K バックファイアー

3K

ファンタジーソーン アレックスキッド 15K カルテット 2 15K 7ストロフラッシュ HH 25K クラックダウン (24khz10K スクランブルスビリッツ・ 7K シャドーダンサー 育訳人会の当め情報 5K ガルディア・ゲンプル本 各12K を・バンクバニック ライオットシティ 10K 10K カロリーvsモグラニアン 12K ベンゴ(商品版) オッパーロボ タイムスキャナー バーチャファイター3電解10K スペースインベーダー

クイックス 首正 黄金の城 ラャンリルキンリ 12K 16K べんべろべー メイズオブフロット 65K 中華大台 - 大廈風 10K

現所被・スラッナファイト 各5K 充版タイカー・Fホーク 各7K ブルカノイド S格 ヴォルフィード バスニック・フリップル エレベーターアクション 女子ハレー・ヘビーユニット各5K リターンオブインベーダー 12K サイベースとーロー 7K リングレイジ レイフォース タイガーヘリ・ガルメデス 各3K

スペースインペーダー オリジナル (アップライト世界質の基板) (モノケロ) 25K ブリルラ38ド・メタルナラック1

5K・ガンプロンディア15K・ミ カガ対像 5K・キャルトラ イ センサー州15K・麻油クエス ト6K・混番キッズ5K・MJ-1 2 5K・デッドコネクション7K ドンドコドン5K・ルナーク10K 7号一不要的联合 一2五 ※F3カートリッジ各種あり

AVをお買上げの方に、ゲーム基板(ユネグラム)+J

アルゴスの版士 マイエンジェル1・2 マイエンジェル3 スターフォース ダイナマイトテューク 18K マーベルランド 12K アサルト (パネルイ) リードアングル ローリングサンダー2 15K ハチャメチャファイター ドラゴンセイバー タンクパスターズ 12K がんばれギンくん コズモキングダビデオ ドラゴンスピリット ダブルドラゴン3 スカイキッドDX 西面影響量・Eアワー 3K ドッチボール器 ハラデューク ザインドスリーナ ゼビウス デラクレスタ (FM解析) 8K キャプラス 10K

生物エアマテラス ダイナミックスキー ムーンエイリアンP-II 715111 ムスタング・ゴモラ アクロバットミッション

7K アトミックロボキッド | スターDO (雪たるま) 10K Mr. Do 323-7 10K Mr. Do 7/1/F7/F10K VFAM

カルトラマン・バルキュープ格2K 温泉寺士・ガンダム ブラックホール・マーカム 各8K ポラックス・特徴パート目 各2K 18K Ly FUFO バーティー・ピラニア 各15K ドンキーコング クレージーコンリ マリオプラザーズ モザイク・サダリ

ティグダグ・ギャラガ ニューラリーX ニューマンアスレチックススーパーワールドコート ギャラクシアン(語) エクスノニア ティンクルピット ジュニアバックマン ミスパックはMIDWAY 10K コズモザバズル・エメラルデイア・

中方洪朝田强敌

インベーダーバート目 25K 175177W 12K タイムアタッカー H付 8K アンプッシュ・サウロ816K スクランプルエッリ 28K 18K **福記・福祉 H科 12K** ジャンピュータ 1 10K 12K 府省被宝 スケバン省土竜子 1 15K

光明品・混品 各種あります。 12K 書聞JFAX情報をご覧下さい

ギャラクシーフォース II W G-LOC-ストライケファイター エアーコンバットスタープレード V214 18K 16K ホットチェイス・ウェックルマン・WGP 大型情体の基在は動作しないコントロールBOXもあります。ご確認ください

86K

9 社のコントローをBOXでは参手不変の接着をあります。前 他社のコント をおいついるな外では有声アンブが必要(+2K) ■ 査 ■社のコントロールBOX用 の ■にも対応

ックスタジアム、草の質、 各名官 7-11-117NP3-P5-P6-

COMBO AV 4月ハーネス 村 一 血吸入一种 COMBOAY03F17 ーを行てとに面がわ

他『ロールBOX

オールドゲーム他、多数あります。

魔地歐土 Sal

最新中古基板情報はFAXでリ

電話受付 午後1時~午後7時 通信販売専門店 ヤマト宅急便にてお届けいたします

20インチモニター新発売

手頃な大きさプライベート用に最適、画質は最高!! アーケードゲームだけでなく、各種家庭用ゲーム機もOK。

入力はRGB21PIN (各種家庭用ゲーム機もOK)

■ 仕様 (本体保証 1カ年) ◇ スチール製キャビネット入り ◇ 15、24kHz両用

○ 20インチ 日立製ブラックフェイス ブラウン管 新品 ○ サイズ(W)480×(H)480×(D)460mm 28kg

◇ 入力 RGB21PIN、音声ライン出力端子付 ※各種コントロールBOXは勿論、スーファミ、 サターン、ブレイステーションも可。

縦画面、横画面いずれも可能(縦おき、横おき)

○ 20インチ新品価格¥58,000 (税·送料別) 中古18インチ、25インチもあります。

29インチもあります中古価格¥68,000 税·送料別)

29インチもあります 中古価格 ¥68,000 (税·送料別)

中古価格(税・送料別) ¥38,000(18インチ) ¥58,000(25インチ)

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX ="COMBO AV"★高画質なS端子対応

20インチモニター+コンボAVセット ¥78,000(稅·送料別)

JAMMAハーネス+サービス基板、付

中古基板情報はFAXで!24時間OK!

●操作方法●

T FAXの受話器をとってください。

0990-61-8888をダイヤルしてください。 60110の番号と#を押してください。

ビーという発信音がしてからスタート ボタンを押し、受話器を置いてください。

5 FAXからあなたの欲しい情報がその場 でお手許へ!

すべてが標準装備(本体保証1ヶ年)

COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155mm)

◆2.4.8方向切換付ジョイスティック

満足のいく

性能で

安心価格

◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド&ステレ オ、TV.ラジ カセヘッドフォン接続可。録音もOK!!

◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー

◆電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全 ヒューズ付(取替もワンタッチ)

◆S端子、VIDEOに対応する高性能ビデオコンバータ使用。ビデオ録画もOK!! ◆保守調整は全て外部より可(ヒューズの取替も外部よりワンタッチ)

◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置。 コンティニューがとてもし易くなりました。

12ボタン全てオートトリガー可。 60発/秒(MAX)の比類なきシンクロオートトリガー



映像信号(シンクロ)より、オートトリガーのバルスを 取り出していますのでトリガーのバラケ、途切れがなく、 その上、超高速(MAX60発/秒)でオートトリガーを 利用できます。 ゲームの種類により、トリガーモード を自由に最適値に設定できます。(16段階調整)

新型コンボAV発売中!!

"コンボAV" (12ボタン)

●Vタイプ

(S端子、ビデオ対応)…¥28,000

●RGB 21PIN、15PIN ケーブル別売 ¥2,000

(株)キョーワ インターナショナル

〒141-0032 東京都大崎郵便局私書箱11号 (東京都品川区大崎5-4-8)

TEL.03-3490-5201(代) FAX.03-5496-1047

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

PHONE 03-3370-2720

東京校・横浜校・大宮校] 〒151-0053 東京都渋谷区代々木3-57-6 ■資料請求はお気軽にお電話下さい。(無料)

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

		(月~全曜日) AM10:00~PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作 の一連の流れを全てマスターするコースです。
全日制	2年コース	(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。 時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
		(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	このコースは、3年間かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。

書	(月~金属 AM10:00~P	E

デッサンの基礎からゲームキャラクターのデザイン及びキャラクターのアニメーション技術を実習 中心の授業体制で徹底指導、今人気急上昇の講座です。(1、2年コース)

(月~金曜日) AM10:00~PM4:00

デッサンの基礎から、2D・3DCGグラフィック及び2D・3Dグラフィックアニメーション技術を実習中心に完 壁指導。今キャラクターデザイナー養成講座と並んで人気急上昇の講座です。(1、2、3年コース)

(月~金曜日) AM10:00~PM4:00

デッサンの基礎から今流行の3Dグラフィック技術、人物の動きを直接取り込む最新の技術「モーションキャ プチャー」を勉強する創造力とハイテク重視のゲームグラフィッカー養成講座です。(2、3年コース)

(月~金曜日) AM10:00~PM4:00

ゲーム企画、シナリオを中心に、ゲーム心理学。CG、キャラクターデザイン、プログラミングを勉強 する本格的な養成講座です。(1.2、3年コース)

ム評論・雑誌ライター養成講座

(月~金曜日) AM10:00~PM4:00

将来、ゲーム評論家、ゲームアナリスト、又はゲーム雑誌のライターを志す方を対象に設けられ た本格的な養成講座です。(2.3年コース)

(月~金曜日) AM10:00~PM4:00 サウンドクリエイター志望の為に設けられたゲーム の作曲からサウンドドライバーの作成までの一貫 教育講座です。只今、大人気です。(1、2年コース)

月·木曜日 PM1:00~4:00 PM6:30~9:00

ゲーム作曲コース、サウンドド ライバー作成コース、総合コー スの3つのコースがあります。

(月~金曜日)

技術の向上に伴い、ゲーム制作に不可欠な要素となりつつある「通信」の感覚。この講座では通信ゲー | AM10:00~PM4:00 | ムを創れる近未来感覚のクリエイターを養成します。(2年コース)

2000年4月生学校見学会実施中!



お問い合わせ 〒453-0801 名古屋市中村区太閤4-9-26 **☎052-452-5901**

■資料請求はお気軽にお電話下さい。(無料)

203-3370-2720

■資料請求はお気軽にお電話下さい。(無料)

- 使用ソフト:ソフトイマージュ、ライトウェーブ、ソフトFX、フォトショップ)

毎週(月・木又は火・金)/18:30~21:00 開講場所(代々木) 入学願書受付開始! 〈お問い合わせ〉☆03-3370-2720

'99年卒、ゲーム会社 (専門職社員) 就職者数 100名突破! ダントツ全国第一位!!



ゲームCGクリエイター養成講座 全日2年制 門谷祥子さん (株)ナムコ



全日2年制 藤井康弘へん (株)セタ



ゲームキャラクターデザイナー養成調座 全日2年制 秋田善彦くん (株)カブコン



ゲームデザイナー養成講座 全日2年制 石渡大輔くん (株)カブコン



全日1年制 山木秀治くん



全日1年制 白井香織さん (株)コーエー

〈姉妹校〉関西地区で人気抜群!!

大阪ゲームデザイナー学院

〒530-0041 大阪市北区天神橋1-12-6

TEL.06-6882-4980代

※資料請求はお気軽にお電話下さい。只今学校見学会実施中!

恐れ入りますが 50円切手を お貼りください 0 1-8 9 3 5

東京都千代田区神田神保町1-26 株式会社 新声社

GANEST編集部 行

男・女
ì
をお書きください
51015.755.7

恐れ入りますが 50円切手を お貼りください 0 1-8 9 3 5

東京都千代田区神田神保町1-26 株式会社 新声社

ゲーメスト8/30号ハイスコア申請葉書

(ふりがな) お名前	年齢()歳 男·女
学生の場合は学校名・学年、その他の人は職業・業	種ももまさください

締め切りは8月30日必着

	1/小学 ()年 2中学 3高校 ()年 4大学	※都道	ご住所 〒	お名前	ふりがな
0	年 ()年		語		
J			-	性別	年虧
)	(男·女)※	()歲

続「バトルギアタム 東京都千代田区神田神保町1-26 株式会社 新声社

切手をはって

下さい

ここに50円

コアを記録したことを	(キリトリ線)・ーーー	成 第3回(8/31締切) 警級・超弩級	AEBILI・AEBST 田 田 NBBC・EK9 NBBC・EK9 (御 日 NBBC・EK9 (加 日 NB	10:今号のアイ 気に入った 11:あなたのご	作品を、P.Nの末尾に 漁見をご自由に。アイ ム用語へのリクエスト	る、文章ネタ・イラストの中 けいている番号で答えてく ランドへの投稿や、編集的 などもどーぞ。)	たさい。 又草	カラー イラスト
(キリトリ線)	#	3.3 - 7 額初級・弩級 弩級	車種	以上のを証明	部語		赤枠欄部分を全てご記入下さい。3のコース、4のクラス・車種は右の表をのうえ、締め切り日も含め、間違えないようご記入ください。タイム証明欄は必ずお店のスタッフに記入してもらうようお願いします。※記入事項が不完全だと無効になる場合があります。特にバスワードはネームレジストの時にしかでませんので必ず控えて下さい。※使用事種は上記21車種に限ります。隠し車種の使用は認めません。	用ハガキをお使い下さい

TOPICS

○これから集めても余裕で揃うよ! トレーディングカードゲーム「アク エリアンエ

イジ」好評発売中!

○「マンガ夢工房」~AIC美少女ア ニメーションセルワークの華麗な世 界~間もなく

開催!

○TYOから2タイトル発表!

○「山田まりや」「松田純」 キミは どっちを揃える?

SHIN YAMAGISHI TRADING CARD COLLECTION」発売!

○ホルダー付き「ピンキー」発売! ○「世界不思議発見! トロイア」

発売中! ○地域限定「てくてくエンジェル Due」発売中! 早くゲットしろ!

○アミューズメントメディア総合学 院 オープンスクール開催!

○第37回アミューズメントマシン ショー開催!

DISC BOX

今号のおすすめ

OTHE KING OF FHIHTERS '99 /SNK新世界楽曲雑技団

○ディノクライシス

オリジナルサウンドトラック

○ドラムマニア

オリジナルサウンドトラック

○星方天使エンジェルリンクス オリジナルサウンドトラック Vol. 2

○麻績村まゆ子

ミニアルバム「おかし」

関連グッズも発売開始!

これから集めても余裕で揃うよ! トレーディング カードゲーム「アクエリアンエイジ」好評発売中!

ついに発売とな った期待のトレー ディングカードゲ ーム 「アクエリア ンエイジ」!実は このカードの種類 には通常のカード のほかに、SPカ ードというレアカ ードが存在するの を知っているか な? これはいわ ゆるレアカード扱 いなんだけど、 SPカードの特微 として通常のカー ドの仕様よりもキ ラッていていかに じですぐにSPだだけど…)。



もSPといった感 上のがSPカードなんだけど分かるかな (モノクロ

と分かるようになっている(ちなみに上の写真の物がSPだ よ)。

グッズも買え!

さて、「アクエリアンエイジ」の本製品のほかに関連のグッ ズも好評発売中なのだ。中でもオススメなのが「オリジナル



これがオリジナルサウンドトラックのジャケットだ! 買えば絶対に七瀬葵 カードが付いてくるのだよ。

サウンドトラック」2000円(税別)だ。なんと特典として 七瀬葵描き下ろしカードがもれなく付いてくるというすぐれ ものだ(絵柄はジャケットの物と同じです)。ちなみにこの力 ードはCDのみの特典として付いてくるので、本製品の「アク エリアンエイジ」には入ってないのでレア度はかなり高いぞ。

「アクエリアンエイジー本製品及び関連グッズの紹介!

- ●スターターBOX 50枚+ルールブック入り 1300円 (税別)
- ●ブースターパック 12枚入 400円 (税別)
- ★オリジナルサウンドトラック2000円(税別)
- ★オフィシャルカードホルダー 1800円 (税別)
- ★デッキケース 350円 (税別)
- ★ビギナーズマニュアル 400円 (税別)



関解とわかりやすい解説をまじえたアクエリアンエイジ公式マニュアル智場。

アクエリアンエイジ ビギナーズマニュアル

Beginners Manual

描き下ろしマンガ付き

関切な解説で初心者も安心 コンボ県&デッキ紹介

この本さえ読めば初心者のみんなも、すんなり入っていけるぞ! 買うべし。

■お問い合わせ

ユーザーサポート係 03-5372-6208 (月~金祝日を除く) 10:00~12:00/13:00~17:00

新機軸のCSゲームだよ TYOから2タイトル発表!

TYOというメーカーから新機軸のCSゲームが 発表されたぞ。「アートカミオン芸術伝」「ローラ イダーhop&dnce」だ。「アート~」のほうは、 ズバリアートトラックゲーで、「ローライダー~」 は、アメリカではメジャーな車の「ホッピング」 ゲーだ。どちらも秋のゲームショーに初公開とな るようだからチェックしてみてはどうかな?



TYOユニットの面々だ。





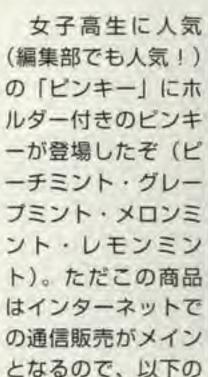
日本の文化はマンガだ!? 「マンガ夢工房」~AIC 美少女アニメーション セルワークの華麗な世 界~間もなく開催!

来る8月4日(水)~10日(火)に「マンガ夢工房」と称 したイベントが開催されるぞ。このイベントでは、故・石ノ 森章太郎はじめ矢口高雄、モンキー・パンチ、里中満智子、 さいとうたかを、小島剛夕等の作品を展示するといったもの だ。大先生の作品が見られるチャンスだぞ!

「マンガ夢工房」

- ~AIC美少女アニメーションセルブークの趣能な世界~
- ●日程 8月4日 (水)~10日 (火)
- ●会場 ヘラルドシネフラザSF ABCホール TELOS2-241-1581
- ●時間 10:00~19:00
- ●料金 600円 中学生以下無料

ハートが出たことある? ホルダー付き「ピンキー」発売!





となるので、以下の首から下げるのが一番定番ぼいね。

アドレスまで。

●ピンキーホームページ http://www.calley.co.jp/pinky

人気TV番組から不思議なゲームが登場! 「世界不思議発見!トロイア」発売中!



放送14年目に突入した人気番組「世界不思議発見!」からドリームキャスト用 のゲームが発売されたぞ。内容はギリシャ神話「トロイの木馬」をモチーフとした

もので、数々の謎を解いていき壮大な物語を 体験するというものだ。 他《图广告图》 幽默以及此下山底生 不不卷底 鸖 宏

「世界不思議発見! トロイア」

●ジャンル 歴史体験アドベンチャー ●発売日 発売中

●価格 5800円 (税別) ●発売元 TBS

©TBS/HITACHI/テレビマンユニオン

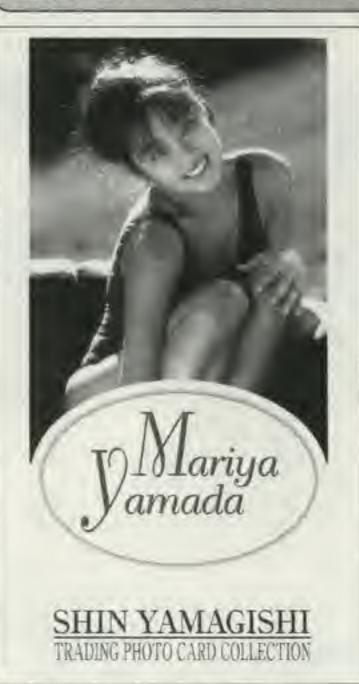
「山田まりや」「松田純」キミはどっちを揃える?

SHIN YAMAGISHI TRADING CARD COLLECTION」発売!

トレカファンもアイドルファンも満足できるアイテムが登場だ! この度紹介す るのは「山田まりや」と「松田純」のトレーディングカード2点だ。注目すべきは 本人直筆サイン入りのスペシャルカードが入っているらしいぞ! そこで朗報! なんとこのトレカ2点を各3BOXずつブレゼントするぞ。はがきにどちらのトレカ が欲しいかを明記して「山田まりや・松田純」トレカ係まで。

「山田まりや」「松田純」トレーディング・フォトカード商品仕様

- ●価格 1パック 500円/10枚入り ボックス 5000円/10パック入り ケース 100000円/20ボックス入り
- ●発売日 8月1日より
- ■お問い合わせ (株) ブロ・バシフィック・ジャバン (13-3574-7676)





UN MATSUDA

SHIN YAMAGISHI TRADING PHOTO CARD COLLECTION

業界志望者集まれ!

アミューズメントメディ ア総合学院 オープンス クール開催!

来る9月11日(土)~12日(日)に業界志望者のためのオープンスクールが開催されるぞ。11日には「炎のトークバトル」と銘打ち、ハートビート/山名学氏・ナムコ/河村順一氏の面々を集めてのトークが繰り広げられる、また12日にマンガ家の美樹本晴彦氏を迎え業界の裏話などを語る予定だ。なお、このスクールに参加するには事前の予約が必要なので注意するように。

アミューズメントメディア総合学院オープンスクール

- ●日時 9月11日 (土) ~9月12日 (日) 受付 13:30 開始 14:00 (両日とも)
- ●事前予約 0120-41-4600

限定バージョンの発売だ

地域限定「てくてくエンジェルDue」発売中! 早くゲットしろ!

歩けば歩くほどキャラが育つ育成散歩計「てくてくエンジェルDue」が地域限定で発売中だ。アイテ

ムも「ホークス」「タイガース」「ドラゴンズ」と3種類あって、各5000個のみの販売となる。人気は「タイガース」がやばいかも。

「てくてくエンジェルDue」仕 様

- ●福岡ダイエーホークスver (九州地区限定)
- ●中日ドラゴンズver (中部北陸地区限定)
- ●阪神タイガースver (近畿地区限定)
- ●発売日 発売中
- ●価格 2580円 (税別)



西武とジャイアンツはなぜ出ないのかな?

前売り券も好評発売中!

第37回アミューズメントマシンショー開催!

毎年恒例のアミューズメントマシンショーが今年もやってまいりました。今年は9月9日(木)~12日(日)の4日間(11日と12日が一般公開日)の開催となりより多くの集客を見込む予定だ。近々本誌にて特集を組む予定なので、チェックのほうはよろしく頼むぜ!

第37回アミューズメントマシンショー

●開催期間 9月9日(木) ビジネスデー 10:00~17:00

9月10日(金) ビジネスデー 10:00~17:00

9月11日 (土) 一般公開日 10:00~17:00

9月12日 (日) 一般公開日 10:00~17:00

※一般公開日の最終入場は各日16:00まで

- ●会場 東京ビッグサイト 東4・5・6ホール
- ●入場料金(一般公開日) 大人(高校生以上)/1500円(前売り1000円)

女性・小中学生/1000円(前売り500円)

※未就学児童・60歳以上は無料

※前売り券は好評発売中!



今年はどんなタイトルに人気が集まるのかな? 本誌をチェックしよう! 写真は昨年の模様だよ。

アミューズメントマシンショーには出るのかな?

A BOOK I					
ALHI	メーカー	ジャンル	操作	発売日	メーカーのコメント 及び備考
ザ・キング・オブ・ファ イターズ'99	SNK	格闘アク ション	8-4	稼働中	今回は3人+ストライカーの NEWチームバトルだ!新主人公、 新ストーリーに注目。
ぐわんげ	アトラス/ケイブ	シューティング	8-2	稼働中	時は室町!迫る弾幕! 式神を操り地獄を目指せ!
鉄拳タッグトーナメント	ナムコ	格闘アク ション	8-5	稼働中	夏だ!花火に祭りだ!そして 鉄拳タッグトーナメント! 思う存分お楽しみあれ。
オーバギューン!	FAZ	シューティング	特殊		ホラーハウスに捕らわれたか わいい子猫たちを救い出せ!
オーバギューン!	FAZ	シューティング	特殊		

タイトル	メーカー	ジャンル	操作	発売日	メーカーのコメント 及び備考
団地で花札 奥さん米屋ですよ	テクモ	花札	КВ	稼働中	ひさしぶりのST-Vソフトの登 場です。タイトルのように男 のロマンを追い求めよう!

発売日末定

/	1			0.1	1
タイトル	メーカー	ジャンル	操作	発売日	メーカーのコメント 及び備考
SNKvs CAPCOM	カブコン	格闘アク ション	未定	未定	XAA
対戦ホットギミック3 デジタルサーフィン	彩京	麻雀	КВ	今夏	必殺技数100以上!対戦キャラクター 20人以上!シリーズ鬱強のボリュー ムで贈る驚愕の過信対戦麻雀登場!
ストライカーズ1999	彩京	シューティング		今秋	舞台はww「から現代へ…。20世紀最後のストライカーズ発進! キーワードは「キャンセル」!
F355 challeng	セガ	レーシング	ハンドル	未定	XVV
バーチャストライカー2 ver.2000	セガ	スポーツ	未定	未定	V AA

ドラムマニア

オリジナルサウンドトラック



CD:KMCA-18 価格:¥2243 (税込) コナミミュージックエンタテ インメント ゲームセンターを席捲している コナミのビートマニアシリー ズ! その第5弾として「ドラ ムマニア」のオリジナルサウン ドトラックが発売される! YAMAHA製のドラムパッド5 つ、フットペダル1つの操作を 誰よりも早くマスターするため に、このCDを買って予習をし てはいかがかな?

8月6日発売

大人気バーチャルアイドル麻績

村まゆ子さん初のセルフブロデ

ュースミニアルバム(前作から

1年ぶりのセカンドアルバム)

が発売される! 山本麻里安さ

ん、松澤由美さん、泉川そらさ

ん、岡崎律子さんという豪華作

家陣による全5曲のCD! 曲

間には、おみまゆポエムが入っ

ディノクライシス

オリジナル・サウンドトラック



CD:CPCA-1029 価格:¥2100 (税込) 初回特典:特製恐竜の爪型ベン ダント封入 セルピュータレーベル カプコンがこの夏、どこよりも クールになれる恐竜ホラーゲー ムを家庭用ゲームのブレイステ ーションソフトとして発売した 大ヒットゲームの「ディノクラ イシス」のオリジナルサウンド トラックが全66曲も収録され たCDとして発売されるぞ! 初回特典は、恐竜の爪型のベン ダントだぞ!

8月21日発売

星方天使エンジェルリンクス

オリジナルサウンドトラック Vol.2



CD:APCM-5139 価格:¥3000 (税込) バンダイミュージックエンタ テインメント BS放送のWOWOWで放送されているアニメーション「星方天使エンジェルリンクス」のサウンドトラック第2弾のCDが発売されたぞ! 今回のCDには、前回収録されなかったBGMと、最終エピソード用に作られた新録のBGMを中心に収録されている! 作曲担当は佐藤俊彦氏だ!

発売中

剣あずすめ



THE KING OF FIGHTERS '99

SNK新世界楽曲雑技団

SNKの大人気対戦格闘ゲームのKOFの最新作のオリジナルサウンドトラックがお盆明けに発売されるぞ! そのCDは、な、なんと2枚組! で、な、な、なんと価格が1800円! とってもお買い得じゃあ、あーりませんか!これでオールカラーのブックレット、楽譜シートが付くのだ!

CD:PCCB-00387 価格:¥1890 (税込) ポニーキャニオン

8月18日発売

CD:FSCA-10098 価格:¥2300 (税込) ファーストスマイルエンタテ

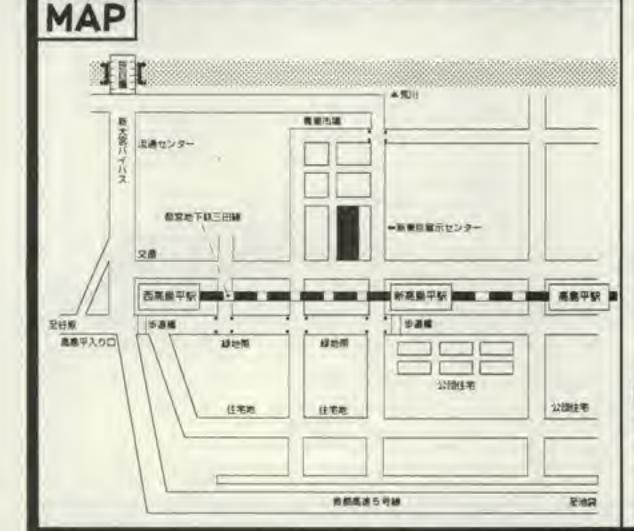
ファーストスマイルエンタテ

ているぞ!

麻績村まゆ子

ミニアルバム「おかし」

8月4日発売



●日程:1999.8月22日(日)

●場所:新東京展示センター

1階B展示室(板橋区高島平6-2-5)

●交通:都営三田線 新高島平駅 (左記の地図参照 下車徒歩2分)

●スケジュール (予定)

12:00~13:00→予選参加受付 13:00~15:00→メガファイト予選 (使用ソフトPS版あすか120%ファイナル) 各キャラごと代表1名を決めます。 鉄子・伊知子・学園長も使用可!! 15:00~16:00→イベントステージ ★豪華ゲストをむかえてのトーク ショーやビンゴ大会を予定。

16:00~17:00→メガファイト

→ 決勝トーナメント
 一尚、当日は参加者全員にプレゼントを用意して、皆様の御来場をお待ちしております!! ★詳しくは、インターネットか下記までお問い合わせ下さい。



●お問い合わせ先:(株)ファミリーソフトあすかトーナメント係 〒178-0063 東京都練馬区東大泉1-27-25シャローム大泉301号 □TEL:03(3924)5310 □FAX:03(3978)3498 □担当:弓場 □インターネット: http://www.familysoft.co.jp/

Camily John

人気作家めじろおし! マルゲ屋通販で簡単GETだ!

申し込み方法 FAX・手紙・ハガキのいずれかでご注文を承ります。

マルゲ屋本部通販係 東京都千代田区神田神保町1-26 TEL.03(3293)9069 FAX.03(3293)9329

<右記「お客様ご記入事項」をご記入の上、お申し込みください。>

※項目のは高校生を含む18才未満のお客様のみ必要 です。また、対象となるお客様のアダルト指定誌ご購入

①住所(フリガナ) ②氏名(フリガナ) ③ 年齢/学年 ④電話番号 ⑤FAX番号 ⑥性別 ⑦保護者名(捺印) ⑧商品番号 ⑨商品タイトルと1タイトルごとの希望冊数 商品のお届けと代金のお支払い

ご注文後10日前後でお届け致します。商品をお受け取りになる さい、配達員に料金をお支払いください。

頂く料金

代金

+ 代引き手数料 (250円)

(180円~660円)

FREE

(1)サークル名 ②タイトル 3通販番号 国本体価格(消費税) ⑤鼠ページ数/半径 ⑥カラーP



OSPIRIT LOOSE 2 Dream Edit 330496 (44700(¥35) 348P/B5



DSPIRIT LOOSE ②真 露藤 332278 (44500(425)) 5 28P/B5



DPEACH-PIT 2) SETTLED STRANGE CHAMELEON (3)28653 (4)¥2,200(¥110) (5)262P/A5



THURRICANE ②月華光源 (3)29964 (4)¥700(¥35) 30P/B5



①吉崎観音社 2 MELTY DELUX (3)25584 (4)41,150(458) (5)84P/B5



①あつあつCOOK/SUMMER CHILD ②よいご わるいこ ふつうのこ 333619 (44550(¥28) 5)24P/B5



のコアラマシン 2The Complete (3)32186 (4)4700(¥35) 535P/B5



①90分15000円 ②習慣ジャスピオン4 @33688 @¥900 (¥45) (B) 45P/B5



1 Rot Engel ②コスプレ衣装の作り方 333749 44400(¥20) (5)12P/B5



① たこやき友の会 (2)ON 2E Fighter's JAM 333640 (4)¥1,050(¥53) 国76P/B5



DBOMBERS ②パンダナ&ベルト物類総集編3 333770 @¥800(¥40) ⑤82P/B5

29イトル 即通販番号

⑥カラーP



①告崎観音社 2 ROMANCE C 329889 (44600(¥30) (5)52P/B5



①吉崎観音社 **②BIT FIGHTER 2** 329926 @¥1,143(¥57) ⑤74P/B5 面育り



①うなぎのほり 28久休殿へキサ 329346 @¥1,100(¥55) 图176P/A5 图有约



①劇団し3<3 ②死にゆく人々2 (3)33855 (4)¥600(¥30) 5)52P/B5



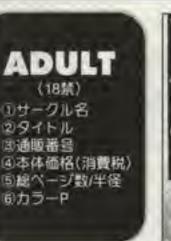
 Anorak Post 2 A.P.C 321789 (4)¥1,200(¥60) 5/46P/A4 固有り



①ほぶぐるま ②ROCKMANとりゃ! 333930 (4419) 5 20P/B5



①うなぎのほり 2)La Panchi (3)33138 (4)¥600(¥30) 5 46P/B5





①うなぎのぼり ②えきすと5 333787 (4)¥1,100(¥55) ⑤90P/B5



 時藥組 **②T.O MERCURY** 332827 (4)¥1,200(¥60) 568P/B5



 極楽天国 2) Ballad For Pure Generation (3)24723 (4)4700(¥35) ©28P/B5



DPretty Well 2 Pretty Well @29551 @¥500(¥25) 5)25P/B5



図リノア・ア・ラ・モード2 332780 (4×1,000(¥50) 5/52P/B5



①聖リオ **②リノア・ア・ラ・モード** 332797 @¥1,000(¥50)



2) ACTIVE HEART (3)33114 (4)¥850(¥43) 6 52P/B5



①うなぎのほり **@FANCY-FREE** 329339 (4) 41,100(¥55) (5)104P/B5



①そうるまじっく 2 GARGOYLE 325973 (4)¥800(¥40) 556P/B5



①スタジオ亜人類 ②ANALOG CABIN 326253 (4)4700(¥35) 536P/B5



①時美組 @T.C SUN (3)29292 (4)41,200(¥60) 5100P/B5



①コアラマシン 2 blink 3)30120 (4)4500(¥25) 5 24P/B5

いますぐ欲しい!もっといろんな本が知りたい!!という方へ

マルが置名店の容案内 率通信販売の受付けはマルケ屋本部のみで行っております。

- ●神保町店 千代田区神田神保町1-26新海社ビルB1F 札幌市中央区南2条西1-1宮本ビル2F 仙台市青菜区中央4-8-13仙台ホリビル1F
- ●名古屋店 名古屋市中村区名駅4-4-19ミスズビル2F ●大阪梅田店 大阪市北区芝田1-4-8北阪急ビル1F
- 常時多機な商品と最新作を取り揃えてご来店をお待ちしています。(ご紹介商品の一部は取り扱い店舗に限りがございます)

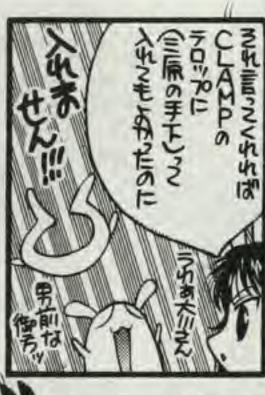
全国のマルゲ屋にあなたの商品をならべてみませんか!?

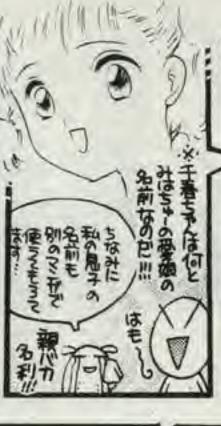
お近くのマルゲ屋、またはマルゲ屋本部まで見本をお送りください。追って案内書をお送りいたします。 委託に関するご質問など詳細はTELまたはFAXにてお気軽にお問い合わせください。(見本の返品 はいたしておりません。あらかじめご了承ください。)













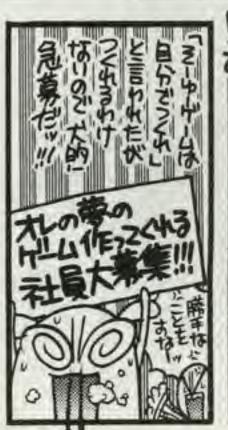


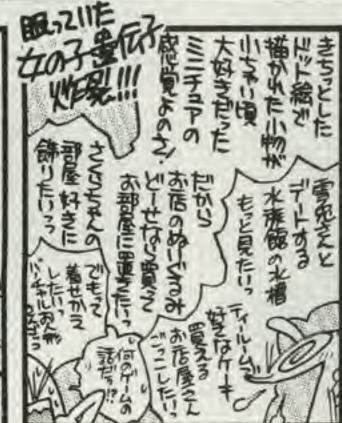


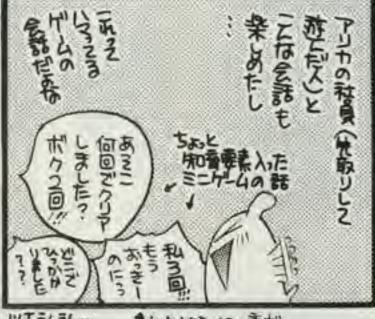


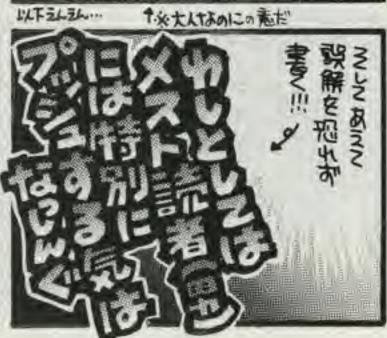


















と、いう訳で… お仲間(アリカ社員)大幕集!!

【题 種】

①3DCGグラフィックデザイナー(ゲーム制作未経験でもDK) ②プログラマー ③プランナー

【仕事内容】

①ゲームキャラクターや背景のデザインからSOFTIMAGEや Photoshop等を使用しての実際のゲームキャラクターモデルや モーション、背景CGの制作、及びムービー等の3次元CG映像の制作。 ②ゲームソフトのプログラミング ③ゲームソフトの企画・進行管理など

(資格)

桶)

20歳~30歳位迄の方 ①基本的にゲーム制作経験の有無は問いません。絵に自信があり、 ゲーム制作や3次元CGに興味がある方、グループで仕事がで

きる方を歓迎いたします。
②C言語またはアセンブラでのプログラム経験者、もしくはゲーム プログラミング経験者

【勤務地】 恵比寿(本社) 【勤務時間】 10:00~18:00

「交 通 」JR悪比寿駅東口(ガーデンプレイス側)徒歩2分

【給 与】

月給 専門学校卒178,000円以上 大卒193,000円以上 ※入社2年目以降より年棒制に変更できます(開発部員のみ) ※経験・能力等を考慮の上、優遇いたします。 ※試用期間有

【休日休暇】

完全週休2日制(土・日).祝日、夏季、年末年始、有給 ポゲームを1本仕上げたあとには2週間のリフレッシュ休暇が認 められます。(リフレッシュ休暇は開発部員のみ)

[待 遇]

昇給年1回、賞与年2回、交通費全額支給、各種社会保険完備、退職金制度、借上社宅制度有

健保組合保養所、定期健康診断、財形貯蓄制度有

【応募方法】(応募作品は返却いたします)

履歴書(写真貼付)と、作品(下記参照)を下記人事採用G係宛に ご郵送下さい。後日面接日をご連絡いたします。

●応募作品(CGデザイナー)

○84以下のカラー作品数点とデッサン・クロッキー数点。(必須) ○その他、自分をアピールできるもの。

※CG作品のある方は、PICT又はBMPフォーマットで、FD又はMOメディアでお送り下さい。

- ※CG映像作品についてはビデオでお送り下さい。 ※CG作品については、使用された機種・ソフトウェア及び制
- 作期間を明記して下さい。 ●応募作品(プログラマー)
 - ○使用できるプログラム言語とマシン一覧及びプログラム内容の詳細が分かる経歴書

●応募作品(ブランナー)

○企画書(A4サイズで5枚程度) ○自分をアビールできるもの



ARIKA

ホームページアドレス http://www.arika.co.jp

☎ 03-3447-1840 人事採用G係

〒150-0013 東京都渋谷区恵比寿1-20-18 三富ビル新館6階





























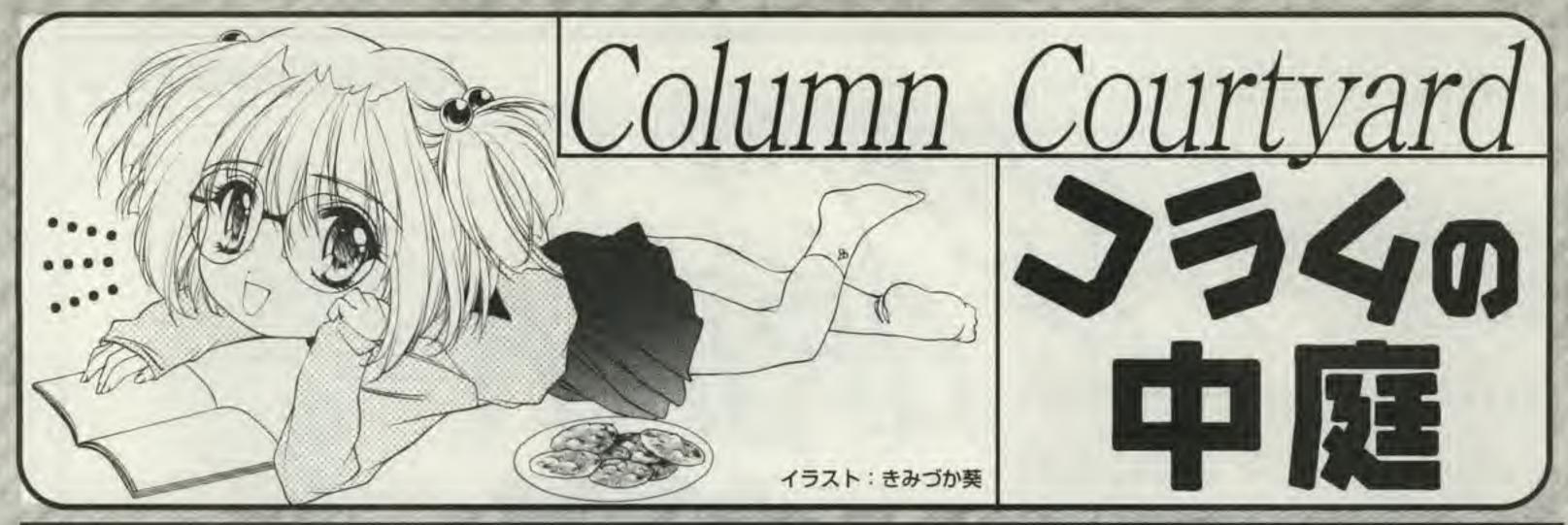












間圧司と加藤の後藤のあたま。今てらび~

庄司卓(しょうじたかし):小説家。主な著作に「それゆけ!宇宙戦艦ヤマモト・ヨーコ」(TV東京系でオンエア中)や「倒凶十将伝」(OVA企画進行中)がある。

加藤洋之&後藤啓介(かとうひろゆき&ごとうけいすけ):ファンタジーやSF小説の挿し絵を中心に活躍中のイラストレーター。1989年星雲賞受賞。代表作「光脈水焔醴」CD-ROM作品集「夢帽子」など。



思えばあれは5年前。「今度の SNKの新作。そう餓狼と竜虎の 拳とかのキャラが一緒に出てくる やつ。今日、あれ動いているのを 見たんだけど、主人公って「火炎 瓶使い」なんだぜ」と私は友人に 報告したのであった。

もちろん「今度のSNK」って 言うのは「キングオブファイター ズ」の事。そして「火炎瓶使い」 ってのは京の事だ。詳しい設定を 知らなかったので、そう見えたの だのだな。

以来、このシリーズはほとんど 夏の風物詩となり、京や庵をはじ めとした人気キャラを生んできた のだけど、世紀末を控えた今年も 無事に新作が登場したようです。 オロチ編が完結、昨年はスペシャ ルマッチという事で特にストーリ 一はなかったのだけど、今年は新 展開の幕開けという事で、キャラ はもちろんシステムも大きく変わ る様子。まぁ取り敢えずボリゴン にならなかった事と、東が無事に 生き残った事は個人的にはOKだ な。チームエディットが入ってか らは、東と紅丸だけはずっと使い 続けて来たので、今年も無事に生 き残ったこの二人から入る予定 だ。今年は「ストライカー」とい う援護攻撃専門のキャラを含めて 4人チームということだけど、こ れを書いている時点では全キャラ が発表されていないので、残りの メンバーは考え中だ。しかし援護 攻撃なんて、最初の「'94」の時 にたまに使ったくらいで、後はほ とんど忘れていたなぁ。相性によ っては来てくれないなんて仕様も 入って、面倒くさくなった事もあ るんだけど、きっとその辺は良い 方向へ修正されていることでしょう。

残りのキャラと言えば前にも書いたと思うけど、個人的にはボガード親父希望!やはりタクマ、柴舟、ハイデルンと真・おやじチームを組んで欲しいっす。まぁしいとは思いますが。それに他のゲームから新たに参加するキャラというのも気になるなぁ。これが載る頃にはもう発表されているんでしょうけど。

しかし格闘ゲームのタッグ制、 チーム制もすっかりお馴染みの仕 様になりましたな。今度も「鉄拳 タッグトーナメント」も出るよう ですし。「KOF99」も今回はキ ャラの人数は減ったけど、チーム の人数が4人になったわけで、今 度はチームのメンバーが増える傾 向が出たりして(笑)。5人で柔 道の団体戦風ならばいいけど、9 人とか12人とかなると、格闘じ ゃなくてほとんど球技の世界 (笑)。出来ればプロレスのバトル ロイヤルのように、通信対戦でた くさんのキャラがいっせいに戦え るようになれば面白いんだけど。 「SNK対力プコン」のように新し い流れも出てきたことだし、そろ そろチーム制以外の新しい遊びが 欲しいところですな。初代「餓狼 伝説」にあったプレイヤー二人で CPUと戦うという仕様もその発 展系を見てみたいところですな。

まぁ何はともあれ5年目の夏を 迎えて新しくなった「KOF」に 期待しましょう。

第12回

抜いてきましたー。 親しらず奮戦記

٤

「ふつうだったらこれで抜けてるんだけ

そうなんです、

ないんです。

術中にわかったことは…

「根っこが普通じゃないですねえ」

(ガーン)

中で、口あけてたんだよー。 キーンというドリルの音の ずうくつと、 結果から先にいうと、 あのキ~ 手術その

しちゃって、

口もきけないあり様でした。

その後、な、

かかるとは思ってなかった 者の先生だって、こんなに 00 大手術へのプロローグは

ここから始まったのでした (業) >

が指先で、私の唇をプルンプルンとするんだ あ 「ほら、これ。感じないでしょ」と先生 それがもう笑っちゃうほどくすぐった

2時間たったら、切れてきたのでしたー(号 とうとう通常の4倍も打つありさま。(死ぬゾ) のかなあ?もう一本打ってみようか」 あけっぱなしなので、 泣)「もう、なんでー」と叫びたいのに、口は ふつうの人なら5~6時間もつはずの麻酔が だのペンチだのでミシミシやったのですが なんとかビリビリしてきたところで、メス ってなわけで、 「フーム。困ったねえ。麻酔ききにく 追加に1本打ってもきかず 釣られたコイのように

さったら、麻酔の効かない特殊な体を恨んじ やうよお(泣) あの釘だの、メスだのが直接当たってる痛

<エピソード2(笑)>

の事から始まりました。 声ほどこわいものはありません。 それは「おかしいな」という先生のあせり (お医者さんの不安な 同情して

おやしらず。親不知。 ものが4時間半。 ると、なんと6時間半。 まいました (泣) れがもう大手術になってし 親知

ふえしん。 まっさか私だって、 歯医

見せてもらった根っこは

うなエピローグがスタートしました。

りの骨をけずり、(こわいでしょー)

先生(以下先)「麻酔うち ましたからねえ。そろそろ あ。 ヘエピソード1

「え、え、え?ビリビリってどこがですか

唇や舌がビリビリしてきますよお」

私 けど、 「…あの…感じるんですう」

バクパクしてました。

ーック!
今春から番組時間帯が若干変わったぞ。
今番組時間帯〉

ラジオ大阪(火) (日) (日) 東海ラジオ(日) 東海ラジオ(日) E a MIORAD 24222622 時時時 303030~ 分分分22 分分~25 25232730 時時時分 かるコミュニケ ション

ミシミシとベンチでひっぱられてたのに抜け 出たのです。ウイーンウイーンとあごのまわ 私の歯肉はボロボロで、血の海。血圧が低下 まんまるちゃん。「いやあ、今まで何万本も抜 (?) と名前をつけてもいいような、真珠大の 右へ左へ上へ下へと、鉄ベラまで入れられた いてきたけど、こんなのは初めてだよ」と先 ルで骨をけずって、根っこを取り出す手段に フィナーレは「取れたニ というひとこと レントゲンを5回もとられ、 私の親しらずは2時間以上も なんとおそろしい、あのドリ カリブの秘宝 拷問のよ

かで、子供達が冷蔵庫の たことを思い出しまし は捨てちゃう子供が続出 だけ手に入れてスナック があって、当時、 俺が子供の頃「仮面ライ た。最近はコンビニなん のキャラクターのカード ダースナック」なるもの して社会問題にまでなっ ラは人にあげちゃう。 ルをめくったら、コ

連中も 身を確 くりの いるの 日々。はあ… 例外でなく、 を見かけますし、ウチのスタッフの 認するために容赦なくイジリ倒 のペットボトルのおまけの袋を、 買いまくりのイジリま T

…ってなわけで、地獄みました(笑)その週

やなくていいからさあ、ふつうでいたかった

生が驚くほど立派な真珠。(そんなもん立派じ

のラジオはへにょへにょしてたけど、

こんな

に大変だったんだにょ。わかってにょ

う思い ない商 見たウ れがら 成度と た。ど ヤリバ ムコさ …いや 話は ます。 はや、 い!」の連発でした。 品」と言ってました。俺もまさにそ チの加来も、「手抜きのない、隙の して、あきれるほど素晴らしい。 こが凄いかって、とにかく商品の完 んのドリームキャスト版「ソウルキ 変わって先日、 ー」を見せてもらいました。感想は 十8百円ならホントに安い。 物凄い出来。 取材中、 ある雑誌の取材でナ 俺はひたすら「 ホントに凄かっ あ

声優として活動するほか、エッセイ「こ

くすり」を発表するなど、その活躍の場は広い。小社からエ

続いて で言え なぎ部 キャラ うなぁ。 自体の キチン てんこ 前のよ は、 でも ま うにしか感じない部分でも、 美しい動き。皆さんが見たら当たり と手に付いている武器、そして武器 分のテクニックやアイデア、そして クターモーションの出来、間接のつ 盛り。きっと、長くメチャ遊べます。 ませんが、 だ言っちゃいけないかもしれないの 目を見張るような要素が沢山ありま 技術的なディティールについても、 ゲームの仕様についての細かい点あそこまでやるのは大変だったろ まず中身が、アイデアが 我々か

要チェ

ツセイ本も発売中

売れてますねえ。

世取山さんとは、

一度だけお話をしたこ

9回

大成功って感じ。 スターウォー

内でもみんな買いまくっ を一気に買ってるんだろ いったい何年分のコーラ それも箱買い セガ社 ズ缶、

買ってますな。そして、 と思わせるぐらい ますなあ。 した。ナムコの世取山さん。良い仕事して

ター

2

おまけ そして今回のロC版「ソウルキャリバー」 自身の持つゲーム製作に対する信念や、 精神的にも気合が入りました。 ね。俺自身が見習う点もたくさんあったし、 に良いゲームが完成できてよかったです の完成につながっていくわけですが、 うなものを強く感じることができました。 ヤラクターゲー 場でお会いしました。その時の第一印象は いった感じ。でも、話していくうちに、 とがあります。昨年のゲーメスト大賞の会 まじめな職人タイプのクリエー ムへのこだわりや執念のよ

本当

る、とても意味のある作品だと感じました。 気に向上するという事です。そういう面で ワチらも、 式が成り立ち、そのハードウェアでリリー 同上し、さらに上の次元を求めるという図 っこれからは、これぐらいの事は絶対やれ なきゃダメだ!」的な会話が、クリエー なソフトが出たらしいぞ!」「じゃぁ、 人されるゲー こ上がって行くんですよね。 優れたソフトのリリースを、 きっかけにし 一同士で話されるようなゲームが出ること きっとこの作品は新しい基準になりえ クリエーター自身が触発され、 のボーダーラインって、 特定のハードウェアに対するクオ 頑張ろうっと。 コーラばっかり買ってる場合じ ムのクオリティー基準が つまり「こん こういう 意識が タ



株式会社セガ・エンタープライゼス 名越 稔洋(なごしとしひろ) デイトナUSA」を筆頭第1AM研究開発部部長。 などをプロデュースしてきた。 頭に、「スカッドレース」や

G

(日)





MISSION:13 旬のゲームと心中!第1弾

「鉄拳タッグトーナメント」編

昨年末から連載させていただい ているこの「ARCADE心中」。ゲーメストの記事ではなかなか触れられない、業界の事情などを中心に話を進めてきたわけですが、今回より内容を少し変更し、その名も「旬のゲームと心中!」と題して、アーケードの旬のタイトルを中心に、業界のさまざまな事情を綴っていきたいと思います。

では、早速第1弾ということで、 この夏の新作タイトルの中でも、 特にプレイヤー層の厚い「鉄拳タ ッグトーナメント」(以下、鉄拳 TT)に焦点を当ててみましょう。 (小見出し)

格闘ゲームの知名度は ナンバーワンだ!

この業界において、「鉄拳」シリーズほど、オペレーター、プレイヤー両方からの期待の高いタイトルはありません。ほとんどのゲームセンターに必ず1台は設置されていますし、インカムも常に高い売り上げをたたき出しています。

「鉄拳」シリーズは、家庭用のリリースによってゲームセンターでの対戦がヒートアップするという、それまで業界になかった現象を生み出しました。現在、コナミの・連の音ゲーも同様のムーブメントを作り出していますが、「家庭用のプレイヤーをゲームセンターに運ばせる」という功績は、その後、このシリーズの絶大な信頼感を生み出しています。

そしていよいよこの夏「鉄拳TT」 が登場するわけですが、私が大変 感心しているのは、このタイトル に対してのナムコのオペレーター に対する積極的な配慮にあります。

まず、今までの鉄拳は、1年後 に家庭用に移植されるという過程 を経てきたため、「家庭用が出るまでの命」と捉えているオペレーターも多かったんですが、今回の鉄拳TTに関しては、家庭用には移植されないだろうと予想している向きがあります。

それはなぜかと申しますと、鉄 拳TTは、あくまで「鉄拳4」では なく、むしろ前作の「鉄拳3」の システムをベースに、「3」にはい なかったキャラを登場させ、「鉄 拳3オールスター」的雰囲気を感 じるからです。

また、今回ナムコは大会の主催や、インターネットでの店舗大会 PRなど、基板を購入してくれた オペレーターを支援してあげよう という動きになっています。

こういった「まず業務用ありき!」というナムコの姿勢に対するオペレーターの評価は高く、この信頼感が、次の「鉄拳4」へとつながっていくのではないでしょうか?鉄拳TTを通じて、私は歴史と伝統のあるナムコの戦略の巧さに、再認識させられた次第であります。

今回の動作チェック! 「鉄拳TAG TOUNAMENT」 1999年/ナムコ



サイバーリード筐体のみだが、タッグ戦を通じて4人で対戦できるというのは、非常に面白い試みである。多人数プレイの新しい流れを作ってほしい。



三國 満 (みくにみつる)

アーケード業界の明日を見つめ続ける自称アーケードマニア。基板屋・ゲームセンターに勤めてきたノウハウを生かすべくまた業界に復帰。最近自宅でも会社の仕事をしているので、このコラムは通勤中に電車で書いている。ああ、PowerBookがほしい!!

神場の事場の方式も



●すがわらくにゆき…チャン一家にぞっこんなマンガ家。キャッチャーのクロノア人形渇望状態。

72

ガットの技)

タイガーフェイクのコードネー

ムは?

(H

呼ばれることは、日常茶飯事です。

そしてこの技のコードネー

ムはなん

株式会社アリカ

代表取締役社長兼第一開発企画

亮(にしたにあきら)

左足の鈴がチャーム ポイント。歩行時に 音がしたり~。

首輪をしてるのは、暴走して しまったときに一定時間で

酸欠して気絶するように

という周囲への配慮

らしいです。

ゲーム開発の途中には開発コードネー

ゲーメストさんが取材にきたときも「タイガ

ずらし

?

とかなりあや

しまれた技

ひらめきエンカウント率の高い若社長。立して(株)アリカを設立。 長年勤めてきた(株)カブコンを95年に退社。

独

タイガーずらし

谷です。 IE 進番X 化外2 まだ育ち盛りと言うことで びてきました。毎年ロ・5 歳を感じてきました。 す。ここ4~5年身長が伸 りまして、いろいろとこう、 しょうか (笑)。 、くらい伸びてます。 さて、もうEX2 PLU でも不思議なのが身長で 最近会社で健康診断があ こんにちは。 頂点

まだ

のりの名前です。

す。 えず変化していくもので 時の流れは素早くて、なか おいて、実はまだ続きます。 なか追いつけず、 S編は終わったと思わせて ムが市場に出てから また、

然淘汰で生き残った、進化の王者達なのです。 然変異をおこして、現在もなおしぶとく生き 汰されてしまって、 の場合は日の目を見ることがありません。 あるかも知れませんが、たいていの場合は自 も考えられてないじゃん。」とか思うことも 事でこの世に生み出されたものなのです。 グや試行錯誤、変更や調整を経て、やっとの をピックアップして紹介していきたいと思い ていったものの中から、特別面白そうなもの 続けるものなど、様々なドラマがありました。 今回は(前置き長いぞ)、開発過程変更され そういった進化の過程のものは、たいてい 中には「何これ?頭悪いんじゃないの?何 かの様に見えますが、様々なミーティン 滅亡していったもの、

みられる、 ステムなど。 いろんなキャラクターや、

一見これらは「あたかもそこに存在してい

の一つでした。 わかりますよね?そう、あなたの思ってると アオコンボ) ント技になっています。 あまりにも強かったので、今は単にフェイ もともとは軸ずらし技だったんでそんなコ ガーブロウでキャンセルできるのですが。 凶刃旋襲のコードネームは?(ガルダのメ ムで呼ばれてしまいました。 一応、最後の隙は夕

第14回

US

ラ現在も相手を踊らせたりして、 ハヤテスペシャル」。ベタですね。 プルムのメテオコンボ、実は・ クな技ですが、当初の予定ではそりゃぁも はじけてました。 かなりユニ

相手はついつい腰に手をあて、うかれながら 歩いていってしまう。 ブルムがタンバリンを鳴らすと、謎音波で

6.その先にはダランが待ちかまえていて 5.上空にはブルムが待ちかまえていて、 の橋の真ん中に行った瞬間に空に打ち上げら 2.歩いている後頭部にハイジのオープニング 3.それでも(若干疲れ気味ではあるが)うか ような笑い声を出しつつ空中投げ。 れる。(じつはダランのブリッジ) れ歩いてしまう。 フキックをかます。 よろしく、ブランコにのったダランがドロッ 4.歩いていく先にブリッジ状の橋があり、そ

攻撃できるけど・

大攻撃で力むと、体の各所が 意志と反して変形してしまう

ツシュ。 でもいつか復活するかもね。 様々な事情により今のかたちになりました バシー」とインドラ橋で跳ね返してフィニ いろいろと苦労してるんですよ。開発の人

(byまるかた)

まカーマイン The Beast CARMINE

マッドサイエンティストに捕まって

手術が完全ではないた

半獣人に改造手術されてしまった

薄幸娘。人間に戻る再手術のお金

を貯めるため、ファイトマネーを

稼いでいるお人好し。

うという、メストには珍 しい能動的なコーナーで ある。

キャラ愛好心溢るる君は 要チェックや!

ーム」で行ってみます!…ってゆーか パンドラ・キャラっト ネコミミですか。カッコ良くてちょっ とコミカルなやつを目指しました。 通常技では普通に

ごめんなさいッ! あたし、また

やっちゃいました!? 必殺技案 1)コマンドを入れ るとくしゃみをし て変身・大型化 2)相手に向かって突 進し、捕まえたら全力で タコ殴り! 3)一定距離進んでスカッ たり攻撃を受けると、転 んで理性を取り戻す

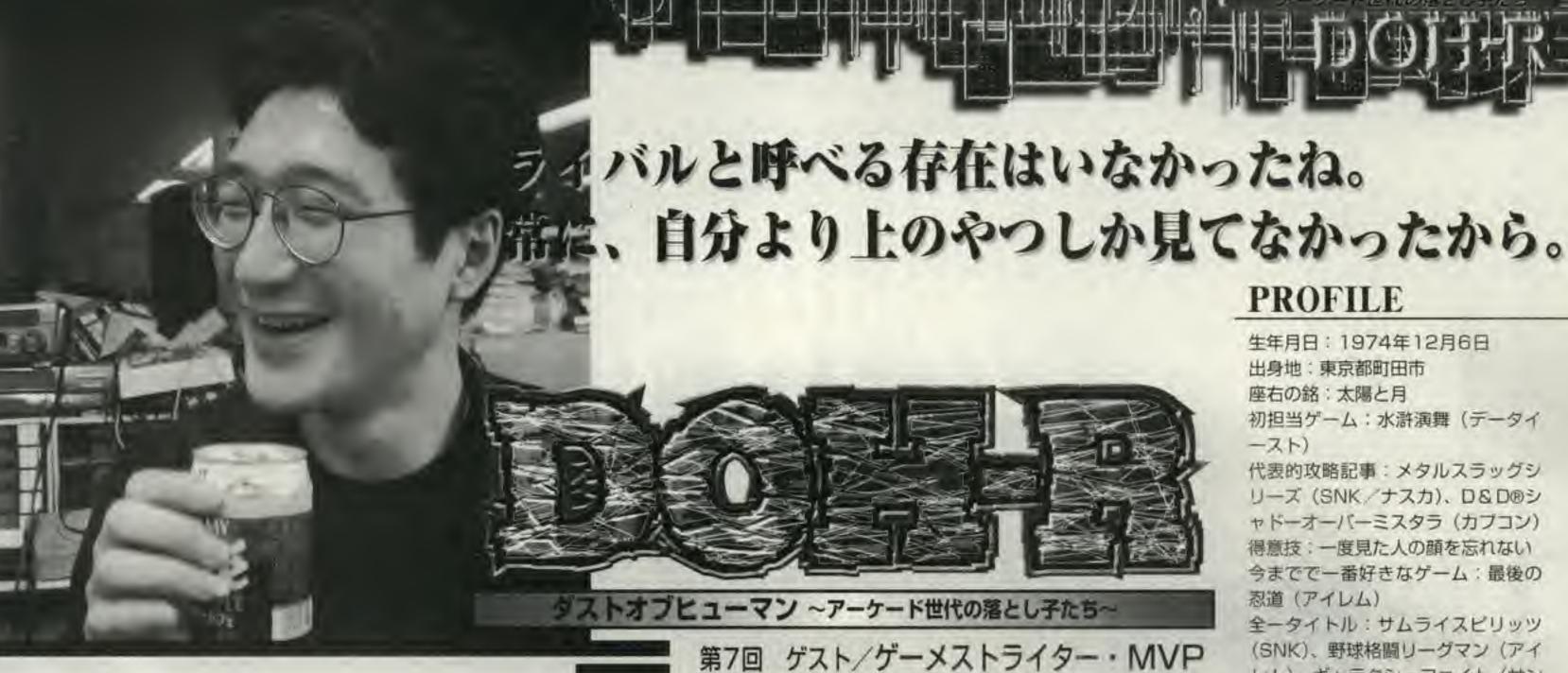
それを気にしている。

囲に被害を出してしまい、

次回は、こうのゆきよさんの登場です。お楽しみに。

このコーナーでは皆さんからテーマを募集します。ハガキに描いてほしいキャラのテーマ(登場させるゲームジャンルや衣装などのくくり)を書いて、「バン ドラ・キャラット」まで。また、このキャラ買った!というメーカーさんのご連絡も随時お待ちしています(本気と書いてマジと読む)。

(まるかた氏夏コミブー 15日 (1) ブ666



しんでいたとか?

ゲーセンの雰囲気だけ楽

PROFILE

生年月日: 1974年12月6日 座右の銘:太陽と月

初担当ゲーム:水滸演舞(データイ

代表的攻略記事:メタルスラッグシ オーバーミスタラ(カブコン) 今までで一番好きなゲーム:最後の

ソフト)、鉄拳2(ナムコ) など

これまでのあらすじ

タイト

とね…あ、そう

硬派モブブ (※6) の意

のる習性があったと見える。 計画的に物事を推し進 まあ、コト

出測健康(以下渕) 立てるのは好きだったね。 事前に色々と考える」ほう

と場所的には…。

地図を書き始める)

化堂!懐かし~!!する

際にゲーセンに行き始めたの は込み大好きマルヨだが、 いで帰って来ることが多か センに行っても、 小さいころはゲ

構成: C·LAN 田渕健康

かと言えば外で遊んでるほう ても「スゲー」とか言って結 向やんないまま帰ったり。 家庭用ゲームとかもそんな センでニューゲーム見 我がい が。ちな たりが まあ

なみに我の家はここね。

マルヨが中学生だと

き屋とゲーセンはなか

あ。焼き鳥屋はあった

俺の時代にはそこにお

会って とこで M な。 りして うご フニャ夫(※4)とも たんだ。 後で知ったんだけど、

あるからなあ。様変わ

いてもおかしくはない

たときとは約10年の隔

は何ぞあるのかい? で、その頃ハマってた うことは少なくないな。 しと言うべきか、 奇な運命と言うべきか 〇様編にもあったが、 前回

C 凄え、

中学受験なんて

験が終わってからだね。

爆発したのは中学受

ムの目覚めの時が来るんだ渕。そんなマルヨにも、ゲー

そんなマルヨにも、

向こう。 みにゲー の武蔵 N>P 文化堂(※3)」っていうス そこにもたまに行ってた んだ。 があって、その通りの のゲーセンが1軒あっ ぬ!20年ほど前になる 小杉のゲーセンだった。 概念自体が凄い(笑)。 滑り止めのトコだけど。 や、中学で受験する もすぐそばの新丸子 に住んでたな。ちな 通ったのは学校近く でも新丸子のほうに 新丸子とは逆側の駅 センはどのへん? って言っても、入っ そう、 あれはやったね。 -ランドストー

(※8) から?

N/P

お好み焼き屋の隣。

N>P MYP う生物だったと思いますが。 はマジたまんねーよ!んーや のキャラが好きだったのか。 イって!スゲーかわいいよ! 意外だ。マルヨ、あの手 ヒヨコゲーの? あの「おまる」状態 あのヒヨコ、超ヤバ 「キウィ」とか

ーユージーラン (1988年)

ドから何えるに

©TAITO CORP.1988

モ(※10)とか。

のが俺には重要で。

だから「グラフィックが綺

麗」という要素は、それだけ

ばいねし

エンディングまでの道程」

ライターは「帰宅組」 と「居住組」 に分けられるが、MVPは居住組の代 その中でも屈指の寝相のよさ を誇り、生活のリズムもそれほど乱 夜中に寝て昼頃に起きる。24 時間で1日というサイクルで生活し ている人間は編集部には少ないのだ

始まって、どう終わるかって 見たい」ってのがあって。 ランドと同じ頃から出はじめ 外な一面を垣間見たな(笑)。 るんスよ。そのゲームがどう 的に「映画」の延長線上にあ 由の一つに「エンディングを C 第一弾のロストワールド つ端からやりこんだ。 CPシステムは絵が凄い好み (※7)一連の作品。 № 当然つしょ。 で。出るゲーム出るゲーム片 た、カブコンCPシステム 俺の中ではゲームって感覚 ドカベン(※11) …ベソはCPシステムじ ウィロー (※9) 他には、ニュージー そうだね。とにかく 俺がゲー ムをやる理 とかニ ※7…カプコンのシステム基板。現行はCPⅡ、CPⅢ

MYP

やないっスよ。

を美しく演出してくれそうだ。 っていう期待に一役かってる CPシステムは、 重要。 俺に

りゃ凄いエンディングを見れ そうだ」っていう期待を大い ったね。 に抱かせてくれたシリー ほう。 マルヨのゲー ム評

外な所にあったんだな。 MYP と思ってたけど。原動力は意 成されているタイプが好みか の基準っつたら「システム先 行型」、言わばシステムが熟 だから、 俺何やるに

それから全てが始まるってか まずはエンディングを見て しても「クリア」優先ですよ んじっスね。

修羅道・マゾプ

場合のみだけど。 ね。そのゲームが気に入った から変なプレイに凝り始めた NYP. と言うと? クリアした後は、 昔

N>P た頃、 高得点を競い合う「ハゲームにハマリ始め

> MYP. のさ? 的にはどんなコトをやってた と思ったワケですよ。これが。 とは漠然と知ってたんスよ。 構やったよ。 ちょっと違うことやりてえな、 点を狙っても何だし、俺は、 イスコア」というものがある でも、みんながみんな高得 怪しい口ぶりだが、具体 「ロースコア」は結 いかに得点を抑

た頃によく見られるな。 えてクリアするかってやつ。 スコアの伸びが倦怠期に入っ 一度ゲームをクリアして 口る口® シャドーオーバーミスタラ

後は、 MYP だけど (笑)。 でクリアしたり…って、これ (※12) も全キャラクリアの スターズを初期装備でクリア 法だけでクリアしたり、ルー は実は稼ぎに結びついてたん でクリアするとか。キンドラ したり、マジクソを仲間ロ人 武器レベルを上げない ウィローを月光の魔

だよね。

搾りとれるところま

は、なんでもやってみたいん

やれる可能性」があること

で搾り取りたいというか。

あらゆる手段でこってり

プレイに繋がるわけだ。 マジックユーザー

MVP

そうつスね。

最初は「無理」と思うこと

徐々に不確定要素を排除

していき、完全な「パターン」

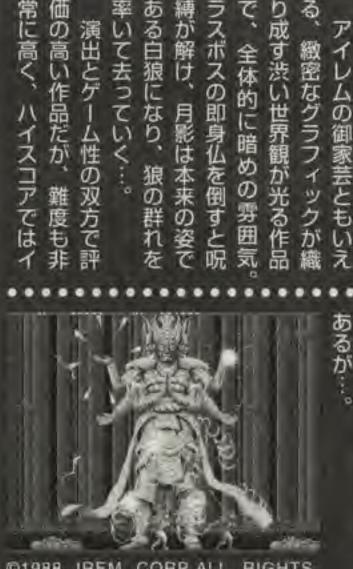
何とかな

クリアできることを前提に

と味わうといった感じかね。

リア、 それが、ロ&ロ®のマゾ 一人で1P2P操ってク 魔法

ているが、やはりイージーで う。それでも大したものでは **なファンで、当然基板も持っ** た人は当時片手で足りるほど しかクリアはしていないとい ジーランクでの集計も行っ MVPはこのゲー いた。ノー マルをクリアし ムの熱烈



中学の時、俺が平日通って

死んじ

やったのか」という寂

したら「ああ、あいつ

いたり

ハイスコア自体にも

C.

くなったという報を聞

率いて去っていく…。

あるが:

ション。4種の武器を使い分

いたアイレムのジャンプアク

最後

の

け、忍者や侍、魑魅魍魎など

の刺客と闘っていく

@1988 IREM CORP ALL RIGHTS RESERVED 出向いたり時には、たくさん MYP を完成させてくのが面白い。 度」を上げていき、パターン して、徐々にその「過程の難 るモンなんスよ。 立った奴はいなかったんだけ は無かったのかね? フレイ」と言うがな。 たゲーセンには、そんなに目 ちょっとは興味あったよ。 を意識し出した、ということ に仕立てていけば、

やってる キ○ガイだ」と思ったりして る人見たりして「うわ ルバシフィスト (※4)

ぜんじ (ここでいきなりぜんじさん が顔を出す) そういう信じられな

れられる の中に けど、 いプレ か? でも 実際見ちまうと受け入 って思っちゃうよね。 るというか。 こんな人いていい イを見た時って、 普段は想像つかない 0

のが、 N>P は動かぬ証拠でしょ。 渕 GUN人さん (※15) って、見ちまうっての 他に印象に残ってる

無しクリア、とかですか。

(1996年/カブコン)

MVP 別に酷い目に遭うの

が特別に好き、

ってわけじゃ

ないっスよ。

とにかく、ゲ

ムの中で

という たなあ。 たんだ C 黒いコ けど、 町田のスコアラーがい でもコート。ブラ〇ク ト着てて印象的だっ その人、夏でも

破砕し ち上が ダッシ VP. ツとか いでる M ジャックみたいだね。 一)、すつげえ怖かつたよ。 P ってこんな感じで(M 最中、 ユキックしまくって稼 鬼の形相でモニター くらったら、無言で立 ようとするゼスチャ キヤ プコマの1面で 発、 敵にバシ を

世界なる なこと る光景 ぜんじ んです MYP. Á ぜんじ 怒り 故で他界されちゃった も何回も見たな。 つつ電源を入れ直して のかー、とか思った? に、GUN人さんは先 うん。スコアラーっ わりと (笑)。 これがスコアラーの 残念

それを普通の人は「マゾ

一方では「ハイスコア」

と思っ 寥感に昭 S>P C そうかもしれませぬな。 特の繋がりがあるというか。 顔は ムで 競い合った者同士、独 駆られるよ。 知らないけど、 スコアをいざ嗜もう 当時は高校生だ 同じゲ

日曜とかに町田のほうに

ナイスト (※13)

を見てたし。

世 ぜんじ ハイトとかや

時は、 てたよ。 MYP. 番キツイつすね。

どこも同じだ (笑)。

爆弾でウーッス

まちまとスコアやってた。 N N って所でバイトしながら、 だね。

町田の「UFO (※16)」 だしたのは、 他は餓狼SPとかかなあ。 このはいくつかあるんだけど MYP CPシステムものと 一は「全国○名の皆さん」 どんなのやってた? 本格的にスコアやり 大学入ってから 全

と、もう「うっース」という と積み上げられてるのを見る 感じで(参りました、 ったから財力の問題がね。 る筺体に100円がどわーつ スコアラーがブレイしてい やっぱり財力方面が一 高校生がスコアやる ってなかったし。 の意)。

君が213万出して全一獲っ

締め切

回目の集計の時にキャサ夫

サ夫君もそのキャラや

ってて

をやってたんだけど、

キヤ

餓狼SPはタン・

昼はいつも60円のフライドボ テト食ってゲーム代を捻出し 俺、高校の学食でも MYP ぜんじ 俺それ以降はもうやってなか かったんだよね。 り2日後に214万出てて。 だよ(笑)。 天君が235万出してたけど、 ったな。基本的に根性無いん けど、結局申請が間に合わな たんだけど、実は俺、

ありがちだ~

次回集計で、キャ

t

N>P 密かな名作か。 こってりやってたね。 ど「リーグマン (※17)」は C を見つけてからスゲー面白く NYP お、アイレム(※18) 他には? あのゲー ちょっと前になるけ ムは「稼ぎ」 0

の点 たんで「おかしいな」と思っ るごとに点数が毎回変わって んだ。だけど、一面クリアす なったんだよ。 リーグマンのスコア、「敵 じゃなくて「技点」な



G3が火を吹くMVPデスク。引き出しの中にはハンダゴテなどの工具類、 線などの機材がぐっちゃりと話込まれている



※13…89年タイトー。 カベンをモチーフとしたカードゲーム ※12…キングオブドラゴンズ (91/カブコン) の略 大型筐体の3Dシューティン -ジクリアすると入る「バシフィストボーナス」を全ステージ取ること ※15…町田のゲーセン「ブレジャーキャ

出る「爆弾」に技を当てた場 合にも、点が入ってるって分 かったんだ。 て調べたら、 アイテムとして

良く爆弾に技を当てて運んで スクロールするっつーね。 跳ね方をしてどんどん画面が のコツなんだ。でも「技の当 て方」が悪いと、爆弾は変な の爆弾を運んでいくのが稼ぎ ると「運ぶ」ことができてさ スクロールに合わせて、 敵を捌きつつ、いかに効率 しかもその爆弾、技を当て 複数

MYP ね? はみんなそれやってたのか いや、 リーグマン人

いかな。スコア集計が始まっ 口自体が少なかったんじゃな

石井ぜんじが語る MVPO MVPは非常に

幅広いジャンルを

あり、取り組むゲームの種類 攻略能力である。さまざまな ゲームに対応できる柔軟性が が、自分が特に高く評価して 能力にも長けている。 が多いため、記事をまとめる いるのはアクションゲームの である。もちろん対戦格闘ゲ こなせるライター ムも高いレベルでこなせる

い一面も持っている。 多い。だが、ときにはギャハ それが毒舌ととられることも その気合いは鬼気迫るものが ハと楽しく対戦している明る ストレートにぶつけるので ある。同時に意見を出すにも たすらやりこむというもので そのプレイスタイルは、 年令不祥なライターが多い

かったと思うけど。 に気付いてた人はあんまいな 俺の他には、大阪で一人や

まあ、 渕 で、マルヨは一人で爆弾 ったね。 転がしてたんだ。 ってる人間がいたはずだけど 競争相手は殆どいなか 穴ゲーだ(笑)。

ってた (笑)。 MVP おもしれー、とか言 ってしばらく一人で盛り上が

らープレイが凄く長いんだ タイムカウントが遅くて、 りぎりまで粘りながらやった 〕時間以上。 イレムのゲームって、やたら …ふと思いだしたけど、ア き

いくかってのが超熱かったよ。

リーグマンをやってた奴

ずーっと見ててさ。 いつも後ろでちびっ子たちが 俺がリーグマンやってる時

ないしさ。あの時は悪いこと でて、ゲームオーバーになら ず、俺はひたすら粘って稼い はリーグマン流行ってたんだ。 だよ。なぜかそのゲー りたくて、ずっと待ってたん MVP いや、リーグマンや ちと知り合いになったけどね。 ちびっ子が待ってるにも関ら したなあって思うよ。 でも、その後、ちびっ子た 稼ぎをスパってたの? センで

モブプのこれから

交友範囲が広いな。

ライターを目指そうという人 C 格ゲー初心者やこれから かったけど (笑)。 ストⅡとか。最初は昇龍出な MVP普通にやってたよ。 内でも「濃い」対戦ブレイヤ のほうはどうだったかね君。 という印象があるが、対戦 マルヨと言えば、 編集部

MYP 昇龍が自在に出るようになっ には心強い言葉だ。 たのは。それまで隆(※19) ダッシュの後半だよ

は忘れているほど存在感の大

彼は最年少の部類に属す

しかし、誰もそんなこと

野球格闘リーグ (1993年/ @1993 IREM CORP.

の対空は大竜巻。

出始めと終わり際に無敵があ ったから重宝したさね。 ダッシュの隆の大竜巻は

え記事

ヘトに

NAS

杵柄だったのか。 MVP あとは本田とブラン 当してたのは、実は昔取った 主にブランカかな。 ストEX2でブランカ担

ランカに「バーチカルローリ でやめちまったなあ。 NYP. ング」がついちゃって、 でも、 ターボではブ それ

何で?

たから?(※20)

バーチカルが強い技だっ

追加されたら、何だかやる気 心して対空・空中牽制を思索 が失せたというか。 いに「ただ安易に強い技」を MVP そうだね。今まで苦 してたのに、バーチカルみた

ないからなー。 なあ。そもそも、何事におい な奴はいなかったの? は紙一重、というところか。 てもそういう存在を意識して MVP う~ん、どうだろう 対戦で、ライバルみたい 「マゾ」と「こだわり」

スコアにしろ、対戦にしろ。 上の奴しか見てなかったから。 なかったね。常に、自分より ライバルと呼べる存在はい じゃあ、 今回もそろそろ

ってか ないつ かな。 (笑)。 たゲー MVP N>0 つーか (笑)。

渕 ちょっ という てたん きてきたよ。 しくやろう」という余裕がで

C るからなあ。 和むのがいい感じ。 フゥー 対戦中のマルヨは弾けて よくやったなあ」

MYP クールだよ (笑)。 何言ってんすか。

展望などを。 理矢理でいいからさ そーゆーのはあまり

だけど、近ごろは「楽 らは「ゲーム=仕事」 ここに(編集部に)入 とドライな接し方をし 認識が非常に強くて ムが楽しくなってきた そうだな…最近、

原点回帰とも言う? にならなくても、 疲れるまで対戦して 対戦ゲームとかは例

うつーす(笑)。

カッコイイ。

んで、マルヨの近況や るじゃん。 時はすっげえノリノリじゃん。 若人ちゃんと対戦してる (※2)」とか

作ってほしいかな。 自分の作りたいゲーム」を 後はね…開発者の方には そうかな (笑)?

のがあると思うから。「オレ 延長線を求めがちだからな。 品に自信を持って世に送り出 い何かを見たいね。その人に しか出来ないオリジナルって 難しい問題はあると思うけど。 要視することなく、自分の作 にり、ロケテの印象だけを重 してほしいっスね。いろいろ プレイヤーに変に躍らされ 君だけのエンディングを 何かと我らは「既存」の 新しい発想の、新し

2ピンバッジ3点セット

から。「オレに、君だけのエンディングを見せ てくれ」って感じ。 月16日とさせていただきます 2募ください。締め切りは8

類しい発想の、新しい何かを見たいね。その人

にしかできないオリジナルってのがあると思う

記のうえ、ゲーメスト編集部 □□HーM>P」係まで御 力は住所・氏名・DOHIR

サイキックフォース201 中にはマニア垂涎の品もあ ベラスエンター トは4点。 ※20…ターボのバーチカルローリングは高速でかつ着地まで攻撃判定があった。 決して下品な意味ではありません

用いてのラッシュと連続技の

さて、次回し

っまさに定評のある

登場です。お楽しみに



文部省認可CGARTS協会認定CG教育校 社団法人・日本漫画家協会賛助会員 社団法人・日本映画テレビ技術協会会員

⑤太阪ア二メ-3-学院

〒530-0015 大阪市北区中崎西3-3-43 ☎06-6377-8611

入学案内書 はがき(住所・氏名・電話番号明記)か電話ででの0120-194-720

12年4月生·願書受付中!

- アニメーション声優科 ○ 漫画家プロ養成科 ○ アニメーション科
- O アニメーション科 O ケームデザイン科
- O エアーブラシ彩色科 アニメーション美術科 アニメキャラクター科

〇印は大阪アニメーター学院設置学科









将来の仕事は絶対 Gデザイナーだ!

♥コンピューターの知識がない初心者でも、 ゲーム会社へ就職できるまで、経験豊かな先 生が徹底指導。確かな技術を修得できます。

見逃せないぞ! 12年度生の特典

1 さらに学費の軽減実施!経済の現況を考慮 2 毎月6276円で学べるさくら銀行提携ローン 3 学院奨学金制度。年額3万~12万円を支給 4 生徒数増加で設備拡充。最新マシンで実習 5 就職先企業の採用担当者出席の就職説明会 6 業界に精通している講師の拡充と担任制度 7 自分が得意な学科を選べる選択授業の充実 8 自主制作のため教室は午後7時頃まで開放





■就職抜群!学生寮完備。朝日・毎日・読売新聞社等奨学金制度(学費全額免除・給与月12万円)、さくら銀行提携教育ローンあり。学院見学随時可→日時をTELにて要予約。



文部省認可CGARTS協会認定CG教育校 社団法人・日本漫画家協会賛助会員 社団法人・日本映画テレビ技術協会会員

分煎刀工火-3-学院

〒101-0061 東京都千代田区三崎町3-4-9 ☎03-5276-1511

入学案内書 はがき(住所・氏名・電話番号明記)か電話である0120-194-810

さて、今月は夏にふさわしくちょいとホラーなネタから入 っていくよん。で、なぜかストⅡネタにも入っていく…。

コナミホームページ

http://www.konami.co.jp

名用のたくらみ

チルコポルト茶屋町店

筒の偏は永遠に 祝! 帝王参野ストリートファイターEX2 PLUS大会

日本一なアフロ出現 DDRフリースタイル全国大会地区予選

8/22 川村嬢の野望 ~いおりんを探せ~ KOF'99大会

チルコポルト新宿店

8/1 第9回 DDRベストダンサー決定戦

ざっ! KOF'99大会 8/8

8/22 ビーマニ4thライブIN新宿

8/29 ギターフリークス2ndMIX大会

全て15時~

チルコポルト前橋店

8/1 「ほげぇー」チャン最高! KOF'99大会

hideに捧げるギターフリークス大会

あにい俺を見てくれ! 第4回DDR大会

求む陸奥圓明流! 鉄拳TAG大会

8/29 叩け! 第2回ドラムマニア大会

全て18時~

チルコボルト南津守店

DDRパフォーマンス大会地区予選 8/1

KOF'99大会 17時~ 8/5

8/7 ストリートファイターEX2 PLUS大会

8/14 ストIII 3rdストライク大会

8/31 KOF'99大会

チルコポルト和歌山店

ストIII 3rdストライク大会

8/15 和歌山初! DDR野外ライブ

8/22 KOF'99大会

8/29 ラストサマーバケイションビーマニ4th大会

※チルコポルト全店でコナミの開催するDDR 全国大会予選が開催されるぞ! 各店に問い合 わせてみてね。



これで人だかりを気にせず、DDRの観響が出

点集中 さに

た「おっ○ た「おっ○ ます。古く - クでカオス

U 現る

のに茶

イスタイルが到着 一盤隊十字砲 ーシリーズ。 ラム

も反応するからね。とりあえずこのゲー ブロって 音がドラム音にほどよく溶け込ん つぼ アップ間違いなしっす てどうだろうつ! き、まじで自前のスティック持ちことじゃないぜ…まあ、それはさ違いするなよ、別に例の場所の息 日本語にすると俺の棒! おっ いよね。まあマイプレイ当たり前らしい。 ンも壊 茶屋町ではなんとマ とりあえずおたまーム、叩けばなんで 5 れるようなアレ 7 いや響きに イスティック さらに気温 イステ ちょ な 裸で 2 つと もう 1 ツイ

せ
数突き

熱い対戦

アルバイト募集!

コナミのお店のアルバイトさんを募集します。明るく て、元気が良くて、ゲームが好きな人!特に女の子や ハードに詳しい人は大歓迎です!!

●資格

18歳以上25歳まで・店舗まで通勤可能

なこと、未経験者、フリーター歓迎 各コナミ直営店

の待遇

交通費支給·制服貸与 の応募先

時給、勤務時間等各店舗で異なりますので、 直接ご希望の店舗の「アルバイト募集係」まで お電話でのお問い合わせをお願い致します。

【全国のチルコポルトだよ】

(大阪府)

チルコボルト茶屋町店 06-6377-7767 チルコボルト南津守店 06-4398-1234

(和歌山県)

チルコボルト和歌山店 0734-31-2280

《高知県》

チルコポルト高知店 0888-60-7778

(香川県)

チルコボルト高松店 087-869-2128 (兵庫県)

チルコポルト神戸ハーバーランド店 078-360-0744

チルコポルトモザイクガーデン店

078-360-2477 チルコポルト明石店 078-936-2040

(滋賀県)

チルコポルト草津店 077-554-3457

〈埼玉県〉

チルコボルト上尾店 048-777-2277 チルコボルト新越谷店 0489-61-4967 《東京都》

チルコボルト新宿店 03-3204-7390

《群馬県》

チルコボルト前橋店 027-237-4234

《宮城県》

「チルコボルト古川店 0229-22-8677

(新潟県)

チルコボルト上越店 0255-45-2608

(千葉県)

チルコボルト茂原店 0475-25-9996 チルコボルト市原店 0436-75-6789





はここまでハマるとは予想も されたカオスヒー エンドか…ってこれはもしや カオスヒー 行きつけのゲー :てな訳でよ またバッド 遅れて入荷 トを完全制 あの時

われるわ、 しませんでした。 初プレイでは0面ボスにく 焼かれるわで散々

なぜかやめられず、1面の隊 と思ったものです。 な目にあい 員護衛イベントを成功させ、 は続き、特に5面ボス第3形 柄みつきになっていました。 態には苦労させられました。 いまだに6面中ボス「X」と グモには泣かされる。メス には「楽勝だね!」なんて それでも3面ボス、5面口 面ポスを安定させた頃には 地帯、クモ地帯と難関 、面白くねェなあ しかし、

夏のビッグタイトルも一通り出揃ってきたと

思われるが、皆のゲーセンはどうだろうか?

して投稿というパターンでいってみよう

いてありますが(笑)。

まずはがむしゃらにプレイ、アイス代を葉書化

のワンコインクリアを果た 日体はアレッ?と肩すかしを くらったような弱さ、 そんな感じで4月下旬に初 ラスボス直前のロボット地 グッドエンド目指し再挑 様々です。 いですが、 ラスポス ランチ

種物でコアを稼ぐ事を思いつ レーザーセキュリティの金属 いろいろ試した結果、

かなかなかキツイ。

戦が始まった訳ですが、

て X 間がかかっ 見ることが スを溜めつ まくいった とパターン い、ようや ッコボコに と思った時に限っ つ楽しませてもら されたりとストレ が変わって余計時 に撃ち込みすぎる ればならないのだ できました。 ロボット地帯でボ えて30分以内にク くグッドエンドを てしまったり、う

んだのは理由がありました。 こまでカオ て面白くな 今思えば スヒートをやり込 いと感じながらこ 最初にプレイし トが良く出来た

てほしい、 してし こと、ラン ケームとい カオスヒ うのはもちろんの という開発者の思 ンクリアを目指し ーをストック たとえ

発売してくれたタイト には本当に感謝しています。 ハマれるアクションゲー 近くのゲーセンにカオスヒ

無理でも編集部特別賞は確

(岡山県 ゲーメスト大賞は

定・NKA看面)

もできたんですから。 うでしょう?大丈夫、自分の ようなへっぽこプレイヤーで をお供にやり込んでみてはど なかったという貴方、 でもメストのバックナンバー してくれることを、そしてこ 多くの方が僕の手紙に賛同 トがあるけどやった事がな またはやったけど面白く 今から

の良質なアクションゲー 一日でも長くゲーセンに置い

なっても新しい発見やこうす ればいいというヒントなど、 何か得られる物があったか

てもらえることを祈っていま

アクションゲームの作りに いこので時世に、ここまで 続けられたのだと思う。 さん ムを

でV2さんまだまだカオスヒ

ト置いといてくださいね。

だやり込みます。…ってな訳

す。もちろんオイラもまだま

らしくて超好きっス。今の時 のシーンごとに、 ロしてくれるプレ 代にも、 ゲーム。自分はそのあたりが 世カオスヒート 脚おめでどうNKA君、Mr. 楽しく研究所を爆破しま るんだなど感激。 ケーセンのアクションゲー 略法を考えなければいけない 果長にコメントをもらったぞ。 カオスヒートの石井ぜんじ編 そんな自分とシンク はそれぞれ きちっと攻

(東京都

∞両社ぞれぞ これトップのヴィジュアル君たち。このゲームならではのタッグって感じ?ウニマル君()

戦法問題 ※回

∞戦法問題について考えてみ

ものなんじゃないかと思いま

ら、それはそれで価値のある

ストを尽くした結果が負けな

ですが、自分の勘を信じ

らせたときの快感にはおよび

ウラのウラをかいて技をスカ

切って技を決めたり、相手の

でしょうが、

刹那のスキを見

それなりの満足感は得られる

でしょうか。そりゃたしかに

な作業で勝って本当に楽しい

これに関しては、そのよう

ません。ここからは俺の持論

きたいのですが、なぜそこま 対しては反論も思いつきませ でして勝ちたいのでしょう ボ、極端な待ちをする人に聞 か。いくつかの視点から考え もかく特ちは戦法の一環とし 「個人の自由」などの意見に てはいいと思います。また、 ☆俺は基本的に、待ちハメは いなほうですが、 しかし、ハメや無限コン ハメはと

闘って勝つことが楽しい

たいから

る第5回目の今回は、最終回。

2 1コインをムダにしたく ないから これは相手も同じことで

それまでですが、 がいいでしょう。「自分もブ コアを狙っている人などに関 者やクリア目前の人、ハイス 題です。ただ、明らかな初心 は、もう対戦マナー以前の問 どうなってもいい」というの しては乱入自体を控えたほう 「自分が残れれば相手は -の一人だ」と言えば 逆の立場に

> 果的にそうなっていた 3、待つつもりはないが、 と思います。 気安くそんなことは言えない なったことを考えてみれば、

的に攻めすぎたとも言えます せいにしてしまう恐れもある す)。逆に言えば相手が一方 たをすると自分の未熟を人の かきかないとも言えます。 す(俺もやった経験がありま し、厳しく言えば戦法に融通 これはしかたないと思 しょう。 いま

ったから 4、どうしても負けたくな

通った道なのですから、思い 5. 理由などなく、ただ勝ち めません。うまい人でも必ず ため、安易な勝ちに逃げてる 目分が弱いのを認めたくない 逃げているのだと思います。 ためになると思います。 つきり負けたほうがその後の ようでは、 い方になりますが、 これに関しては、 永遠にその先に進 厳しい言 敗北から

てしまいます。 うを殴る」という意 やっかいなものでし 見も通ることになっ の意見が適るなら がないのですが、 だ」と言われればそ 立ったから勝ったほ 「負けたほうが腹が よう。「自分の勝手 も多く、そして最も れこそ反論のしよう おそらくこれが最 自

互いに はありません。 す。ただ 分勝手でしょう。 トす手段 対戦」だと思いま を払ってこその やっても 勝つためなら何を 同じよう いうのは ケームをやる資格 ムを選ぶのなら 相手に敬意 としてゲ 相手を見 ただの自 な競技で

てみまし というこ ろいろな なぜ勝ちたいか」 このように、い 視点から たが、全 とを考え

部しょせんは精神論じゃない ってしまうのではないかと俺 楽と成り下がってしまい、ま 視すれば、 は思います。 にゲームをする意義もなくな かと思わ しかし、その精神性を無 れるかもしれませ ゲームはただの娯

斎藤秀和君(山)

うか。 えて積極的に攻めてみてはど う。でも、 けど、別に反対はしない。 って悪い 一度立ち止まって考えて、あ ☆俺自身は待ちはやってない ことではないと思 待ちばかりの人は、

を駆使して勝ちたいし、 勝ちにこだわる人だからこ 俺は思う。 うのは、技を磨き、かけひき をし、勝つ 个安を味わいながら勝ちを奪 かし格闘ゲームの面白さとい い合うこと、その点にあると んな守りの楽しみ方もある。 しかけて落ちるのを待つ、そ しかに最適かもしれない。 待ちは確実に勝つには、 両方の闘い方そのすべて か負けるかの期待、 もちろん、ワナを

うということを忘れ

てはなりません。ま

も「競技」です。命

をかけた実戦ならま

たゲームはあくまで

由と「無法」

は違

は競り合いを制す、そんなゲ 楽しみ、守る楽しみの両方、 る。そうすることで、攻める な勝ち負けのバクチに出られ かできる。 さらに不安をいだきながらつ 「安心」を後ろに控え、大胆 を得たからこそ、あえてその 目信の源にすることもでき ある」と、待ちを奥の手的な いざとなれば、まだ待ちが ないか。それに、プレイスタ 万にもこだわりたいものでは イルを増やすということは、 ムの楽しみ方も味わうこと ム。待ちを極め、「安心」 いろいろ試してこそのゲ

の人も、そんないろいろな楽 しみ方に出会ってみてはどう ている人も、攻めのスタイル 今、守りのスタイルをとつ

(神奈川県 甘海老君③

級者のようにいろいろなバリ 見かけたことはないか。 M待ちに困る初心者などに勝 ができない。でも勝ちたい って、 ーションを用いて聞うこと いい気になってる人を

◆ (大分県 ☆あくまで紳士的に、だからこそ全身全霊を賭けて。 NTMウシジマ君(る)

一段とボケサーらしく

思うが、 には、 は甘くはないはずだ。 上が んば 技」ではなく、 たら、 くない 強さを持たなければならな 楽のひとつにすぎない つ前に、画面の中でまずが さ」を手に入れるためには、 だろうと思う。 楽に勝てそうな戦法で、楽 て勝ち残れるほど、ゲー い。画面の外であれこれ言 とんな相手にも打ち勝てる 勝って喜んでいるのだとし た技と枝をぶつける「競 勝てそうな相手を選び、 そういう楽しみ方をと てみるのだ。上には そして一自分の楽し かな、生き残るため なんでチーブな喜び 一…全質ではないと 勝ちたいがために、 利は誰にもない これでは磨 一過性の娯

することで、あらゆる場面 向性を提示して べての戦法を肯定し、 最後に、ゲーメスト くなってほしいとの方 いることを はす

☆地球一、熱くて速いサラリーマンたち。●(福岡県 にせ関西人君③)

今日も はど

らいの女の子がいます。その 子は夕方になると親が来て一 緒に帰っていくのです ンでよく会う小学校低学年ぐ 僕とその友達が寄るゲー

もらう待ち合わせ場所という ら、下校時で親に迎えにきて の装備を持っていないことか 親がパチンコ(またはおつか のは考えにくい(推理オタ い)をしている間、ゲー して待っているらしい。 か併設されていて、どうやら そのゲーセンはパチンコ店 学校 ムを

「あの子また来てるよ。 何しているんだろーな」 「うーむ…」

時間とはいえ。 多いから安全といえば安全だ はないんじゃないかな…短い けど、やっぱりほったらかし 午後のゲーセンは人の目も

少し前まではパズルゲー (すぐゲー ムオー 11 4

> 首ゲーにハマっている様子。 いた彼女だったけど、) をぼつりぼつりとやって 最近は

ていました。が、善戦むなし 同じ曲をクリアしてみせた 我々が(二人がかりじゃん) くヴィジュアルでゲー ハー。参考になればなあ、 アイドルエクスチェンジャ をやっていたという…。 つい先日のこと、 女の子は遥か遠くでマネ 人でポップン2をやっ

ることを祈りますな。 ティマス君②) 東京都 彼女がこのまますくすくと ファッティ マーに育ってくれ

語る!ゲーマーならではの思 借りれば、ゲー はないと思う。先人の言葉を の一見空回りな行為もムダで 大人が愛情をもって接してあ けるべきだね。 世やはり子供たちには やりの表現法だっ ファッテ マー は背中で 囲の

あと、 人に声かけられて 小さいお子さまは知 もう

廻もし関西弁だったら…EX vs花組コラムス? 年 (大阪府

桂伎あき君写



ナムコニコタマギ

さん ワルキューレ 松坂「どうも、 ノルペンにて 「あら、

ますし 松坂「あの、 サインお願いし 松坂君」

から アミコンの、ワルキュー 松坂「ワルキュー ワルキューレ 冒険。の時から憧れてました レさんはフ いいよ」 レの

ワルキューレ「ああ、 ちゃったの」 あのワルキュ レさん引退し あれね。

> ワルキュー たのよ?知らなかったの?」 松坂「へ? 松坂 「…… 四年前にナ のワルキュ ムコ退職しちゃっ ーレさんならもう (二代目)「前

てフィクションです。 アン一君邸 した。なお、この物語はすべ 東京都 以上、ブ 初代組長「西武フ ルベンでの会話で

目が離れな は(このコ キャルズの フレイ 通ワルキュ 多の対談。 ワル様のわきから 衣装はずるい龍、 くて野球どころで メントはフィクシ しかし、ニコタマ レと松扱選手の

ムブタ野郎

不動心は を強くするか?

a

新枝片

あるけれど、最近羞恥心の方 こおし寂しかった。それと2 みましたが、みんながみんな シュ、「ヤク中の廃人(字が違 クリアもしてないしやりがい ので通信できず淋しかった。 台も入荷する店が近くにない ロロAはドラッグ・オン・アッ リアル麻雀VSをやって

るせいなのだが、年かなぁ。 うってごの意味。全然違う。 が勝ってきた。まあ地元にい 脱衣時に媚び笑っていて、す 今日この頃。年ですかなる。 働VS、のサービスシーンはジ (新潟県 鉛筆小僧君の) いステルス迷彩が欲しくなる かアマデウス完全版ぐらい長 いので、思わず時よ止まれっ -スを買いに行けるどころ

Re2・コリア ENSOJ

知らなかった。で、アイラン ド読んでメチャクチャびびっ EZ2DJがハングル製とは たつー感じね。だってどー見 いつも何気なく見てたけど、



AKD君® 向日葵を背 ら敵なし。





の遺産はアーケードのほうが生態ディオ様のまつげがイカス。

ドのほうが先出しになるそーだ。

噂の続編、ジョジョの奇妙な冒険

未来へ

京都府

言人にも無にもサカナビトさんにも嬉しいサマ

シーズン到来。

佐々岡ゆりのさん。

易中を対象 い 中し上げる

(240) E

LMI

しさんの合作す

「京都府

さんと京都府

っていった。 しれ、それを使いこなせ (鳥取県 回なんかすんけー の?(ベッタベタ) タなネタですが、 ユ〇は出撃しなかった 枝つけてみましたり。

これはに それは、スト田の対戦を 見ていた時の事。

名ヤン)。ガンダムファンに するはトロワ・バートン(別 はたまらん対決だ(違)。 繰り広げられていた。 イブ (別名 ダッドリー) 対 言っても過言ではない聞いが そう、そこではまさに幻と まずはマガンダムプロトタ

ワがヘピー・アームズに乗っ終わった。だがしかし、トロ の見せてもらった。 分からなかったろう。 ていたらどうなっていたのか 対決はやはり、▼の勝利に 俺は満足した気持ちで、 9

◎若者には意味不明なネタじ 逆のパターンは何て呼ぶ? カマク多し。少数派であろう ね)。だが悲しくもわりとと やろうて・「ダンバインネタ でしょうか(笑)。 カマク現象」と呼ぶのはどう (神奈川県 六道剣君母) ず対戦で勝てない現象を「ト

をさておいてもTEL対応で 帯が鳴ったら即座に応答、何 ある。ヒコル本人もほとんど パブロフの犬」状態で、 りのTELがかかってくる。 一日に最低二回はくるはずで 入ひっきりなしに彼女よ

> こんなあだ名がつけられた。 CALL GIL 敷かれている彼に、いつしか 携帯を通じて明らかに尻に

> > あわてて訂正しにマル

ていたことに気付き、

田中康夫君②)

ベタベ

あえて

ューティングコーナーへと帰

シターの復活をやってみるべ ムコミュージアムか何かでイ 意味のわかりたい人は、

のカップルはこういうの多い夕多いなあっていうか世の中 っしょ。ギルぐらい役に立て M今回若者おいてけばりなえ (滋賀県 大聖リース君心)

をかけられた。 マルゲ屋(仙台店)ってド - を見ていたら、人に声

るわけじゃなかったので、 内することにした。 るわけじゃなかったので、案し、それほど遠いところにあ コですか?」 口で説明するのが苦手だ

京のマルゲ屋を探しているう 分くらい探しても見つからな かった、という。私自身も東 で仙台に来たついでにマルゲ 屋に寄ろうとしたものの、 話を聞くと、秋田から仕事 20

(笑)。 ちに、千代田区を脱出 よくわかる。 るので、その気持ちは マルゲ屋が近づいてき 近くかかった記憶があ しそうになって1時間 たので、 そうこうするうちに 痛いほど

ですより んまで行列があったん 開店の日はココらへ

た。これがいけなか なんてコトを説明

Fortane

自分の恋愛を…ってゴメン。 Mなんとなく腱チックなーZAMンだけに、当たりそな感じ。他 ・ (岩手県 きりゅう『シャスティスが出ない(泣)』れかさん(®)

他人の恋愛より

別れた後で、行列のあ

マルゲ屋に到着して

った通りがひとつズレ

1 こにいた。 ゲ屋店内に入る私がそ イドを頼むが吉。 訪れた際は Mええんや (宮城県 の中ではハッピーエン ドだったんだが(笑)。 これさえなければ私 第3 弾、「消防 川村裂破君 川村君に方 。仙台を

クシードライバー、パイロッ るそうで。 士 (仮)」 が発売され そこで、

であるかを予想してみまし 一警察官 ト、消防士ときて第4弾は何 :車で逃走する犯

2 バス・ 4 ライブナシ で銃撃戦を だけ安全か 甲でGロー 人を追跡、 展開するというド ドライバー 追いついたところ ユーティングゲー つスピーディー のバス版。どれ

をかわし、アンケー

トで多く

の好意的意見を獲得しろ!誤

鬼編集長の「ボツ」攻撃など ターの妨害(遊びの誘い)や を書く。途中、ライバルライ 3、ライター…とにかく、 め切りに間に合うように原稿 乗客率をめざせ! カットも可。路線Nローの られるかがポイント。ただし、 運転をして乗客の不満を抑え 各の入りによってはショー

> がる。 字・脱字には要注意だが、 白い誤字であれば支持率が上

ういうゲームで疑似体験した Mライターになりたい うなあ。もしあったら、 (長野県 たくねえ!! いかもしれないけどこもしこ とたんに「ぜってーなり いぶき君の) とか思うんだろ たる



古 ★(京都府 大山高嶺さん(11)) ☆スマート&デンジャラス。

☆あなたのその笑顔が、永遠の平和と共にあらんことを… ◆ (埼玉県 まぐろうさん心)





胡散スメル

それぞれ、1、 割り振られている。 もレバー+6ボタンを使用し 普通のシティ筐体!コンパネ か専用の大型筐体ではなく、 ました!しかし、なんとそれ Cおり、弱P、強P、中Kが ☆DDR100円台を見つけ

DDRが鎮座して …安いのはいいんですけど のDDRも置いてあるし。 にも似たようなスメルを放っ (兵庫県 夢遊人君) て普通のやつやります。 無我が故郷の高架下ゲ る。シティ筐体十ラバ その店には、ちゃんと普通 でタイマー制のブツが、時 僕だったら200円払っ いました LORS マッ

疆業界の希望の光なのか、 新作「団地で花札 はけっして誇張ではない 内「注:逃げ出さないこと」 地で花札!!Nリ268の記事 屋ですよ」を見て、こういう るやんって思いました。 たアーケードゲームもイケて 食テクモ、アルトロンさんの 兵庫県 ムを出せるなんてまだま 執事伝説君(世) 奥さん米

ます。 のゲー 後に他のシューティングをや ると大量の敵弾にボタン押し りげなく妨害しているので っぱなしで突っ込んで爆死し ようか? 京ギガウイングをプレイした カプコンさんは僕が他 ムをプレイするのをさ

ってカプコン柳大を疑うのは 京早く切り替えることが夏休 脚ギカプレイ後は思考回路を (神奈川県 無銘(仮)君舎) みの宿題かと思われます。 い気味では。

るのよ!そして私たち8人最

俊までやり遂げるのよ!そう

勇気をふりしぼって立ち上が

と思ったが、どうにも怪しげ。

1プレイ百円政策はグッドだ

まったく鈍いんだから…」 美咲「あっ足が…」 り私には無理だったんだわ。 美咲「ごめんなさい、やっぱ 亜由美 「くじいちゃったの!? 何もできないくせにやりたい さい!それより大丈夫なの?」 衣織 「亜由美先輩、 やめてくだ 柘里「何言ってるのよ、そん みんなに迷惑かけてしまって なんて言って…結局こうして ・馬鹿よね、私って」

に今のあなたの目はよどんで 娘だったの?違うでしょ?そ 佐里 日は輝いてたわ。それはやる気 の証拠にさっきまであなたの いる。それでいいの?今こそ に満ちていた目だった。なの 利花「本当に馬鹿よ、あなた 「あなたってその程度の 「莉花先輩!!」

込んじゃって…」 利花「でもあなたはふたたび 持ちを考えず自分一人で落ち 私馬鹿だったわ。みんなの気 **夷咲「先輩…ごめんなさい!** しないと絶対後悔するから!」

3... クスット 亜由美「ホンット世話のやけ 衣織「素直じゃないですね。 やる気をおこしてくれた。も つ馬鹿じゃないわ」

扭手を送り、

感動の涙を流す

イを見ていたギャラリーは皆

彼女たちのDDR8人ブレ

必殺大槻隆明さん(2) こえるんだよアイツの足音が、俺をと

思美「みさきち、 亜由美「何か言った?」 ステップ数少ないから代わり 私のところ

こまでも追ってくるんだ!

礼緒奈「どうしたの、 美咲「痛っ!」 舞踏舞踏革命劇 みさき

いで・・・」 ったわ。 利花「ううん、 アできなかったけど後悔する てくれたから。とうとうクリ んなが一つになってがんばっ **美咲「先輩** つ。どの曲にします?」 利花「そう 枕子 「じゃあ続きをしましょ -8分後-「ありがとう」 あなたが、そしてみ ねえ、それじや…」 やっぱり私のせ とても楽しか

らまた日人でやりましょ!」 思美「みさきちの足が治った 美咲「先輩…!」 ことは何もない」 一同「オー

地悪子な先輩とスポ魂少女マ のであった 以下ジチな後輩、見かけは意 西文幸之丞君创) ー続くー いるのが



★(京都府 ERIさんis) **Mこのくびれは…ゼー…厚い胸板あっての** …ゴホ…くびれであって細いとい… ⑩風邪なのに無理すんな

投稿ですが、エロス村入村希 ちろん誇りを持ってカミンク 望です。 埼玉県グーリ君母) くが僕にあるかどうか…。 れても「俺、エロス村に載っ にぜ!」と友に言える肝ッタ ララいや村民のみんなは故 たらどーしてるんだろっ だけど、もし掲載さ ると思うが

エロス村の皆様こんにち

僕はこれがアイランド初

がーでにあさん(10) ☆逢魔の廐、月光とともに降り注ぐ魅 に関。



間

ドデナの太王を描こうって語もあった一 の口の相



ゆく

忍者娘、笑顔で蹴ってくるカ 手娘だったが、刃物を投げる いて、格闘大会に参戦した空 な「天使のような」夢をいだ ☆(これまでのあらすじ) 父の道場を再興する。

れ失踪。 落して…!! (回想おしまい) がる瞬獄殺、 てきた!ただし、すっかり堕 ボエラ娘、小パンチからつな ーマウンテンなどに夢を砕か 空手娘は野太い声でつぶや しかし、 いきなりハンマ 彼女は帰っ

ロクにしゃべらないのが気に 人らねえ…」 「まずあいつらだ…勝っても

コム人間をぶちのめすのだっ そしてまず、真白い最新型

「ローーロー!!!」(悲鳴らしい)

せん)。 彼女の類似品のハチマキ日

調子に乗った空手娘は、

完全課種でこれだり

8

NO. 265 THE @ 122

月華でも

日では孤独も愛しる

いても実はサイ

6

能

冬山やひろうさん形)

すみませんでした

土下座公ドゲザル4世の生涯

てなんかいいとヒキ

述れず判那も

ボタンはこ

午七五十

さそ

れじゃあ

は、枝のロットラッキ

そんなだのラッキ

選んだ君り

●…せめておみくじ…。

「これが野良犬と飼い犬の違 いじゃあっ!

チおじさん。 技がパワーに負けとる!要 そして次、謎の仮面トレ

り返しながら世界を回る。 するに単なるデクのボウじゃ めつ! 怒りの空手娘は、瞬殺を繰

空手娘を見るなり開口一番、 は中国だった。 中国娘(今年で31歳)

あんた臭いわ。 いなさいよ」 には、常に2匹のハエが付随 していた。 事実、堕落中の空手娘の頭

髪ぐらい洗

「あら、ハエはともかく、

の娘はどこへ…」 チェストオー!!」 ハエも追いつかぬ疾さで、油

ドス竜ゥゥゥー」(ガード不 娘。決め技・真空跳び前蹴り。 断の中国娘を蹴っ飛ばす空手

似してません) 問単に真似できるか!」(真 本男児も倒れ伏した(似てま バカ者!わしの空手がそう

吠える! 手をふと思 しかし、 い出し、 まだ闘ってない相

るー …あの、

ラ、 けていたのだっ!! っていた。 上下段の飛 極対空サマ 当のクー

あやうし空手娘! 恐るべし

かに。 官原敬君〇)

こーだいおおいお わらら……

を総ナメにするのだった。 地獄の風車じゃあつ!」

空手娘は

なまっちょろいヤツはどこじ やあ!わしが鍛え直しちゃ

その頃、 いつでも跳んでくるが び道具を、溜め続 ルは、のんきに座 しかしその実、究 フランス。 ソルトキックと

ビジュアル軍人

(次回予告) つづく

ル地獄の風 いかかる。 次回! 飲まず食 空手娘のファイナ わずのクー ルに襲

空腹のシュベルノ おたの

(広島県

娘一匹暴走ケンカ空手で世界 ボスボス

クールとかいう、

Where are you



エロス村まで

い低音で)かまわんさ」~つづく~
◎「(髪かき上げ上目遣いで) ハン、
・ (千葉県 残九郎君①) 高くつくわよ?」「(激似合わな

博は計 松島で地下鉄とラーXン屋は ぐわんげり おん 式神 今、 F13. 大流行 川村製破君图) 良きい WIND WALL ACT -生活の 特殊攻撃は h もちろんこ どうぞ。 肯後雪 それは 早速つけてみたが です。 しない のじゃ

か苦しそうに鳴くの。 (宮城県 「ぐわんげ」じゃなく 「きょおううう」とか「おうわあああ」と



(京都府 村田真吾君心

適騒く子はメテコンG、O、Dで黙らせよう(抜けられたり)。例かなーリスパイシィィー)。



*下のイラストもスコアネームNEW君。**

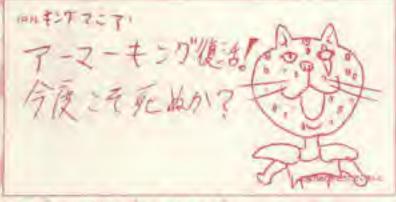
オペラツィオン



↑皆様、ここでスポーツチームのために1分間 の黙祷を。30



†跳ばずにしずしずと足を助かしてみては。③



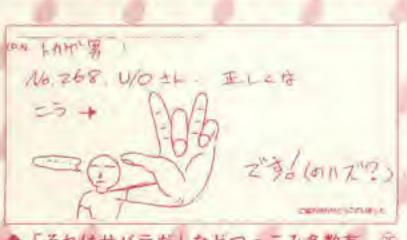
★永遠に不滅に3兆ドラクマ。32



★ぐわんげ声コンテスト誰かやれ。33



◆おじゃ魔女じゃなくてオバ魔女···AAUGH! 30 ◆背景で大回転が安定かなー。②



↑「それはサバラだ」などつっこみ多数有。

259-450

LAFAPS FOR TUNGS

No.269に載っていたKOF'99の最新 画面 (マキシマ) を見て一言、「KOF'99 になぜ神崎十三が…」

(広島県 THE STAR書団) †もみあげたけが識別コードですか。

リーダーメストと電響G'sマガジンを一 緒に買うとギャップがありすぎると、ち と思った。

(長野県 加古兄君区)

ト加えて俺の手礼はいカラフルビュアガー ルとなかよし、マガジンZの2ペアだっ!

| 障雷くん意闘記を見ていると、かの ダルシム小僧を思い出します。ネーミン グセンスとかそのままだし。

(埼玉県 NBG君母)

† 懐記事。タルシム使い養成読み物だね。 純朴なダルシム小僧と正反対のシティ派陣 雷君の車田な冒険をこれからもお楽しみに。

19 KOF'99で草薙さんが主人公おろさ れたってことは、無事に高校卒業できた のでしょうか?

あと、アテナも…そーいや真吾!奴が主 人公っすか?いや無理か…。

(東京都 大越君(2))

ト学校側も根負けってトコ?

ストZERO4にガイル、マキ、フィ リップ、DrJ、T·ホーク、フェイロンを 出してください。それにゲーメストはな ぜ人気があるのですか。

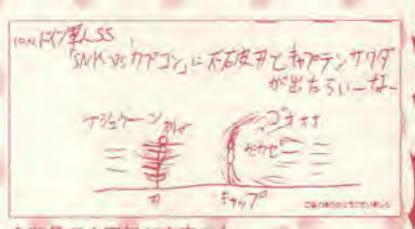
(栃木県 ナカシマ君國)

†それにって何よ。希望商品はノロイ能だし。

15 リアル麻雀VS.の記事よりエロス村 のページのほうがすこかった気がする。 素晴らしい傾向た。

(埼玉県 虚報と誤報君園)

† 寛大なるメーカー様から警告文が来ぬか と怯え震え踊り狂う今日この頃。





★リキイシはいってます。28



★(岡山県 佐伯渡君辺) 個ネコ型ロボ級のお手軽さだなぁ。



★(東京都 素敵☆凡人君②)) 個赤ん坊はキャベツジェネレーターから 出てくるのでは?



★(大阪府 ソイ中川こいちろ君(24)) 個おお一軽いからよく跳ぶわい。



★(大阪府 大津もち子さん②) 圏夢見るだけでいいのか?と不穏なアオ りをかけてみる。



Words a William Company of the Phile. Who account of

SENTENCE PROPERTY. 学品を研集 ビモ型の / STEAT SELECT

↑ (京都府 DASH!! DREAM!!君汤) けど誰がわかってくれるだろう。 アイレム様。 四





@スペランカーデッキができる! ◆このマッシィーンをゲーム化してください



スーさん一緒に行く?

さびしつ。

たわりには、 なあ。

…野望がどうとか言って

こういまひとつ花開かないっ びぐ…ん~、なんていうかあ、 つーのかな。

枚目の葉書です。福岡県の日

Yクンから。

ひく…はい。んでは、

今月

びぐ…いや、ご相談がね、

うひとつ盛り上がりに欠ける

ルゲ屋福岡店ってどうなった んですか?オープンしてんの かどうかも分からんので、 だいが苔の話なんですが、

ひぐ スー…アナタのお悩み 一刀両断つ! 珍しくイキが合っ

か野望とかを持とうっていう

意識はないの?

たね

ひぐ…そういや。

オレも結構

はあ。野皇ですか。

やっぱ、せっかく始め

の?なんか、もっと高い志と

でいいの?それで満足してん

ひぐ…なに、

スーさんはそれ

じゃんよ

着々と葉書も集まってきてん

スー…そーんなことねって。

かなって

こ行ったけど福岡はないな 福岡は行ってないなぁ。 各地のマルゲ屋行ったけど、 大臣つーことで、いろんなと *: あ、オレも。イベント

てくださいつつーことで。

ひぐ…早くう。

上電話して聞くから。

夢は寝てから見

で8Pご相談特集とか。

たからにはだねえ、アンケー

トー位を目指すとか、カラー

びぐ…ほんだら、本誌をバラ をだな…あれ?戴ってね~ ハラとめくってマルゲ屋瓦版 スーー早くう。

ちゃんと相談

、そうアツく

びぐ・・しゃ、困ったときは編 集のところへ質問にゴーゴ よ、おっさん、 :はあ?どこ見てんだ あれ?

だんし

は?

くて誰かのとこに聞きに行っ 自分の力だけじや解決できな …オレらさ~ いっつも

そは隅田川、東京湾、

神宮外

ドスラムを狙ってんだよね。

…はあ。

江戸川花火大会のグラン

花火見に行こ。オレ

今年こ

なんかさ~

びぐ…はい。そうだ

スー…まだ仕事残ってるつつ

ひぐ…そういや、

最近アツい

びぐ…え、いや、

ぴぐ…ホントはさ、土浦の花 大曲の花火大 その前に仕 しもでん…え~、またあ?た ウマくまとめたところで、 オレらの役割だろーよ。 談に答えるためとあらば、 れこそ犬馬の労を厭わぬ覚悟 情報収集に走り回るのが 読者の疑問質問ご相 相談。

スーーということらし

しもま。平たく

言うと

編足→私

集結が正解な。

プロ打ちだ

くて頓挫したんで

しも一ちと遠方の

人には悪

まには自分たちだけで解決し びぐこどうかね? てみるっつーのはどうかね? ・どうかね?

待ってて。今、さわたりさん せき DV .. Not 然だろ。お、つながった。ん ですけど。 びぐ…かくかくしかじかな スー・誰に言うとんねん? クリック、クリック。あら。 ことならゲーメストのホ しも…おう、じゃ、そういう ったな、んじゃ、ちょっと ージを見ればだな、 このマルゲ屋んところを あれ、おかしいな。えー、 · なんだ、これ。 ふんふ ···Not Hounds HOUCO! 一目瞭

とらしい そもそも存在しないというこ 分がりました、んじゃ。とい かくかくしかじかで・・。あー、 つわけで、マルゲ屋福岡店は はあ、そういうことですか。 しも:あー、もしもし、

せとかガメラ来襲とかで、 スー・え、 福岡店って告知出てたじゃな いっすか しも・ん~ 不動産屋の執拗な嫌がら でも、本誌とかに そうなんだけど

場所が見つかんなかっ

ぴぐ…ほんだら、 寄ってもらえれ びぐ…スーさんと 保町店に寄って うといいかな。豆 けど、 ロdeーで遊んで 東京に遊びにきた まあ、ついでが 飯とか利 るかもG 用して ついでに神 休みだから あ もら

ともだからこそ、

とな

2

261

ぐ…まあ

理論上はね

その

た猛者

くべつ 次の相談

の

全然そんなことな

0

シと注意しとくから、

いうことで

一出ちゃダ

メだ

0

0

や、

太郎のほうには

いわけで

て誌画に

出たときは

カタン1号クンか はい、それでは、 スー・あんた、ビ しこの人よ 愛知県のス

(音楽)。やつばっ の文集に終結した 悪な誤植フォース のは嬉しいのです アイランドに採用 6月30日号 のでしょう なんか、邪 やたら

題だねえ。 ひぐーねえ ひぐ…アナタのお は困め とうりょう 0 た問

これはさすがにオ びぐ…そうすっか 決しようぜ。 スー・だから、 ま、いいや。 びぐ…しどいわ に訊きにいく? スー・なにが? 10 つっても、 たちで解 次は誰 さん。

ならんと思 レたちの力

もった手書きの励まらびにご相談の場に C 我々ラサ くなのです

ほうがオレはいいけどね。とかもらうときは、手間を をうそう、 な そういう も心の 公日本 のお なわ

Mac, DOSE55のフォーマットでもOK。

なお、家庭用ブリンター専で出力しての投稿は避けてください。 ★データ投稿の場合も、必ずディスクのラベルと、同一ディスク内に テキストファイルで住所、氏名、P.N. コメント質を記入してくだ さい。複数枚のメディアで投稿する場合はタイトル、ナンバーもう ベルに表記してください。HPをお持ちの方は、住所氏名P.Nの他 にアドレス (HPGMall) も書いてくれるとうれしいな。

★カラーアイランドの人気投票の集計対象は、本誌銀じ込みアンケー トはがきのみなので注意。

《メールでのデータ投稿(イラスト&文章)》

- ★アイランドでも電子メール投稿が可能になりました。ホットなデキ スト、イラストをお待ちしています。 交輩は、例外もあるけど、最大4DD文字前後にまとめたほうが掲載 されやすい。
- ★また、テキストは話面の都含上、ハガキ投稿と同様に編集する場合 がありますので、その点はご了承ください。

★画像(イラスト)投稿の制作環境はデーラ投稿規定に帰じます。た だし、アイランドの投稿は1色の受け付けとなりますので注意!

(テータ投稿規定)

★サイズは基本的に自由ですが、取構の比率はできるだけはかきサイ

イル形式で保存しましょう。

ます. ★ファイル形式はBMP、PICT(PICT / PCT)。TIFF(TIF / TIFF)。 MAG、フォトショップデフォルト (PSD) のいずれかでお願いし ます。JPEGは保存時に画質が劣化するので、できるだけ他のファ

色することがあります。これを防ぐため、あらかじめCMYKカラー

(アイランドの場合はグレースケール) で作成することをお薦めし

★圧縮する場合、LHA(LZH)形式でお願いします。

色校とチェ

ツク

ちゃんと推敲

かどうかの問

いだよね。

すべての宛先はこちら!

[cg-post@shinseisha.co.jp]

(郵送ならこっち!) **Ŧ101-8935** 東京都千代田区神田神保町1-26 「新声社 ゲーメスト アイランド各係 又は カラーアイランド (仮) 係」まで 示いずれの場合も作品の返却はできませんのであらかじめご了承くだ

(メール投稿ならこっち!) アイランド投稿用アドレス。テキスト、モノクロ画像はこちらまで [island@shinseisha.co.jp] カラーアイランド用アドレス。カラーCGはこちらまで

宛先はこちら…

T101-8935 東京都千代田区神田 神保町 1-26 「新声社 ゲーメスト ご相談の場係」まで。

> お便りいっぱい 待ってま~す。

★アイランドではあなたの投稿を一日千秋の思いで待ち集がれており

ます。 アイランドの個め切りは毎号発売の40日前です。カラーアイラン

ドはコーナーを修照してください。 イラストを封書でまとめて投稿する際は、1枚1枚の悪に住所氏名 P.Nを忘れずに 本名の後にアイランド掲載回数も明記してくださ いね。アイランドでは、ド肝を描くようなスパラシイ作品にはテレ 力をプレゼントーさあ、八ガキを投稿するのは一時の筋、送らねば 一生の恥だー!

★1色の鉛筆描きやカラーの蛍光色は印刷に出ないので使用不可です。 ★紙などの投稿以外に、テータ投稿も受け付けています(下記テータ 投稿規定を参照してください)。

アイランド&カラーアイランド データ投稿も受け付けしてます!

データ投稿には2種類窓口があります。ひとつは、従来通り、郵送 での投稿。そして、メールでの投稿です。

(顕著でのデータ投稿(主にイラスト))

★データ投稿に使用できるメディアは原則として、3.5インチ2HDの • フロッピーディスクでお願いします。一応、120MB、230MBの MO、CD-Rでも受け付けます。メールアドレスを取得されている なら、投稿用アドレスへ可領メール投稿することもできます。

ズで (推奨サイズ: 592ピクセル×874ピクセル) ★色数に制限はありませんが、印刷には出ない色があるため、若干変

80

THE KING OF FIGHTERS 99 G PHICAL MININI ザ・キング・オブ・ファイターズ'99

グラフィカルマニュアル

格闘ゲームといえば、技の応酬。今年は強そうな必 殺技を出しているだけの夏休みを返上し、通常技で 渋く攻め、守るのだ。このムックで新キャラの通常技 はもちろん、ストライカーなど新システム解説も完璧。 書店に予約しておこう。

©SNK 1999



8月下旬

TAKENTINE TOURNING STATES

鉄拳 タッグトーナメント チュートリアル セグメント#1

こんどの「鉄拳」はタッグが組める! これは面白い んだけど、どうも勝率が悪いと思った事はないかな? それでは技を調べて、タッグを組み直してみると いうのはどうか。各技のデータを見て、調べるならこ のムックは買いだ!

@1994 1995 1996 1999 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED







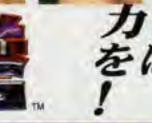
本体予価980円+税

8月20日

1/パック:343円/10枚入り/税別

|BOX:5145円/15バック入り/税別|





STREET EIGHTER STASTRIKE FANKLING STE

ストリートファイターIII 3rdストライク コンクルージョンステップ/フスター・ザ・シークレッ

ストリートファイターIII 3rdストライクに二冊目のム ックが早くも登場!このゲームは奥が深いので、ま だまだ対戦をやり込む余地があるぞ。さらに細かい 技データや対戦攻略も実戦派のキミにはきっと役に 立つはずだ。 Fight for the Future

@CAPCOM CO.,LTD 1999 ALL RIGHTS RESERVED.



HIR BUILD TRIMINE HIRTS

ギャルズアイランドトレーディングカード *ギャルズアイランドトレーティングカードのヒ・ミ・ツ 第三回★ メッセサンオー特典「七瀬美オリジナルテレカ」をゲットする

ギャル	ズアイランドトレー	・ディングカード
ご予約:	テレホンカード:A テレホンカード:B	セット
住 所	f:₹ -	
名前	j:	
電話番号	; : ()
		ゲーメスト8/30号

|--|

七瀬 葵先生描きおろしオリジナルテレホンカードを1枚プレゼントするものです。 2:テレホンカードは2種類で、各限定1,000枚の制作となります。 3:ご予約数のお一人様の上限はございませんが予約数の上限に達し次第、終了とさせて頂きます。

4:テレホンカードは「完全予約限定販売」につき通常販売はいたしません。

予約方法

1:下記ご予約券に必要事項をすべて正確、ていねいに記入の上、郵送にてお送り下 さい(電話、FAXでの予約は受付できません)。 2:配入漏れ、締切後の到着の場合は勝手ながら予約無効となります。

3:予約締切は8月10日(火)必着です。 4:予約のキャンセルはできませんので、あらかじめご了承ください。

商品発送、 代金支払い

1:商品は、宅急便(ヤマト急便)による代引き発送(商品到着時に配達員に代金 支払い)でお送りします。商品代金の他に送料・代引手数料・消費税がかかります。 2:商品は発売時より、7日間以内に発送します。

3:商品破損など以外での(お客様の都合による)返品、交換はお受けできません。

〒101-0021 東京都干代田区外神田3-14-8 (株)メッセサンオー 本店B館1F トレーディングカード予約G係行

間い合わせ先 お問い合わせ電話番号:03-3255-3452 営業時間 月~水/10:30~20:00 木~土/10:00~20:00 日・祝/10:30~19:30

全国書店、全国玩具店、又はマルゲ屋でお求め下さい。品切れの場合は各店舗にご注文いただくか、当社通信販売部「読者サービス部」をご利用下さい。 通販のお申し込み先:フリーダイヤル:0120-531917(月~金/10:00~17:00)または、E-mail:dokusabi@shinseisha.co.jpまで。 新声社 〒101-8935 東京都干代田区神田神保町1-26 TEL,03-3293-9321 FAX.03-3293-9329 http://www.shinseisha.co.jp/gamest/





(宮城県 櫻季茗荷さんぽ) ★アンニュイな態度がサマになるのはフラ ンス人の特権?



(福岡県 野上史郎くんの) ★立てえ立ってくれえ毒島の兄貴ィィィッ! 両替済むまで耐えてくれエッ!



(CG北海道 KEIくんG) <http://phoenix-c.or.jp/ishikawa/>) ★月明かりに透けそうな表情と衣服がとても 綺麗。



(三重県 妙島浩文くんぽ) ★知恵、威厳、風格、力、その全てを兼ね 備えたものこそ、血の杯を愉しむ支配者に ふさわしい。



ついに犬福部の野望第1段階は成就せり! しかし、2位にQが入ってくるゲーメスト読者のア ナーキーっぷりが心地ヨイ。

担当:ぎい







★実に端々しい(笑) お春さん。 3Dキャラと背景、花ひらの融合が見事です。



気ない仕草と表情が妙に艶っぽい

★だ~か~ら~白い水着は反則ううう。



すくすく犬福

ゾンビリベンジ

ヴァンバイア

SFシリーズ

SF3

SF3

SF3

SF3

SF3

総合

総合

ZERO

KOF

SF3

JOJO

月華

武力

KOF

KOF

ZERO

SF3

SF3

SF3

SF3

アキラ (結城) バーチャファイター

JOJO

ソウル

ソウル

鉄拳

ワルキューレ

ガンバード

ガンバード

SFシリーズ

マーシャルチャンピオンコナミ

デットオアアライブ テクモ

ギガウィング

SFシリーズ

EX

3 春服

4 アレックス

いぶき

レミー

モリガン

リュウ

火引弹

リュウ

リュウ

空条承太郎

一条 あかり

西園寺 賈人

麻宮 アテナ

ダラン・マイ

草薙京

R・ミカ

アイシャ

ネクロ

まこと

春期

ユリアン ユン・リー

花京院 典明

レイチェル

ウェンティー

ハティー

あやね

キリク

成美那

風間仁

マリオン

タピア

ワルキューレ

TEUX: E/HOT PF

キース・エヴァンス PF

サンギエフ

17 ギース・ハワード 殿根シリーズ

13 八神 應

9 ナコルル

毒島 力也

7 ディオ (ブランドー) JOJO

(京都府 ★ヤツの気合いは全てを砕く 常識さえも 堺屋タヒチさんN)

ビデオシステム

カブコン

カブコン

カブコン

カブコン

カブコン

カブコン

カブゴン

カブコン

カブコン

カブコン

カブコン

カブコン

SNK

SNK SNK

SNK

SNK

アリカ

カブコン

カフコン

カブコン

カブコン

カブコン カブコン

カブコン

カブコン

カブコン

タイトー

タイトー

タイトー タイトー

ナムコ

ナムコ ナムコ

ナムコ

カブコン

カブコン

セガ

SNK

SNK

セガ



問の答えは、

一応同封口ドです



★何よりも深い絆は、 何よりも残酷な宿命を





!鋼も、 悪も

りして(え?俺のせい?)。

7

6

6

6

5

4

4 4 3

3

3

3

がきでは、







スるいぶさ 今はまさにSFⅢ3rd、EX2 き。2人そろって4位に入 でせつない人。はアレック

★リボン、それもでっかいのって蝶の羽や鳥

明日香さん」)

目のゲー 記入して ンケー る輩がい らが「石井ぜんじ」編集長や、伝説 の「ナイ て票が分散しています。果ては、 でに投稿しまくりやがってください。 んげ、 フラス、鉄拳TT、 にも描い ムに出てたか言って見ろっつーかア それに せつない にはアー スボム仮面」にまで投票す しても今回はいつにも増し て描いて描きまくってつい い人を2度と出さないため 人だけ、 そしてKOFと注 できるだけ正確に DOAN, かどのゲー ぐわ

トさいっつーことで。







9はずいぶんとカジュアルだけどどう?★風に舞う髪と服の裾の様子がまたヨイです。(富山県 都氏さとみさんり)



(京都府 ★くノーの武器は刃のみにあらず。 大山高嶺さんの)



★ワイルドでカッコイイ姐さんは好きデスカ? (CG 千葉県 *東カ-47 a* y2さんP)





お互いがどんどん成功してし そこで、画面中央下を注目し くと、このゲージが徐々に溜 り練習できるというわけだ ることにある。これで、一通 ットは、どんなに間違えても 最低1曲は通してプレイでき 「協力」でプレイするメリ



2人で協力し これがそのゲージ。 て満タンにするのだ!OK?

ここでは、協力がどんなもの 「対戦」を選ぶことができる。 パカパカパッション2では、 晴れてクリアとなるのだ。 を目指そうぜ・

なのかを説明しよう。

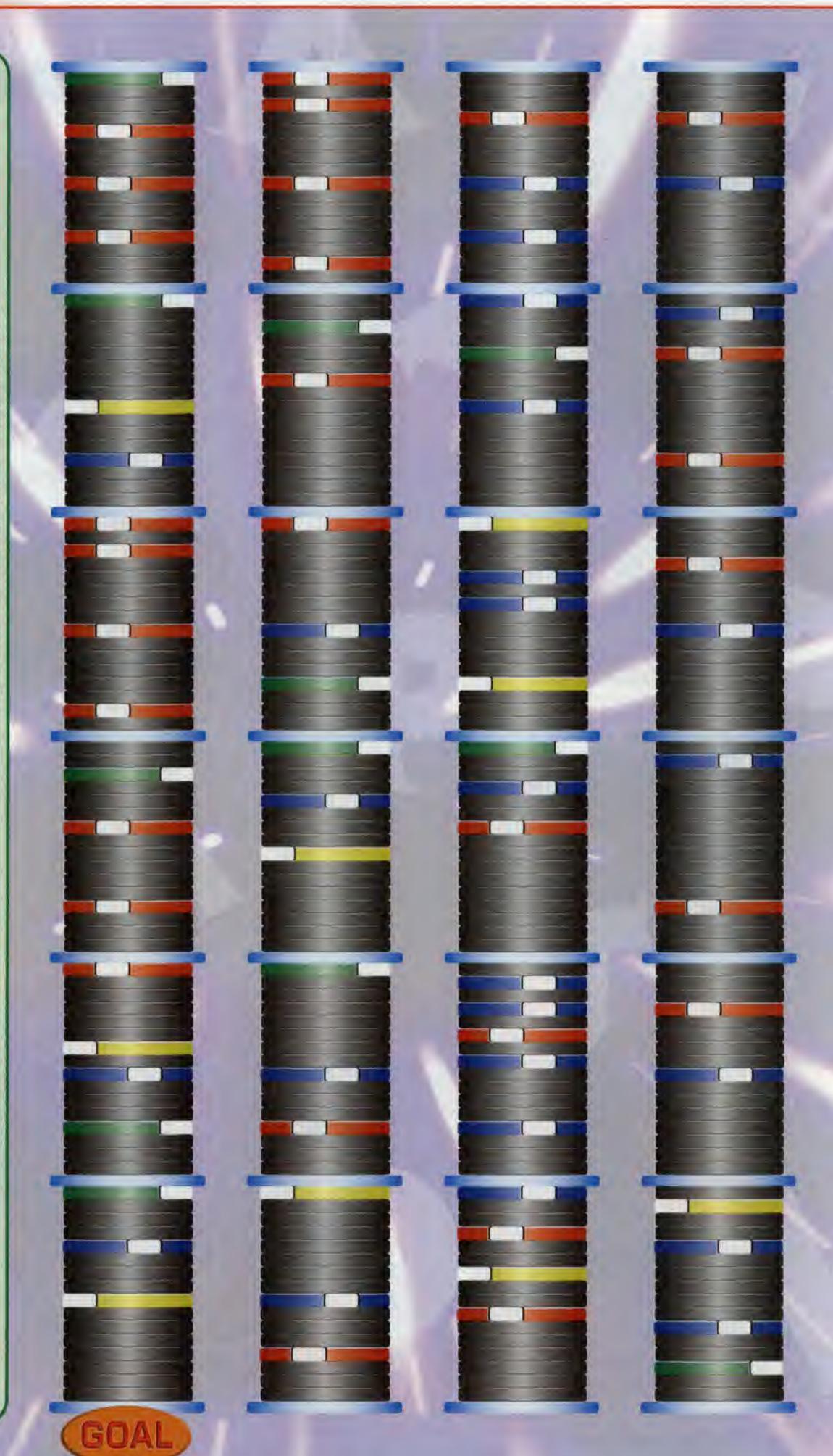
くって、バーフェクトな演奏 に進むことができる。覚えま リアできれば、次のステージ

さて、出荷初日から熱いデッドヒート が行われた「パカパカ2一番搾りキャン ペーン」。かなりの応募があったが、ま だギリギリ200名に達していない。こ の文を見たらすぐにゲーセンにGO!E



自命自命

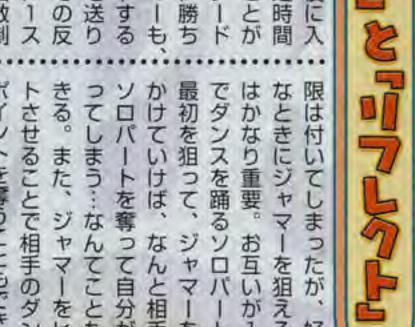
夏休みのやり込みを考え、いよ いよ次号よりマニアックモード攻 略に突入予定!皆頑張れよ!!

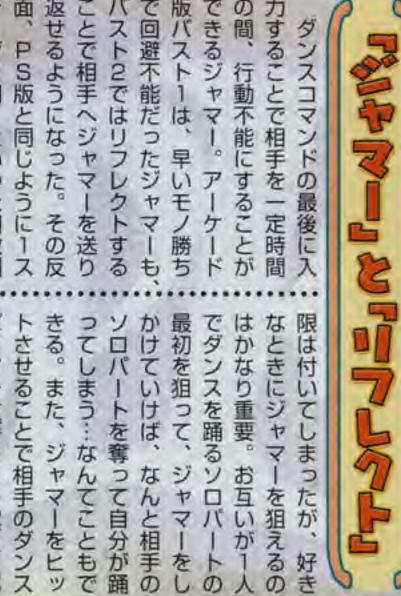




ジャマーがヒットした相手はしばらく

で回避不能だったジャ









©メトロ/フレイムグラフィックス/FBIJ/エニックス 1999

アムーブ2 ~ダンス天

スローテンポの曲が多かったプレステ版から、 全曲リニューアルされたアーケード版。かなり アップテンポだぞ! 担当:伊勢猫

ム快れり

ルこそが、

めていくことで「ダンス

ダンス

のリ

かっこいいダンスを決め



相手のソロバートの最初にジャマーを

狙えば…自分のときにも注意しよう

コロンボvsパンダ…なんていった、異 色の対決も見ることができるのだ!

連れているペットのコロンボことが可能。ショーティーが ちを最初からデフォルトキャ なんとPS版の隠しキャラた ド版バスト2では



の変更点としては対戦の

前作のアーケード版

ができるようになる。

得点の高いダンスを踊る

に応じて難易が高く、

アに加算される仕組みで

ント」と呼ばれる点数が

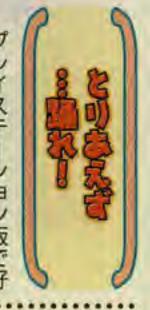
リズムボタンをテンポよく4拍子で押

中の『音ゲー』における走り ヘ早くも逆移植されて登場! ション版で好

われれ

画面上に表示される

5



変更が る点を スポを決 勝敗 こと らに から それ さ

されたことがそれ…。 タルではなくボタンへと なときに狙って発動でき 一が早押しではなくなっ を大きく左右する「ジャ -ステージ中に2回まで 下矢印の入力がフッ







NEXT ISSUECG 次号GAMEST (No.273) は、8月17日

8/13(金)~8/15(日)は 企業ブース西館4ホール B6に大集合だ!

Art Graphic Series GAGA2 To Manager
Illustration AOI NANASE

リジナルイラスト描き下ろし

価格10,000円置

FMスクリーン特殊印刷によってイラストを原寸で色味を忠実に再現しました。"イラ スト""紙質""額"すべてにこだわりを持たせた納得の商品! 当ブースにてご確認下さい。

- ·大衣黒判額装(550×435mm)
- ·同絵柄テレホンカード付き(単品販売はありません)
- ・七瀬葵本人による解説書を同梱
- ·プレートにエディションナンバーを刻印(No.0001~NO.1000)
- ・特殊仕様ボックス





@AOI NANASE

■ご注意

- ・コミックマーケット56会場のみの販売であり、1,000枚以上の生産はされません。
- ・販売定数の整理券を準備会の了解が取れれば配付する予定です。
- ・1日あたりの販売数制限予定数は以下のとおりです。

1日目=13日(金):600枚(整理券600枚) 2日目=14日(土):350枚(整理券350枚) 3日目=15日(日):50枚(整理券50枚)

・販売枚数はお一人様1つまでとなります。これは整理券に依存し、1枚の整理券に対して1 つの販売という考え方です。同じお客様が3日間に至って整理券毎に並び取得できれば、3 つ購入することも可能です。1日同日において、(列に並び直すことなどが可能であり)整 理券を2枚取得できれば、同じお客様が2回(2つ)購入することも理論的には可能となります。

ちょーかわいし大福の最新作!

くわえタイプ&おんぶタイプ価格780円(税込)

ゲーメスト本誌の犬福部も大好評な今日このごろ、ついに新製品マスコットキーホ

ルダーの発売が決定! これはコミックマーケット先行発売の商品なのだ。タイプ



オリジナルイラストレーションアンソロジーコレクション



COVER ILLUSTRATION/司淳 @TSUKASA JUN

気鋭の作家陣が「"現実"と"空想"の彼 女たち」をテーマに様々なイラストを ひとつにまとめた業界初!?のイラスト レーションアンソロジー。イラストは 一枚が独立したセパレートタイプで自 分の気に入ったイラストかあれば額な どに入れて飾れるぞ。今イベントでは 発売記念として、カバーイラストと同 絵柄の司淳テレホンカードとのセット 売りも予定しています。

- ●イラストはすべてが独立した セパレートタイプ(B4)
- ●特殊仕様ボックス
- ●18人の著者による解説書

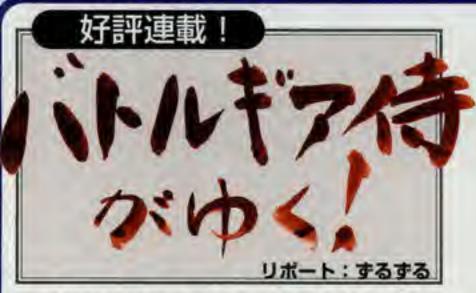
限定テレカ付バージョン 通常バージョン

4,000円(税込) 3,000円(税込)

一T/XITO + GAMEST ユニゾンプロジェクト第2弾

クイムアクツクランキング 第4回[超上級]結果発表





4月から始まったバトルギアタイムアタックランキングバトル連動企画である「バトルギア侍がゆく!」も今回が一応最後となった。 4月はA地区の旭川へ、5月はD地区の高知へ、6月はC地区の名古屋&A地区の仙台へと全国行脚をしてきたわけだが、今回は、その企画の最後を締めくくるのにふさわしいお店へ登場することになった!

そのお店とは、そう、これまで一度たりともほかのお店にTOPを譲ることなく記録を独占し続けてきたNEZ氏の本拠地である、B地区は神奈川県上大岡にある「アミューズメントパーク The Earth」。しかおもお店側の要望により、な、なんと今回は、初の屋外でのイベントとなった!

開催日は7月18日(日)。午後3時、お店の入口横の階段から2人のバトガールが登場するところからイベントがスタートした。

まずは同店の英雄(?)NEZ氏の表彰式からスタートし、そして遠征をしてきていたC 地区のHKS氏の紹介も併せて行った。

そしてバトルギア侍によるタイムアタック へと進んでいく…はずであったのだが、最近 の不甲斐ない結果からついにこのコーナーが 消滅!な、なんと成り行き企画で、NEZ氏、



HKS氏に松桐坊頭氏、そして私ずるずるが 挑戦させていただく対決に変更!しかし、当 然だが相手は全国TOP、善戦虚しく敗北!

そして恒例の一般参加ゲーム大会は、隠し のコースで行われた。

ハイレベルなゲーム大会が行われる中、隠 しのコースの出し方や、隠しのクルマの出し 方が開発者の松桐坊頭氏から紹介された。

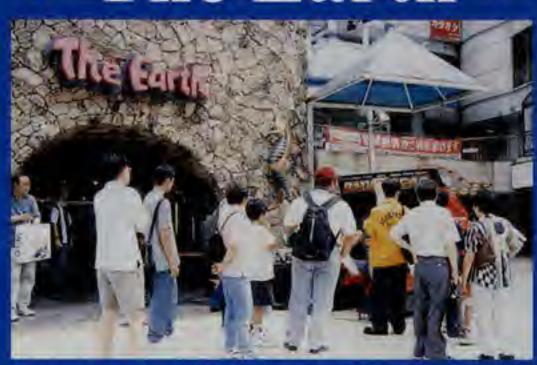
8人によるトーナメント方式で、1回戦、 準決勝を弩級コースで行い、決勝戦は激ムズ の超弩級コースで行った。その結果は、見事 な走りを披露したこば氏が優勝をした!

梅雨の中、なんとか天気にも恵まれた屋外 イベントの最後は、記念撮影へ。バトガール も追っかけもいたほどの盛況ぶりで大満足。 ちなみに来月も出前イベントは行うぞ!



れて本当にありがとう!
異例の屋外イベント敢行にもかか

AMUSEMENT PARK The Earth



■住所 神奈川県横浜市上大岡西2-1-28■TEL 045-847-4780

NEZ氏には、当店のPRに一役買っていただき、大変感謝しております。当店は、バトルギア以外にも、大型、ビデオゲーム、プライズ機などを、近辺のどこよりも早く入荷して、皆様をお待ちしています!場所は、京急「上大岡」駅より歩いて3分!(担当 斉藤)

結果、バトルギア侍の戦績は… 1.勝4敗で した。 以上!!

TOPICSI

タイトーステーション渋谷店にて、プロモーション敢行!

さる7月15日(木)、我がゲーメスト編集部は「続タイムアタックランキングバトル」のプロモーションのため、バトルギア侍、バトガールらと共に、タイトーステーション渋谷店をキー局に、全国のタイトーアミューズメントパークをつないで毎日放送されている有線放送番組「TACO」に出演。

その勢いで、突発的に出前イベント も急遽敢行!意外にも、これが東京で は初のイベントだったが、大勢の人が 集まってくれて大感激! 「続タイム」 のほうでも、みんな申請してくれよ!



タイトーステーション渋谷店内に設けられて いる「TACO」のDJスタジオから、「続タ イム~」のPRを生放送で行ったのだ。



放送の効果はやっぱり凄い!番組終了後、急速「バトルギア侍」出前イベントを行うこと に。バトガールも大好評だった。



頑張っていきましょう! を記念撮影。この調子で「続タイム~」のほうも 番組終了後、「TACO」のDJを務めるお姉さり

最後はいよいよ関東地区

超上級コース

バトルギア

M.H

(北海道・東北・甲信越)

CLASS 3104"120 GC8改 T.K A.C.T. (アクト) (山梨)

3'17"615 ST205 PAX CLASS STA

ゲームセンター名 ハイテク遊園ニュースター (山梨)

S.N 3'30"177 NB8C -- パル国母店(山梨)

B地区(関東)

CLASS 214 2'59"414 BNR32 NEZ ゲームセンター名 アミューズメントパーク The Earth (神奈川)

CLASS 974

ゲームセンター名 アミューズメントパーク The Earth (神奈川)

3'28"917 NEZ NB8C

アミューズメントパーク The Earth (神奈川)

CLASS 214 2'58"159 BNR32 HKS ゲームセンター名 名古屋レジャーランド大高店(愛知)

CLASS 974 3'10"641 ST205 3-4 HKS

ゲームセンター名 名古屋レジャーランド大高店(愛知)

3'26"555 HKS NB8C 名古屋レジャーランド大高店(愛知)

D地区(中国・四国・九州)

GC8改 M.H

ゲームセンター名 セイタイトー高知店(高知)

ST205 3-1 M.H

ゲームセンター名 セイタイトー高知店(高知) 3'38"614 A

ケールセンター セイタイトー高知店(高知)

第4回(超上級)講評

3月の開催以来、これまで熱きバトルが展 開されてきた「バトルギアタイムアタックラ ンキングバトル」だが、集計もいよいよ最後 となり、残すは超上級コースのみ! 1コース のみでのバトルとなったためか、かなりハイ レベルなバトルになったようだ。

さて、今回の集計で注目したいのは、今ま で壮絶なバトルが展開されてきたB地区とC 地区のTOP争いだ!

B地区では、これまでずっとTOPを独占 してきたNEZ氏が今回もTOPを独占でき るのか?そしてC地区では、タイムアタック ランキングバトルの前半期にTOPをキープ していたMTY氏が挽回してくるのか?それ とも、第3回より頭角を現わしてきたHKS 氏、UME氏が誇らすにキープし続けること ができるのか?という部分に注目がいった! 結果は、B地区ではNEZ氏が、C地区で はHKS氏がTOPを独占!そして全国T位

それ以外の地区を見てみると、A地区では、 申請されてきだお店は遭うのだが、ランキン グバトルの後半からレベルを上げてきた山梨 県勢が、北海道、東北勢を抑えてランクイン。

は、C地区のHKS氏が取ったのであった!

T.K氏、PAX氏、S.N氏の3氏が、見事 TOPを取った!

ロ地区はというと、ここも以前に「バトル ギア侍がゆく!」でお邪魔した、セイタイト 一高知店のM.H氏が、中国地区勢、九州地 区勢を抑えてTOPを取った!

ハイレベルなバトルであったタイムアタッ クランキングバトルも一応これで終了したわ けだが、もうすでに「続タイムアタックラン キングバトル」が展開中!今回は地区別を排 し、クラス別に上位5名がランクインされる ので、強いB、C地区を駆逐するブレイヤー が出てくることを期待している。ぜひとも頑 (ずるずる) 張ってほしい!

※A回 ランキング 店舗置びの

■A.C.T (アクト) (山梨)

お店のほうがリニューアルオーブンして 月が経過したばかりの当店ですが、常連さんたちの 腕は確かなようです。山梨県および近県の皆様、世 ひ一度当店へご来店ください。(店長 小笠原)

AE111

■セイタイトー高知店(高知)

サイドバイサイド全国1位の777氏と並び、当店で 1、2を争うバトルギアドライバー・M.H氏が、今 回見事3部門ランクインし、大変嬉しく思っていま す。5月に引き続き、バトルギア侍との再戦を強く 希望しています! (担当 山岡)

舗の智様、ご協力ありがとうごせいます。

※上記車種の見方 <Aクラス>■BNR32…ニッサン・スカイラインGT-R ■GC8改…スバル・インブレッサ22B STI <Bクラス>■ST205…トヨタ・セリカGT-FOUR <C クラス>■AE111…トヨタ・レビンBZ-R ■NB8C…マツダ・ロードスターA Spec1.8 ※前号の記事訂正 ■カレッジスクエアのコメント…「FATさん~」(誤)→「FAYさん~」(正)、■名古屋レジャーランド大高店のコメント…「名古屋レジャーランド大高店(静岡)」

(誤)→「名古屋レジャーランド大高店(愛知)」(正) 関係各位の皆様には、大変ご迷惑をおかけしました。謹んで、お詫び申し上げます。



ベトル・フォー・ザ・クライマックス

…それは、バーチャロイドバイロットの諸君が自らの手で創り出していく、真に価値あるクライマックスです。輝かしい昂揚を勝ち得るにふっわしい、熱意ある志願を募ります。



- 8月初旬:エントリー受付開始
- B月22日・29日:店舗大会
- 9月15日・19日:エリア大会
- ●10月11日:全国決勝大会「六本木ヴェルファーレ」

SCHE

- 直接ご来店にてのお申し込みになります。
- 参加料はチームで300円です。
- 店舗大会の定員は各開催店舗によって異なります。

詳しくは大会告知ボスター掲示中の各店舗にお問い合

- 場合もございます。あらかじめご了承ください。 わせください。定員となり次第締め辺らせていただく エリア代表権を得た方は、 エリア代表権を他人譲渡することはできません。また、 他店の予選大会に出場する
- 者の同意書が必要となります。 ことはできません。 未成年の方が全国決勝大会に出場される場合、親権

が置いい かせ先

全国大会事務局

TEL:03-5737-7598

受付時間(月~金 TEL.0120-258-254 Dreamcastサポートセンタ 10:00~17:00 祝日を除へ)

受付時間(月~金

10:00~17:00 祝日を除く)

- Ver.5.4」を使用します。 ●本大会は「電脳戦機パーチャロン オラトリオ・タング
- 3人1組の小塚(チ ム) 戦です。
- 先鋒戦、中堅戦、大将戦の3試合で勝敗を決めます。
- (途中変更可能) 出撃順番は対戦前にチーム代表者がスタッフに申告してく

だけ

- **搭乗機種(パーチャロイド)の途中変更はできません。**
- 「アジム」は搭乗機種として使用できません。
- 店舗大会から決勝大会までトーナメント形式で進行します。
- 敗者復活戦はありません。
- 1P、2Pの選択はチーム代表者によるジャンケンで決めます
- 1試合を80秒2本先取とし、2試合先取したチームを勝者とします。
- ステージはランダムで、選択できません。
- ティタイプを店舗により選択(大会告知ボスターをご参照ください エリア大会以降はツインキャビネットタイプを使用します。 店舗大会ではツインキャビネットタイプもしくは、パーサ
- の勝敗数(何本先取していたか)は有効となります。 ●機械の不具合により試合が中断された場合、それを申告す
- べての参加資格が失われます)。 ●不正が認められた場合は失格となります(本大会に関してのす

小隊(チーム)編成のご注意

- ●3人一組の小塚(チーム)を編成してください。
- ※3機種による小隊編成をお願いします。 ●同一機種による小隊編成はできません。
- ●1人で同時に2小隊以上を掛け持ちすることはできません。

戦という試み。1つの力も3つになれば、強力になる!…とは限らないが、今まで「全 はどうだろう。日頃の対戦の成果を発揮するには絶好の機会だと思うぞ!腕に自信があ 国大会には出たいけど、1人じゃ恥ずかしいな~」なんて人は、友達を誘って出てみて ザ・クライマックス」。今までの全国大会がすべて個人戦だったのに対して、初の団体 なんて人でもどんどんエントリーしてみよう。 る人、興味がある人、やりこみなら絶対の自信がある人、「俺はバーチャロンが好きだ〜」 ラトリオタングラム、Ver5.4も絶賛稼働中のなか、ついに全国大会が開催されること になった。しかも、今回の大会形式は3対3のチームバトル、その名も「バトル・ いまだファンに根強い人気を誇るバーチャロン。この春発売されたバーチャロン・オ

利となる。エントリーの注意事項として、チーム内に同じ機体のバーチャロイドがいる 弱ければ、勝ち抜くことは難しいというわけ。 つまり、一試合ごとにお互いのチームの選手が完全に入れ替わり、先に2勝したチームの勝ちとなるのだ。いくらチーム内に1人だけ強烈に強いヤツがいても、残りの2人が ことは禁止。さらにチームを掛け持ちすることも禁止。これらの条件を大会ルールとする。 の途中変更は可能だが、機体の変更は不可。また、アジムの使用は禁止されている。 は3人一組のチーム戦。戦う順番は対戦開始前にチーム代表者がスタッフに申告。順番 1P、2Pはジャンケンで決定し、1試合を80秒2本先取し、2試合を先取したほうが勝 さて、ここで大会ルールを軽く紹介してみよう。大会では当然Ver5.4を使用。人数 ここで気になるのは、勝敗の決め方だが、勝ち抜き戦ではなく、星取り形式ということ。

の機体の強さも考えなくてはならなくなるはず。そうした、キャラのバランスと戦う順 は決してしまうということもありうるからだ。また、同機体が使えないとなると、個々 例えば、強いヤツを最後に取っておいても、最初に2連敗してしまえば、戦う前に勝敗 番を吟味することが、勝利への近道となるのだ。 この形式で大切なことは、チーム内のバランスと戦う順番で、多少の戦略も必要になる。

からこの大会はすでに始まっているのだ! 決められたルールの中でどれだけ強いチームを組むことができるか、そういったこと

64 発売中

ると、あの路線この路線が…、ほらほら、選択画面をよく見てみ

電GO! N64にも乗り入れ開始!

電車でGO! 64

PS、SSに続いて、N64にまで進出した電GO! オリジナル要素として「音声認識システム」を搭載!

担当:こーじ山下



@TAITO CORP. 1996,1999

台」を忠実に移植している点 った、山手線、東海道本線、 0!2高速編 NDO64対応ソフトとして発 を進めている我らが電Gロー 売されることになった。 ドで稼働中の『電車でG 注目すべきは、 ついにあの、 ン、ワンダースワンと、 現在アーケ N-Z-E

部運転できるのだ。 あの特急はくたか号まで、 PS版では登場していなか 3000番

> られているので、 「初心者入門モー レイしてほしい いう人のためにも、 ったところだが、

電GO!のルールに関して もはや言わずもがなとい NTENDO4/th このソフト ちゃんと

プレイステーション、セガ

るのが操作面。 ないとない ないとない ざれるので、本物志向の人は、 のマスコンも、 7 そこはさすがタイト ZHUZDO6対応 マスコンで動かさ 一番気になってく 別売りで発売 「やっぱり電

のため、ロードに悩ませれる 泣いて喜ぶのは、その美麗なむしろ、電Gロ!マニアが で初めて電GO!に触れると いるのだ。 いぐらいの仕上がりになって クラフィックにある。さすが また、 アーケードと遜色のな ROMカードリッジ 電Gロ!の唯一

「電GO!初めて」という人は、まず 入門モードから始めよう。

ほくほく線

(HK 100)



の弱点だったテンボについて

警笛ボーナスも、業務用

マスコンも同時発売されるの 今からお金を貯めて待っ に忠実に再現されている。 (209系)

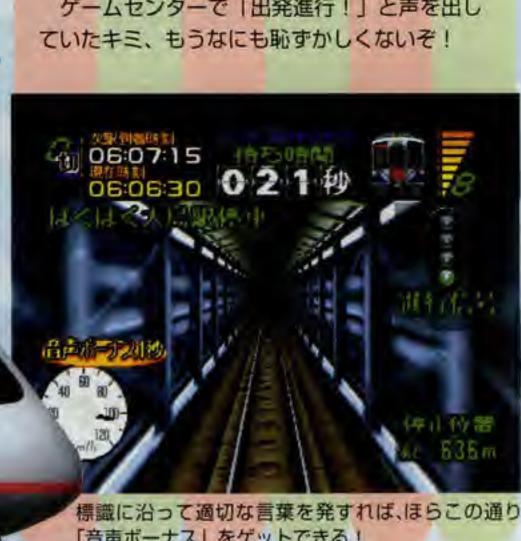
「音声ボーナス」をゲットできる!

N64版オリジナル

なんと、この「電GO64」には、オリジナル の機能「音声認識システム」が付いている。

これは、ゲームをプレイしているときに聞こ えてくる「出発進行」「通過」「停車」といった 言葉を、自分の口で発することによって得られ るボーナスフィーチャーで、よりリアル志向な 運転を楽しむことができる機能なのだ。

ゲームセンターで「出発進行!」と声を出し





随所で見られるアニメーション がストーリーを盛り上げてくれ るぞ!

「なかよし」(講談社)で現在 も好評連載中の『カードキャ ブターさくら』がアニメに続 ゲームとして遂に登場! ゲームとして遂に登場! ゲームとして遂に登場! がアニメに続 がアニメにあ がアニメに続 がかよし の強いメーカーならではの出 来映えは一見の価値ありだ。

ちっちゃなお友だちから、おっきなお友だちまで… 原作のファンなら、迷わず買いだ! 担当:伊勢猫

ケーシー



劇場版」の予習は万全!?

アニメチック ストーリーゲーム①



| クロウカード | を探し出せ-

アニメラシのストールーター以前 カートキャフターでは CCLAPD・MEN - NED21 CACIKA

©CLAMP · 講談社 · NEP21 ⊚ARIKA

ストーリーに沿って、イベントやミニゲームをクリアしてトやミニゲームをクリアしてフストーリーゲーム。
フレイヤーは主人公さくらブレイヤーは主人公さくらだせば、いよいよ対決!アはだせば、いよいよ対決!アはだせば、いよいよ対決!アはだせば、いよいよ対決!アはだせば、いよいよ対決!アはだせば、いよいよ対決!アはだせば、いよいよ対決!アはでは、カードが手に入る。マニが一ム勝負に勝てなるしイラストなど内容盛りだくさんのゲーム!がんばって



発見したら対決!イベントやミニゲームをクリアしてクロウカードを手に入れる!!

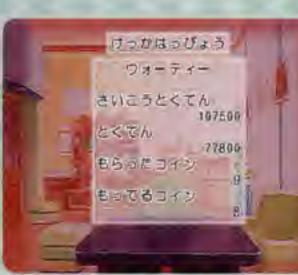


ム内容の方はア

イベントマップ上では、飛散したクロウカードに関する情報を集めて…、

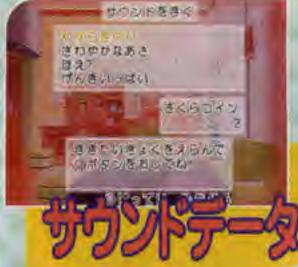


本編中とはミニゲームのルールな どがちょっと変化していて…、



74300pts 0:41 「ウォーティ」のミニゲーム であれば、画面上に出現し てくる「かき氷」を素早く 回収していく内容に変化し て、難易度もグレードUP!

コンプリートも目音をあり、アータのた色々なデータを手に入れていることができ、クリアして、いつでも好きな時にブレイすることができ、クリアしたスコアやタイムなどの成績に応じた枚数の「さくらコイン」がもらえる。 さて、集めたコインはどうするのか…というと、コインするのか…というと、コインはとういうと、コインはとうできながしたとのではないがした。 まき下ろしイラスに使われたムービーやデザインデータ、書き下ろしイラスに使われたムービーやデザインデータ、書き下ろしイラストなど、コインの枚数に応じたを表して、エゲームはここに登録されて、コインはここに登録されて、コインはここに登録されて、コインの検索を持ちました。



『ボイスデータ』は ポケステに対応!

「ボイスデータ」はダウンロードして の再生やトレーディングが可能。本 編中に隠されたカードを見つけてブ レミアムボイスを手に入れよう!









す。贈り物にもお薦めです。かい言葉の宝石箱のようなエッセイ集でかい言葉の宝石箱のようなエッセイ集で外でした。とっても可愛くて、心に暖小森まなみさんからの一日ひとつずつの

商品番号:2100018 送料:E 送料:E こころが元気になる31のヒント



Menemia Kemeri

ほんのちょっとのことが、 あなたをしあわせにしてくれる

小森眞奈美





例4年請サビNEW GOODS





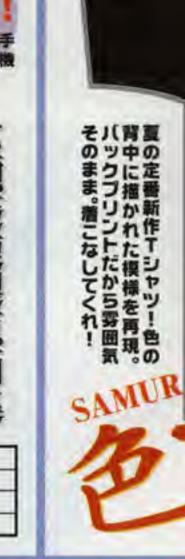






@SNK / @AOI NANASE









蘭宮 涼ナコルルボスター 価格:1365円 送料:E 商品番号:SS-227 B2サイズ

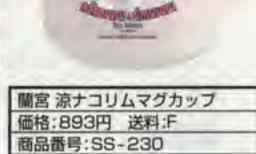


B4サイズ16枚+解説書

蘭宮 涼リムルルポスター 価格:1365円 送料:E 商品番号:SS-228 B2サイズ



蘭宮 涼ナコリムテレカセット 価格:2600円 送料:A 商品番号:SS-229 50度数テレカ2枚組 台紙付き



OSNK 1998

陶器製

「SGCD-0007 VIDEO GAME MUSIC復刻版」は諸般の事情により発売中止となりました。申し訳ございません。

グッズプラザは便利なインターネットでの遺信販売も行っております。

http://www.shinseisha.co.jp/gamest/ このアドレスからグッズのページへアクセスしてください。皆様のご利用をお待ちしております。

- ◆ 本誌に付いている「ご注文専用ハガキ」「FAX専用注文書」または「電話(平日10時~17時受付)」でご注文ください。
- 代金は商品到着後にお支払いいただく「後払い」または到着時にお支払いいただく「代金引き換え(要手数料)」となります。
- 後払いの方法は郵便振替、銀行振込、現金書留、郵便小為替となります。詳しくは商品に同梱される説明書をご覧ください。
- お届けまでおよそ7日程です。2週間以上たっても商品が届かない場合は電話でご確認ください。(発売日にご注意ください)
- 返品はお届けの商品が不良品か、発送中の破損以外は原則受け付けません。
- FAX専用注文書の裏面に記載されている注意事項もあわせて必ずご覧ください。
- このコーナーの商品を本誌の発売より2ヶ月以上たってからご注文される場合には、電話で在庫の確認をしてください。
- カタログをご希望の方は160円切手を同封した封書で「読者サービス部カタログ係」までお申し込みください。

通販のお申し込み金額1000円ごとに1点券を 差し上げます。チケットが集まったら、ご希望の 1.メルティ爪切り 交換アイテムの番号と点数分のゴールドチケッ トを同封して、住所・氏名・年齢・電話番号を明 記した封書で「読者サービス部ゴールドチケット 交換」係までお申し込みください。

2.コインホルダー

6.メルティスボーツ タオル 20点 40点 フ.メルティTシャツ

30e

3.メルティテレカ 5.メルティカードケース

複数の商品を注文した場合 は、それぞれの商品に設定 されている送料の中で一番 高い料金を送ってください。 (単品発送の商品は個別に加 算してください)

A 何個でも ………… 100円 2個まで ………… 100円 3個まで …… 200円 1個なら ……… 200円 2個以上 ……… 400円 4個まで ……… 200円 何個でも …… 500円 何個でも ………… 800円 何個でも ………… 800円 一何個でも、…………無料

2個……100円

注文例:小森まなみテレカ(A) 色Tシャツ(E) 蘭宮涼ナコリムマグカップ(F)

1個……500円 1個……800円 以上の商品を注文された場合の送料は、一番高い送料(F)の 800円になります。

っていう人のためのマルゲ屋 新声社のゲームグッズを直に販売している店。それが伊性なのだ。ゲーム好きには堪えられない魅惑のゲームグッズの数々が並ぶ お店に直接行ってみたい人は、隣の何人互版を見よう。こんなグッズが欲しいって意見も常時大歓迎なのです。

8/13(金)~8/15(日)は 企業ブース西館4ホール B6に大集合だ!

ナコルル、香麗、ワルキューし!



OSNK 1998 イラスト/あきよしよしあき

1BOX:5,000円(税込) (カード10枚入りパックが15パック入り)

アーケード界を彩った新旧のゲ ームヒロインが勢揃い! ゲーメ スト渾身のトレカ、この夏コミで 先行販売! 協力メーカー多数 の上、全90種類の内43種が有 名作家やメーカーの新規描きお ろし!

ブースで1ボックスお買い上げの方には、 ことぶきつかさ先生描き下ろし春麗、 思い当たる先生描き下ろしワルキュ ーレの非売品カード、さらにイベント 限定カード、マルゲ屋特典カードをプ レゼント!

会場特典2

先着で中平正彦先生のかりん等身大 ポスターをプレゼント!

リミテッドエディションテレホンカード



メルティ・ミニティ・ダーティがパステル調に描かれたイ ベント限定販売のテレカ、リミテレ (Limited Edition Telephone Card)。マルゲ屋や通販での販売は無し なので、地方の方は入手しづらいんですよね。ぜひ夏コ ミ会場で、ゲットしよう!

テレホンカード2枚組 台紙付き 価格2,400円墨イベント限定販売

ついに噂のメイドグッズの正体を初公開

メイドの心は奉仕の心、メイドの心は清楚な心……。こんなご時世 今こそメイド魂にあやかろう! 人気イラストレーター描きおろし 新作テレカが三点も初登場!自分自身への心のお土産に最適!

蘭宮涼 メイドテレカ 価格:1,200円(税込) JIP 価格:1,200円(税込) メイドテレカ 価格:1,200円(税込) るりあ046 メイドテレカ



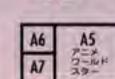
DEEP

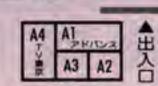




コミックマーケット56 新声社ブース案内MAP 西館4ホール **B6**

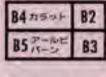
同人誌委託コーナ

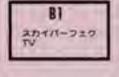




B9 B7 B10 B8







C10 C8

プロッコリー

C5 C4 C3

CZ FEC

(株)新声社

T101-8935 東京都千代田区神田神保町1-26 TEL03-3293-9321 FAX03-3293-9329 http://www.shinseisha.co.jp/gamest/ ■告知いたしました内容・仕様および価格は、商品改良のた めやむを得ず変更になる場合があります。ご了承下さい。会 場販売商品の最新情報は、新声社ホームベージにて随時発表・ 掲載しております。どうぞご利用ください。

■商品は多数用意しておりますが、まれに人気商品が品切れ する場合がございます。あらかじめご了承ください。

■上記の価格は消費税込みの会場販売特別価格です。

「コミックマーケット56」は東京国際展示場(東京ビッグサイト)にて開催されます。 最寄りの駅:臨海副都心線「国際展示場駅」または、ゆりかもめ「国際展示場正門駅」

たる高・中・小学生の生徒・児童は14:00からの入場となります。 ・前売券:一般 1,000円 当日券:一般 1,200円 一般=中学生以上(小学生以下入場無料) ・主催:社団法人コンピュータエンターテイメントソフトウェア教会(CESA)・後援:通商産業省 ■お問い合わせ 東京ゲームショウ インフォメーションセンター TEL.03-5512-3154

http://www.bekkoame.ne.jp/ro/minesya/









☆ヒゲは男のシンボル、あんまりいじ めちゃ可愛そうよメルティー。ダラン ちゃんも自分を卑下しないでね。

ゲームイベント



●KOF99マスコットキーホルダ 一 (プライズ)

公新・主人公k をはじめ、京、庵 を 含めた人気キャラのキーチェーン。 全8種類で3頭身のセミリアルだぞ。

●ギャルズアイランドトレカ

8月20日発売予定。

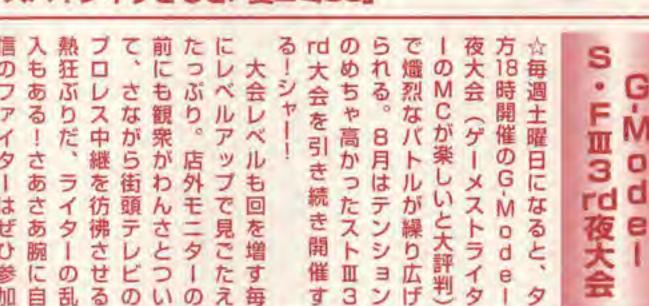
マルゲ屋で1BOXお買い上げの方に は。G=ヒコロウ先生描き下ろし特 典をフレセント!

東京ビッグサイトにマルグ屋出る! 夏コミ56で誰かと握手



ケット56マルゲ屋も出店しますよー。 ギャルアイ

『KANA?』…スパイシィすぎるぜ! 夏コミ56」





☆当日の安井氏ト

色紙をプレゼントです (株)マルゲ屋「安井邦彦サイ ヨースマッシングー メスト読者5名様にサ 電話番号を明記の上、 ノ色紙欲 」係まで。

〒101-8935東京都干 の安井さんに 邦彦さん んは大感激ー とどめとばかりに ご希望の方は官製ハガキ 月18日の神保町店を最 ままにしてきた安井 たちの黄色い悲鳴を 大阪梅田 しました サイン会 0

このままでは終わらんぞー (?)安井邦彦さんサイン会

21:叩になりました。 神保町店の閉店時間が まちがえないでくださいね。

マルゲ屋からのお知らせ

⑦屋イベントスケジュール

7

ı	⇒すべてPM2:00から開始予定です。						
١	я	G-model	TAGトーナメント				
8月一日(日) 8月8日(日) 8月15日(日)	Ä	札幌店	ファミコン・アーバンチャンピオン				
	1	仙台店	ストリートファイターEX2PLUS				
	8	名古屋名駅店	ストリートファイターIII3rd Withコムテックタワー大会				
	9	大阪梅田店	サイキックフォース2012				
	8	G-model	ストリートファイターIII3rd				
	月	札幌店	ファミコン・スターソルジャー1面スコアアタック大会				
	0000	仙台店	ストリートファイターⅢ3rd				
		名古屋名駅店	ストリートファイターEX2PLUS				
	3	大阪梅田店	ストリートファイターIII3rd				
	8	G-madel	ソウルキャリバーFINAL大会				
	A	札幌店	ストリートファイターIII3rd				
	15	仙台店	ストリートファイターEX2PLUS				
	6	名古屋名駅店	ストリートファイターIII3rd				
18	5	大阪梅田店	定休日				

(または愛戦士ニコル) の詰まったあなたの作品を全国に

マルゲ屋では同人誌のみならず、便箋・ラミバッ チなどのグッズや同人ソフトを各店舗にて委託販 売いたしております。「委託なんかしたことなくて 方法が良く分からないよ」という不安な方でも大丈 夫!!優しい担当者が丁寧に教えてくれるのでお 気軽にお問い合わせください。取りあえず自信の 力作(見本誌)を送ってみるのも良いかも。委託 は常時受け付けています。問い合わせは電話・フ アックス・郵送でこちらの連絡先までお気軽にど うぞ!まずは行動あるのみですぞ!

〒101-8935東京都千代田区神田神保町1-26 (株)マルゲ屋本部 同人誌委託担当者宛 TEL03-3293-9069 FAX03-3293-9328

<マルゲ屋ホームページ> http://www.shinseisha.co.jp/marugeya/

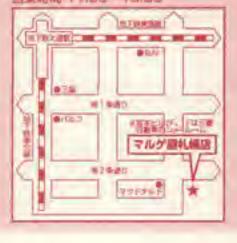
神保町本店

T101-0051 東京都千代田区神田神経町1-26 所产社とルBTF TEL03-3293-9325 労働利用 11:00~20:00



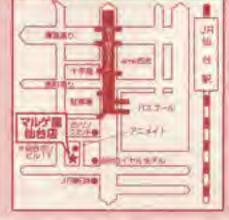
札幌店

〒060-0062 札幌市中央区南2条西1-1 TEL.011-233-0238 2 1 1 1:00 - 19:30



仙台店

7980-0021 山台市青蓝区中央4-9-13 仙台ボリビルバト TEL 022-712-4787 图 11:00~19:30



名古屋名駅店

名古爾市中特区名积4-4-19 智用時期 11:00~19:30



大阪梅田店

〒530-0012 大阪府大阪市北区芝田1-4-9 TEL 06-8359-7751 営業時間 T1:00>20:00 (第3日紀定体)



午前中は海で泳 しかる後にゲーセン河で泳いで、午後イ 有り余る膨大 要されつつ あ、ねいともうこりゃ ですね

センをこよなく要する全世界のプロマでは、ゲーシーと、言いますと?

大な時間

い未曾有の大体暇をエンジョは夏季体暇に突入し、かつてが出るころには既に世の学徒

めぐり ゲーセンのゲー

とりあえず店内に置

がならねえ」 まさ兄 クションに任す。 基本的に 位を動かすものに相違な

めぐり たぜシャーー」と光明見えた関なって「やっとクリアできそうあと、 更休みの終わりしなに

1999年8月30日

しみたは

国コース 行きつけのゲーセンにある、全てのゲームをクリアしてみる。

・ロコース 行った事の無いゲーセンに行ってみる。

図コース 行きつけのゲーセンにある、全てのゲームをブレイしてみる。

「ゲーセン日記」をつけてみる。

「鉄拳TT」で、自分の使用キャラの使用率を1・2位にしてみる (例、ガンジャック&厳竜)

のです。

リートデータ、ケンなら100敗した場合には2500枚を超敗した場合には2500枚を超

消すというのはどうであろうな

めて背で上げたゲー

それぞれが精根込

タをきれいさっぱり消し去る時間以上遊んだ「俺屍」のデ

た祭りに乾杯川 おおいななればない カナイズの大田を出す上と 別のエチリチャード

行圖

第19龍

担当:ジ☆ダップセ

(C·LAN&田渕健康)

ふむすそきゅ~と納得して

はみたものの、釈然としな

いことがある。それもその

はず、例年は合併号だった日

月15日号が今年はあるの

ない。そこに挟まれたねぶ

お盆はどこも休みなの

ほふむそ、ふむそ、あ、

めぐり 20ヶちょうかと。

どれくらい廻るつもりか

地獄 ムス。まあ、それも人生地獄 ムス。まあ、それも人生も全国各地で予想されますが。 わりんぐ夏 の掟

に向かって研鑽を積むことそれができなかったとしても、目標ができなかったとしても、目標のではないか…例えノルマを違いが変わる。 何らかの目標をもってフレ 目体に意味があると、 普段漠然と遊んでいるゲー 自分で計画を立ててみること。 してみること」ではなく

めぐり ひとしきり涼んだところで提案なんですけど、我らも 設定して、それに向かって選進 でマチコ先生といった様相を醸 くマチコ先生といった様相を醸 地獄 ムス。我ながら寒い台を並べてみたがジバキューなら温が氷点下まで下がっちまやがったブルルッー めぐり **校長先生の訓示みたいですよ。 めぐり** ∴ なんか終業式での つちまい 台詞

位置する、特殊な空間だと常々 めぐり 屋上ゲーセンは「適常 増数 ホフス。デバ屋ゲセか。 ートの屋上ゲー トの屋上ゲーセン」を巡る旅い。 「優を設定したいもんだな。 は」といった、枠で溌剌としば」といった、枠で溌剌とし したゲームの成績や、新しく発 見した稼ぎ、連続技などを毎日 見した稼ぎ、連続技などを毎日 するものだ。

をの秘められた性質を研究して で、これを機会に、夏休みで、思ってました。

指針ともなるであろう、すこぶ分が次のステップに進むための質、自分がどれだけ かたいな日記でもいいんスよがーセンで誰それと遊びました。 普通に 「今日は

地獄 無論。ゲーセンで今日一地獄 無論。ゲーセンで今日一 めぐり

いるゲーセンを20件以上探すどちらか一方のゲームが動いて

いのでは?

チト弱気ー

ル子爵だが

はかなりレアだと思うので

めぐり

を即件以上探すとしようか。

なスリリソグな刑罰を用意してた場合に備えて、 血も凍るよう

000

あまり自虐的なのは、

りからね。何かありますか?これまでの歴史の中で感りてま

のるかね君。

それでよかろう。

5

しも目標を達成できなかっ

してはみたが、今回のボイと、まあ各種コースの解 いったどしても、目標いったどしても、目標のできるである。 また感じ方が変わる

夏に閃いたが、ミッションに失クキラリングとばかりに我が脳地 そうさな…。 おーニヤビ

も目標が達成されればデーーといった感じですが、一 もちろん二人のデータが消 わけさね。 055554 タは

上ゲーセンを20個所回る」と上ゲーセンを20個所回る」との観記のあるゲーセンを20件具体み、我は「アシュブレかり、 ひゃあ、今年

休みは3日しかなかったような。と思いましたが、我々って夏

あ抹消

信PRESENTS

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

お店の方へもしこれをお客さんから提示された場合。 けてください。こ多忙とは思いますが、どうかお聞いいたしま

あわ、あわわわ。

まさ

ぬなスー

しますから。

●その他●

当日は我々が直接販売ですよブセ

しかも、経費削減のために、

えおい。

り、ということはないだろうなえ

TOK

18K

25K

20K

15K

35K

18K

30K

37K

7K

23K

28K

12K

5K

フタを開けてみると在庫ぐっちゃ

そんなコトを言いつつも、

グシ それはないですよ。だって、

器作資は我々の原稿料から引かれ

(正書語)

パヨル

行ってい

然とした一物がある。 かりにリンクした企 託んでみやがれとば しい。ラジオ体操表 今回はゲセロマを 左の用紙を見てほ



こさえてみたいと思った次第なの

まさ

それはコブラ砲とかドM

印の式神とかかね?

め切りは9月5日ッス。よろし たりと用途はいろいろある。熵 カーをしたり、ボウリングをし した犬福ぬいぐるみをプレゼン に、犬福部から(黙って)頂蔵 しよう。 丸っこいので、サッ ガスを詰めて網棚に置い

神様が見ているぞ。

宛て先は「ゲーメスト編集

からといってズルはナシだよ

その方々から抽選で2名の方

うという寸法でさあ。左の用紙

めてこちらに送り返してもらお

を切り取るなり、コピーするな

りして使ってみよう。バレナイ

さんでも可)を拝み倒して捺印

かサインをもらい、この表を埋

行ってもらい、店長さん(店員

までの1カ月間毎日ゲーセンに

この企画は、8月1日から3日

まさ あるのですが。 3 「猛者通グッズ」なるものを マサール軍曹、ちと提案が って言うか、ここらでバリ 三角細め 申してみよ

スで、 まさ ですね・ごによごによ。 もいいと思いますが、 やーもう少ないことこの上なし え 超限定商品ですから、数はそり ッズから攻めてみようかと。実は くナシャツやテレカなど、王道グ いると。で、プツはあるのかねっ 今から作ります。間に合う ゆくゆくはそれらを作って ほう、夏コミの新声社ブ 超限定先行発売を予定して まずは手堅

まさ みるといいだろう。 午後3時あたりから販売開始予定 けなく販売致します。両日とも、 2日との日間(日、13・15)企業 ノース西館4ホール日6の新声社 と、言うことで、 当日まで秘密です。 ブツは何が出るのかね? 暇と金がある方は覗いて 猛音通グッズをさり 夏コミの って言

●カブコン●

ストリートファイターEX2plus 150K

キカイオー

剧神伝2

1942

バース

アタックス

ロックマン

ワンダー3

USネイビー

クイズオブドラゴンズ

サイバーボッツ(ソフト)

虹色町の奇跡 (ソフト)

ストZERO(ソフト)

スト [[X (ソフト) ストZERO2(ソフト)

パトルサーキット(ソフト)

ヴァンバイアセイバー(ソフト)

ヴァインバイアセイバー2(ソフト)

ストZERO2アルファ(ソフト)

ボケットファイター(ソフト)

10K ストリートファイターEX2 48K バーチャ3 スターグラディエイター2 35K バーチャ3tb 23K バーチャロン(P付) 20K テトリス 3K 25K マジカルテトリスミッキー 7K 30K 죖 ストIII 2ndインパクト ストⅢ又はウォザード 30K 19K チェルノブ ストZERO3(ソフト) バッテンオハラのスチャラカ空中戦 35K 25K ギガウィング(ソフト) 55K キャプテンシルバー 25K バーティートライ 19XX (ソフト) 18K 8K クックレース 5K マーヴルvsカブコン(ソフト) 35K マーヴルvsストリート(ソフト) ファイティングファンタジー 15K 18K X-MENvsストリート(ソフト) 45K 12K Bウィング 23K 55K 豪血寺外伝 テトリスグランドマスター 35K ストライカー1945 [] 13K パワーストーン(ナオミボード) 28K 75K 電電2DX 23K ストⅢ2ndインバクト(ソフト) 18K 電電2 ストリ'又はストロ アームドボリスバトライダー 12K 5K 30K ビックカルナック スト 11 ターボ 20K ソルティバイド エグゼトエグゼス 15K 8K R-TYPE II 18K サンダーブラスダー 25K ファイアーバレル 15K ポンパーマンワールド 18K マッスルボマー 910 メジャータイトル 4K マッスルボマーDUO 12K ガンバード 8K 9K 13K チキチキボーイズ 戦国ブレード 15K

ウルトラ警備隊

スーパー上海

上海真的武勇

弾銃フィーバロン

アシュラブレード

ダンクドリーム95

バトルトライスト

ライデンファイター2

セイブカップサッカー

ミスティックウォリアーズ

MV-1 (ソフト5~10本サービス)

ギャルズパニック3

ワールドサッカーチャンピオンシップ

23K

4K

12K

9K

5K

2K

3K

6K

■ その他いろいろ多数あります ■

バーチャ2

ゲームセンターをやめる方 一括にて引き取ります 20坪~150坪位まで

景品機も買います

ブラストシティ

ニューアストロシティ

両替機

ドライブ物

ガンゲーム

リスト下さい ●FAX.番号● 0485-93-6492

〒364 埼玉県北本市北本2-84-1 大史ビル2F

●通信販売のお支払い方法 ②代金引き替え



臨時休業 あります

楽しみながらうまくなる

まくなるための心

担当:石井ぜんじ

か」がわからない。だから不安が

ムにのめりこめない

CAVE 1999 ALL RIGHTS RESERVED

COCAPCOM CO.,LTD 1999 ALL RIGHTS RESERVED.

としてわからない。

くなるはずなのだが、

それが実感

少しでも楽にゲームを上達したい

かないのだが、方法がわかってい

けばいい。はっきり言えばこれし

り深くゲームの上達法を考えてい

人より多く毎日プレイして、人よ

うまくなる方法は実は単純明快。

上達法を考えていこう

楽しんでうまくなる

ても必ず実行できるとは限らない。

すればうまくなってどんどん面白

ことも多いはずだ。ある程度努力

その違いが少しでもわかるように るだけで得られる知識は相当なも を繰り返すのが、 のがある。 初心者脱出法の1つだ。 ってもいいぐらいである。見てい つんな人が のか見てみよう。 ゲー れるようになるのが重 よく見れば、うまい人と初心者 うまい人と初心者を見分けら どこが違うか考えてみよう。 イは明らかに違う。それを すでに上達していると言 実際に遊ぶのと見るの いるので、そういう中 一番効率の良い センにはい 要なのだ。

うまくなるかわからない、

どこを努力したら

でコツがつかめるもの。 金を使いまくらなくても、目的意 識があれば、ゲー 現には適応するもので、 とって長くいることが大切だ。 お そのためにはゲーセンに足繋く いれば自然にうまくなって センにいるだけ 長くゲー 人間、環

がんばったらうまく まず「何をどのくら なれるの

こにかく見よう

しつこに長

なろう、ということだ。 は、少しでも楽しみながらうまく ●好きなゲームを一つに絞るのが 近道

努力して、何か1つうまくなって 自信がついてくる。 ほかのゲームに手を出したときも めたい。好きなゲームを集中して しまうことが重要だ。そうすれば、 と思えるジャンルを選ぶことを薦 まず最初に、自分が一番好きだ

な人がそのゲームをプレイしてい

様子を観察することである。どん

まずそのためには、ゲーセンの

つまくなる道筋が見えてくる。

かあるか知ることだ。それがわか

少しずつステップを踏んで

っまい人との間にどのくらい開き

力がどのくらいのうまさで、一番

最初に重要なのは、

自

あるだろう。そこで自分が思うの

と思うし、お金が足りないことも

ちどうしても好きでうまくなりた はうまくなれない。 のの上手なり」である。 たら、集中して思い切ってやりこ も楽しければいい。しかしそのう を出してはすぐに止めていたので んでみよう。まさに「好きこそも い!と心から思うゲームが出てき これが、いくつものゲームに手 最初はそれで



ジャンルを絞ってブレイしていこう。シューティングならシューティングで、

やっぱりうまくなるコツはわか

h

まくなっていけるだろうか?

そんな段階から、どうしたらう

ないだろう。ジャンルが変われば

行っている人でも、

例えばゲームセンターにい

すべてのジャンターにいつも

うのが正直なところではない

だろ

なかなか台にも近寄りがたいとい

でも、うまい人が周囲にいたら

してそれが楽しかったりもする

恩外に多いはずだ。

C思いがちだが、そうでもない

ンにそんなにいないのではない

である。

ちょっとドキドキしたり

初にその台に座ることがもう不安

そうなると、まずゲーセンで最

思う。そんなプレイヤーはゲーセ

目体がわからないプレイヤーだと

かどうやったらうまくなれるのか

本来の意味の初心者は、

からない

らい楽しめて、どのくらい進歩す

るのか自体がわからない

すべて

かわからないづくしなのである。

で、どのくらい努力したらどのく

何かがわからない、経験がないの

ガわからないか

ンルにおいてうまい

人はあまりい

ゲーセンごうまくなる 2つの方法

陰で努力する

は無謀な試みだろう。 対戦をいきなり挑むのは初心者に うまくなければ、やっぱり人前で ソ練習というと印象がよくないが るのがいいだろう。隠れてコソコ のがちょっと怖かったり恥ずかし いきなりブレイはしにくい。特に かったりする場合は、陰で練習す ゲーセンですぐにデビュー

, O. るのも良い。自分は人のあまりい ンなどなら、 ないゲーセンを探しては、休日ず すいてきたら思う存分練習してみ ャラクターの動かし方を練習しよ あまり混んでいないゲーセンを探 っとやりこんでいたものだ。 にはうまい人のプレイを見ておき して、まずコンピューター戦でキ そこで、対戦格闘ゲームなら シューティングやアクショ 店が混んでいるとき

友人をライバルにしてみる

達になってしまう方法。もう1 ゲーセンでライバルを見つけて友 はないだろうか。 は、友達をゲーセンに引き込ん の人がこんな経験をしているの でいるような読者なら、たいて 友達を作る方法は2つで、1つは 台わない人は、友達を作ると良い しまう方法だ。 ゲーメストを読ん 人でやりこむのがあまり性に 0 で

ば気も楽だし、話しているうちに自分より初心者の友達を作れれ ほうがぐんぐんうまくなったりす ただ、ちょっと油断すると友人の 上達のコツがひらめいたりする

とが意外に大切だ。これは熱意が 近くに置いて努力してみよう。 ない。自分では最初頑張ったと思 よいのだが、なかなかそうはいか 無理しても気合いが長続きすれば っても、結局うまくなれなくては ある人ほど陥りがちなワナである うまくなろうとしない、というこ 目先の目標を

らきちっとしたパターンを作ろう うかどうかがわかりやすい例にな る。ハイスコアラーとして最初か シューティングだと、ボムを使

すぎると、全然進歩せず嫌気がさ しかし最初から目標を高く持ち 初心者ならむしろ、 着実に進

歩を積み重ねていこう。ボムを使 かを少しずつ伸ばしていけばよい カベにぶちあたるというやつであ きる人とだけ対戦しない いまくり、どこまでたどり着ける してしまうことも多い。いわゆる |対戦格闘ゲームの場合~うます

> がうまいのかわかるはずだ まずは手の届く目標を明確に意識 局まってバランスがとれてくる と自由に動けるから攻めの意識も を目標にしよう。そうすればもっ とりあえず自分より少しうまい人 っていくことを心がけると良い。 し、楽しみながら確実にうまくな このように、 目標にするなら

のだ。うまくなれるのかと不安に 実際には簡単には実現できないも 的に言うなら、 を長く続られる人は少ない。 も駆られるし、面白くもないこと ながらやることに尽きる。 練習すること、工夫して常に考え ゲームがうまくなる方法を数学 継続して長く多く

る。ゲーセンを好きになれるかも を好きになれるか、楽しみながら 長く遊べるか」が大事になってく 里要なポイントだろう。 それを考えると「いかにゲーム

と思ったら、ボムを使わないで進

むのが近道なこともある。

と好きになれるようにしよう。そ りゲームとゲームセンターをもっ 初心者を脱出するには、なによ



と思ったら、その人のプレイを端

うまい人からなにかを吸収しよう

守りにばかり意識がいってしまう。

マなどがありましたら、ハガキで「初心者講座」係までお寄せください。あて先は、143ベージの「次号予告」を参照のこと。



良くないということだ。うまい人

すぎる人と直接対戦をし過ぎても

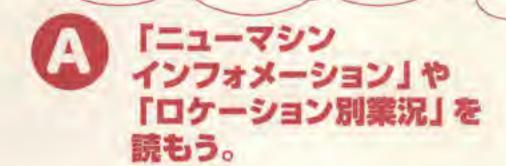
は、実力差が開きすぎているうま

対戦格闘ゲームで注意したいの

と対戦すると、たいてい押されて

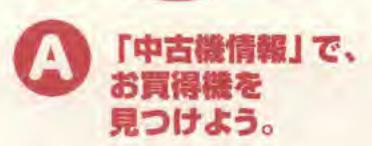
しまう。すると防戦一方になり













最新ゲーム 情報が満載

〒530-0037 大阪市北区松ヶ枝町4番20号アビスビル TEL 06-6242-0200(代) FAX 06-6242-0211

ほしい人は、 ¥2.800(送料込)を 現金書習で ココへ送ってネ

操作系は8方向レバー+2ボタン。操作系は8方向レバ ー+2ボタン。8方向レバーで自キャラの移動 はアタックとジャンプボタンに対応している。アタック ボタンとジャンプボタンを同時押しすることで「必殺技」 が出せる(体力を少し消費する)。



横画面、サイドビューの横スクロール格闘アクションゲーム。暴力集団「マッドギア」に誘拐さ れた、ハガー市長の娘ジェシカを救うべく、タイプの異なる3人のキャラクターのうち1人を操り、 次々と迫り来る敵を相手に、奥行きのあるステージで、1 対多数の大立ち回りを繰り広げる。

舞台となる「メトロシティ」は、全6ステージで構成され1周エンド。最終ボスである「ベルガー」 を倒すとエンディングとなり1コインクリアではエンディングが異なる。

礎となった。 スタイルは、今なお引き継が る。あらゆる層を巻き込み、 国で爆発的な人気を記録す する。その早くも完成された はかに類を見ない記録を樹立 アクションゲームとしては、 んどの部門賞を総ナメにし、 **仕倒的な支持率で、第4回の** ケーメスト大賞を獲得。ほと 関わらず、発売間もなく、全 艮作が多数存在していたにも

続編!? ーそれは新しい予感だったし

ター」の続編として「ストリ 特徴的な筐体で話題を呼ん だ、あの「ストリートファイ トファイター8 (開発当初 -989年のAMショー

更してリリースされた。 は、前作とあまりにもゲーム **翅豪タイトルがひしめくなか** 新作「グラティウスII」など、 性が異なるのを理由に「ファ 大ヒットシューティングの最 いでヒットしていた「テトリ ストリートファイター89 っナルファイト」と名前を変 イブ「スーバーモナコGP」、 この年は、衰え知らずの勢 新しいスタイルのドラ いイン フィッ

と蹴散らしていく爽快感は、 今までの格闘アクションには ないスピーティーな爽快感を ガレイヤーにもたらす。 また、敵キャラのアルゴリ また、敵キャラが自キャラ ており、敵キャラが自キャラ れ、それぞ ランス もの波 7.39 に異なる。数々の敵キャラも、に別れ、攻略形態がそれぞれ **状攻撃になって襲って** てれに性格付けがなさ タイプ、パワータイプ のアルゴリズムが幾重 しかし、それらを次々 攻略形態がそれぞれ

M. N. T. 、「ムーンウォーカ

同年は同ジャンルでも「丁

ー・「ダークシー

ル」などの

クリアターンよう。 その動きはまさに生きている素を交え攻撃してくるので、 不可能と考えたプレ がつくれず「ーコイン 確実な攻略バ

~そのすべてが

カプコンが開発したシステム基板「CPシステム」。当 のボードは数々の良作を産 このボードは数々の良作を産 このボードは数々の良作を産

多数のゲー

ム性の大きな違い

1 対

が、このタイプの格闘アクシ の大ヒットで、カブコンのみ ならず、さまざまなメー のは先述のとおり。 ムを創り続け「キャプテンコ その「ファイナルファイト」 ムを次々に制作。

イブいる自キャラ、ガ

一たち

が躍動するさまは、見

人がいままでにな

リアンパブレデター」、 と独自の進化を続ける。 「天地を喰らうⅡ」 同タイプゲー

続編として制作された「ファ

続けに多人数の方向性を示唆 ひとつの究極といえる「エイ した「ダンジョンズ&ドラゴ 多人数への変革もまた 時代の流れに沿 アバニッシ たて オ



エイリアンVSプレデター



ダンジョンズ&ドラゴンズ® タワーオブドゥーム



ストリートファイター

ストリートファイター'89 (ファイナルファイト開発時名)

© CAPCOM © DUNGEONS&DRAGONS is a trademark owned by TSR, Inc., Lake Geneva, WI, USA and uesd under License from SSI. Sunnyvale CA, USA. Copyright © 1993. SSI, AllRights Reserved. Copyright @1993 CAPCOM CO., LTD. All Rights Reserved. ALIEN AND PREDATOR TM & @ 1994 Twentieth Century Fox Film Corporation All Rights Reserved, © CAPCOM 1994 © CAPCOM CO.,LTD.

一板中古価格 ※タイムマシン価格です。 2万円 · ·

|メーカー/カプコン■発売/1989年

協力

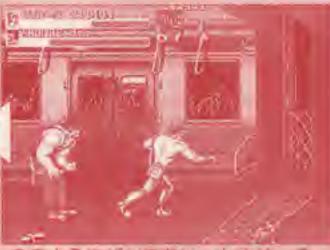
構成、文献:スー 協力: INS-CBZ 錬金術友の会会長。君こそゲ ーメストにおいてコーディー、 ハガー連なしのタイトル保持 者。その記録は今もなお更新 されていない。



これだけでポスが大分楽になるぞ。

ベルガーもこのとおり、

か撃てないので、手も足も出ない



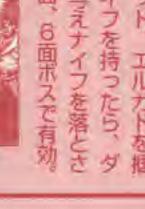
けぞっている間に「発空振って、

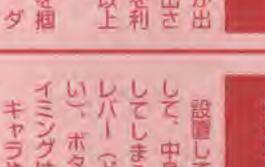




回いて、バンチを当てる。こ また敵のほうを

んで、ナイフを持ったら、ダ





してしまう技。壊す瞬間に、 (どの方向でも構わな



れば、ここのザコでかなり稼げる

錬金術によってダイヤになっている

整を重ね、

確実に成功する連

射装置

(錬金ボタン)が開発

する。

その後、連射装置の調

コアラー

が試してみたとこ

ろ、成功しやすいことが発覚

で、稼ぎプレイをしていたス

まで連射付きボタン

されていた理論値を覆す数値

これにより、今まで限界と

かはじきだされ、

スコア争い

していく。

対極に位置する連射

される。



ナルファイトも、ちま

コインクリアされるよ

法や、あまりにも有名で、初

心者にも簡単にできる「パン

と、ステージの仕掛けの攻略

その場面に対する対応能力の

向上感が実現たまらない。さ

だが、単純に「敵を力でね

り間口を広め、長きにわたり

スト」などの攻略要素が、

限界を利用した「ナイフカン

ナハメ」、基板の表現能力の

ヘヨアのビック・バント 芸術の発見

そのうえ、最終ポスベルガ

が軒並み総出演。あ

最後に(INS-CBZより)

信じられない。このゲームがあったからこそ、今の僕 があるといっても過言ではありません。今回の記事を 読んで、少しでも興味を持たれたかたがいらっしゃい ましたら、このゲーム業界に一石を投じた作品を、是 非一度体験してみてください。

「帰ってきたレゲーの魂」 次回掲載は9月30日号(8月30日発売)の予定

装置を使わずに、稼ぎプレイ 水されるテクニックの精度を コアを徐々に追い上げた。 錬金をおこなう際に要 た連射装置付きとのス いたスコアラー それまでに開き たち

有限会社ファントム

〒101-0021東京都千代田区外神田3-1-2明治ビル3F

http://www1.freeweb.ne.jp/~funtom2.inbdex.html 営業時間 11:00~19:00

ご確認下さい。(上記の価格には消費税は含まれており ません)また。一部の商品にインストラクションカード。 取扱説明書が、ないものもございますのでご注文の際に あらかじめご確認下さるようにお願い致します。

支払:ご注文の日から7日以内に下記の方法によりあ支払い下 さい。7日以上経過の場合ご注文の商品はキャンセルと させて頂きます。

①融行振込:住及銀行お茶の水支店(層)713626 ②現金書館:お近くの郵便局から指定封局にて上記住所まで暫送。

□代 引:お電話にて住所・名前・電話番号をお教え下さい。 出荷:代金の確認が出来次第出荷致します。送料は蓋本的に着 払いとなります。

保証:商品が到着しましたらチェック翻います。一定期間が過 ぎてからの故障等トラブルに関しましては一切責任を 負い方ねます。ご子承ください。

Funtom 剪 明治ビル 東京三菱銀行 神田明神下交差点 ソフトワン ラオックス ザコンピュータ目 外掘通り 面茶ノ水 リビナヤマギワ シントク セガ 西田 ●石丸本店

金塊かダイヤに変える

ある入力をす

ストリートファイターIII3rd STRIKE・・ 特価 ジョジョの奇妙な冒険 ・・・・・・・・・ 特価 CPSII 7#-¥12,000 サイバーボッツ(SUB) ······¥3,000 ストリートファイターZERO(SUB)・・・・¥500 8 スーパーリアル麻雀P7・・・・・¥13,000 アウトフォクシーズ ······¥15,000 マッハブレイカーズ ·····・¥ 15,000 バーチャファイター3(PCB)・・¥5,000 バーチャファイター3tb(PCB) **¥8,000 バズルボブル4(SUB) *******¥5,000 20 ザ・キングオブファイターズ98・・・・¥18,000 (金)は夏期休業です。 達人王·····¥13,000 ガーディアンフォース(SUB) **** ¥ 1,500 レイディアントシルバーガン(SUB) **¥1,500 ファイナルロマンス2(PCB) *** ¥ 10,000 ファイナルロマンスR(PCB) ***¥18,000 ファイナルロマンス4(H付)・・・・・¥30,000

龍虎の拳 外伝・・・・・・・・・・・¥800

こう トークジョッキー小森まなみが贈るこころの処方箋

元気になる31のヒント

著:小森眞奈美 **絶賛発売中** 本体価格1100円+税



を伝えるために降りてきたかのよう……。 泣き虫で、笑い上戸。ころんでばかりの普通 のわたしに時々宿る不思議な力。それがな んだかまだよくわからないけれど、こうして 新しい出逢いを生んでくれる宝物であることは、まちがいなさそうです。

こころか元気になる 31のヒント



(The complete Survey)

ほんのちょっとのことが、 あなたをしあわせにしてくれる

小森真奈美

発売記念サイン会決定!第3弾

日程:9月19日 開催場所:東京/書泉ブックマート 東京都千代田区神田神保町1-21-6 連絡先:03-3294-0011(代) *左記以外の地域でも予定中に



今回の表紙は竹本泉先生! 猫な心をわしづかみ!

ねこばかコミック アンソロジー(9) わこざかい 8月10日発売 本体価格880円+税



■「わこざかり」作家陣■

竹本泉、いわみちさくら、めで鯛、たみ、曽根麻矢、まつうらゆうこ、ふぢたしょうこ、イラ姫&G-Studio、RYU-TMR、関さち、雨城みずか、山崎浩、槇夢民、うぐいすみつる、櫻見弘樹、げんこ、遠夜、里中守(順不同、敬省略)

Offici Works Works

オフィシャルアートワークス

表紙は小池江里加先生描き下るしい

登場人物のメガネっ娘率が非常に高いことで 話題のパソコンゲーム「終末の過ごし方」。 描き下ろしのイラストが満載でいよいよ登場! 魅力いっぱいのビジュアル部分を中心に「終 末の過ごし方」を存分に楽しめる一冊。

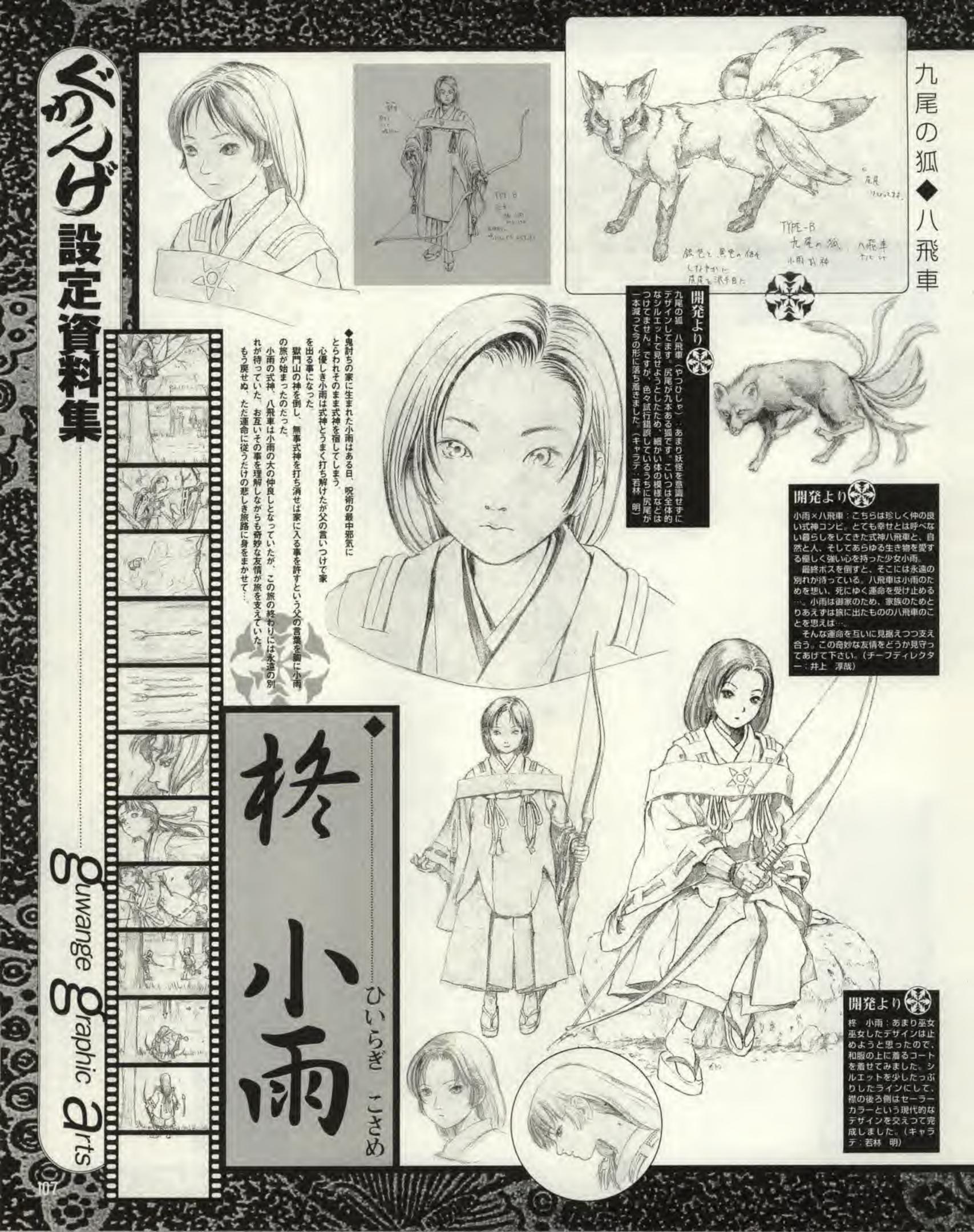


がストリーカン 100mm 10

全国書店及びマルゲ屋、当社通信販売部「読者サービス部」をご利用下さい。通販のお申し込み先:フリーダイヤル:0120-531917(月~金/10:00~17:00)または、E-mail:dokusabi@shinseisha.co.jp 〒101-8935 東京都千代田区神田神保町1-26 TEL.03-3293-9321 FAX.03-3293-9329 http://www.shinseisha.co.jp/gamest/









抱条

そしてあな

藤村静彦、本名藤原元彦 滅ぼされた藤原家の無念を晴らすため、仇である曾根塚の屋 敖に踊り子として忍び込む 仇討ちのため、邪鬼に心を売り鬼神の力を授かる 従える舞華ともは、忠実な僕であると同時に邪鬼からの監視役でもあり、静彦が元の人 間の生活に憧れようものならいつでも静彦を殺すようにと邪鬼から命じられている。 男である事を隠し、名も偽り、ひそかに曾根塚の家を滅ぼす算段で屋敷に忍び込んた静 彦たが、ちょうと屋敷に訪れた主人公たちによってその歯車は狂い始めるのだった 身長◆五尺八寸(175cm)/年齡◆24歳/性別◆男

[舞華] 14.1.4.7.10工艺器 STAGE 1 BOSS 後半ザコ 新たなもれたでも 野君の猫の苦さ Latine. **在ATTAILTED**

再草 《政府》

関思力作是一十八种中心都完生的第三人 は、神ないが思めついたといな また動きナル的トラスマナエラル 都屋の会会と 動催につかとない



舞華(近衛)

不気味さ、可愛さ、恐ろしさ…。雑誌や 設定だけじゃなく、ゲームをやりながら それを感じてもらえるように気を遭って みたつもりですがどうでしょう?死んで も死んでも蘇ったり、5面に出てくる方 はプレイヤーが踏みつぶしたりもできま す。当然イヤミに感じる人は多いでしょ

うが、何かを感じるキャラクターの方が 存在する意味があると思います。

シューティングにおける給的なキャラ クターの存在意義などほとんど無視され るに近いくらい薄っぺらいものですから ね…。それでも絵描きとしての主張を随 所に盛り込んでみました。ゲームの面白 さを損なわない程度に…。

(敵キャラデ:井上 淳哉)





国际政府是被陈家有 想会をかけれ 後の飲養税権の管力 猫はかけしのなむ .. (文明)(七)

重可特代的安约翰后 はるかに中央に前 SESIETURATIVE.

RELIE BUT L Outer an 科特的可证 canos.

党 却起 契约《钟光标》 魔事作规行员会作从外证下 この現存のでして またことを式神使し たらおれる事になる しいことには特別をバルス 策なのか、おしても



Suwange

はしたりと、面白さと演出の両立が最も難しいタイプのキャラでした。今回はそういったキャラか多く、製作ませた、 がいましたりと、面白さと演出の両立が最も難しいタイプのキャラでした。今回はそういったイメージの中から力強さを感じるよりました。 (敵キャラデ・キー・しました。(敵キャラデ・キー・しました。) (敵キャラデ・キー・しました。) (敵キャラデ・キー・しました。) (敵キャラデ・キー・しました。) (敵キャラデ・キー・しました。) (敵キャラデ・キー・レックターです。 画面上ではどうしました。) (敵キャラデ・キー・レックターです。 画面上ではどうしました。) (敵キャラデ・キー・レックターです。 画面上ではどうしました。) (敵キャラデ・キー・レックターです。 画面上ではどうしました。) (敵キャラデ・キー・レックターです。 国面上ではどうしました。) (敵キャラデ・キー・レックターです。 国面上ではどうしました。) (敵キャラデ・キー・レックターです。 国面上ではどうしました。) (敵キャラデ・キー・レックターです。 (しました。) (しました。)

はい、戦闘その2です。がんばろー! 夏、暑いね。夏、嫌だね。夏、死 なないかなぁ。人生テンパってま 世界が終わらなかったっ 何言ってんだい、今年は皇 紀2659年だよ…。

担当:テンパリー億将軍



ある

まずは陣形を組んでいる全ユ

単体の攻撃力では崩せ

第5回

ユニットに合わせることとなる 能力のある英雄)と最低ーユニット の配置個所が埋まっていなくても構 田に行うことができる。 のユニットがあったら、 また配置する位置は、 ただし、指揮官(または指揮 その戦力は 全部

ダメージの割り振りは? 原則として最前列か ▲速度は最も遅いものに合 なくなる場合もあるぞ るため、敢えて捨て札にす の3を参照)。割り振りは自由に行え 捨て札となるのは1ユニットだけ とすると、 となる(図4:ダメージの割り振りそ れぞれ2ダメージ、2ダメ 防御力が3、受けたダメー った場合は、 となる(図3:ダメー

ジとすることで、

間による

-ジ、3

された場合や側面攻撃の特ら適用される。ただし、戦 使用された場合は かできなくなるまでくり返 列目に…と、 。最前列で余ったダメー 2列目で余ったダメ 防御力以下のダ ジを与 もしない ジは2列 りではな 殊能力が 法が使用 **ड** えること ージは3 前回

陣形を組むことで戦闘はより複

今回は陣形を組んでの戦

前回は、単体での戦闘を説明

7闘の説明(その2)じゃ~

は陣形の例と共に説明しよう。 原則として攻撃を受けた(ダメー 田に割り振ることができる また、 横並びに では、 。これは、 並びのユ メージを 詳細 ジを 自

7ダメージ

ダメージの割り振り

防3

2グメージでは 効果なし

割り振りができないので注意しよ

なる(図6:密集陣形の例その1を参

X 防3

ラグメージ 何で化

りその1を参照)。 き残るのだ(図2:ダメ て札となり、3列目のユニ と2列目のユニットが戦闘 にダメージがフ されているこの陣形は まず 縦に3ユニット並ぶ の防御力が だとすると ジを受けていく 行われな と同様に 形で配置 による捨 しないた ットは生 の割り振 1列目 受け

いるこの陣形は、 傾に3ユニット並ぶ形で配 密集陣形の場合はどうだろうか すべての ダメージ 置されて

各ユ

ニットの

何より速度の速さが特徴。また、縦一列の編成パターンが多い陣

撃を受けた際でも目標となる一列目

振りをそ

ジがフだ

それぞれの陣形は?

面攻撃」を受けた場合だったら、ど

これが、後述する特殊能力の

うだろうか。同じく6ダメージを受

防3

29メーシでは

いての詳細は次の機会とするが、条た数々の戦法が存在する。戦法につ を解説していこう。それぞれの陣営では、カオスギアに登場する陣形 という陣形の指定がある場合が多い 件に「〇〇陣形を組んだ戦力は~」 が得意な陣形を持ち、それに合わせ ので注意しよう。

力3と1なので、

割り振りは3ダメ

ジ。2列目は防御

残り3ダメー

ジ、

ちらかのユニットが捨て札となる(図

ダメージとなり、2列目のど

ロダメージもしくは2ダメー

密集陣形の例その2を参照)。

列目と見立て、ダメージを適用する。

- 列目は防御力3なので捨て札とな

が低いので、対戦相手が一番左を1

けた場合としよう。左の防御力の方

場合は、 り振る。 ぞれ2ダメージ(左からーダメージ 例:1列目に3ユニットが並び、 ダメージの割り振りを1列目にそれ で、受けたダメージが6だとすると、 が3、3、4。 列目が1ユニットで配置されている 変させるような戦法も数多い。 戦法が多いが、その他では戦況を一 側面攻撃には脆くなっている。デ・ びの編成パターンが多いため、ダメ防御に優れた陣形。一列目が横並 - ジを分散吸収しやすい。ただし、 陣形指定では防御と射撃に関する ース帝国が得意としている。 1列目各ユニットの防御力 まずダメージを最前列で割 3ダメージでも可)とす 2列目の防御力が1

しまい

攻撃を受けるとダメージが貫通して

損害が大きくなる。

マナ王

ジの分散ができないことから、

めることができる。大抵の場合はダ

が少ないため、

被害を最小限にとど

国が得意としている。

なユニットが意外な力を発揮するこ

速度を生かした戦法が多く、非力

ともしばしば。

7ダメージ (国2) 7-3=4 153 4ダメージ!捨て札! 4-3=1 X商 1ダメージでは効果なし ▲紡錐陣形や城の場合はこう

なる。防御力未満のダメージ は無効になるぞ

なく、戦闘による捨て札は無し、ることで、1列目2列目共に被害 図5 6ダメージ ダメージの割り振り 列目2列目共に被害が X X 防3 防3 3岁メージ 物で化し 0ダメージでは 効果なし

り方は自由なので 敢えて犠牲を出すこともでき る。

図4) 6ダメージ ダメージの割り振り 助3 防3 防3 2ゲメージでは 効果なら 振り方は自由なので

3のユニットに4以上のダメージを

割り振ることはできない)

ためであ

を割り振ることはできない(防御力のユニットに防御力以上のダメージ

敢えて犠牲を出すこともでき 3.

機動陣形

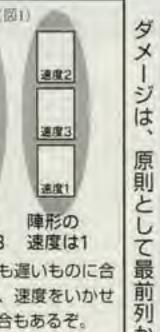
のユニッ

り振りそ

ることも

しかし指揮官が露出しやすく、接近有効な戦法が多く射撃に強い陣形。

110



この戦力の損

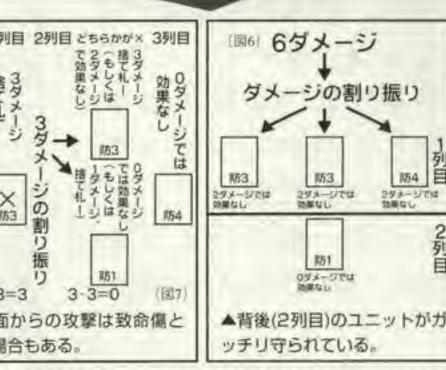
害はゼロ

ジの割り振りそ

-ジが6だ

側面攻撃を左か

·ベルグソン工房戦暦収集官(O



前方になるべく防御力の高いユニ を置き、凌いでいく必要がある。 側面攻

3列目は生き残る(図9:機動陣形の 順にダ 場合、 ものが多く、低コストで個々の戦闘 例:斜めに3ユニットが並ぶ陣形の 2列目が戦闘による捨て札となり 照)。側面攻撃でも同様で、 残る(図8:機動陣形の例その1を参 けた場合は、 による捨て札となり、3列目は生き トの防御力が2で、5ダメージを受 を有利に導けるものが多い 戦法には戦場の状態を変化させる X 紡錐陣形と同様に1列目から ジを適用する。 1列目と2列目が戦闘 各ユニッ 列目と

例その2を参照)。

並び、 失うユニットはない(図10:包囲陣形 の注意が必要となる。この陣形はエ 戦での防御に優れ 場合に6ダメージを受けたとする 包囲陣形は防御力が1の指揮官が多 り振る(2ダメージと4ダメージ)と 構成され、2列目が防御カーだった 威力を発揮する戦法が多い レアル旅団が得意としている。 ため、計略(ソーニーバスなど)へ ここでは1列目に2ユニットが 列目の2ユニットでダメージを割 列目が防御力3と5のユニットで 指揮官が守られ 2列目が1ユニットの配置 ている陣形。 ビンボイ ントで ただし

戦の防御が若干不得手となっている 6ダメージー X Ilisa ▲側面からの攻撃は致命傷と なる場合もある ツ

がらなので生き残り、となる(図1) ジだが、3列目のユニットは防御力 ジが2列目に及び、 で戦闘による捨て札、 包囲陣形の例その2を参照)。 戦闘による捨て札、 り受けた場合は、 防御力1 残り3ダメ

局合陣形

という、突拍子もない並び(苦笑)も もあるが、「なんじゃあ、こりゃあ!」 有の戦法を持たな 存在する。 カオスフォ ンはさまざまで、 包囲の各陣形と似た並びのもの U 密集、 のみが持つ、 紡錘、 機 固 9

戦闘での特殊能力

くのだ! によって、 単にしよう。これら使いこなすこと では続いて、 戦闘をより有利に 特殊能力の説明を簡

きる。 出ているユニット、 撃○(○の中に数字、 数字分のダメー はできない)。 を合計する(バラバラに適用すること 持つユニットがいる場合、 いてある。 射撃戦の際、 同じ戦力に複数の射撃能力を カードテキストに 戦力、 ジを与えることがで もしくは外壁に 以下同二 城の1 射撃の数 列目に

2列目 捨て札! 列達で札! 3列目 5ダメ 5ダメー 効果なし ージでは X M2 2ダメージ 捨て礼! ジ X 152 29メージ 側面 防2 1列目が防御力3 捨て礼! 残りは2ダメー 攻擊 防2 1ダメージでは 効果なし のため を受けた場合も ▲処理は紡錐陣形と同様だ。



6ダメ (图[0] ダメージの割り振り 列目 165 163 対象ので 49メージでは 効果なし 6-6=0 2列目 のダメージでは 効果なし トを配備することが重要にな

6ダメージ

153

タダネージでは 効果なし

のダメージでは 効果なし

列目

2列目

列目

2列目

3列目

154

29メージでは 効果なし

まう。 風竜の宿りを捨て札にする。 1ダメ 御力3)。射撃で4ダメー 射撃を行った。外壁は風竜 0/4/1 ージ余るが、 射撃1 これは無効と 射撃3)の部 シリー ン軌道砲 ジを与え、 の宿り(防 隊が城に なってし

む篦(2/2/2、伏兵)を攻撃しよミング、続く速度2タイミングで潜

うとしたが、潜む篦が未行動である

速度2タイミングで敵に攻撃し、ク

ため攻撃できない。潜む篦は防衛側

ラン・アユスカを倒すことができた。

とクラン・アユスカ(1/2/3、例、侵攻側の唸る独楽(1/3/3)

「伏兵」と書いてある。

伏兵能力が必要。カー

ドテキストに

成する場合、所属する全ユニットに

標にならない。伏兵を持つ部隊を編未行動である間、射撃、攻撃の目

突撃、射撃1)の部隊は、速度3タイ

ある。 算する。 ミングに等 ユニットの速度以下で、 ドテキスト 迎撃の際には使用 しい数字をダメ に「突撃」 た書いて を書いて 速度タイ

例: 燎炎の騎士(2/3/ 3)を与える。 手に与えるダメージは3ダメージ(攻 度ータイミングで行われた 3)を与える。ただし、この攻撃が速で相手に5ダメージ(攻撃力2+速度 の順。以下同)が速度3タイミングで 「攻撃力/防御力/速度、 敵を攻撃した場合、突撃の 撃力2+速度ー)となってし 特殊能力」 特殊能力 まう。 3、突撃 場合、相

蹂躙

は、 キストに「蹂躙」と書いてある。 に迎撃戦力に与えられる。 攻撃目標に与える。迎撃さ 2/2 の部隊が城に攻撃した際、 アスクレセント(5 防御力を越えたダメージを、 攻撃を迎撃された際、 蹂躙能力のあるダメー ドライオン(3/2/2)と 1)に迎撃され 5/1, を撃戦力の れた際に カー 浄泉の矛 ジから順 蹂躙能 蹂躙) ドテ

伏兵

ある。 撃を行った場合は適用されない。ま の攻撃力と等しいダメージを攻撃戦攻撃を受けた場合、そのユニット 力に与える。ただし、攻撃に対し迎 ドテキストに「反撃」と書い 射撃に対する反撃も不可能だ。 7

風の騎士団(5/3/3)の攻撃を受女オーロラ(5/1/2、反撃)が廉 ことができるため、廉風の騎士団を 札となり戦闘が終わる。しかし、反 けた。本来であれば、ゆらめく魔女 の攻撃力5を廉風の騎士団に与える 撃能力によりゆらめく魔女オーロラ :速度3タイミングでゆらめく魔 ロラが一方的に攻撃を受け捨て

てある。 ードテキストに「攻城+○」と書いいる場合、攻城の数を合計する。カに複数の攻城能力を持つユニットが 分だけ攻撃力が上昇する。同じ戦力城に対して攻撃した場合、数字の

攻城+2)に率いられたドキア破壊工例:ドキア攻城中隊長(1/2/1 攻撃は攻城能力を足すので(攻城合計 とができない。しかし、城に対する 7)の部隊が、敵戦力を攻撃した場合 天使ミハエル(1/1/1、 ができるのだ。 値11)なんと14ダメージを与えること 作部隊(1/1/1、攻城+2)と熾 わずか3ダメージしか与えるこ 攻城十

城に対しての攻撃が成功した場合、・

引いた3ダメージが、本来の攻撃目ダメージから浄泉の矛の防御力2を り当てて、5ダメージを城に与える、 標である城に与えられる。この時、 ダメージから浄泉の矛の防御力2を力を持っているデスクレセントの5 という選択はできない。 先にソードライオンのダメージを割

うことができる。同じ戦力に複数の数字の分だけ対戦相手からギアを奪

略奪の数を合計する。カードテキス 略奪能力を持つユニットがいる場合、

「略奪○」と書いてある。

例

9ダメージが与えられることとなる。 城には浄泉の矛の防御力2を引いた てが蹂躙能力のあるダメージなので、 蹂躙)だった場合は、11ダメージすべ ク・ザ・ロングノーズ(6/5/1、 同じ例で指揮官がトゥトゥテベ

は相手から2ギアを得ることができ

なくてもよい)。攻撃側のプレイヤ

の城へダメージを与えた(捨て札にし

の部隊(略奪合計値2)が、相手レイヴンリーダーとコヨーテロ

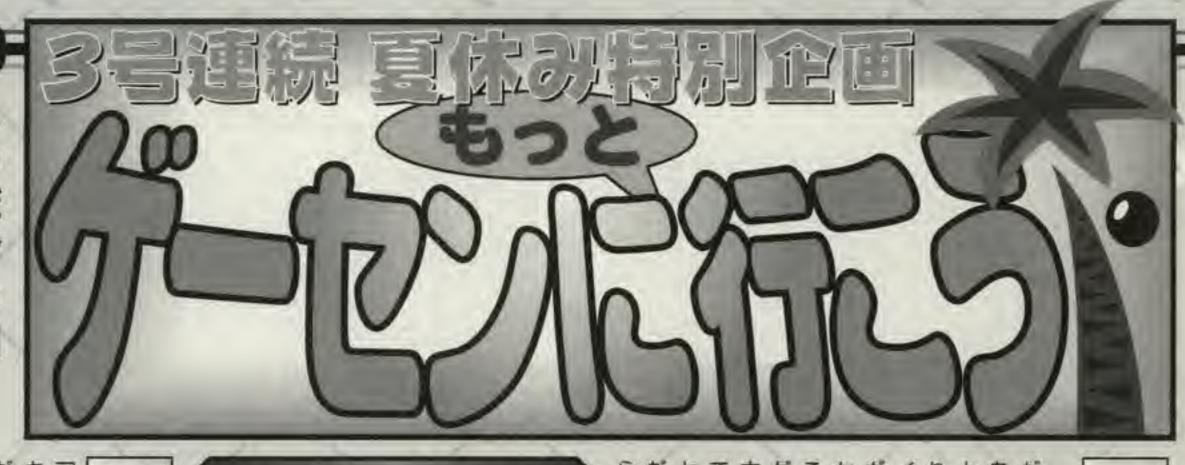
戦闘による捨て札にできる。

ただし、 することはできない。 合は、潜む篦を攻撃できるものの 撃することができる。ただし、スカ で、速度3タイミングで潜む篦を攻 唸る独楽とクラン・アユスカの部隊 ドテキストに「索敵」と書いてある。 ダメージが足りないために捨て札に ト(1/1/3、索敵)を加えること に、索敵を持つスカイラークスカウ 例:伏兵の例をそのまま引用する。 ニットが含まれる部隊のみだ。カー この能力を持つユニットと、そのユ イラークスカウト単体で配備した場 だし、伏兵の影響を受けないのは伏兵の能力を無効化する特殊能力。

側面攻撃

る場合、所属する全ユニットに側面 「側面攻撃」と書いてある。 攻撃能力が必要。カードテキストに 能力。側面攻撃を持つ部隊を編成す陣形の左右どちらかから攻撃する

その2など)参照 例: 陣形の説明(図7:密集陣形の例 さあ、夏休みも始まって、 ガッツリゲーセンに行っ でるかな!?夏休みはガン まだこれから!!ガンボン よいだったがら!!ガンより よいゲーセンライブを 指してみてはいかが!?



では、からからず、キミの生活のなかでゲーセンを達を作る」と、いいといいといいでがってがってがある。そうなると、いったいどんな影響が出てくるんだろう?さまざまな人種が生だろう?さまざまな人種が生だろう?さまざまな人種が生たいどんな影響が出てくるんなからず、キミの生活に影響なった相手にもよるけど、少まる場所、ゲーセン友達を作ることによるを及ぼすハズ。それでは、ゲーセン友達を作ることによるとうかは、これらを見てかるどうかは、これらを見てかるどうかは、これらを見てかった。

宇 回 @ 目 []

- ●人間ウォッチングしてみる!!
- ●選球眼を養ってみる!!
- ●友達になられやすくなってみる!!
 - ●実際に声をかけてみる!!
 ●お友達になってみる!!

さあ、ついに楽しい夏休みをどう過ごしてるのかな!!夏をどう過ごしてるのかな!!夏をどう過ごしてるのかな!!夏をどう過ごしてるのかな!!夏をどう過ごしてるのかな!!夏といえば、海にいって遊んだといえば、海にいって遊んだってヤイヤ、夏といえば、ガンセンで快適に苦なく過ごす!!をごう過ごは中ゲーセンが基本ですよ基本。なんて話はされておき、今回はいよいよゲーセン友達を作ってみよう。まておき、今回はいよいよがした。

異体みといえば・

A hun



仲間と一緒にゲームのハナシで盛り上がる。ゲーム好きに とって、これほど楽しい時間があるだろうか!?このステキ な輪に入れるかはキミの努力にかかっているぞ。

友達をつくることの

●ゲームをより楽しめる!!

ゲーセン友達ってのは、当然 みんなゲーム好き。情報のやり とりや、戦法、攻略法のアドバ イス、みんなで大会の出場や遠 征など、より深くゲームに関わ っていくようになるぞ。

●いろんな人と知り合える!!

ゲーセンに来る人は、もう 様々。普段キミがまず出会うこ とがありえないような職種の人 と、知り合えるチャンスだ。

●人間的にも幅が出る!!

さまざまな人と友達になれば、ゲーム以外のことも、いろ いろ教えられて勉強になるぞ。 ●DOHになれるかも!!

ゲーセンに深く関わるように なると、あまりに楽しくて、学 校や仕事をおろそかにしてしま い、ダスト・オブ・ヒューマン の第1歩を踏み出すコトも。要 はキミ自身の自制心だが。

●痛い目をみるかも!!

友達になった人が、みんな善人とは限らない。ダマされたり、 ひどい目にあわされたりするか も。あくまでかも「かも」だが。

●彼女(彼氏)ができにくくなるかも!!

いまだに男が多いゲーセン。 逆に男はよりどりみどり!?

开州小



ダスト・オブ・ヒューマンの道を爆進すると、もう後戻り できないところまで来ていたなんで人も少なくない。こん なふうになってしまうと、まともな就職はキツい!?

解説君

マナーの悪いギャラリーの一種で、上手い人の後ろで見当違いな解説を得意げに語って、煙たがられていることが多い。本人は無自覚&あまりプレイが上手くない場合がほとんどで、ネットなどから仕入れた情報を友達にひけらかすことが大好き。



ノーター

ゲーセンのコミニケーションノートに参加することのみが目的でゲーセンに来る人。普段は気が小さいのにノート上だと妙に強気なことを書いてしまう人もいたりして、ノート上でしょ~もない論争・トラブルを起こしがち。大抵、友達がいない。



スコアラー

ハイスコアを出して、ゲーメストの全国トップ欄に 自分の名前を載せることを目的としてゲームをする 人。調子が悪かったり、いいところでミスすると異常 なまでに不機嫌になる人が多く、突然(のように周囲 からは見える)キレて暴れ出すこともしばしば。



独断と偏見によるゲーセン人種解説

こんなときは チャンス

いつものお店にいる人を、別の 場所で見かけたら大チャンス。 「どこどこのゲームセンターによ くいる方ですよね」という自然な セリフが選択肢に加わるので、か なりやりやすいはずだ。ただし、 深追いは禁物。「うざい」と思わ れたらアウトだ。ニューゲームの ロケテストやゲームの大会イベン トなども、絶好の機会。相手とし ても気が緩みがちなポイントなの で、成功率は各段にアップするぞ。

ものであっても、知らないふ けなく質問するようなものを わない。工夫するなら、さり か」などの月並みなもので構 で終わってしまうぞ。 やるんですか?」とか「3ボ 選択しよう。「今のコンボどう セリフは「うまいですね」、 いつもここでやってるんです タイミングさえ口になら、 知っている

とが多い。あくまで 中身は違うこ

となく、果敢にチャレンジす る。こうした失敗も恐れるこ り(善之字元帥氏はこういう ることをオススメしたい。 り、こちらの態度があまりに たまたま虫の居所が悪かった 」

寧なのを逆に深読みされた …といったこともありう 相手も所詮人間。

「そこ、右に隠し勲章でるよ。

いるさなか、となりに座って

上と逆のものを考えてやれば

ダメなパターンは、単純に

ること。複数のときは集団心

人になった隙を狙い撃ちす

また、常連衆が相手のときは

じっくりとチャンス待とう。

熱中しているときなどは避け、

えられない壁が、ここに存在

しているのだ。人がゲームに

ミング」。言葉だけでは乗り越

埋が邪魔になり、「何だこいつ」

子に少しでも引っかかるよう

な行動は慎むようにしたい。

また、「友達の友達は友達じ

邪魔、いきなりのタメロ、そ

して知ったかぶり。この3拍

た?」なんていう人はさすが

틃の下が安地なんだ。知って

あとここのボスは画面左

にいないだろうが、ゲームの

もっとも重要なのは「タイ

でも、どうやって

さて、ここからがまさに本番。 キミの通うゲーセンでいつも顔 を合わせる彼or彼女にいざ、声 をかけてみよう!…とはいって も、そのときになると、なかな か踏み切れない部分でもある。 そこで、ここでは声をかけ方る ときのコツをちょっとばかり研 究してみることにする。来るべ き「その時」に備えて…。



よく顔を合わせる人でも、いざ声をかけるとなる となかなか難しい。今こそ勇気を振り絞って…!

こんなときは

連敗中の対戦マニア、あるいは 捨てゲー直後のスコアラーなどに 声をかけるのは、危険極まりない 行為だ。中でも相手に連コインさ せてしまったときは最悪。いくら なんでも、声をかけようとしてい る相手をボコしてしまってはマス かろう。この場合は少し間を置き、 ほとぼりが冷めるのを待つこと。 日が経てば、相手も一時の戯れと して片付けてくれるはずだ(物分 かりの悪い人でなければ…)。

時間の問題なので、 化させては元も子もない。1 つの突破口を開いたらあとは を広げようとして、事態を悪 じておこう。無理に友達の輪 やない」ということも肝に銘 最後に、これまでの学習か 時の流れ

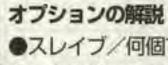
たかぶり はちょっと。ねぇ。 知っ

5同人誌 3完全率 ら導かれ てまとめ 4興奮 2度を過 ①時と場 もう ぎない敬語 所を考える これさえ守

女王様&オプション

女性が少ない世界では、特にかわいくなくても、美人

常連になったりしたらさらに大変!ゴキゲンをとろうと するオトコどもがわらわらと集まり、ゲームどころでは ありません。ここで女の子に「素質」があれば立派な女 王様の誕生です。各種の「オブション」を使いこなし、 無敵のゲーセン女王様ライフを満喫することが可能です。



- ●スレイブ/何個でも付けることが可 能。自動的に各種のアイテムを運んで くるので便利。生殖機能はない。
- ●カレシ/倫理的に1個しか付けられ ないが、たまに複数付けてしまう女王 様もいる。その場合は「キョーダイン」 と呼ばれることもある。
- ●ストーカー/女王様のコントロール が効かなくなった「スレイブ」。

ここ最近増加した種。おもに「服がソレっぽく、 腕は普通」と「服が××く、超絶に上手い」に分類 される。比率では後者が圧倒的に多く、周りをひか せるのが得意技。新作が出た直後は、皆が後ろで同 じ動きをするため、新興宗教と見間違えられやすい。



でなくても、結構モテてしまうもの。もちろん、ゲーマ 一の世界も例外ではありません。なんだかんだ言ってま だまだ女性の少ないこの世界、たま~に可愛い子が出現 したら、もう大変!血で血を洗う争奪戦が始まります。

ゲーセンに通っていると、普段の生

活からは、思いもつかないような出来

事に遭遇するコトがまれにある。我々

ゲーメストライターも入生の何分の1

かは、ゲーセンで過ごしているので

そんな出来事に遭遇しやすい。その中

から、いくつか実際に起こった出来事

500円玉フィーバー!!

遭遇者:がっちん

田舎へ帰ったある日。その日は季節柄 台風が迫っていた。しかし、そんな天候 をものともせず一路ゲーセンに向かう。 ゲーセンに着いて、ゲームを楽しんでい たところ、激しい贔音と共に、突然店内 が真っ暗に。どうやら、近くで落雷があ り、停電してしまったらしい。真っ暗の 中、ざわつく店内。ふと、がっちんの耳 に「チャリチャリチャリ」と小さな音が。 横に両替機があったことを思いだし、受 け取り口に手を突っ込む。その手の中に はズッシリとした手応えが。手をポケッ トに突っ込んだ直後、店内の電気が回復。 そこで店員に「すいませーん。こっちも クレジット入れてくださーい。」

インカ文明

遭遇者:スー

対戦ができる数少ないクイズゲーム 「地球防衛軍」を楽しむ2人。「いついつ に、どこどこ川の流域で栄えた文明は?」 との問題に首を傾げる。そこに「インカ 文明だよインカ文明っ!!ホントだってば、 ボクその問題やったんだからっ!!」と、 けたたましく叫ぶ小僧が。「ホントか 一!?」と聞き返すと「ホントだって!!間 違いないよ。3番ね3番っ!!」。勝ちたい あまり、その小僧の言葉を信じ、3番の ボタンを押すと、「ブッブー」。一瞬場の 空気が凍り付く。グワッと振り返ったそ のとき、その小僧の姿はなかった。そし て対戦結果は負け。その後、小僧は「イ ンカ文明」と呼ばれた。

ではなく、普通に遊んでいた変わったことをしていたわけ をブレイしていました。 たけのようです。 普通に遊ん FのCPU戦 センで、

り異常で不気味な光景ですりました。これだけでもかな が、これは「ジャブ」でした・・。 次の じヤツがやってきて、今度はいきなり隣の椅子に すわり、あろうことか彼 の脇腹にナイフを突きつ け「これで教えて下さい ー」とか何とか言ってき たそうです。 をブレイしていると、 日、また彼が口る口2

まだ開けてない缶ジュース

事件はCPUのい

しておくこと 「知り合い」になるのは簡単だけど、 いうほど簡単なこ

った」と、後に彼は語っえで刺さりそうな勢いだ

ナイフを持つ手がぶる

え?それで結局やり方

いたそうです。

「ゲーセンで××を作って 編だ。「××」になにが入るかは まだヒミツ。予告になってないな(笑)。 とりあえずお楽しみにっ!!

暴れ犬がつ!!

遭遇者:田渕健康

まだ学生のころ、地元佐世保キャロッ トで友達と「クライムファイターズ」で 楽しく遊んでいたところ、突如店内に 「ギャンギャンギャン!!」と奇っ怪な叫び 声が。そのお店は、入り口の自動扉を開 けっ放しにしていたので、犬が入ってき てしまったのだ。その犬はしばらく店内 をかけずり回り、クライムファイターズ を楽しんでいた田渕健康にも襲い…かか らず、筐体にじゃれつかんごとく、足下 をウロウロした後、店を後にするのだっ た。奇しくもクライムファイターズの4 面は、犬がうっとうしい面。そこで田渕 は一言「この佐世保もクライムっぺぇ感 じになってきたなあ」。

んかアブナイ人が存在する確 めてみました。 てしまった人達のお話しを ような気もします。 やっぱり少~

りますから、それと似たよう なモンなのでしょう。 魔に刺されたりすることはあ まあ、 車にひかれたり、 普通に道を歩いてい

したそうです…。

スない男

の手の麻雀ゲームをやってい

ク系の技で暴れるというも

とは珍しくありません。

メジャーな暴れ方は、

たスコアラーが暴れて、筐体

に物理攻撃を加えてしまうこ

たときに起きた事件です。

彼がゲーセンでその手の麻

うことも少なくないからでし

使うと自分が怪我をしてしま

で、うっかりパンチ系の技を

射的に暴れる場合が多いの

の。やはり、カッとなって反

2を、バグ技を使ってプレイ していました。すると、知ら きて「1万円出すからそのや り方教えて下さい」と言って きたそうです。もちろん、断 るスコアラーがロるロ

配がするな~っと思って後ろ を振り向くと、そのギャラリ 雀ゲームをやっていると、ず スコア集計店での出来事で たそうです・・・。 室々とオ●ニーを開始してい そうです。で、なんか変な気 −君、ち●こモロ出しで、 っと後ろで見てる人がいた ちなみにこれ、某有名ハイ

そうに見えますが本気で蹴れ 筐体というのは、一見頑丈

昔前に一世を風靡した●●● が可能だそうです(あくまで は、実に簡単にぶち抜くこと は意外とモロいもので、 ●●筐体のメンテ扉なんか へから聞いた話ですよ)。

壊す男

は間違いないでしょう。 ればすごく綺麗に最近のゲーセンは、 安全になりました。 した。それになった

を紹介してみよう。

がどくどく出てきたそうで 彼 は自分の身に、何が起 ピードで飛来し、彼の を直撃したのです。

きたのか理解できないまま、 病院に行きました。 後で現場に居合わせた人の ハナシを総合すると、犯人は 女性で、大好きない●りを倒 したそのプレイヤーに腹を立 て、缶ジュースを投げたので はないか、ということになり ました。女性は缶ジュースを 投げつけた後、速攻で店外に

知れません。「それでも教え なかった」そうです…。 いっ の話の一番スゴイところかも めたのでしょうか…。

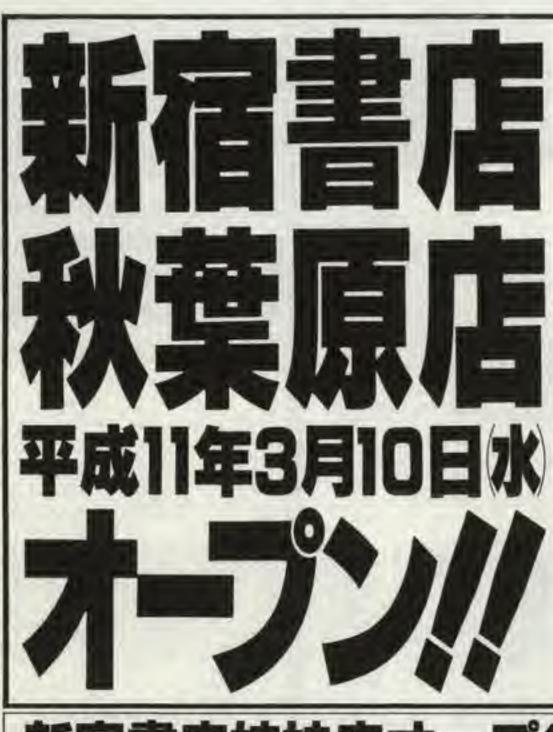
たい、どうやってその場を収

流すタイプのものもあったり します。これは、ある人がそ ので、AVの映像をそのまま かありますよね?この類のも 上がると女の子が脱ぐシーン ビデオゲームの麻雀って、

> やないんですが、機嫌を損ね 決してほめられたハナシじ



を教えたのかって?これがこ



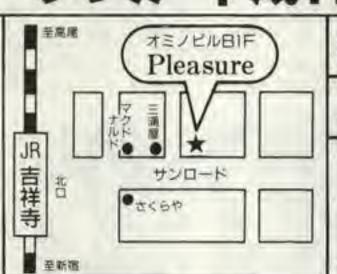


TEL. 03-3257-4620

宿書店姉妹店オープン!! 平成11年4月

Pleasure プレジャー

営業時間 AM10:00~PM10:30 (無休) 武蔵野市吉祥寺本町1-9-9 オミノビルB1F TEL. 0422-23-1125



新譜CD·中古CD

中古CD高額買い取ります。

新刊コミック アニメ誌 成人コミック 写真集 原画集 ゲーム誌 ビデオ 新刊雑誌

営業時間 11:00~23:00 (無休) 台東区上野6-16-9 金子ビル2F

TEL.03-3839-5340

丸 新宿書店 本店)

営業時間 11:00~23:00(無休) 新宿区新宿3-19-4 陣屋ビル2F

TEL.03-3352-0952



第1金子ビル2F IFは輸入カメラ店です

上野支店

组制印到了多

- ・コミック
- ●美少女雑誌
- (成人・一般) ●コミック雑誌
- ●写真集

- ●ゲーム雑誌
- ●同人誌

〈特筆〉成人コミック大充実!!

同人誌委託販売承ります。 (池袋店/津守まで) どうか宜しくお願いします。



新宿東口駅前



池袋東急ハンズ隣



JR高田馬場駅隣



営業時間 12:00~24:00(無休) 東京都新宿区新宿3-23-4 2F TEL.03-3356-0923

営業時間 11:00~23:00(無休) 農島区東池袋1-28-7 東世大栄ビル2-日 TEL.03-5391-6231

営業時間 11:00~23:00(無休) 新宿区高田馬場4-7-5 グランド東京会館3F TEL.03-3363-3201

営業時間 11:00~22:00(無休) 千代田区神田神保町1-25-4 南神保町ビルB1F TEL.03-5259-3525

事法律に触れるもの、ビデオ倫理無審査の商品は販売しておりません チβ歳未美の方には販売できません ヲ通信販売は全店一切行っておりません

*

商業誌・同人誌・ホビーアイテムを TELにて注文できます。 | 営業時間12:00~21:00·FAX24H http://www.toranoana.co.

3 TEL番号 5 注文番号 ンセルは受け付けいたしておりません

2 生年月日 Q代金引換のみ(電話・FAX・Webにてご注文) TEL.03-5256-2889 (12~21) FAX.03-5256-2898 (24H) Web.http://www.toranoana.co.jp/

■お電話でのご注文の場合、オペレータが必要事項をお聞きいたします。 ご注文の際はご注文する商品をお決めしてからお電話ください。 ■FAXの場合、必要事項を記載した用紙を弊社までご送信ください。

⑤ (郵便小為替+お手紙でのご注文)

1~8までの必要事項を記入した用紙と商品代金+手数利(¥600 ⇒一部 商品を除きます)を合計した小為替を同封し、下記通販部までご郵送ください。 〒101-0021 東京都千代田区外神田3-10-12 日加石油ビル3F

(有) 虎の穴通信販売部宛

○万全の在庫管理を目指しておりますが、何卒、品切れの原 はご容赦いただきたくお願い申し上げます。 小為替でご注文の際、全ての商品が品切れの場合はご入金 金額から手数料100円を進し引いた金額をご返送いたします。

イベント後など注文が多くなる時間については発送が遅れる場合がございます。何卒ご容赦ください。

七金引換でご注文の場合、配道員に商品と引き替えに代金をお支払 いください (商品代金+手数料¥800~1.200 -- 国際域を除く



■ Natural COMPLETE ALBUM+ No.12846 価格¥800 ■94P ★bimota たもりただち先生が原画中心



Active Heart No.13259 価格¥950 大好きな人に送る一冊です



(どこよりも情報が率いです。即売会後などご質下さい。)

●走る!少女たち まった総集編。笑いパッチリ



VIRGINITY No.13633 価格¥1,100 ■60P ★JOKER TYPE 先生のONE本。ファン必見



ONEの本 1・2・3 No.12735 価格V1,000



OFOREVER No.13601 価格¥800



No.13631 価格¥800



●梶雨 柏月 No.10394 価格¥600



価格¥600 復の千鶴と耕一の、切な



No.12862 価格¥600



No.10566 To Heartキャラ連のおく 熱い甲子園ドラマ



No.13609





●桜っち総集編 No.13592 価格¥1,300 ■BBP ★すたじお扱っち 植上いたるさんら多彩な作家



No.12880 価格V800 ■44P ★Digital Lover ■40P ★TRAP



No.13135 価格¥900 No.13683 価格¥850 No.13635 価格¥800 来○川姉妹のハードなストー 浦乃まみ先生のお色気満点、 瑞希、詠美 ファン 必見の 強者が本のネタの為にP○a 我慢の 限界 を超え たポーファイナル○マンスのヒロ R○NNERSの原画、ショート リーのメイド本」オススメ こ〇パ本。お楽しみ沢山! 一冊。魅力的な出来映えです キャロの制服を着て日を… ロンがアリサを強襲!



■44P ★さるときじ文庫&PLASTICさ ■24P ★上海蜜蜂





No.13320 価格¥1,000 No.13012 価格¥800





No.11961 価格¥2,100 ■48P ★XAMMENDO CORPORATION ■48P ★関西ケモノ連合 ■196P ★まるあらい イン達が絡みあう!凄いです コミック収録。ファン必携!



●プリズン・ルージュ No.13717 価格¥800 ■36P ★LUCK&PLUCK



●窓森01 TUBASA ■48P ★テールがニヤリー ミルクを垂れ流し淫らに悶え 驀漢遠に襲われるつ○さ。 エ○カ、夕姫の楽園とは7 好評作SLAYERS ADULT3、 リカに、すみれに迫る悪意。 壁ちていく。濃い日満点! 顔、更に中に出され…凄い! 淫らに描かれる少女達の思い 4を再録。リナ連の日が沢山 幼い肢体が白く染まる… 事が終わった後も先輩に… イン。ウハウハな漫画が…



●南海鲢皇 No.12767 価格¥1,100 No.12620 価格¥1,000 ■58P ★家族計画



No.12827 価格¥1,600 No.13764 価格¥700 ■100P ★銀桃堂



● SLAYERS ADULT MIX 2 ● 完全非学4 スーパードール☆リオちゃん ■36P ★スタジオらっきょう



ODOLLS DIARY No.12402 価格¥600 ■44P ★なります屋



●たべたきがする 43 No.13742 価格¥1,100 ■56P ★ばらだいすCity 屋敷で敷れるメイド達。仕 天使○なるもん!をHにデザ



●壱与様のわきの下 No.13728 価格¥900 ■44P ★裏媚堂



OPINKMONSTER ■64P ★P-rhythmstar ■36P ★F・A



No.12581 価格¥1,100 No.13750 価格¥700 邪馬台国女王の壱与が 妲己のHやギャグと封神湯 メルフィナ、ヴァレリヤ初め 主人の思いを知ってもメイド あんな事やこんな事を… 義がぎっしり詰まった逸品 様々な美女達が絡み合う!



True colors No.12989 価格¥650 ■28P ★AZAMI-YA は仕えるのみ。味のある本 可愛い割れ目をお楽しみ! ハートフルで楽蔵な出来!



● ルーと No.13382 価格¥700 ■44P ★MISTY MIDNIGHT ■52P ★8th Gods



8-iHe No.13770 価格¥800 ファン必見なちっちゃい子の 八神健先生が挑む初日漫画は



●ヴァイス[FIXED] No.11866 価格¥1,300 ■92P ★PHANTOMXMAMA 特にヴァ○スファン必見Ⅰ の土屋杏子先生イラスト集

商品お届け

注文から7日~10日前後

当然のことですが…直接お店でも買えます!

全店年中無休で営業致しております。 全店クレジットカードが御使用になれます。



コミック10万冊。同人誌5,000アイテム。 秋葉原の店舗で扱う全ての商品が勢揃い

* 1F:雑誌・少女コミック・小説・攻略本 2F: 少年・青年・成年コミック 3F:同人誌 (新刊·古物)・トレカ・ホビー商品 4F:古物 (8/10 OPEN)

〒170-0013 豊島区東池袋1-13-4JTBビル別館 TEL:03-5957-7138 FAX:03-5957-7139



1 着店(15はソフマッフ店)

営業時間1号店のみ(平日11:00~20:00 土・日・祝日10:00~20:00) *MTG・トレーディングカード・模型・フィギュア ガレージキット

〒101-0021 千代田区外神田1-8-7神林ビル3F TEL:03-5256-2102

●2号店(1Fは牛丼「どんどん」)

* 2F: 同人誌フロア/3·4F: 雑誌·新刊コミック 成年コミック 〒101-0021 千代田区外神田1-9-8木村ビル2·3·4F

TEL:03-5256-2055 ●3号店(1Fはソフマップ4号店)

*新刊同人誌専門フロア/同人誌・同人ソフト・ 同人アイテム

〒101-0021 千代田区外神田4-4-2共益外神田ビル7F TEL:03-5256-2838 ●4号店(1FはDOS/Vバラダイス)

*売り買いフロア/古同人誌・特価本・古書 全国のHコミック、同人誌求む! 30冊以上なら着払いOK。 TEL.03-5256-2019

(注)着払いは、成人コミック・同人話に限り下記住所まで。 〒101-0021 千代田区外神田3-11-2ロック2 7F



新刊同人誌大量掲載の 月刊通信販売カタログ 「虎通」好評発売中 今すぐTEL下さい。 **2**03-5256-2889 (注文番号) 13946 定価 500円

虎通のみにて為替なら 送料は300円 次号9月号(29号)は 8/31発売予定。

もっと多くの作品がほしい方は・・・・ 注)バソバラ・ゲーメスト・メガストア・コミックライズ・カラフル PURE GIRL・Bug Bug・ファンタジェンヌ等で新刊の商品情報が違います。

⇒虎通カタログを見て注文 虎通8月号(28号)¥500

⇒ホームページを見て注文(どこよりも情報が早いです。 即売会後など注目して下さい。 http://www.toranoana.co.jp/

とらのあなの通販はすっきり内税表示!!

コミケのあとはやっぱり「とら」だね!全店スタンプラリー参加者様には先着で 小林正和先生 (スタシオR) 川き下ろし豪華下败きをプレゼント! さらに「お買い物にお得な」とらカード(仮)」先行会員権もプレゼント! 皆様ふるってご参加下さい!詳しくはWebまたは店舗にて告知致します。



●作品名 ■ベージ数 ★サークル名



■36P ★もつ料理

13.14.15 夏のコミックマーケット56 カタログ絶賛発売中!!



OSPECIAL PUNCHER No.13554 価格¥400 ■20P ★犯罪天国 モリガンが春麗を触手で責め 絡みのHさがたまらない。 ハセイアガナさんのJ学園本



No.12196 価格¥700 ■34P ★もつ料理 ィ。だが、逆に返り討ちに。



No.13088 価格¥950 頭や後ろの穴と濃厚なHの 数々。大満足の一冊です!



No.13567 価格¥1,100 響子、マ○ュア等がはめら れまわされる強烈な一本!



No.13620 価格¥600



No.11642 価格¥700 ■32P ★スタジオアンテロス ジ○スティス学園のハード 桂騎魔夜さんのヴ○ンパイ H1次々と少女達が餌食に… アネタが色々載っています



OEL-Dash No.13380 価格¥1,200 M60P ★FORTUNA



PT Deadly Alive



OHARD CANDY



No.13551 価格¥1,100 No.8698 価格¥1,100



No.13550 価格¥800



●SHAFFLE 草建てるに上税集編 No.13090 価格¥1,100 No.13754 価格¥800 ■48P ★WHITE ELEPHANT ■144P ★なんでも本舗 ■32P ★黙示録



榊村正さんらによって慮げら 縫り、無理やりなどなんでも ナコ、リムの切ない物語を 刻む。話の筋は申し分なし



No.12919 価格¥1,100 No.12537 価格¥900



本。VG、ワーヒーなど



●かりな120% 蛙になったり初窓に燃えたり



豪華作家師のゲームバロ、



■114P ★異形派倶楽部 ■32P ★CUBIC



No.13739 価格¥1,400 No.13908 価格¥700



の方なら読む価値あり!! の定番キャラのHをみせる



■72P ★Office Toy Nyan ■50P ★サーシア・フォレスト ■60P ★サン=リオ





■48P ★聖リオ



No.13485 価格¥1,400 No.13514 価格¥1,100 No.12832 価格¥1,100 No.13749 価格¥1,100 No.13054 価格¥1,100 No.13034 価格¥1,100 No.13145 価格¥1,600 付もオチもバッチリ!御堂 ティファとイリーナが クラ・ティ&エアティ リノア、キステ○スとF○B もう汁だくだく「F○BのH ぶっちぎりのエロを届けるF セル○ィーとり○アがハード リ○ア、セ○フィの純愛作 嘉晴らしい出来の作品集で を楽しみたいならこの本を ○8リノア本。出しまくり! に乱れ狂います。濃い作品 品。Hはきっちり見せます! す!このボリュームは最高







付となりますのでご了承下さい。でくる!IくわしくはWebまたは店舗にて。

13199

価格 ¥2100 (税込)

送料

【代引】 ¥800

¥1000

【為替】



No.11865 価格¥1,300 No.11735 価格¥850



MIDNIGHT GAMES Salon:2 Black Beauty (1998) No.13810 価格¥700 ■32P ★漆馬のJ.P.S 原画を手がけた土屋杏子先 豪華作家陣が懐かしい名作 超美麗な絵柄でハードな描 若英、明〇香。二人に迫 生のBLAOK:MATRIX原画集 達を紹介。是非御覧下さい 写のセンチ本!必見です。 る主人公。イケます!



Sentimental Window vol.02 No.12569 価格¥700



No.13605 価格¥800 ■36P ★ひよたま御殿 ■32P ★スタジオすば ■30P ★佐々木無宇商店 ■32P ★御御御付 ラブ男とかすみの幼い ちょっとダークな雰囲気と コルネットの自慰、マージ 真神智之先生の描く、3人の PSの名作、久遠の絆をネタ



ころのHな思い出です ふたなりをHにミックス ョリーの獣姦(?)と見所沢山



No:13751 価格¥800



●魔弾娘・嵐 No.13721 価格¥1,300 ■56P ★伏魔殿 美女の絡みシーンは凄い! に笑いとHでつづった力作



OETERNAL IDOL No.13608 価格¥800 ■40F ★ディエップ工房



● (50 6 Phassody ~ やきしくキスレて~



OSISTER COMPLEX VER.2 OINCEST No.13529 価格¥1,000 No.13175 価格¥700 ■40P ★WARP LOOP ■36P ★SISTER COMPLEX



No.13510 価格¥700 ■24P ★流石堂 日差しにまどろむ乃絵美に 乃絵美と兄と…こうのゆきよ 兄妹の欄は高くて…特に乃 あずき、涼子、葵を責める! ともみから誘いの電話が… Pia○ャロやナチュ○ルのキ 乃絵美やともみのギャグや EiJI、樋上いたる。2人の 秋葉風樹先生ら多彩な鉄筆陣 Hなお仕置きをしちゃう 先生の漫画や小説と色々! 絵美ファンにお勧めな一冊 全話とも濃密なH尽くし!



●にんじんフルコース ■80P ★LUNCH BOX&ちゃんどら



OPASSION FLOWER No.12974 価格¥1,200 No.13623 価格¥800 ■24P ★夜間飛行 中○生の初々しさは最高!



•loose! No.13192 価格¥900 ■52P ★グローバルワン



●カクテル・パーティー ●真巫女 No.13112 価格¥800 ャラがハードに犯されます シリアス。F&Cファンお勧め 作家さんの正女イラスト満載 のメイド本。ファンお勧め



No.13603 価格¥800 ■28P ★PEACH-PIT ■40P ★すたじお桜っち ■92P ★PSYCHODELICIOUS



●loop'n MOVE. No.13221 価格¥1,400

同人誌・同人ソフト・ビデオガレージキット大募集!!

まず!見本誌、見本品を御送りください。

委託販売お取り扱い方式には「委託」と「買切」がございます。 詳細に関しましては右記にお問合せ下さい。折り返し資料をご送付致します。 事務所:〒101-0021

千代田区外神田3-10-12日加石油ビル3F (有) 虎の穴 同人担当宛 TEL03-5256-2882 FAX03-5256-2881

dojin@toranoana.co.jp http://www.toranoana.co.jp/dojin/circle/index.html 何か解らないことがありましたら担当までドシトシお問い合わせください!初めての委託の方でも安心サポートシステムです。 (注) 当店では海賊版同人誌の取り扱いは致しておりません。

スターグラディエイター2 ストリートファイターEXプラス バワーストーン 私立ジョの奇妙な言語(ソフト) ストリートファイターIII2nd(ソフト) クォーザード(PCB) CPS II マザー D&D2(ソフト) D&D2(ソフト) D&D2(ソフト) ストZERO3(ソフト) バブワードファイター(ソフト) バブワードファイター(ソフト) バフードファイター(ソフト) バフードファイター(ソフト) インフトンファイター(ソフト) インフトンファイター(ソフト) インファイター(ソフト) インファイター(ソフト) インファイター(ソフト) インファイター(ソフト) インファイター 「サイビドエブドラゴンズ オンイドアートファイターII ウイゼドエブドラコンズ オンイドートファイター リカー・ファイター リカー・ファイル リカー・ファ	TEL TEL TEL 58,000 25,000 35,000 35,000 12,000 14,000 35,000 12,000 14,000 35,000 35,000 35,000 12,000 16,000 16,000 16,000 16,000 15,000 15,000 15,000 15,000 15,000 15,000
必殺無頼拳 ナムコ	20,000
鉄拳タッグトーナメント	TEL

鉄子アイントークリング T アイン・アクリー スティー・アクリー スティー・アクリー・アクリー スティー・アクリー スティー・アクリー スティー・アクリー スティー・アクリー スティー・アクリー スティー・アクリー・アクリー スティー・アクリー スティー・アー・アクリー スティー・アー・アー・アー・アー・アー・アー・アー・アー・アー・アー・アー・アー・アー	TEL TEL TEL TEL 8,000 20,000 18,000 24,000 16,000 14,000 18,000 26,000 20,000 20,000 48,000
ファイティング武術2nd アステリスク エスケープキッズ ガイアポリス サブライズアタック サンダークロス セクシーバロティウス ツインピーヤッホー トライゴン バトルトライスト	TEL 15,000 35,000 14,000 5,000 18,000 6,000 12,000 28,000 12,000 10,000 15,000

ファイアライザー ロードファイター 連斗羅 沙羅曼蛇 沙羅曼蛇2	10,000 15,000 17,000 5,000
バーチャロンVer5.4 VF3tb(PCB) アレックスキッド カルテッド2 コットン ゴールデンアックス ロシンドバッドミステリー スパイダーマン ソニックザファイターズ ソニックザヘッジホッグP付 ティブタッフ テトリス デッドオアアライブ アティングバイズ ミスターランド ライオットシティー ロボレス2001	TEL 15,000 23,000 15,000 15,000 28,000 24,000 18,000 25,000 20,000 20,000 12,000 38,000 18,000 18,000 18,000 12,000
STVマザー イントロドンドン ガーディアンフォース コラムス97 ゴールデンアックスザデュエル	TEL 1,000 5,000 1,000 1,000

サンドアール

ブリクラ大作戦

マルチャンdeグー

レディアントシルバーガン

	中京銀行	圣草	●/₹/V⊐
若言/(一キング(地下)		矢模町	若宮大通り
東知・ トヨタ 日1日=シェイ			交通(地下鉄) 上前津から7分 矢嶋町から5分
← 地下跌 至 大須朝音	●第1 アメ横ビル	mria [大須観音から 10分
三和銀行	立くら知ら	DO.	鉄上前潭②出口
		上前澤	

ф	京朝行● 栄養
哲宮/(一年ング(地下)	矢場町 若宮大通り
第500 トヨタ 日1163年2537	交通 (地下鉄) 上前津から7分 矢場町から5分
● 地下鉄 至大調朝者	第1 大須観音から 人類ビル
三和銀行	さく5億5 地下鉄上前瀬②出の
	上前漢

紫炎龍 蒼穹紅蓮隊 対戦サシッす	2,000 3,000 6,000
F3マザー あった。 (ソフト) ランド・スだぁ(ソフト) ランド・スだぁ(ソフト) ランド・スト・カー (ソフト) グランド・ステンド・イン・ステンド・イン・ステンド・イン・ステンド・イン・ステンド・イン・ステンド・イン・ステンド・イン・ステン・ステン・ステン・ステン・ステン・ステン・ステン・ステン・ステン・ステ	TEL 2,000 3,000 5,000 16,000 16,000 16,000 16,000 16,000 16,000 16,000 16,000 16,000 16,000 16,000 16,000 16,000 16,000 16,000 16,000 10,000 16,000 10,000 10,000 10,000 10,000 10,000 10,000 10,000 10,000 10,000 10,000 10,000 10,000 10,000 10,000 10,000 10,000 10,000 10,000 18,000 18,000 18,000 18,000
空手道 IPMインペーダー R-TYPEII アンダーカバーコップス ファイヤーバレル ムーンバトロール レジェンドオブトンマ ロードランナーIV 四川省II 迷宮島	8,000 10,000 25,000 25,000 18,000 6,000 6,000 6,000
グラティア グーム天国 テトリスプラス テトリスプラス2 魔魁伝説	10,000 8,000 8,000 16,000 20,000
パンプレスト SDガンダム・サイコサラマンダの脅威 SDガンダム・ネオバトリング ガンダムEXレビュー ガンダムファイナルシューティング クイズセーラームーン 美少女戦士セーラームーン 隠忍 機動戦士ガンダム テクモ	4,000 6,000 14,000 20,000 20,000 22,000 12,000 5,000
テッドオアアライブ++ ガズラー サンダードラゴン スーパーピンボールアクション スターフォース ストライクガンナー	TEL 10,000 5,000 3,000 20,000

ストライクガンナー

脳力向上委員会

翩姫伝承

MV-4 MV-2

MV-1

MV-1F

MV-1FZ

KOF94

KOF95

KOF96

KOF97

KOF98

MV-1A

まる子デラックスクイズ

サムライスビリッツシリーズ

1,000

3,000

3,000

5,000

ファイナルスターフォース

MVS I

6,000

10,000

18,000

20,000

18,000

14,000

16,000

15,000

1,000

3,000

2,000

12,000

20,000

16,000

1.000~

2,000

2,000

200	
Tall the same of	
ジョイジョイキッド	3,000
ソニックウイングス2	4,000
ソニックウイングス3 ティンクルスタースプライツ	6,000
トップハンター	3.000
ニンジャマスターズ	5,000
ファイターズヒストリーダイナマイト	
メタルスラッグ2	8,000
ワールドヒーローズシリーズ	1,000~
餓狼伝説シリーズ	~000,1
月華の剣士	3,000
神風樂	3,000
戦国伝承2	2,000
天外魔境真伝 職虎の拳シリーズ	4.000~
その他	1,000-
武力ONE P付	TEL
バトルバクレイド	TEL
ギャルズバニックS2	TEL
アームドボリスバトライダー	10,000
ウイッツ	3,000
カベールP付	16,000
ガンバード2	55,000
ギャルズバニックS スーパー上海	35,000
ステッガー1	5,000
ストライカーズ1945	20,000
ゼロチーム	22,000
ソニックウイングスリミテッド	12,000
ドンデンラバー	5,000
ハイバーデュエル	8,000
ハチャメチャファイター	12,000
バッグン	18,000
ブランディア	12,000
マッドシャーク ラビオレプス	15,000
	45,000
宇宙戦艦ゴモラ	8,000
銀玉勝負 P付	25,000
上海	7,000
上海3	25,000
西遊降魔録	6,000
堕落天使 大牌砦	35,000
弾銃フィーバロン	6,000
牌裝工	5,000
妖魔忍法帖	10,000
溫界導師	10,000
麻雀·花札	
E雀さくら荘	TEL
スーパーリアル麻雀VS	TEL
対戦ホットギミック 対戦ホットギミック快楽天	TEL
CD麻雀花札・コスプレ天国2	TEL
E雀ハイスクール	38.000
ねらえトップスター	2,000
アイドル省士スーチーバイコ	8,000
グッとF雀	1,000
ジャンピューター96	3,000
CONTRACTOR OF THE PROPERTY OF	45,000
The Art of the Control of the Contro	23,000
	32,000
ブリティセーラー18禁	18,000
レモンエンジェル 華銀河	10,000
The state of the s	22,000
ATACAMA TANANA	52.000
	48.000
麻雀クラブ90s	2,000
麻雀パニラシンドローム	10,000
麻雀フォーカス	1,000
麻雀ミスコンテスト	1,000
	15.000
麻雀四姉妹・若草物語	14,000
麻雀早くヤッてよ麻雀直立	1,000
麻雀同級生	45,000
WALLSON AND ADDRESS OF THE PARTY OF THE PART	10.000
	A COUNTY OF THE PARTY OF THE PA

住 〒460-0011 所 名古屋市中区大名

だまに休みます

名古國市中区大須3-5-13ハセビル2下

052-262-3295

052-262-2373

10:00 AM~8:00 PM

事本的に年中無休

以上由最近入市したタイトルの はんの一部です。詳しくはDMIとでは

10,000 10,000

流星雀士キララスター

恋こいしましょ

コントロール ボックス

昼板を操作するのがコントロールボックス。 いく種類かありますのでお遅びください。 中古の取り扱いもしています。(中古は¥ 15,000~。ものによってはすでにいろん なケーブルが付いていまずからお得かもし れませんね。)



AV6000 ¥26,000

常時取り揃えて おります



Σ8000TB ¥15,800



¥38,000

42 1





¥48,000

モニター

画面はモニターで。はじめは 家庭用のテレビモニター十 分です。が、タテ画面ゲーム や、家庭用テレビと相性の悪 いゲームに行き当たったり、 より美しい映像にこだわる 場合は必需品です。こちらも

中古の取り扱いあり、



そのた

コントロールボックスとテレビをつなぐケーブ ルは市販のものが使えたり、標準で付属したりし ます。別途必要な場合はミルキーウェイでそろえてく ださい(¥3,000~5,000)。 基板とコントロールボ ックスをつなぐハーネスもお客様の都合にあわせてお 作りしています (¥3,000~)



常に自分の欲しい基板が売っているわけではな いのがツライところ。そこで必要なのはこまめ なチェックなわけで、そんなときはまよわずDM をとりよせおくのがいいでしょう。一度の申し込 みで約6ヶ月、無料でお届けしています。基板の ほか、コントロールボックスやモニターの在庫も ありますので「いまは基板であそんでいないけ ど…」という方も遠慮せずお申し込みくださいね。

お申し込みは、お電話・FAX・はがきなどで

お名前(読み仮名つき)

・お電話番号

お届け先住所(郵便番号つき)

を教えてください。

カードもOK! **や新作でのご利用はできません。**

カードを使わない分割出いもできます。 詳しくは、お気軽におたずね下さい。











角口三卷



●ヤマトの代引宅急便 (豊富お届け時にヤマトのドライバーが代金を受け取ります)

●銀行振込

●現金書留 がご利用できます。

気になるタイトルはますはお電話ください。 詳細が わかりしだいご連絡します。

1枚より買取しています。こちらの提示する価格はあくま でも希望価格です。お客様からのご相談や交渉もお受けし ますので、お気軽にお電話ください。

予約していただく亡八荷のさいに優先してご連絡いたします。 先によそで八手した場合やいらなくなった場合にキャンセ ルのお電話くださる方限定

秋葉原にゲームジャンクショッス その名も… ジーフロント

業者の方へ!中古基板買取価格表FAX致します!!

中古基板・コントロールBOX高価買い取り!

通信販売やっています! FAX情報サービス登録受付中!

中古パンヨンソフト取り扱

WIN95、WIN98、PC98(5インチ、3.5インチ)

在庫数2,000本以上!! 新作も50%OFF!!!

Webページが凄い!

トラックでサポート

筐体などの引き取りも自社トラックで伺います 個人の方も業者の方もお気軽にご相談ください

新品が安い!

新品基板予約受付中!必ず割引有り!

景品各種取り揃えております 予約も受付します。

地方の方もお気軽にお電話ください。

		The Real Property lies
Bマン KOF94 ガンサンプランス サンプランス サンプランス サンプランス 大学・アンプランス アンプランス アンプランス アンプランス アンプランス アンプランス アンプランス アンプランス アンプランス アンプランス アンプランス アンプランス アンプランス アンプランス アンプランス アンプランス アンプランス アンプラン アン アン アン アン アン アン アン アン アン アン アン アン アン	ファイトラッド 漫歌 ボック ファイトー スススー・ッド 漫歌 ボラング フェント スター ス・トー・トーススス に は アング ファント ストー・トーススス に は アング・ファント ストー・トース アンド・アング・アンド・アンド・アンド・アンド・アンド・アンド・アンド・アンド・アンド・アンド	¥1,000 ¥2,000 ¥2,000 ¥2,000 ¥2,000 ¥2,000 ¥3,000

航空税兵物語 メタルスラッグ ショックトルーパース スカイソルジャー ショックトルーパーズセカンド ネオポンパーマン メタルスラッグ2 KOF98 月輩の剣士2 MVS-1FZ サスケVSコマンダー 数(ループレパー付き)	¥6.0 ¥8.0 ¥10.0 ¥12.0 ¥12.0 ¥13.0 ¥15.0 ¥15.0 ¥25.0 ¥30.0
ストゼロ パンパイアハンター ストゼロ2 F1ドリーム パンパイアセイバー2 パンパイアセイバー2 パンパイアハンター2 サイバーボッツ 戦パルションスト間 第2 ロッネイビー パンパーパール USーススト間 1943 X-MENvsS.F D&D2	**************************************

航空発兵物語 メタルスラッグ ショックトルーバース スカイソルジャー ショックトルーバーズセカンド ネオポンバーマン メタルスラッグ2 KOF98 月撃の刺士2 MVS-1FZ サスケVSコマンダー 怒(ルーブレバー付き)	¥6,000 ¥6,000 ¥8,000 ¥10,000 ¥12,000 ¥12,000 ¥13,000 ¥15,000 ¥15,000 ¥15,000 ¥25,000 ¥30,000
ストゼロ パシパイアハンター スト II X ストゼロ2 F1 ドリーム パンパイアセイバー2 パンパイアハンター 戦場の親 パルガス セクション Z スト II 戦場の碧2 ロックイビー バース 1943 X-MENvsS.F D&D2	¥1,000 ¥2,000 ¥2,000 ¥2,500 ¥2,800 ¥2,800 ¥3,000 ¥4,000 ¥6,000 ¥6,000 ¥6,000 ¥6,000 ¥1,000 ¥12,000 ¥12,000 ¥12,000 ¥12,000
フナミ 実況パワフルプロ野球EX パワプロEX(ROM) ススメ対戦パズル玉 大好きッス! ときメモパズル玉 パズルだま 出たなツインピー パロティウスだ スラムダンク サラマンダ2 ツインピーヤッホー	¥1,000 ¥1,000 ¥1,000 ¥2,800 ¥2,800 ¥3,000 ¥3,000 ¥3,000 ¥3,500 ¥3,500

ウイニングスパイク とつかえだま パンクショット イーアルカンフー スペースパイロット サブライズアタック ハイボーオリンピックインナン クライムファイターズ 種上パロディウス アポペース アポペース アポペース アポイカント ストーム GIジョー	¥3,500 ¥4,000 ¥5,000 ¥5,000 ¥5,000 ¥8,000 ¥8,000 ¥10,000 ¥18,000 ¥18,000 ¥23,000 ¥23,000 ¥30,000
大変 大変 大変 大変 大変 大変 大変 大変 大変 大変	¥1,000 ¥1,000 ¥1,000 ¥1,000 ¥1,500 ¥2,000 ¥2,500 ¥3,000 ¥5,000 ¥6,000 ¥6,000 ¥6,000 ¥6,000 ¥6,000 ¥10,000 ¥10,000 ¥10,000 ¥10,000 ¥10,000
P7 ぐっすんおよよ ポンパーマン 怪傑やんちゃ丸 R-TYPE2 エアデュエル ロードランナー魔神の復活 R-TYPE ポンパーマンワールド フック 乗血寺外伝 パルーンブラザース	¥10,000 ¥2,000 ¥8,000 ¥8,000 ¥8,000 ¥10,000 ¥10,000 ¥12,000 ¥12,000 ¥15,000 ¥1,000

|--|--|

マギサウ大戦機が飛モコダダンファデブド連バ若DマSBマセリフ女ススパグブ銀シスト解解とMCR-Tングリカルスシース ファイド ファー カネ コック ファアブ 第サリー・アング ファー・アング アング アング アング アング アング アング アング アング アング	¥12,000 ¥15,000 ¥5,000 ¥13,000 ¥13,000 ¥3,000 ¥5,000 ¥4,500 ¥4,500 ¥10,000

ブラル ラファット ファット ファット ファット ファット ファット ファット ファット	¥1,000 ¥3,000 ¥3,000 ¥3,000 ¥4,000 ¥4,000 ¥4,000 ¥5,000 ¥8,000 ¥8,000 ¥8,000 ¥8,000 ¥8,000 ¥8,000 ¥8,000 ¥8,000 ¥8,000 ¥8,000 ¥8,000 ¥8,000 ¥8,000 ¥8,000 ¥8,000 ¥8,000 ¥8,000 ¥6,000 ¥7,000 ¥6,000 ¥7,000
マイエンジェル3 エメラルディア コンジェル3 エメラルディア サック ボック で (ROM)	¥6,000 ¥1,000 ¥2,000 ¥3,000 ¥3,000 ¥4,000 ¥6,000 ¥8,000 ¥8,000 ¥10,000 ¥10,000 ¥10,000 ¥10,000 ¥10,000 ¥13,000 ¥13,000 ¥49,800 ¥49,800 ¥13,000

	高額買い耳	RD!
	マジンガース F3マザーアウシーズ ワンダース ファイナウスタース グライナウス グラインファイト グラマクス グンファイト グラインファイト グラインファイト グラインファイト グラインファイト グラインファイト グラティウスト グラティウスト グラティウスト グラティウスト グラティウスト グラティウスト グラティウスト グラティウスト グラティウスト グラティウスト ファント・ラグタイムショー ファント・ファント ファント・ファント オット・ファンド ファント・ファント オット・ファンア ボット・ファンア ボット・ファンア・ファンア グライアンア・ファンア・ファンア・ファンア・ファンア・ファンア・ファンア・ファンア・フ	¥7,000 ¥9,000 ¥10,000 ¥10,000 ¥12,000 ¥15,000 ¥15,000 ¥15,000 ¥15,000 ¥20,000 ¥20,000 ¥25,000 ¥25,000 ¥25,000 ¥30,000 ¥30,000 ¥30,000 ¥30,000 ¥30,000 ¥30,000 ¥30,000 ¥10,000 ¥10,000 ¥13,000 ¥15,000 ¥15,000 ¥10,000 ¥15,000 ¥15,000 ¥10,000 ¥15,000 ¥15,000 ¥10,000 ¥10,000 ¥10,000 ¥15,000
ì	F記以外の基	垢主.

いたじます

ますはTEL下さい!!



¥4,000

買取値段(程度によって多少変動します) ■バナツインロング ¥18,000

¥10,000 ■ベガJr. ¥12,000 **MAV5000** ¥13,000 MAV5000DX ¥17,000 MAV6000 ■AV8000 ¥5,000

その他コントロールボックス高額買取中!!

■ボードマスター

オリジナルケース付きモニタ



25インチケース付 28,000円 25 ・サイズH530×W610×440

・サイズH530×W610×440 ·15/24Khz両対応

程度の良い物から出荷してきす皿













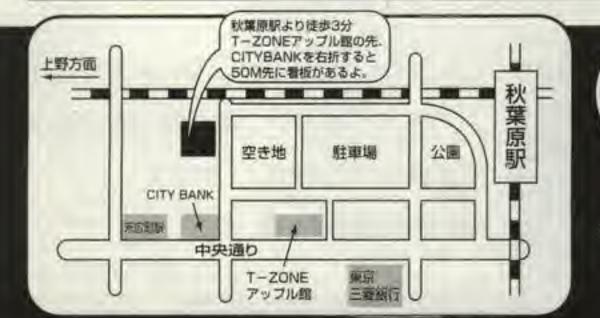
¥20,000



ボーナス一括払い、リボ払い、分割2回払いできます。

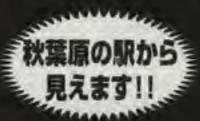
各種クレジットカード取り扱いしています。

UC, VISA, Master, JCB, DC, Diners, million, AMEX





東京都千代田区外神田4-13-7 アヅマビル2F AM11:00~PM7:30



■ 03-3255-0013 ■ 03-3255-3818 ur http://www.alles.or.jp/~gfront

Web毎日更新!総合リストは月曜更新!

選手よろずS田

1K=1,000円

※インスト・取説はコピーの場合があります。気になる方はお問い合わせください。

SNK	JAN	9
MVI (ソフト5本付) 12K 16K 16K MVIFZ (ソフト5本付) 18K 18K 18K 19K 19K 18K 18K 19K 19K 18K 18K 18K 18K 18K 18K 18K 18K 18K 18		
MVIFZ (ソフト5本付) 16K MV-1A (ソフト5本付) 19K MV-1B (ソフト5本付) 19K 18K MV-2 (ソフト5本付) 19K 18K MV-2 (ソフト5本付) 19K 18K 18K 18K 18K 18K 18K 18K 18		
MV-18 (ソフト5本付) 19K MV-2 (ソフト5本付) 19K 18K 19K 19K 19K 19K 19K 19K 19K 19K 19K 19	MVIFZ (ソフト5本付)	16K
MV-2 (ソフト5 本付) 19K 18K		
ジョイフルロード (H付) 18K スカイソルジャー 3K 8K 8B (P なし) 10K 3K 8B (P なし) 10K 3K 8B (P なし) 10K 3K 8B (P なし) 10K 3K 8B (P なし) 3K 8B (P なし) 3K 8B (P なし) 3K 8B (P なし) 3K 8B (P な) 3B (MV-2 (ソフト5本付)	
ストリート 3K		
ストリート 3K 10K 3K 3K 10K 3K 3K 10K 3K 3K 10K 3K	スカイソルジャー	
名人戦 3K MVS IL A SK MVS IL A	ストリートスマート	
あしたのジョー伝説 6K 3K 4K 5K 15 5K 2K 神電学シュラリー 1.5K 2K 1.5K 2K 神電学シュラリー 1.5K 2K 1.5K 2F 2 1.5K 2 1.5		
ゴウカイザーク 3K 4K 3F 2K 2K 3F 2F 3F	MVS II A	
作りられていた。		
 番権 お (大) (大) (大) (大) (大) (大) (大) (大) (大) (大)		
神風を 3K		
戦国伝承2 1.5K ちびまろうちゃん 1.5K トップハンター 2K パズル DE ポン 12K パズル DE ポン 13K アイトフィータッグパトル 3K 関ライングパワーディス 13K 関ライングパワーディス 15K マジシカルドロップ3 3K マジシャンロード 3K マネーアイトルエクスチェンジャー 5K みなたしりが 1.5K アマネーアイトの他在章もります。お問い合わせ下さい。 アイドアPE 1 10K R-TYPE 1 10K アイトファイト 2K アイトファイト 2K アイトファイト 3K アイトファイト 2K アイトファイト 3K アイトファイト 3K アイトフィース 3K		
5びまる子ちゃん 1.5K 2K 12K 12K 12K 12K 12K 12K 12K 12K 12K	スラッシュラリー	
トップハンター 2K 12K バズル DE ボンバーマン 18K 7アイトフィーグ・グバトル 3K 2F		
パズル DE ボン 1K ファイトフィーバー 13K 風景スーパータッグパトル 3K フライングパワーディスク 3K マジカルドロップ3 5K マジカルドロップ3 5K マジシャンロード 3K マジシャンロード 3K マネーアイトルエクスチェンジャー 5K みなことがあかげさまです 3K アストリソート 1.5K アストリソート 1.5K アストリソート 1.5K アストリント 1.5K アストリント・ファイト 1.5K アストリント・フェート・ファイト 1.5K アストリント・ファイト 1.5K ア	トップハンター	2K
ファイトフィーバー 13K 8K 7K 25 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15		
フライングパワーディスク 3K マジカルドロップ2 0.8K マジカルドロップ3 5K マジシャンロード 3K マジシャンロード 3K マジシャンロード 3K アネーアイドルエクスチェンジャー 5K みなさんのおかげさまです 3K 同様の静外伝 1.5K アールドヒーローズバーフェクト 2K その他在障局がます。お問い合わせ下さい。 アイレム R-TYPE 1 0K X マルチプライ 10K X マルチプライ 10K X マルチプライ 2K ガンフォース 7K ガンフォース 3K 四川省 3K 四川省 3K ア・ベンパーマンワールド 3K ア・ベンパーマンワールド 3K ア・ベンパーマンワールド 3K ア・ベンパーマンワールド 3K	ファイトフィーバー	
マジカルドロップ3 5K マジシャンロード 3K マジシャンロード 3K マネーアイドルエクスチェンジャー 5K みなさといのおかげさまです 3K ラストリソート 1.5K 開虎の拳外伝 1.5K アールドヒーローズバーフェクト 2K その他在着あります。お問い合わせ下さい。 アイレム R-TYPE 1 7K Xマルチプライ 10K Xマルチプライ 10K Xマルチプライ 2K メマルチプライ 3K カンフォース 3K カンフォース 3K 四川省 3K 四川省 3K アバンバーマンワールド 3K ボンバーマンワールド 3K アK	風雲スーパータッグパトル	
マジカルドロップ3 SK マジシャンロード 3K マジシャンロード 3K マネーアイドルエクスチェンジャー 5K みなさんのおかげさまです 3K 1.5K 開虎の夢外伝 1.5K アールドヒーローズバーフェクト 2K その他在庫あります。お問い合わせ下さい。アイレム 10K マルチブライ 10K スマルチブライ 10K 10ヤードファイト 7K イメージファイト 7K イメージファイト 7K ガンフォース 3K 四川省日 3K 2K 四川省日 3K 10K ボンパーマンワールド 3K 7K 米ンパーマンワールド 送客 8K 7K 7K 3K 7K		
マネーアイドルエクスチェンジャー 5K みなさんのおかげさまです 3K ラストリソート 1.5K アールドドーローズバーフェクト 2K その他在育あります。お問い合わせ下さい。 アイレム R・TYPE 1 OK R・TYPE 1 OK 10 ヤードファイト 2K イメージファイト 7K ガンフォース 7K ガンフォース 3K 四川省 3K 四川省 3K アンバーマンワールド 3K でんちゃ丸	マジカルドロップ3	5K
みなさんのおかげさまです 3K ラストリゾート 1.5K 同成の夢外伝 1.5K ワールドヒーローズバーフェクト 2K その他在章あります。お問い合わせ下さい。 ア名リム R-TYPE 1 10K R-TYPE 1 7K X マルチブライ 10K 10 ヤードファイト 2K イメージファイト 9K ガンフォース 7K グっすんおよよ 3K 四川省 1 3K 四川省 1 3K アンバーマンワールド 16K 迷宮島 7K		
職党の参外伝 1.5K ワールドヒーローズバーフェクト 2K その他在章あります。お問い合わせ下さい。 アダリム R-TYPE 1 7K Xマルチブライ 10K 10 ヤードファイト 2K イメージファイト 9K イメージファイト 9K ガンフォース 7K グっすんおよよ 3K 四川省 3K 四川省 3K ドンマ 10K ボンバーマンワールド 16K 迷宮島 7K	みなさんのおかげさまです	ЭК
ワールドヒーローズバーフェクト 2K その他在庫あります。お問い合わせ下さい。 アイレム R-TYPE 1 7K Xマルチブライ 10K 10ヤードファイト 2K イメージファイト 9K イメージファイト 9K ガンフォース 7K グっすんおよよ 3K 四川省 3K 四川省 3K バンパーマンワールド 16K 迷宮島 7K		
その他在章あります。お問い合わせ下さい。 PETUPE 1 7K X マルチブライ 10K 10 ヤード ファイト 2K イメージファイト 9K ガンフォース 7K グっすんおよよ 3K 四川省 2K 四川省 3K ベッピーレース 3K トンマ 10K ボンバーマンワールド 16K 迷宮島 7K	ワールドヒーローズバーフェク	1 2K
R-TYPE 10K R-TYPE 1 7K Xマルチブライ 10K 10ヤードファイト 2K イメージファイト 9K イメージファイト 7K グっすんおよよ 3K 四川省 2K 四川省 3K バッピーレース 3K トンマ 10K ボンバーマンワールド 16K 3K やんちゃ丸 7K	その他在職あります。お問い合わり	せ下さい。
R-TYPE II 7K 10K 10K 10 ヤードファイト 2K イメージファイト 9K イメージファイト 7K ガンフォース 7K グっすんおよよ 3K 四川省 2K 四川省 3K 10K ボンバーマンワールド 16K 3K 7K		10K
10ヤードファイト 2K イメージファイト 9K ガンフォース 7K ぐっすんおよよ 3K 四川省 2K 四川省 3K ジッピーレース 3K トンマ 10K ボンバーマンワールド 16K 迷宮島 3K やんちゃ丸 7K	R-TYPE II	7K
イメージファイト 9K ガンフォース 7K ぐっすんおよよ 3K 四川省 2K 四川省 3K ジッピーレース 3K トンマ 10K ボンバーマンワールド 16K 迷宮島 3K やんちゃ丸 7K		
ぐっすんおよよ 3K 四川省 2K 四川省 3K ジッピーレース 3K トンマ 10K ボンバーマンワールド 16K 迷宮島 3K やんちゃ丸 7K	イメージファイト	9K
四川省 2K 四川省 3K ジッピーレース 3K トンマ 10K ボンバーマンワールド 16K 迷宮島 3K やんちゃ丸 7K		
ジッピーレース 3K トンマ 10K ボンバーマンワールド 16K 迷宮島 3K やんちゃ丸 7K		
トンマ 10K ボンバーマンワールド 16K 迷宮島 3K やんちゃ丸 7K		
ボンバーマンワールド 16K 迷宮島 3K やんちゃ丸 7K		
やんちゃ丸 7K	ボンバーマンワールド	16K
ロードランナー4 18K	ロードランナー4	

カフコン

FI KU-L

USネイビー

1942

1943 7K エグゼドエグゼス 20K ガンスモーク 22K キャプテンコマンドー 15K キングオブドラゴンズ 14K サイドアーム 7K ストリートファイター II 2nd TEL スト世サードストライク TEL ストリートファイター・ザ・ムービー 27K 戦場の領2 (海外) ソンソン 天地を喰らうⅡ ナイツ・オブ・ザラウンド 10K バース 13K バニッシャー 28K ぶにっきーす マジカルテトリスミッキー ロストワールド(海外 PCBのみ) 8K ロストワールド (P付) TEL CPS II D&D II (サブ) 27K X-MEN ヴァンバイアセイヴァーII (サブ) 3K ヴァンバイアハンター(サブ) ヴァンパイアハンター2 (サブ) 3K スーパーストIIX (サブ) 3K ストゼロ (サブ) ストゼロ2α (サブ) 3K 虹色町の奇跡 マザーボード TEL コナミ 25K MILA 20K TMNT BK X-MEN (2P) 15K アステリスク **18K** イーアルカンフー 8K BK ウイニングスバイク 14K ガイアポリス クォース 3K クライムファイターズ 12K グリーンベレー 9K コナミのピンボン コナミスーバーバスケット ゴルフィンググレイツ(レバー付) ゴルフィンググレイツ目(レバーボタン付)BK サーカスチャーリー 7K サブライズアタック 6K サラマンダ 18K サラマンダ2 5K

7/30~8/15まで!! 対戦とっかえだま ツィンビーヤッホー 出たなツィンビー 36 ときめき対戦ばずる玉 7K とペーポリスターズ ドラグーンマイト 18K ハードバンチャー 7K バイオレントストーム 25K ハイバーアストリート 7K ハイバーオリンピック 4K ハイバーオリンピックinナガノ ハイバーオリンピック84 バトルトライスト 23K パロディウスだ! パワフルプロ野球96 1.5K ファイナライザー 10K ヘクシオン 1.5K ポリネットウォリアーズ 10K マンハッタン24部署 BK メインスタジアム 1.5K メガゾーン 9K 14K ロックンローブ(純正) ロードファイター 8K ジャレコ D-DAY エクセライザー 7K エクセリオン グラティア 7K ゲーム天国 7K フォーメーションス ファンタズム 7K ロードオブキング 10K わいわいジョッキーゲートイン 6K オーライル カルテット ゴールデンアックスII (2P) 13K コットン サンダーフォース AC 5K シャドーダンサー 6K スクランブルスピリッツ 9K スケ番雀士電子 (H付) 17K 青春スキャンダル 20K タイムスキャナー 10K ダンブ松本 10K チョップリフター 7K 忍者ブリンセス 22K バーニングライバル パッシングショット 12K バンクバニック 6K フューチャースバイ 12K フラワー ベイルート 9K ホッバーロボ 20K ボナンザブラザース 12K モンスターランド 12K モンスターレア 7K ロボレス 2001 13K

最新の在庫リストはインターネット又は FAX にてどうぞ。 ST-V カセット ST-Vマザー (ソフト5本付) 24K アストラスーバースターズ エランドール シーバスフィッシング 5K 花組対戦コラムス 1K ファインドラブ プロ麻雀種S 2K マイフェアレディ モデル2、モデル3 ゼロガンナー(A) 20K ヴァーチャファイター 3TB (電源H付) 20K ファイティングバイバース MJ-12 GK エレベーターアクション 7K 黄金の城 20K 影の伝説 10K ガンフロンティア(海外) 20K 功里金団 サイキックフォース 2012 12K サイレントドラゴン 9K 地獄めぐり 7K 女子パレー タイガーヘリ ダイナミックスキー 7K ビット&ラン フェニックス(海外) 10K フロントライン (P原) マジカルデートEX 9K 3K リングファイター ルナーク ルナーク (海外) BK 8K レイフォース 12K F-IIサブ エレベーターアクションリターンズ 2K きらめきスターロード TK 逆鱗弾 究極タイガーⅡ 1K ブチカラット 2K ボップンボッブ 2K ランドメーカー 4K データイースト SRD 10K 空手道 空牙 9K クルードバスター 7K サイドボケット ЭK シークレットエージェント 15K ジェネシス 9K スチャラカ空中戦(海外) 10K ダークシールロ テスプレイド 7K バーディトライ バルダーダッシュ 7K ヘビースマッシュ 7K ロボコップ 10K

ワンダーブラネット

12K アウトフォクシーズ 15K 2K エメラルティア 3K ギャラガ 7K ギャブラス コズモギャング・ザ・ビデオ 7K スーパーゼビウス 8K スーパーバックマン 10K スーパーワールドコート 3K スタースイーブ 3K 3K ゼビウス ダンシングアイ 19K ティグダグ 4K ティンクルビット 7K ドラゴンセイバー 13K ドラゴンバスター 12K ニューマンアスレチック 6K ネビュラスレイ 12K マイエンジェル 0.8K マイエンジェル2 1.5K マイエンジェル3 7K マッハブレイカーズ 18K マッピー 8K 妖怪遵中記 22K リブルラブル 20K ヒテオシステム FT グランプリII 1.5K ウェルトリス O.BK スーパーパレーボール スーパーフォーミュラ 1K ソニックウィングス 6K バイブドリーム 3K ラビオレブス 15K ライジング 疾風魔法大作戦 8K 12K バトルガレッガ テクノスジャハン 1.5K WWFレッスルフェスト エキサイティングアワー 3K ザインドスリーナ 6K ザ・ビッグプロレス 2K 7K 出世大相撲 ダブルドラゴン 5K 8K ダブルドラゴンコ ブロックアウト 1.5K テクモ エイトフォース 10K 18K スイマー スターフォース 15K 野場 30K タンクバスターズ 6K テクモワールドカップ 98 TEL デッドオアアライブ++ TEL でろーんでろでろ 2K ピンボールアクション 3K ポンジャック 14K ワールドカップ 90 1.5K

V ファイブ 8K ヴィマナ 究極タイガー 較!較!鮫! (2PverROM付) 20K 大旋風 4K テキバキ 5K ドギューン 7K 6K カネコ ジャンジャンパラダイス (サブ) 1.5K 富士山バスター 7K その他 ロフロック JuJu 伝脱 BK S.T.G 3K アクウギャレット 18K アマテラス 11K アルティメットモータルコンパット3 42K イスパイアル 5K ウルトラ警備隊 18K ウルトラマン エキサイティングサッカー 1.5K オセロダービー 2K カイロスの館 9K カンガルー (純正) 20K キャノンダンサー (新品同様品) 15K クイズ セーラームーン 19K グルメバトル料理王 10K 2K 五月陣戦 1.5K サンダー&ライトニング サンダードラゴン 6K サンダードラゴン2 19K ザ・ギネス 1.5K 上海3 22K ジャンプバグ 22K シュトラール 7K 将棋 スカッシュ 2K ステッガー1 9K ストライカーズ 1945 16K スペースポンパー 16K タスクフォースハリアー 7K だるま道場 4K 弾銃フィーバロン 14K チャイニーズヒーロー 4K ツィンイーグルロ 22K テラフォース 6K ドラゴンバンチ 3K ドリフトアウト 2K ドンキーコング3 (純正) 12K ハチャメチャファイター 1 OK バルキューブ 1.5K 25K 飛竜の拳 ファイヤートラップ ヴァーチャボーリング(レバー可) 3K ぶろっけん ブライマルレイジ

ボンビングワールド ボバイ(純正) 12K マーカム 7K マクロス BK マクロス2 9K TEL リアルブレイク リムロッキンバスケット 2K リリーフビッチャー 7K 霊界導士 9K レジオネア 12K 連珠貴族 3K ロジックプロ ЗК ロジックブロロ 1.5K 麻雀・花札 TEL CD麻獾 日雀ハイスクール 35K 2K オープン麻雀 かぐや姫 5K 銀玉勝負 (P付) 12K 恋々しましょ BK 恋々しましょ且 15K 14K 雀々しましょ スーパー難パラダイス 2K BK スーパーマル禁板 スーパーリアル麻雀P耳 2K スーパーリアル麻雀 P4 9K スーパーリアル麻雀 P5 2K スーパーリアル麻雀 P6 5K スーパーリアル麻雀P7 15K 対戦ホットギミック TEL ハイバーリアクション 9K ハイバーリアクションⅡ 14K 1.5K 華の舞 華吹雪 10K 2K 草弥生 美女っ子学園 1.5K 2K ファイナルロマンス ファイナルロマンスエ 16K ファイナルロマンス4 TEL 27K ファイナルロマンスR 13K ブリティセーラー 18 禁 12K ブリティセーラー2 ブロ麻雀 極 2K 麻雀学園 TK 麻雀学團祭 14K 麻雀顛馬王 2K 麻雀コミック劇場 1K 1K 麻雀女学團 麻雀電子基板 15K ЭK 麻雀同級生 4K 麻雀同級生SP 流星雀士キララスター TOK 3K ロイヤル麻雀 7K 若草物語 の麻雀他にも在庫多数有り その他、在庫ございます。お問い合わせください。

PCB窓舗の買い取り

7K

価格は常に変動するためお電話にてお問い合わせください。EメールでもOK。 最新の買い取り価格表はFAXにてお送りします。御連絡ください。

PCBレスキュー部門修理受付申 修理費3,500円(税別)より TEL.03-5248-3142 (修理専用)

程二夕一

ゼクセクス (海外 verROM 付)

サンダークロス

少林寺への道

スーパーヘリ

ゼクセクス

大好キッス

サンダークロスII

新入社員とおるくん

オペレーターの方へおすすめ!



付属品内容 ○PCBセレクター基板 ○(B)PCB用JAMMハーネス ○取扱説明書

フレンズジャパン特製 2in1 PCBセレクターNEW

18K

18K

8K

8K

18K

55K

とても使いやすい親切設計!

- □1Pスタート、2Pスタートボタンでゲームをセレクト。 ○もちろんセレクトボタンを使用することも可能
- ○各PCBの離易度設定が自由に出来ます。
- DビデオGND独立仕様のため画面がとてもキレイに映 ります。

¥19,800(税別)

コントロール BOX 各種取扱中!! 価格は TEL にて!

◎格闘ゲームから麻雀まで…パナツイン

◎麻雀はやらないヨ!という方は

○ 1 人用で OK、省スペース型 シグマ AV6000 & 8000 ターボ ◎格闘ゲームメインの方へ… ベガ Jr

◎業界一のコストバフォーマンス ------ コンボ AV

※ただ今コントロール BOX をお買い上げの方へ おまけ PCB をサービス中です。 ※コントロール BOX の下取も OK です。

キョーワ製オリジナルモニター

RGB21ピン入力 15kHz+→24kHz **OK!** プレステ・サターンにも 接続可能

> もちろん縦置きも できます!

※モニターをお買い上げの方に おまけ基板1枚サービス!

25インチ(中古) ¥58,000(税別) 18インチ (中古) ¥38,000 (税別)

◎プロアクションリプレイを使うことで、バラメーターの最大、無敵新必殺 技等、様々な設定をコントロールする事ができます。

ゲーマーを震撼させる衝撃の新機能満載です!! プレステ用、サターン用、N64用、ゲームボーイ用、各種あります。秘技用CD、別冊コード集も取り扱っております。

全て大特価にて販売中!!価格はTELにて。

目はノマドを知っているか?」



買取価格はお電話にてどうぞ。

ゲームギアよりもキレ イな画面。 學3×6本使用。 AVケーブル・ACアダ ブタはメガドライブ2 の物が使えます。 アダプタを使えばメガ ドラソフトが走ります!

₹22,000 (税別) ACアダプタ別売¥1,580(税別)

ジェネシスソフト続々入荷!! 価格は全て税別です ★ヴァーチャファイター2(稀少品) ¥8,980

★スラムマスターズ(マッスルボマーの移植 日本未発売)¥4,980 ★タイムキラーズ(過激な格闘ゲーム、手足が…) ¥4,980 ★グラインドストーマー(VVの海外版、良作) ¥3,980 ★ミスバックマン(アメリカで大ヒット) ¥4,980 ¥4,880

★コミックスゾーン(値下げしました) ★パニッシャー(アーケードの移植、日本未発売) ★バックマンII(海外オリジナル、日本未発売) ★ペーパーボーイⅡ(日本未発売)

¥5,980 ¥4.980 ★シャクーフー(中古ですが再入荷!!) ¥3,980 ¥2,280 ★メガドライブ用アダプタ

他にも中古ソフトが入荷予定。くわしくはTELにて。

総

営業時間

〒174-0053 東京都板橋区清水町79-2 パールハイツ201号 203-5248-3140 FAX03-5248-3225 PCBレスキューホットライン(技術開発部) 203-5248-3142

ホームページアドレス http://www.st.rim.or.jp/~echoll Eメールアドレス mailbox@echoll.co.jp

NS4 IS COOL! 今月のイカス7家

新作MORTAL KOMBAT4

国内でカルトな人気を何るモータルコンパット最新作!

フェイタリティ特価 ¥10,800(%%)

注)84で開発のソフトを使うにはアダプタが必要です。 海外ソフト用アダプタ¥2,800(est)

コレクタースアイテムル セガサターン用ソフト(日本版です)

¥5,980

アイアンフック

(サミー1996年) バチスロゲーム。一般販売さ れなかった貴重なソフトです。

少数入前! 4 ¥1,980(舰别) 車詳細はホームページにてご覧になれます。

FAX専用注文書(代引・後払い) *(Oを付けてください

ふりがな

番号をご記入ください。

右下の

枚目

住申

(キリトリ線)

数

円

矢印の方向に送信してください

性

91

010

2 F

下記の注意事項をよく読んでからご注文ください

- 本「ご注文専用ハガキ」「FAX専用注文書」、または「電話(平日10時~17時受付)」でご注文いただけます。
- 代金は商品到着後にお支払いいただく「後払い」または到着時にお支払いいただく「代金引き換え(要手数料)」となります。
- 後払いの方法は郵便振替、銀行振込、現金書留、郵便小為替となります。詳しくは商品に同梱される説明書をご覧ください。
- お届けまでおよそ7日程です。2週間以上たっても商品が届かない場合は電話でご確認ください。(発売日にご注意ください。)
- 返品はお届けの商品が不良品か、発送中の破損以外は原則受け付けません。
- FAX専用注文書の裏面に記載されている注意事項もあわせて必ずご覧ください。
- このコーナーの商品を本誌の発売より2ヶ月以上たってからご注文される場合には、電話で在庫の確認をしてください。
- カタログをご希望の方は160円切手を同封した封書で「読者サービス部カタログ係」までお申し込みください。

ご記入の際にご注意ください

- ■ご注文は黒のボールベン等ではっきりとご記入ください。
- ■必要事項はもれなくご記入ください。
- ■お申し込みいただいた商品が品切れの場合は、お客さまにご連絡いたします。
- ■FAXの際の未送信にご注意ください。
- ■注文書の商品記入欄がいっぱいになる場合は、注文書をコピーしてお使いください。
- ■沖縄県ならびに島しょ部にお住まいのお客さまは代引きができません。

商品の交換や返品について

- ■商品を返品・交換される場合、商品の到着後8日以内にご連絡ください。
- ■次の場合の返品・交換はできません。
 - ●開封後のCD、ビデオ ●ご使用、ご着用になった商品
- ●お客さまの責任で汚れが生じた商品
- ■次の商品を返品・交換されるばあいの送料は弊社負担となります。
- ●配送中に破損した商品 ●不良品 ●ご注文と違う商品
- ■次の商品を返品・交換される場合の商品はお客さま負担となります。
 - ●お客さまが間違ってご注文された商品
 ●サイズ違いの商品
 - ●お客さまの都合による返品·交換

<送料・代引き手数料>

代金引き換え(代引き)ご利用の場合、送料(一律500円)とは別途に手数料がかかります。 商品到着時に、商品料金、送料、代引き手数料をお支払いください。

代引き手数料	商品の料金が10,000円まで700円 以降プラス10,000円ごとにプラス400円	(例) 10,000円… 700円 20,000円…1,100円 30,000円…1,500円
お名前	電話番号	

フリーダイヤル:0120-531955 (FAX専用番号・24時間受付)

お問い合わせ先:読者サービス部 0120-531917 (月~金:AM10:00~PM5:00土日祝休み) または E-mail:dokusabi@shinseisha.co.jp

ご注	おりがなる前	(f)	電話番号	M. I			一番 · 号 · 一 作	
文主	9 便		ご住所		都遊			
	商品番号	商品	名	数	商品	番号	号 商品名	数
E)								
注文商						_		
品品								
					送料	1	円(手数料	1)
	ご注意… 代	引きには、送料一行 数料がかかります。	津50		合計	金額	額	円
保証	護者名				(EII)	会	処理日	
E-1	mailアドレ 持ちの方はご記入く!	ノス ださい)				会社記入欄	伝票No.	
8	支払い方法	去(○を付けてくだ	さい)	引き・後	払い	欄		



るれてに 日本信販トライカード 物心者に



〈〈入会申し込み受け付け中〉〉 ……その場ですぐお買物できるトライメン バーズカード即時発行致します。JCB・VISA・オリコ・NICOSマスターカードもご 利用頂けます。らくらくショッピングクレジット(3~60回)も取り扱い中。※通販での クレジットもできます (手続きカンタン)。

用省エンジェルキッス	20,000	ブレイジングスター	15,000
EE3150%	45,000	ベースボールスターズプロフェッショナル	1,000
流星後土キララスター	23,000	ベースボールスターズ2	1,000
	-	マジカルドロップ2	1,500
NEO-GEO業務用	100	マネーアイドルエクスチェンジャー	
ザ・キングオブファイターズ99(発売中)	169,000	まる子デラックスクイズ	5,000
		ミューテイションネイション	5.000
MV1	18,000	ミラクルアドベンチャー	4,000
MV1-A	22,000	メタルスラッグ	14,000
MV1-B	18,000	メタルスラッグX	48,000
MV1-F	14,000	リアルバウト無致伝説	500
MV1-FZ	20,000	リアルバウト観線伝説スペシャル	2,000
MV-4	20,000	リーグボウリング	5,000
		解席の事2	1,000
アンドロデュノス	3,000	龍虎の参外伝	2.000
AS02	6,000	ワールドヒーローズ	1.000
オペレーションラグナロク	8,000	ワールドヒーローズ2	1.000
顔限伝説スペシャル	1,000	ワールドヒーローズ2JET	1,000
假银伝説2	500	わくわく7	
		DODC!	8,000
銀頭伝説3	500		
月輩の剣士	2,000	バンブレスト	
ザ・キングオブファイターズ94	500	ウルトラマン	5,000
ザ・キングオブファイターズ96	2,000	統學職	25,000
サムライスピリッツ	1,000	機動戦士ガンダム	3,000
サムライスビリッツ斬紅即無双剣	1,000	超時空襲警マクロス	12,000
サムライスピリッツ天草降間	1,500	超時空要額マクロスⅡ	12,000
ジョイジョイキッド	2,000	マクロスプラス	20,000
将棋の連人	25,000		
ショックトルーパーズ	10,000	ユニバーサル・	
ショックトルーバーズ2NDスカット		Mr.Dol	5,000
真サムライスピリッツ	1,000	Mr.Do!VSユニコーン	10,000
神脈拳	2,000	Mr.Dolワイルドライド	15,000
ステークスウィナー	3,000	1111201211	10,000
ステークスウイナー2	2,000	テクモ	
ソニックウイングス3	10,000	*NAOMI*	
ダブルドラゴン	ACT COLOR	The second secon	A HATTER
Control of the Contro	10,000		所的受付中
ダンクドリーム	8,000	(9月以降発売予定)	
超人学園ゴウカイザー	8,000	*TPS*	
痛快GANGAN行進曲	1,000	デッドオアアライブ++	32,000
天外魔境 真伝	4,000	ロジックプロアドベンチャー	58,000
得点王	500	上海真的武勇(ソフト)	5,000
得点王2	500	ギャロップレーサー3(ソフト)	TEL
得点王3	4,000	ギャロップレーサー2(ソフト)	500
トップハンター	6,000		
トップブレイヤーズゴルフ	5,000	アルゴスの戦士	25,000
2020スーパーベースポール	1,000	エイトフォース	10,000
ニンジャマスターズ	8,000	ガズラー	12,000
ネオ・ボンバーマン	15,000	クイズDNAの反乱	1,000
ネオ・ミスタードゥ	B,000	スーパーハイインパクト	2,000
バズルdeポン!	5,000	でろーんでろでろ	1,000
パズルボブル	4,000	ブラッドブラザーズ	20.000
バルスター	10.000	雷電	8,000
パワースパイクス目	1,000	電視	7,000
7.100	20,000	レジオネア	14.000
ビッグトーナイント オルフ	20,000	02441	14,000
ビッグトーナメントゴルフ			
ビューポイント	10,000	Child -	
ビューポイント ファイターズヒストリーダイナマイト	10,000	SNK -	00.000
ビューポイント ファイターズヒストリーダイナマイト ファイトフィーバー	10,000 3,000 20,000	武カ〜ブリキ・ワン〜(P付)	88,000
ビューポイント ファイターズヒストリーダイナマイト ファイトフィーバー ファイヤースープレックス	10,000 3,000 20,000 1,000	武力~ブリキ・ワン~(P付) 武力~ブリキ・ワン~	25,000
ビューボイント ファイターズヒストリーダイナマイト ファイトフィーバー ファイヤースープレックス 風雲黙示録	10,000 3,000 20,000 1,000 2,000	武力〜ブリキ・ワン〜(P付) 武力〜ブリキ・ワン〜 信装伝説WILD AMBITION(ソフト)	25,000
ビューボイント ファイターズヒストリーダイナマイト ファイトフィーバー ファイヤースープレックス	10,000 3,000 20,000 1,000	武力~ブリキ・ワン~(P付) 武力~ブリキ・ワン~	25,000
ビューボイント ファイターズヒストリーダイナマイト ファイトフィーバー ファイヤースープレックス 風雲黙示録	10,000 3,000 20,000 1,000 2,000	武力〜ブリキ・ワン〜(P付) 武力〜ブリキ・ワン〜 信装伝説WILD AMBITION(ソフト)	25,000
ビューボイント ファイターズヒストリーダイナマイト ファイトフィーバー ファイヤースープレックス 風雲黙示録	10,000 3,000 20,000 1,000 2,000 15,000	武力〜ブリキ・ワン〜(P付) 武力〜ブリキ・ワン〜 鉄張伝説WILD AMBITION(ソフト) サムスピ2 アスラ斬魔伝(ソフト)	25,000 10,000 10,000
ビューボイント ファイターズヒストリーダイナマイト ファイトフィーバー ファイヤースープレックス 風雲黙示録	10,000 3,000 20,000 1,000 2,000 15,000	武力〜ブリキ・ワン〜(P付) 武力〜ブリキ・ワン〜 鉄張伝説WILD AMBITION(ソフト) サムスピ2 アスラ斬魔伝(ソフト)	25,000 10,000 10,000
ビューボイント ファイターズヒストリーダイナマイト ファイトフィーバー ファイヤースープレックス 風雲黙示録	10,000 3,000 20,000 1,000 2,000 15,000	武力〜ブリキ・ワン〜(P付) 武力〜ブリキ・ワン〜 信装伝説WILD AMBITION(ソフト)	25,000 10,000 10,000

•	しじさまり (手	続さん
	サムライスピリッツ~侍頭~(ソフト) ガントレットレジェンド	5,000 150,000
1	题(P無)	8,000
1	ヴァンガード	20,000
)	オズマウォーズ	80,000
1	ゲバラ(P無)	6,000
	スカイソルジャー	10,000
)	スカイソルジャー(海外)	8,000
)	ストリートスマート	3,000
)	製料	5,000
	バトルフィールド(P無)	2,000
	バル21 ファイティングサッカー	2,000
	名人戦	3,000
1	ラッソ	40,000
5	ワールドウォーズ(P無)	30,000
	- Terre	1000000
1	ライジング	
	バトルバクレイド	78,000
•	パトルガレッカ	20,000
	The last	
	ガンバード	8,000
1	ストライカーズ1945	15,000
5	戦国ブレード	8,000
1	対戦ホットギミック(ケーブル付)	
	対戦ホットギミック快楽天(ケーブルが	
	セイブ開発	_
1	E省さくら荘~空き部屋あります・	- TEL
,	E雀ハイスクール(ソフト)	20,000
	サイオン	50,000
٠	ゼロチーム	25,000
٠	ライデンファイターズ(ソフト)	3,000
1		
	ギャルズ/にック2スペシャルエディション	15,000
)	ギャルズバニック3	25,000
)	ギャルズバニックS2	58,000
1	ジャンジャンパラダイス2(ソフト)	Contract of the Contract of th
	VS麻雀乙女繚乱(ソフト)	15,000
5	爆裂ブレイカー	10,000
	富士山バスター	7,000
)		
1	スーパーリアル麻害VS(アレック54)(新島)	140,000
1		148,000 予約受付中
í	古今東西干支物館	3,000
i	女溫得棋敦軍	35,000
	スーパーイーグルショット	3,000
)	ステッガー1	10,000
	戰神	12,000
)	ふさっけん	3,000
	五月障戦 モンスタースライダー(ソフト)	2,000
	the state of the s	
		1,000
)	料理王	10,000

ビデオシステム バイナルブレイカーズ	5,000	ブルーホーク ぶるるん ブレイガールズ2	15,00 3,00 8,00
UPL ==	_	ホールランド	25,00
クロバットミッション	7,000	ほんぼこ	30,00
鉄要塞シュトラール	6,000	マリオブラザーズ	35,00
スクフォースハリヤー	8,000	燃えよゴンタ	8,00
者くん 阿修羅の草(海外)	15,000	リアルプレイク	45,00
DVA2001	55'000	ワールドクラスボーリング(P無)	1,00
アトラス	170,000	原雀 -	r de milita
わんげ(新品)	178,000		F的受付
血寺一族	4,000	アイドル後士スーチーバイヨ	20,00
なめでまじっく	2,000	アイドル麻雀放送局	1,00
レイゾン	4,000	あぶない放課後	1,00
		E雀ハイスクール	40,00
日本物産	10.000	E雀さくら荘	TE
連れ独	48,000	お雀子クラブ	1,50
戦士アマテラス	15,000	お雀子館	1,00
		お雀子郎2	1.00
テクノスジャバン		難せ替え麻雀	10,00
キサイティングアワー	6,000	ギャルの開花	1,50
インドスリーナ	12,000	ギャルの告白	1,00
ブルドラゴン	8,000	クイズ麻雀)早くヤッてよ	1,00
ッスルフェスト	1,000	サーキットの女的	1,00
		進士	2,00
Alek 64 =		スーパーリアル麻雀P目	4,00
レブンビート(アストロP付)	45,000	スーパーリアル麻雀PIV	10,00
ターソルジャー(アストロP付)	50,000	スーパーリアル麻雀PIV(ソフト)	1,00
ビット・ドール(アストロP付)	50,000	スーパーリアル麻雀PV	4,00
		スーパーリアル麻雀PVI	4,00
		スーパーリアル麻雀PVI	22,00
クアリウム	4,000	セカンドラブ	1,00
シュラブレード	35,000	戦闘麻雀	5,00
んぱれゴンタ2	8,000	TOKYOギャル図鑑	1,00
ヤノンダンサー	30,000	とってもE雀	3,00
転バズル番長	2,000	熱血グランプリギャル	1,00
ングオブボクサー	3,000	ねらえ!トップスター	1.00
玉器負(P付)	15,000	対家麻澗感 六本木ライブ區	2,00
イズ激烈スクランブル	2,000	ファイナルロマンス	4,00
ンダーフォースAC	7,000	ファイナルロマンス2(ケーブル無)	18,00
刻志	10,000	ファイナルロマンスR(ケーブル付)	32,00
海面	25,000	VS電土ブランニュースタース(対戦器板)	
-/(-X	15,000	VS電土ブランニュースターズ(シングル基語)	35,00
ーバーオセロ	5,000	プロ麻雀様	2.00
ルフィーナ	8,000	麻雀エンジェルキッス	20,00
Ŧ	25,000	腐雀革命	2,00
ヤンピオンベースボール	2,000	商省革命2プリンセスリーグ	3.00
ヤンビオンベースボールPart2		麻雀学園2	5,00
ンキーコング3	24,000	麻雀侧馬王	1,00
スター	35,000		1,50
チャメチャファイター	13,000	麻雀個人教授	2,00
アイヤートラップ	2,000	麻徹恋占い	1,00
ラックホール	25,000	直雀刺客	15,00
リメーラ	5,000	麻雀実験ラブストーリー	2,00
20.0	2.6.5	management of the	
		==	10

00	麻雀大靈界	1,000
00	麻雀ちゃんねるズームイン	1,000
00	麻雀問級生	3,000
00	麻雀同級生スペシャル	5,000
00	麻雀ねるとん隣線団	1,000
00	麻雀ハイバーリアクション	10,000
00	麻雀ハイバーリアクション(ソフト)	5,000
00	麻雀ビタミンC	2,000
00	麻雀ファンクラブ	1,000
	麻雀遊戲	2.000
	麻雀吉本劇場	1,000
坤	麻雀四姊妹 若草物語	5,000
00	麻雀用語の基礎体力	1,000
00	麻雀恋愛俱楽部	3,000
00	派星雀士キララスター	23,000
00	わくわくキャッチャー	2,000
EL		
00	花札	-
00	かぐや姫	20,000
00	スーパー華バラダイス	3,000
00	花とおじさん	2,000
00	鋼妓花	2,000
00		
00	下取りコーナー	
00	鉄拳タッグトーナメント	相談
00	ザ・キングオブファイターズ99	相談
00	ストリートファイターIII3rdSTRIK	
00	バスアングラー2(P付)	相談
00	バーチャストライカー2ver'98	相談
00	すくすく犬福	相顾
00	電神農界	相談
00	拉带 3	相談
00	ダイナマイト刑事2	相談
00	ストリートファイターII2ND	相助
00	怒首領蜂	相談
00	ライデンファイターズJET	相談
00	タンクフォース	相談
00	エドワードランティー	相談
00	ザ・グレートラグタイムショー	相談
00	トリオ・ゲ・バンチ	相談
00	ダンジョン&ドラゴンズシャドーオーバーミス	
00	エイリアンVSプレデター	相談
00	ドラグーンマイト	相談
00	ダッシュ野郎	5,000
00	チェルノブ	10,000
00	エスケーブキッズ ザ・グレートラグタイムショー	10,000
00	ナイトスラッシャーズ	25,000
00	イメージファイト	20,000
00	ファイナルファイト	4,000
00	スクランブルフォーメーション	15,000
00	メルヘンメイズ	25,000
00	スプラッターハウス	25,000
00	クロスプレイズ	10,000
00	X-1058-10	10,000
-		

買い取り中!!

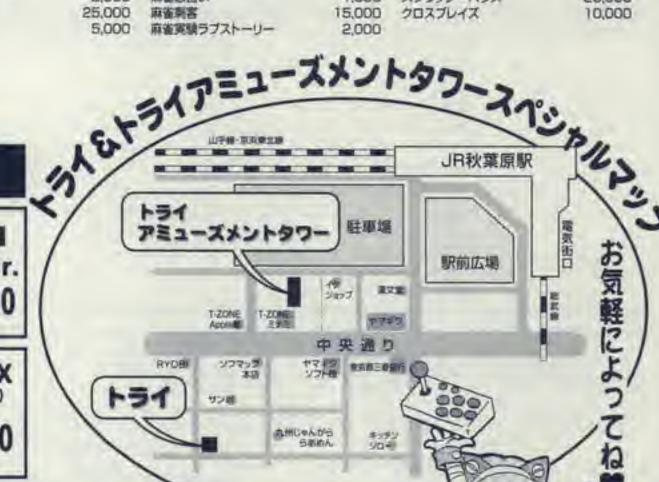


シグマ電子 AV-5000 ¥26,000 KIG パナカスタムロング



ハッピー商会 VEGA Jr. ¥29,800







シグマ電子 $\Sigma - 8000$ ¥15,800 KIC パナツインロング

¥38,000

¥34,000



〒101 千代田区外神田3-10-5 イサミヤ第3ビル2階 営業時間:10時~8時 日曜・祭日は10時~6時半

FAX.03-5295-1958

当社からコントロールボックスをお買い上げいただいた方には墓板の割引をいたします。 お支払は現金書留またはヤマトコレクトサービス(商品代引き)をご利用ください。

マニアにアー

対戦ばずるだま(ソフト)

発売日や価格などが未定の商品の予約も受け付けています。詳細が決まり しだいご連絡を差し上げます。 また、その他の新作基板も予約可能です (9月頃発売予定) 【10月発売予定】

	-
フトリートファイカー EVODUS	SMITH H
ストリートファイターEX2PLUS	発売中
Zh III 3rd STRIKE	発売中
スト町3rd STRIKE(ソフト)	発売中
ジョジョの奇妙な冒険(PCB) ジョジョの奇妙な冒険(ソフト)	68,000
The state of the s	48,000
ストリートファイター型2nd IMPACT ストリートファイター型	200
	32,000
ストリートファイター (ソフト)	5,000
ウォーザード	32,000
ウォーザード(ソフト)	5,000
パワーストーン(NAOMI)	TEL
マジカルテトリス	28,000
テトリスグランドマスター	88,000
超調戦紀キカイオー	32,000
ストリートファイターEX2	55,000
スターグラディエイター2	55,000
CP SYSTEM II	70,000
ギガウイング(ソフト) アルティメットエコロジー(海外)	78,000
	68,000
ストZERO3(ソフト)	30,000
MARVELVSCAPCOM(YJF)	36,000
ボケットファイター(ソフト)	16,000
ヴァンバイアセイヴァー(ソフト)	1,000
ヴァンバイアセイヴァー2(ソフト)	4,000
ヴァンバイアハンター(ソフト)	500
ヴァンバイアハンター2(ソフト)	6,000
MSHvsストリートファイター(ソフト)	15,000
X-MENVsストリートファイター(ソフト)	12,000
バトルサーキット(ソフト)	15,000
クイズなないろドリームス(ソフト)	The state of the s
ストリートファイターZERO(ソフト	
ストリートファイターZERO2(ソフト	The same of the same of
ストZERO2 ALPHA(ソフト)	7,000
ストリートファイター ALPHA2(ソフト	
ロックマン2(ソフト)	20,000
スーパーパズルファイター (ソフト)	
D&Dシャドーオーバーミスタラ(ソフト)	35,000
19XX(ソフト)	16,000
マーブルスーパーヒーローズ(ソフト)	7,000
サイバーボッツ(ソフト)	4,000
X-MEN(ソフト)	3,000
パワードギア(ソフト)	15,000
スーパーマッスルボマー(ソフト)	6,000
ヴァンバイア(ソフト)	3,000
エイリアンvsブレデター(ソフト)	35,000
スーパーストIIX(ソフト)	5,000
D&Dタワーオブドゥーム(ソフト)	15,000
スーパースト II (ソフト)	2,000

CPSI7#-

1942	8,000
1942(海外)	6,000
1943	8,000
エグゼドエグゼス	20,000
F1FU-L	3,000
IU788	15,000
キャプテンコマンドー	12,000
クイズ&ドラゴンズ	3,000
サイドアーム	8,000
ストリートファイター 19ーボ	7,000
セクションZ	20,000
戦場の独工(海外)	10,000
天地を喰らう	18,000
トップシークレット	17,000
バース	10,000
バルガス	6,000
ブラックドラゴン	15,000
ブラックドラゴン(海外)	12,000
魔界村	15,000
ラストデュエル	5,000
ワンダー3	25,000
ワンダー3(海外)	18,000

R-TYPE	15,000
R-TYPE II	8,000
エックスマルチブライ	12,000
海匹大戰争	26,000
クイズF1 1.2フィニッシュ	1,000
ぐっすんおよよ	2,000
サンダーブラスター	12,000
ファイアーバレル	16,000
フック	16,000
ムーンパトロール	25,000
メジャータイトル	3,000
メジャータイトル2	15,000
ロードランナー3	38,000

	_
NAOMI	
全日本プロレスジャイアントグラムハーネス	付) TEL
ソンビリベンジ(コンパネ、ハーネス	付) TEL
MODEL3 =	
バーチャストライカー'99	TEL
バーチャファイター3tb(PCBのみ)	12,000
バーチャファイター3(PCBのみ)	10.000
ST-V	
アストラスーパースターズ(ソフト)	3,000
イントロ DONDON!	500
ウインターヒート(ソフト)	300

エジホン探偵事務所(ソフト)

エランドール(ソフト)	8,000
コラムス'97(ソフト)	500
サクラ対戦花組対戦コラムス(ソフト)	2,000
紫炎龍(ソフト)	1,000
全日本プロレスフューチャリングパーチャ(ソ	7h 300
蒼穹紅蓮隊(ソフト)	1,000
対戦タントアールサシッス(ソフト)	6,000
テカスリート(ソフト)	500
バーチャファイターキッズ(ソフト)	20
バーチャル麻雀(ソフト)	500
ばくばくアニマル(ソフト)	200
ファイナルアーチ(ソフト)	200
ベブルビーチ・ザ・グレイトショット(ソフト)	1,000
まうすケのオジャマざわーるど(ソフト)	5,000
レディアントシルバーガン(ソフト)	2,000
ウォーリーを探せ(P付)	12,000
エイリアンストーム	12,000
オーライル	5,000
カロリーくんvsモグラニアン	6,000
グラッチヒッター	1,000
ゴールデンアックス	6,000
コラムス2	2,000
サイバーポリス イースワット	5,000
28	8,000
スパイダーマン	15,000
ダイナミックカントリークラブ	1,000
チョップリフター	15,000
ティップタップ	15,000
所さんのまーまーじゃん	1,000
フューチャースパイ	20,000
フリッキー	22,000
ホッパーロボ	35,000

グラディウスIV	140,000
実況パワフルブロ野球96	500
実況パワフルプロ野球'EX98(ソフ	74) 500
実況パワフルプロ野球'EX(ソフト)	
進め対戦ばするだま	2,000
飛べ!ポリスターズ	3,000
ダークフォースレジェンド(ソフト)	10.000
SYSTEM GX	7000
ウイニングスパイク	7,000
ゴルフィンググレイツ2(P付) だい好キッス	7,000
だい好キッス(ソフト)	3,000

15,000

3,000

23,000

モンスターランド

レッスルウォー

ロボレス2001

が出いずみのになりつい。	500
対版とっかえ玉(ソフト)	2.000
ときメモ対戦ばする玉	2,500
ときメモ対戦はするだま(ソフト)	1,000
極上パロディウス	7,000
ツインピーヤッホー	4,000
ツインビーヤッホー(ソフト)	1,000
ドラグーンマイト	23.000
F32-244F	23,000
イーアルカンフー	5,000
クイズ学問のススメ	2.000
クライムファイターズ	12,000
クライムファイターズ2(4pVER)	8,000
グラディウスⅡ	20,000
ゴルフィンググレイツ(ボリュームた	
ゴルフィンググレイツ(P無)	1,000
サプライズアタック	2,000
サンダークロス	20,000
G.I.JOE	40,000
シティーボンバー	15,000
少林寺への道	6,000
新入社員とおるくん	15,000
スーパーコブラ(海外)	20,000
T.M.N.T	4,000
特殊部隊ジャッカル(海外)	15,000
ハイバーオリンピック	7,000
ハイバーオリンピック'84	8,000
ハイパースポーツスペシャル	6,000
パッキーオヘア	18,000
バトランティス	30,000
パロディウスだ	3,000
ファイナライザー	A second development of the second
	15,000
ブーヤン	16,000
ポリネットウォーリアーズ	8,000
マンハッタン24分割	8,000
ラビリンスランナー	35,000
リングの王者	3,000
ロックンローブ	18,000
ロードファイター	8,000
ローラーゲームズ	4,000
- 6 6 600	

1-2-2-47	4,000
データイースト	_
フレノフ	15,000
fビガ	50,000
f・ビッグプロレスリング	2,000
/ョー&マックリターンズ	14,000
マシアムヒーロー	1,000
Fスプレイド	10,000
ファイターズヒストリー	2,000
アイティングファンタジー	18,000
カラニス	10,000
ミステリアスストーンズ	15,000
パレーション	6,000
アールドカップバレー 95	8,000

東東ブラン	-
イマナ	10,000
Œ	14,000
コーン	8,000
ソグン	12,000

V-V 6,000 9イトー ■ ★日ネット★ 発売中 RCCGO スーパーパズルボブル(PCB) スーパーパズルポブル(ソフト) おてなみ拝見(PCB) おてなみ拝見(ソフト) 12,000 カオスヒート(ソフト) レイクライシス 120,000 ★F3 SYSTEM★ F375-15,000 アルカノイドリターンズ(ソフト) 500 究棚タイガー2(ソフト) 1,000 10,000 きらめきスターロード(ソフト) 7,000 ダライアス外伝(ソフト) 500 バズルボブル2(ソフト) バズルボブル2X(ソフト) 500 バズルボブル3(ソフト) 1,000 バズルボブル4(ソフト) 8,000 ブチカラット(F3)(P無) 1,500 4,000 ほっぶんぽっぷ(ソフト) ランドメーカー(ソフト) 10,000 同修羅プラスター 12,000 ヴォルフィード 5,000

9,000

TEL

TEL TEL

TEL

10,000

25,000

30,000 10,000 3,000 28,000 5,000 1,000 22,000 25,000 20,000 12,000 4,000 2,000

10,000

8,000

4,000

15,000 10,000 10,000 10,000 5,000 10,000 15,000 6,000 3,000 6,000 30,000 18,000 30.000

10,000

32,000

フィグゼイト

500

女三四郎
形の伝説
キックエンドラン
ギャラクティックストーム
クイズH.Q.
クイズ地球防衛軍(サブ)
グレートソードマン
ザ・運動会
較1較1数
G-DARIUS VER2
スペースインベーダーDX
スラップショット
タイムトンネル
ダイノレックス
中華大仙
ツインコブラ
デットコネクション
ドンドコドン
バーティーキング2
ハットトリックヒーロー
ハットトリックヒーロー 93
ハレーズコメット
飛翔鮫
ヒット・ジ・アイス
ファイティングホーク
フェアリーランドストーリー
フェニックス
プレビリアン(P付)
フロントライン(P無)

べんべろべえ

エレベーターアクション

資金の城

ライディングファイト	20,000
ラスタンサーガ	18,000
ルナーク	10,000
レイダース5	50,000
レイメイズ	20,000
レインボーアイランド	25,000
レインボーアイランドEX	18,000
ナムコ =	_
鉄拳タッグトーナメント(新品)	248,000
バカバカバッション(P付)(新品)	78,000
PARTER OF THE PROPERTY	00.000

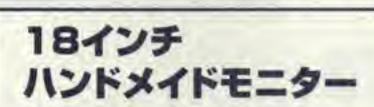
, 44	THE STATE OF
THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE OWNER.	248,000
バカバカバッション(P付)(新品)	78,000
パカパカパッション(P付)	60,000
アウトフォクシーズ	20,000
F/A	10,000
オーダイン	15,000
ギャラガ	5,000
ギャブラス	7,000
コズモギャングザバズル	3,000
子育てクイズマイエンジェル	1,000
子育てクイズマイエンジェル2	2.000
スーパーワールドスタジアム'92	6,000
スーパーワースタ'93測層版	6,000
スーパーワースタ'93激励版(ROM)	500
ゼビウス	5,000
タンクフォース	27,000
ティンクルビット	6,000
ディグダグ	5,000
デンジャラスシード	27,000
トイポップ	35,000
ナックルヘッズ	14,000
ナムコクラシックVol.2	25,000
ニューラリーX	25,000
バックマニア	35,000
パックランド	18,000
バラデューク	15,000
ピストル大名の冒険	27,000
ポスコニアン	15,000
マーベルランド	16,000
ランバート	10,000
リブルラブル	38,000
ロンバーズ	35,000
	-111
- Fulki:	

マーベルランド ランバート リブルラブル ロンバーズ	10,000 38,000 35,000				
ディドル電士スーチーバイ団 子 (7月下旬発売予定)	5的受付中				
アイドル電士スーチーバイ[] エクセライザー エクセリオン 銀河任侠伝 ゲーム天国 テトリスプラス(サブ) バルトリック VS電士ブランニュースター(対戦基板) VS電士ブランニュースター(対戦基板) びたさん ブラスアルファ ベストパウトポクシング					

http://www.try-inc.co.jp/



12.000





コントローラー(1P) 8ボタンタイプ 電源・ハーネス付 ¥98,000 ストⅡタイプ ¥70,000 別売コントローラー (重り付) ※コントローラーは4本 まで取付可能 ¥10,000



¥58,000~



アイリム マドンナ



¥100,000~



PONY mk.IV ¥60,000~

基板のゲームをやりたくなったら、とにかく秋葉原のトライへ行ってみよう。 常時 1000 枚以上の基板の在庫が有り、各種コントロールBOXの取り扱い方など、 なんでも親切丁寧にお教えしています。

TAMAYAEESTETONEO

※1.中古の表示がない限り商品は全て新品です。 ※2.印鑑、身分証明証、預金通帳を持って来店していただければ

きタッグトーナメント、 KOF99新登

■バーチャストライカー2ver.2000 →8月上旬 家庭用TV.バソコンモニターで設ちます。

価格¥258,000 (OP価格・他に/Oホードが必要です) 通販特価¥298.000(送料・税込)

分詞:¥??.?00×12回 ¥??.?00×24回

■鉄拳タッグトーナメント → 7/8.9 価格¥248,000(0P価格) 通販特価¥257,000(送料·稅込)

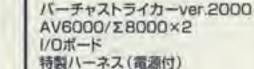
7/22,23 ■KOF'99(ネオジオ) 価格¥169.000(予定価格) 通販特価¥175,000(送料·稅込) 分割: ¥16,500×12回 ¥8,900×24回

分割:¥24,200×12回 ¥13,200×24回

■ストリートファイターEX2プラス(ロム) 価格¥138,000 少次5次至3次505,至451-30战35 通販特価¥142,000(送料·稅込) 分割:¥13,300×12回 ¥7,300×24回

■対戦ホットギミック 予約受付中 価格W178.000(OP価格) 8月発売予定

■デッドオアアライブ2(テクモ) 走費用TV. パソコンモニターが使えます 予約受付中(発売日、価格とも未定)



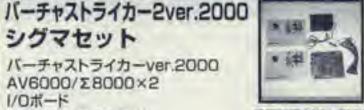
シグマセット

特製ハーネス(電源付)

鉄拳タッグトーナメント

鉄拳タッグトーナメント (PCB)

¥30.300×11@ ¥16.500×23@



過解特節(送料・稅込) ¥384,000

初回 ¥36,488 初回 ¥20,756 初回 ¥15,344 ¥36,200×11回 ¥19,700×23回 ¥14,000×35回

バーチャストライカー2ver.2000 ボードマスターセット バーチャストライカーver.2000

ボードマスター 1/0ボード 特製ハーネス(電源付)

> 初回 ¥36,168 初回 ¥19,916 初回 ¥16,184 ¥35,200×11@ ¥19,200×23@

鉄拳タッグトーナメント

ボードマスターセット

鉄拳タッグトーナメント (PCB)

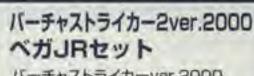


週順特值(送料·稅込 ¥374.000

適服特值(送料·税込)

¥312,000

¥13,600×35回



バーチャストライカーver.2000 ベガJR 1/0ボード 特製ハーネス(電源付)



週版特価(送料·税込 ¥358.000

¥33,700×11@ ¥18,400×23@

初回 ¥34,556 初回 ¥18,572 初回 ¥16,128 ¥13,000×35回

鉄拳タッグトーナメント ベガJRセット

鉄拳タッグトーナメント (PCB) ベガJR 特製ハーネス



通販特值(送料·稅込 ¥296,000

初回 ¥28,172 初回 ¥15,664 初回 ¥11,536

¥27,900×11@ ¥15,200×23@

¥10,800×35@

KOF' 99 シグマセット

シグマセット

シグマセット

AV6000

Σ8000×2

特製ハーネス

KOF'99(YJF) MV-1 (中古) AV6000, \$80009-#x2 特製ハーネス、ASコード



週版特価(送料・税込)

¥322,000

¥11,700×35回

通贩特価(送料・税込) ¥268.000

通販特価(送料・税込)

¥310.000

初回 ¥26,176 初回 ¥15,612 初回 ¥13.188 ¥25,200×11@ ¥13,700×23@ ¥9.700×35回

ストリートファイターEX2プラス

ストリートファイターEX2ブラス

AV6000, Σ80009-#×2

特製ハーネス、ASコード

初回 ¥31.204 初回 ¥17,848 初回 ¥14,252

KOF' 99 ボードマスターセット KOF 99 (ソフト)

初回 ¥39,784 初回 ¥17,008 初回 ¥11,592

¥29,400×11@ ¥16,000×23@ ¥11,400×35@

MV-1 (中古) ボードマスター 特製ハーネス

ボードマスター

特製ハーネス

通販特価(送料·税込 ¥258,000

初回 ¥24.756 初回 ¥14,772 初回 ¥10.528 ¥24,300×11@ ¥13,200×23@ ¥9,400×35回

KOF' 99 ベガJRセット

KOF'99 (ソフト) MV-1 (中古) ベガJR 特製ハーネス



¥242,000

初回 ¥23.144 初回 ¥13.428 初回 ¥10.472 ¥22.800×11@ ¥12.400×23@

¥8.800×35回

ストリートファイターEX2プラス ボードマスターセット

ストリートファイターEX2ブラス ボードマスター 特製ハーネス

ロサウンドステレオボード

8業3



通販特価(送料・税込) ¥300,000

¥4,800

50,000

25,000

35,000

初回 ¥28,300 初回 ¥16,000 初回 ¥13,300 ¥28,300×11@ ¥15,400×23@ ¥10,900×35@ ストリートファイターEX2プラス ベガJRセット

ストリートファイターEX2ブラス ベガJR 特製ハーネス



通販特価(送料・税込 ¥284,000

¥200

¥150

¥550

25,000

5.000

3,000

2,000

5,000

5,000

58,000

12,000

18,000

初回 ¥27,788 初回 ¥14,656 初回 ¥13,244

¥26,700×11@ ¥14,600×23@ ¥10,300×35@

ビデオコンバーター ¥10,000

アップスキャンコンバーター XRGB-2(新製品) (定価¥27,800)



トバソコン用モニターで高速筒ゲーム細面 ビデオ映像、S映像にも対応 ティスプル (地路 定面¥19,800)

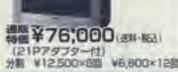
平面RGB TV ビデオ付 25型KV-25SVF1

21型KV-21SF1 21

平面RGB TV (ベガシリーズ)



分類 ¥11,100×12億 ¥6,000×24億 分割 ¥12,500×8億 ¥6,800×12億 ●21月間アダプター V5,000 ●PS間マルチケーブル V3,000



ケース、ACアダプター付 ¥8,500 AUアタフター

■ 今月のお買得基板

アストロシティ用

U/1-L532 30¢ボタンSW ¥14.800 レギュレイター

ブラストシティ/アストロ底ケース // 2L12Bバネル ¥13,500 光センサーレバー

(コントロールパネル)

自作キット

ゼロガンナー

大工の源さん

ドリフトアウト

ソニックウイングス

バイロットキッズ

富士山バスター

フレームガンナー

カブコンボーリング

バルーンブラザーズ

24¢SW 56PJコネクター ¥20~ ¥7,500 圧着場子 ¥1,500 レバー(サンワ製) ¥150 連射基板

12色リボンコード(1m)

¥3,000 ¥1,700 ¥5,500 ¥5,500 ジョイファミケース(8元) ¥2,800

通販特価(罰) ¥18,000 AGB出力のみ対応 29インチモニター(ケース付)

○ブラストシティ用(ドリームキャスト対応) 通販特価¥178,000(送料·稅込) 分割¥16,700×12回 ¥9,100×24回

○ウェンディII用(ドリームキャスト新JAMMA対応対応) 通販特価¥168.000(送料·稅込) 分割¥15,800×12回 ¥8,600×24回

.....¥29,800

●コントロールボックス用ハーネス ¥10,800 ¥19,800 ・ボードマスター用 ¥19,800



初回 ¥29,720 初回 ¥16,840 初回 ¥12,460

¥29,200×11@ ¥15,900×23@ ¥11,300×35@

●ドリームキャストコンバネ2L12B



KOF'99、鉄拳タッグトーナメント筺体付



大初旧者歡迎大



18,000 ストゼロ3(ロム) 38,000 ジョジョの奇妙な冒険(ロム) ストリートファイターEX2PLUS 158,000 バカバカバッション 48,000 ソウルキャリバー 70,000 バーチャストライカー99 228,000 **■** カブコン ■ キカイオー 32,000 マーヴルvsカブコン(ロム) 35,000 ストゼロ2(ロム) 2,000 ストⅡ'ターボ 5,000 テトリスグランドマスター 65,000 ストリートファイターEX2 45.000 **■**ナムコ □ 鉄拳2 マイドリームホース

18,000 48,000 ワースタ98 45,000 ソウルエッジ 12,000 **コナミ** ウィニングスパイク 10,000 Sビシバシチャンプ 58.000 だい好キッス 5,000 グラディウス4 120,000 タイトー 28.000 アルカノイドR(コンバネ付) 28,000

プチカラット(コンパネ付) パズルボブル2X バズルボブル4

■セガ ■ コットン2(ロム) 2,000 ST-V (マザー) 12,000 ゾンビリベンジ(P付) 150,000 バーチャファイター2 5,000 バーチャファイター2.1 6,000 12.000 バーチャファイター3 パーチャファイター3tb 15,000 バーチャストライカー 98 158,000 SNK 3,000 月華の剣士 月華の剣士2 8,000 KOF 98 12,000 メタルスラッグ2 8,000 ■その他 2,000 ウルトラマン 仮面ライダーバトルレーサー 5,000 機動戦士ガンダム 3,000 シーバスフィッシング 25,000 上海Ⅱ 25,000

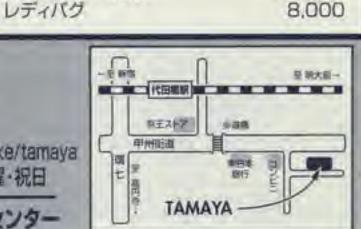
TM ゲームクラブ これから基板を始めたい方、詳しい資料さし上げます。

電話、FAX、菜書等で申し込み下さい。無料です。

TEL.03 (3323) 9911 FAX.03 (3323) 5544

〒168-0063東京都杉並区和泉2-1-26 (1979) http://www3.tky,3web.ne.jp/rakusuke/tamaya ●営業時間:平日AM9:30~PM6:30 土曜AM9:30~PM6:30 ●定休日:日曜·祝日

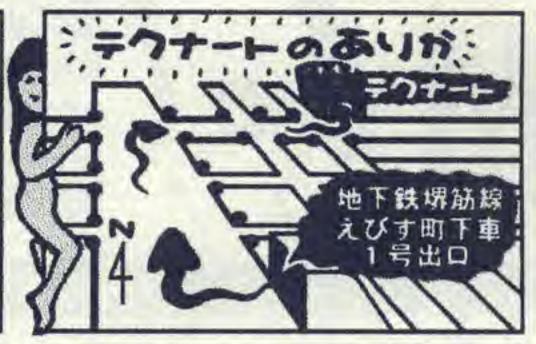
振り込み先。第一勧業銀行笹塚支店 普通1982824 (株)玉屋商品センター



テクナートのお知らせ

- ▶ いらなくなった基板の高価買い取りを実施しています。
- ▶ 12-こも取り扱っております。
- ▶ 定休日:毎週日曜日 (祝·祭日は不定休)
- ▶ コントセールBOXと基板をセット で買うとハーネスを無料サービス。





http://www.technart.co.jp

商品案内と基板価格表はインターネットでご覧いただけます。









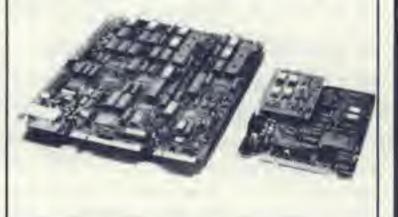
万二人[三条][[





AV FROOD S ROOD A +





パナツイン/パナカスタム

6 ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。

連射装置など従来の機能はそのままに、IP と2Pの間が拡大してさらにプレイしやすく なりました。

ビデオ/S端子標準対応。

パナツイン¥38,000/パナカスタム¥34,000 別売RGB(15ピン/21ピン)ケーブル¥3,000

AV-5000 · ∑-8000ターボ

コントローラーが独立していますので、2人 同時プレイも余裕をもってできます。また、 トリガーボタン同時押しの設定も自由にでき ます。ビデオ・S映像出力標準。RGB15ピン・21ピンケーブルは別売りです。オブショ ンで家庭用ゲームもコントロールできます。 本体¥26,000/コントローラー¥15,800 家庭用コネクタ¥2,500より。

20インチ高画質モニター

アナログRGB2Iピン/16ピン入力対応。業務用ディスプレイで安定した画像を楽しめます。15khz/24khzの切り替えもできます。画像調整は前面から可能です。音声出力端子付き。縦画面/横画面兼用。使用部品はすべて新品です。

1年間保証付き。

寸法W520 H500 D460

¥85,000

ゲーム基板

新製品からなつかしのレトロゲームまで、在 庫豊富なテクナートへお電話ください。 入荷時と出荷時の2度にわたるチェックで完 全整備、さらに3ヶ月のアフターサービス付 きです。

買取保証もOK!

各種クレジットカードもご使用いただけます。



〒556-0006 大阪市浪速区日本橋東 2-10-13 **TEL.06-6643-7641**

日本橋東 2 - 10 - 13 営業時間 43 - 7641 AM 12:00~PM 7:00 中古基板も常時2,000 枚在庫! くわしい資料ご希望の方は、ハガキでテクナートGM係までお申し込み下さい!



通信販売ご希望の方は 安心な代金引換えシス テムもあります!



「マックジャパン・メンバーズ・クラブ」 会員大募

新作新品PCB、OP価格より¥20,000引き!」

中古PCB、店頭表示価格より10%OFF!」

その他

DM(ダイレクトメール)で新作情報をGET!」 随時メンバー特別優待、会員向け企画有り!」 ★入会金は一切無料。有効期限は特にございません。

「プラス館」に直接ご果店下さい。必要事項をご記入していただければ、その場で会員カードを発行いたします。 ・進方の方などで直接のご来店が難しい場合

ラス館へご連絡下さい) ・商品ご購入時には、必ず会員カードをご提示 下さい。本会員カードはこ本人のみ有効です。 ・商品ご予約の際には、会員NO…会員名などを 確認させていただきます。他の割引特典との併 用はできません。 ・会員カードは「プラス館」「本店」のいずれで も有効です。

今日のおもな其垢販売リフト

< 予約受付中> バーチャストライカーver2000 会解照際	RIB/TEL	ナイツオブサラウンド 飼いの挽歌		バズルボブル4(ソフト) ランドメーカー(ソフト)		ローリングサンダー2	15K 25K	質量伝配フィルドアンビション(ソフト) 証力ONE(ソフト)	18K 78K	ハチャメチャファイター 〈データイースト〉	18K	パトルガレッガ <upl></upl>	18K
		天地を喰らうロ		Gダライアス		数据2verB	35K	<コナミ>	Casers	アクトフェンサー		XXミッション	BK
対戦ホットギミック3 会員特別的	SIN/TEL	<セガ>		Gダライアスver2	14K			コナミ80sアーケードギャラリー	68K	ジェネシス		タスクフォースハリアー	BK
<カブゴン>		ダイナマイトペースボールNADMI(P付)	98K	インベーダーDX	5K	<アイレム>		ASJAX		スカルファング	12K		18K
ストリートファイターEX2PLUS	TEL	ダイナマイトベースボール97(P付)	32K	エレベーターアクション	BK	R-TYPE	15K	ガイアポリス	16K	トリオザバンチ	32K	<アトラス>	1900
CPシステム買マザーボード	28K			グレートソードマン	18K	R-TYPE2	10K	沙羅曼妃	28K	バルダーダッシュ	15K	Mines	28K
	178K	STVマザー		クロスシューター		The second secon	10K	シティーボンバー	12K	<東亜ブラン>		怒首領鋒	58K
ジュジョの配砂な智様(ソフト)らファイル付		エランドール(ソフト)		サンダーフォックス		サンダーブラスター	12K	トライゴン	15K	VV	BK	<その他>	
スト面2ndインパクト		ガーティアンフォース(ソフト)		ジャングルキング	28K		10K	ドラグーンマイト		スノーブラザース	10K		42K
ストリートファイター皿		シーパスフィッシング(ソフト)		スラップファイト	BK	パーフェクトソルジャーズ		ハイバーオリンピック84		ゼロウィング	12K		7K
ウォーザード		スティープスロープスライダー(ソフト)			1.0K	フック	TEK	バトルトライスト	35K	パツグン		アシュラブレード	48K
CPシステムロマザーボード	12K			どんどこどん			18K	ファイティング武権2	30K	選人王	15K	クラッシュローラー	15K
マーヴルvsカブコン(ソフト)	40K	The state of the s		ハレーズコメット		ロードランナー4		ライフフォース	25K	<バンプレスト>		サンドスコーピオン	TOK
MSHvsSF(Y7h)		アレックスキッド		ファイターズインパクト	13K	経際ヤンチャ丸	BK	ロードファイター	BK	SDガンダムネオバトリング	10K	ハイバーテュエル	10K
X-MENVsSF(ソフト)		オーライル		ブレビリアン	15K		4K	忍者タートルズ		アクウギャレット		ブルーホーク	12K
アルティメットエコロジー最終をリクト)	78K	カルテットと		まじかるデート(卒業)	BK	海底大戰爭	25K	元献の王国	38K	クイズセーラームーン	15K		48K
ストZERO3(ソフト) ポケットファイター(ソフト)	33K	カロリー君vsモグラニアン		メタルブラック	17K	迷窩息	5K	ガンバード	201	マクロス	10K	大王	18K
ダンジョンズ&ドラゴンズ(ソフト)	18K	コットン サンダーフォースAC		レイストーム 究極タイガー	16K	KOF99	TEI	ストライカーズ1945		マクロスプラス	25K	西遊記(三国戦記の前作) 中国船3	35K 48K
エイリアンマロブレデター(ソフト)		スパイダーマン	18K		IEN		BKAD	ストライカーズ19451	23K 43K	<ピスコ> ステッガー1	10K		HON
クイズ虹色町の奇跡(ソフト)	4K			鉄帯タッグトーナメント	TEL			政盟プレード		五月陣戦2	15K		166
超調戦紀キカイオー	45K			アウトフォクシーズ	55K	KOF97	12K	<ジャレコ>	1 Div	SSV7#-	BK		
私立ジャスティス学園	55K	ロボレス2001	15K		14K	KOF98		エクセライザー	FW.	女流将棋数章	28K		
パワーストーン	88K	パーチャファーター3TB		オーダイン	18K	マネーアイドルエクステェンジャー	12K	ゲーム天面		クイズ料理王(ソフト)		スーチーバイⅡ	13K
ワンダー3	-	パーチャファーター3	BK	スカイキッド	18K	キャプテントマディ	1000	テトリスプラス	BK	〈ビデオシステム〉		スーパーリアル麻雀PVII	15K
ラストデュエル	5K	ファイティングバイバース		デンジャラスシード	22K	ショックトルーバーズ		テトリスプラス2		ソニックウイングス		セーラーウォーズ	BK
ロックマン・ザ・パワーバトル	TOK	ラストプロンクス		ドラゴンバスター	12K	ショックトルーバーズ2nd	12K			ソニックウイングスLIMITED	15K		38K
パース	12K	<911->	-1000	ニューマンアスレチック	7K	THE RESERVE THE PROPERTY OF THE PARTY OF THE	13K	ロッドランド		ラビオレプス	18K	THE RESERVE OF THE PERSON NAMED IN THE PERSON	68K
チキチキボーイズ	10K	ロネットマザー	115K	ネビュラスレイ	15K	ブレイジングスター	12K	Mitta		競神プレイザーズ	BK	麻雀学園祭	55K
ブラックドラゴン	16K	RCでGO!(ソフト)		バーニングフォース	20K	メタルスラッグ	12K	<テクモ>	177	<カネコ>	-333		-
ひげ丸	18K	カオスヒート(ソフト)	15K	ピストル大名の冒険	32K	メタルスラッグ2	15K	エイトフォース	TOK	ギャルスパニック3	25K		
エグゼドエグゼス	22K	レイクライシス(ソフト)	15K	ファイティングレイヤー	78K	月草の剣士2	12K	ガズラー	12K	ジャッキーチェン2	5BK		
キャプテンコマンドー	14K	スーパーバズルボブル(ソフト)		ポスコニアン	28K	HYPERネオジオ64マザー	BOK	がんばれギンくん	5K	大江戸ファイト	15K		
ストリートファイターロックーボ	BK	F3マザーボード		マーベルランド	20K	侍頭(ソフト)	5K	スターフォース	17K	<ライジング>	1350		
ストリートファイター(ハーネス付)	16K	インベーダーDX(ソフト)	5K	リブルラブル	25K	アスラ新聞伝(ソフト)	BK	デッドオアアライブ	15K	バトライダー	TOK		

大好評!毎週更新!情報料無料! 【マックジャパンFAX情報サービス】 ストックリストに加え新作情報BOXも開設!さらにパワーアップ!

新作情報BOX(リリース予定、OP価格等)も開設致しました。個人の方だけでなく、業者の方にもお役に立ちます!

①BOXセ	ンター電話番号
東京	03-3940-6000
大阪	06-6455-6000
名古屋	052-453-6000
福岡	092-482-6000
札幌	011-210-6000
仙台	022-268-6000
広島	082-223-6000

お近くのBOXセンターへ

444444# □新作情報BOX NO.

□最新リストBOX NO.

444456#

②ボックス番号をプッシュ

「こちらは、ファクシミリ情報ボックスセンターです。

ボックス番号を押して最後に#を押して下さい。」

と押して下さい。

注:トーン信号で発信下さい

③あなたのFAX番号

「あなたのFAX番号を市外局番か ら押して、最後に#を押して下さい。」

000000000#

「ご指定のFAXにお送り致します ので、電話を切ってしばらくお待ち 下さい。」

④あなたのお手元に!

マックジャパン 最新リストが 取り出せる! もちろん情報料は 無料です。

新品·中古PCB予約受付中

- 1.新作新品PCB予約受付中
- 2.キャンセル自由!中古PCB予約受付中
- 3.お届け時間の指定もOK!
- ◎全国どこでも通信販売可能!お支払いは代引きで! (お振り込み・現金書留、分割払いももちろんOKです)
- ◎各種クレジットカードOK! VISA Contestant ◎分割最長60回まで













中古筺体くきょうたい>・モニター ニューアストロシティ イーグレット アストロシティ ¥48,000 ¥78,000ab ¥98,000 ap この他にも マック21インチ ブラストシティ 機種多数! モニター ¥138,000 ab ¥24,000 お問い合わせ下さい

Arcade Software+Hardware 営業時間: 平日午前11時~午後7時 土曜 午前10時~午後7時 (2店共通) 日祝午前10時~午後6時

本店

Address:東京都干代田区外神田4-7-2小林ビル4F

TEL: 03-3255-0737 FAX: 03-3255-0738

プラス館

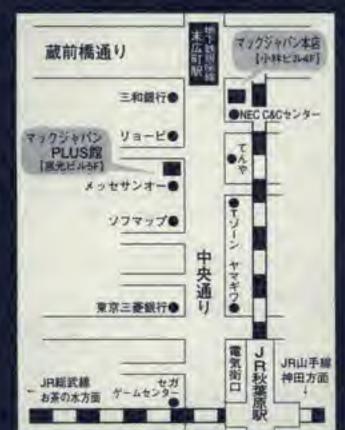
Address:東京都干代田区外神田3-14-6恵光ビル5F

TEL: 03-3255-4555 FAX: 03-3255-4556

Internet

Web: http://www.mak-jp.com

国内専用 E-mail: makplus@mak-jp.com ★E-mailアドレスの変更 : mak@mak-jp.com → makplus@mak-jp.com



ほしい物を今すぐ手元に!!

分割払い 始めました。

★低金利ローン★ ★商品の組合せは自由自在です。★ ★最高60回までOK!!★

SEGA ブラストシティ(新品)



通販価格¥240,000(稅込) 初回 ¥22,400 ¥22,400×11回 初回¥12,400 ¥12,400×23回 初回¥11.400 ¥ 9.000×35回

SEGA ブラストシティ(中古) CAPCOM ストII3rdストライク (組込筐体)



通販価格¥450,000(税込) 初回¥42,000 ¥42,000×11回 初回¥24,400 ¥23,200×23回 初回¥17,000 ¥17,000×35回 SEGA ブラストシティ(中古)



通販価格¥190,000(税込) 初回¥18,100 ¥17,700×11回 初回¥10,200 ¥ 9,800×23回 初回¥ 9,900 ¥ 7,100×35回

SNK KOF 99'

ボードマスターセット 通販価格¥240,000(税込)

M V · 1 (中古) KOF 99' ハーネス

初回 ¥ 22,400 ¥ 22,400×11回 初回¥12,400 ¥12,400×23回 初回¥11,400 ¥ 9,000×35回

NAMCO 鉄拳タッグトーナメント ボードマスターセット 通販価格¥310,000(税込)



初回¥16.400 ¥16.000×23回 初回¥12,100 ¥11,700×35回

BANPRESTO

CAPCOM ストⅢ3rdストライク ボードマスター 18寸モニターセット



通販価格¥350,000(税込) 初回 ¥33,400 ¥32,600×11回 初回¥20,000 ¥18,000×23回 初回¥14,000 ¥13,200×35回

CAPCOM ストリートファイター2EXプラス ボードマスターセット



初回¥26,500 ¥26,100×11回 初回¥16.000 ¥14,400×23回 初回¥13,300 ¥10,500×35回

☆各メーカー 新作ゲーム 値引き致します。 お問い合わせ下さい。 ☆買取りもしております。

キョーワオリジナルモニター <販売始めました>



25インチ 価格 ¥58,000 18インチ ¥38,000 20インチ(新品)¥58,000

SNK KOF 99'



通販価格¥430,000(税込) 初回¥40.500 ¥40.100×11回 初回¥22,600 ¥22,200×23回 ¥16,200×35回 初回¥17,800

開設しました。

http://www3.osk.3web.ne.jp/~tessin

しておりますので、どんどんアクセス、お待ちしてます。

CAPCOM スト皿 3 対ストライグ (ロム) カプコンスポーツクラブ (PCB) A FZERO3 In-F マーブルVSストリートファボター(カート) X-MEN VS ストリートファイター(カート) ストZERO2アルファ(カート) スーパースト日X(カート) ストZERO2(カート) ハトルサーキット(カート) スーパーマッスルボマー (カート) サイバーホッツ (カート) 風界村 1942 ナイつオフサラウンド ラストテュエル 1943

KONAMI ゼクセクス コナミのピンボン 少林寺への道 タイムパイロット ハイバーオリンピック プロッカー ときめきメモ討戦バスル玉 セクシーパロディウス サッカーネーバースタース ウイニングスパイク 対版とっかえ王 対戦パズル王 スラムダンク2 実況パワフルプロ野球96 リーサルエンフォサース 出たな ツインビー

大好キッス NAMCO ファイティングレイヤー

ゴルフィンググレイン

☆ご迷惑おかけしました。基板入荷時には、 グラシックコレグション トイポップ 80,000 キャラガ88 ファイナルラップ日 18,000 ドルアーカの頃 12,000 リブルラブル 12,000 マッピー 3,000 パックなパル 2,000 ティグダグ 13,000 ゼビウス 13,000 ゼビウス30/G 12,000 ニューラリーX 35,000 ドラゴンスピリッツ 20,000 ボスコニアン 20,000 モトス 12,000 キャラカ 15,000 8,000 スタースイーブ コスモ・ギャング・サ・ビテオ ティンクルピット TAITO

20,000 サイキックフォース2012 20,000 Gダライアス 10,000 F3マサーボード タライアス外伝 (ロム) 10,000 10,000 エレベータアクションリターンス (ロム) 5,000 レイストーム 17,000 レイフォース 10,000 インバーダー (カラー) 5,000 6,000 エレバーターアクション 5,000 ワードナーの森 10,000 プロントライン 2,000 ファイターズインパクトエース スペースインベーダDX 20,000 パブルボブル 5,000 10.000 究極タイガー スラップファイト サイレンドドラコン まじかるでーと バズルボブル4 (ロム)

18,000 30,000 25,000 25,000 8,000 30,000 8,000 10,000 15,000 25,000 25,000 30,000 28,000 10,000 15,000 6,000 8,000 30,000 15,000 15,000 3,000 3,000

セショウザメ SEGA ハーチャファイター 3TB ジャマハーネス付 STVマザーボード 花植コラムスサクラ対戦 (新品・ロム) コットン2 (ロム) ウインターヒート(新品、ロム) ラストブロンクス (ジャマハーネス付) パーチャロン(P付電源H付) バーチャーファイターKIDS (ロム) ファイティングハイバース(ジャマハーネス付) ペンゴ純正 ファイナルアーチ (ロム) ハーチャファイターリミックス (口ム) ファシタジーソーン 青春スキャンダル 野生花本花 全日本プロレス(ロム) ダイナマイトテカ (ロム) デカスリート (ロム) 18,000 ファンキーハッドホクサース (ロム) 15,000 エジボン探偵車務所 (ロム) 50,000 マルちゃん de グーット (ロム) 30,000 プロ原催キワメ(ロム) 25,000 ぶよぶまSUN (ロム) 10,000 DECO 10,000 20.000 ジョー&マックリターンス ダンクドリーム95 (新品) 5,000 18,000 強行突破 マジカルドロップ 18,000 クルドバスター 10,000 キャンパスハンティング 8.000 バッグファイヤー

クレオバトラフォーチュン (ロム)

プチカラット (ロム)

中華大仙

カゲキ

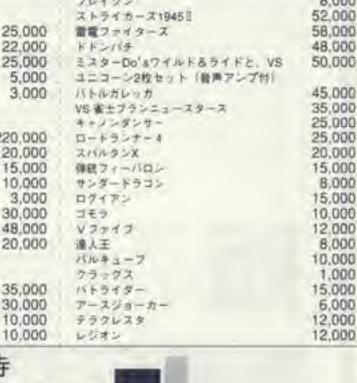
パブルシンフォニー (ロム)

4,000 10,000 美少女教士セーラームーン 5,000 ウイズセーラームーン ウルトラ習信隊 5,000 ガンダム 3,000 ウルトラマン 6,000 30,000 20,000 10,000 15,000 5,000 50,000 50,000 1,000 35,000 128,000 60,000 1,000 1,000 28,000 22,000 8.000 3,000 3,000 1,000 1,000 1,000 5,000 10,000 3.000 15,000 30,000 10,000 5.000 5,000

10,000

15,000

SNK 機能伝統ワイルセアンビッミン(マサー込) 220,000 20,000 15,000 10,000 キングオブファイター97 キングオフファイター96 3,000 ジェイフルロード 30,000 MV-IA(新品) 48,000 ヒッグトーナメントコルフ ブラッティロア2 上海、真的武勇 30,000 プロックカーニバル 10,000 豪血寺一族 2 10,000 至天王寺







哲信クリエイト

大阪市阿倍野区美章園2-21-11 朝日プラザ1F TEL.FAX 06-6719-9919 営業時間 10:00~21:00 ●お支払い方法●

●銀行振込 ・・・・・・ 入金確認即商品発送

■コレクトサービス・・・・・・ 商品代引サービス 振込先、相互信用金庫本店(当)0464186 相互信用金庫本店(普)0030322



FAXサービスと インターネットも 利用してね!

※個人で売る場合、身分証明書が必要です。

買取りリスト●業者の方、大量処分OK!その他基板高価買い取り!

CAPCOM

スーパーパズルファイター マーヴルvsストリートF X-MENVsXhU-hF マーヴルvsカブコン ボケットファイター ダンジョンズ&ドラゴンズ2 バトルサーキット

マーヴルスーパーヒーローズ ダンジョンズ&ドラゴンズ エイリアンVSブレデター ストZERO2 アルファ カブコンスポーツ ハワードギア

ZHZERO3 ジョジョの奇妙な冒険 ジャスティス学園

ストリートファイターEX2 スターグラディエイター2 ストリートファイターEXプラス ストリートファイターEX ストⅢ

ストIII2ndインバクト ウォーザード 劉神伝2

ストリートファイタームービー ストロ'ターボ バース USネイビー

キャプテンコマンドー ファイナルファイト 天地を喰らう マジックソード ワンダー3

チキチキボーイズ

サンダードラゴン2 マッドシャーク

東亜ブラン お天気バラダイス バツグン 鮫(鮫)鮫!

ナックルバッシュ

達人王 ストライカーズ194511

ストライカーズ1945 堕落天使 ソルティバイド ガンバード

JALECO

アトリ人ノフ人 ゲーム天国 64番街 サイバトラー P-47ACES

TAITO GダライアスⅡ

Gダライアス スーパーフットボールチャンプ ライトブリンガー ツインイーグル2 ファイターズインパクト レイフォース

レイストーム アラビアンマジック グリッドシーカー ハットトリックヒーロー93 サイキックフォース バブルメモリーズ その他のF3ポード レイクライシス

TECMO

クールボーダーズ 闘姫伝承エンジェルアイズ ギャロップレーサー ギャロップレーサー2

KONAMI

バーサスネットサッカー サッカースーパースター スラムダンク2(C付) セクシーバロディウス 極上ハロティワス ドラグーンマイト ウイニングスバイク 究極戦隊ダダンダーン G.1.339-ミスティックウォリアーズ サンセットライダース バイオレントストーム メタモルフィックフォース バッキーオへア エイリアンズ アステリックス ザ・シンプソンズ ゼクセクス

エスケーブキッズ ガイアボリス サンダークロス サンダークロス2

グラディウスⅡ グラディウスⅡ トライゴン サラマンダ2

マーシャルチャンピオン

■GXサブポード バーサスサッカー ・サッカースーパースター ドラグーンマイト ・セクシーパロディウス 極上バロディウス ・スラムダンク2

DATA EAST

ナイトスラッシャー エドワードランディー フレートフクタイムショー ジョー&マックリターンズ バックファイヤー(C付) 空牙外伝 ボケットギャルDX ウルフファング

NAMCO 鉄拳3

鉄拳2B 鉄拳2 鉄拳 腦魂列伝3 エアガイツ

リベログランデ タンクフォース ソウルエッジII

ソウルエッジ ダンシングアイ ナムコクラッシックVOL2 ナムコグラッシックVOL.1 アウトフォクシーズ ソウルキャリバー

スーパーワースタ98

ファイティングレイヤー

ネビュラスレイ ゼビウス3D/G マッハブレイカーズ

SEIBU

雷電ファイター2 雷電ファイター 雷電DX 国命国 雷電

バイバーフェイズワン ゼロチーム セイブカップサッカー

RAIZING

ブラッディロア バトライダー バトルガレッガ 魔法大作戦 疾風魔法大作戰

IREM 格闘野球リーグマン 海底大戦争

アンダーカバーコップス ジオストーム

ボンバーマンワールド バーフェクトソルジャー メジャータイトルII クロスブレイズ

R-TYPE LEO R-TYPE I ガンフォース

SEGA

バーチャストライカー2-98 MODEL2 B バーチャファイター3tb バーチャファイター3 バーチャファイター2 デッドオアアライブ(A) ST-Vマザーボード

KANEKO

キャルスハニック ら ギャルズバニック3 ジャッキーチェーン

ATLAS 怒首領蜂ドドンバチ

エスプレイド 怒首領ドンバチ ヘブンズゲート 豪血寺外伝 豪血寺一族2 豪血寺一族 キャノンダンサー BANPRESTO

ガーティアンズ マクロス ブラス アクウギャレット スーパースラムス クイズセーラームーン 美少女戦士セーラームーン ドラゴンボールZ2 ドラゴンボールZ ウルトラ警備隊 マジンガース マクロス2 マクロス 戦国エース 電神魔塊

SNK

ガンダーラ

4スロットボード 2スロットボード 1スロットボード(大) 1スロットボート(中) 1スロットボード(小) キングオブファイターズ 97 キングオブファイターズ 96 キングオブファイターズ 95 メタルスラッグ2 キングオブファイターズ 98 マネーアイドル ダブルドラゴン ネオポンバーマン リアルバウト餓狼伝脱2 得点王 炎のリベロ ティンクルスター ブレイカーズ

もちろん従来通り激安にて 基板販売も致しております。 琛 图 次 歐 四 1 1



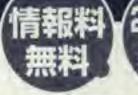
翌日商品がおてもとに!! 便利で早いコレタトコール (代引き)を御利用下さい。

その場でOK!!もちろん通 販でのクレジットもOK!

週間FAX基板買取り情報!!

毎週更新される最新買い取り情報がお手もとのFAXから取り出せる様に なりました。ガイダンスにしたがって操作してください。

FAX番号.03-5972-5403



24時間

売ります・買いますの 詳しい価格情報は インターネットでも ご覧になれます。

2#

最新買い取りリスト情報 今週の買い取り目玉品

株式会社ロータスプレス

〒156東京都世田谷区経堂2-13-1 MC経堂ビル1F http://www.lotuspress.co.jp tel.03-5451-2266 fax.03-5451-2040



※情報は毎日 リアルタイムで

24時間リアルタイムで

使えます

※ピポパの音の出 るプッシュホンで かけて下さいね。

0030#

家庭用ゲームソフト売ります、買います、交換します。 (関東近辺・東京・千葉・神奈川・埼玉、他エリア)

家庭用ゲームソフト売ります、買います、交換します。 関西近辺OK!大阪・名古屋、他エリアOKです)

ネオジオ、ドリキャス、プレイステーション、64 売ります、買います、交換します、何でもOKです。

プレステ、スーファミ、64、 ドリキャス(関東エリア)

売ります、買います、 交換します。

方法

プレステ、スーファミ、64、 ドリキャス(関西エリア) 売ります、買います、

技・裏コマンド・隠し技 教えてください、教えます。

ーケード基板、PCエンジン、メガドライブの ソフトや不要品、売ります、買います、交換など、

セン友達、 (関東エリア、 周辺のKです

0028#

セン友達、文通友達募集 周辺OKです (関西エリア、

募集、他売ります。文通。 0029# 買います。交換します。

コスプレチーム、ゲームチーム、コミケ友連 アニメ,マンガサークル、 チーム募集。

0031# なんでも(言いたい放題)のコー

0032#

売ります。買いまで コスプレグッズ 0035# 交換します。

利用者 C03-5680-6816

メッセージを 聞く時は7#

メッセージを聞き たいBOXの番号と #を押す。 ※それから、もう

一度BOX IDの番号

と#を押す

メッセージを 録音する時は3#

録音したいBOXの 番号と井を押す。 100秒以内にメッ セージを入れて下 さい。

ルールを守って楽しく使って下さい。

今月の強化募集 メッセーシ

●取り引きはできるだけ手渡しと現金でね。 売りたい物は箱や説明書付きかどうか。

詳しく入れて下さいね(タイトル名もね)。

●売りたい人は商品と連絡先(電話番号と **電話が取れる時間を必ず入れて下さい。** イタズラメッセージは自動的にカット します。ボケットベルの番号を入れても OKです)。

●相手の迷惑にならない時間に連縮を取 って下さい。

24時間使えます!!

とっても楽しい いつでも どこでも コスプレ

吊ソフトや基板を 安く買いたい人

みんなもメッセージを入れようね。 これを聞けば絶対学校でも人気者!

> 登録24時間 OK! D3-5680-6816

不要品ソフトや基板。 コントローラー、同人誌、不要品、

最新情報。他何でもOKです。 自動的にマルチボックスの コンピューターに登録されます。 全国の情報が1万件近く登録されています。 不要品ソフトや基板売りたし。

メニューを選び、 買いない 相手に連絡して売買する しこくかんたん!!

マルチボックスに電話をして

-般第二種通信事業者届出番号 A-07-1160

上記のお問い合わせ TEL.03-3657-5533 バンクネットサービス

買います



切手(未使用品に限る)、デパート商品券(全国共通に限る)、図書券、テレカ未使 用品、ハイウェイカード、オレンジカード(未使用品に限る)、収入印紙、ビール券

売却品を安心、誠実な当社へご送付下さい。

●宅配便か郵送でお送り下さい。送金は現金書留か銀行振り込みで行います。口座番号を記入して下さい。 ※買い入れにご不満の場合、2日以内の解約可。

秘密厳守

日本ソフトチケット17係 〒125-0062 東京都葛飾区青戸5-31-7-101Aビル TEL.03-3650-0777



あづみ冬留

石田敦子

うめつゆきのり

大貫健一

大張正己

思い当たる

垣野内成美

角井陽一

神崎らいむ

島羅

コゲどんぼ

後藤圭二

ことぶきつかさ

近藤敏信

お待たせいたしました! 本日より、マルチ対戦型トレーディングカードゲーム 「アクエリアンエイジ〜覚醒の乙女たち〜」が、全国一斉発売となります!! 全国の有名書店・ゲームショップ・玩具店・カードショップ等でお買い求め下さい。

「アクエリアンエイジ〜覚醒の乙女たち〜」カード全207種類

スターターBOX [ルールブック付]

50枚入り 1300円(税別) 400円(税別) 12枚入り

ブースターパック

「アクエリアンエイジ」関連グッズ

オフィシャルカードホルダー 1800円(税別)

ーションカード2枚! イラストは「美樹本晴彦」「都築和彦」の両氏です。 また、「アクエリアンエイジ」プレイマットも付きます。

デッキケース

好評発売中!!

350円(税別)

カードの持ち運びに便利なカードケースが登場。カードの保護に、デッキの持ち運びに活躍! 対戦プレイには必須のアイテムです

オリジナルサウンドトラック 好評発売中!! 2000円(税別)

TVで放映中の「アクエリアンエイジ」のCMソングなどを収録。特典は「七瀬葵」描き下ろしカード! このカードはCDのみの特典となっており、本製品版には封入されません。

ビギナーズマニュアル 好評発売中!! 400円(税別)

「アクエリアンエイジ」のゲームシステムなどを解説した入門書の決定版!付属特典は「アクエリ アンエイジ」プレイマット! プレイマットは、カードホルダー付属のものと同じになります。

G=ヒコロウ

しらとりれいこ

新谷かおる

都築和彦

道満晴明

とがわはなまる

篤見唯子

七瀬美

ひかゆ

平野俊貴

ぽよよん〇ロック

美樹本晴彦

水上広樹

…他、豪臺數筆陣

@BROCCOLI

「アクエリアンエイジ」のテレビCMを全国で放送中!!

宇宙海賊ミトの大冒険 2人の女王様…テレビ東京→(月) 25:15~ ゴクドーくん漫遊記……テレビ東京/テレビ北海道

ベターマン………テレビ東京→(木)25:15~

テレビ大阪→(火)26:15~

パワーストーン······TBS系列→(土)17:00~

テレビ大阪/テレビ愛知 テレビせとうち/TXN九州

→(金)18:30~

※この他の番組でも放送中!!

アクエリアンエイジホームページアドレス http://www.aquarian-age.org/

ブロッコリーホームページアドレス http://www.broccoli.co.jp/

アクエリアンエイジ大会&講習会日程

本製品版大会を全国規模で開催

11月には全国大会を開催予定!! テクニックを磨いて刻を待て!!

※この大会では本製品版を使用します。B版は使用できません。ご了承下さい。

7月31日(土)

東京

池袋サンシャイン 03-5372-6201

愛知

フューチャービー名古屋 052-269-2721

8月1日(日)

東京

イエローサブマリン秋葉原 ゲームショップ 03-3526-3828

静岡

イケヤ文楽館 高林店 053-475-5211

大阪

カードショップ パンゲア 06-6764-7111

愛知

オンザフィールド 名古屋店 052-261-2651

8月7日(土)

干葉

フューチャービー八千代台 047-486-1057

愛知

TVバニック セントラルバーク店 052-950-3363

北海道

紀伊国屋書店厚別店011-892-6101

京都

フューチャービー京都 075-803-0500

8月8日(日)

東京

イエローサブマリン渋谷 カードショップ 03-5489-9890

北海道

イエローサブマリン札幌店011-213-6003

京都

喜久屋書店漫画館京都店 075-254-3555

8月14日(土)

干葉

イエローサブマリン千葉店 043-227-5388

群馬

フューチャービー高崎 027-330-3523

高知

Freaks 088-825-4911

8月15日(日)

東京

イエローサブマリン池袋 ゲームショップ 03-5953-5808

北海道

Do-ing南郷店 011-861-6001

8月21日(土)

静岡

トイショップ モンキーペア 054-271-8898

愛知

メロンブックス名古屋 052-453-2877

8月22日(日)

東京

フューチャービー東京 03-3296-8333

神奈川

メディアポリス厚木店 0462-21-9935

宮城

喜久屋書店漫画館仙台 022-716-2021

愛知

おもちゃのメルヘン 052-877-0909

8月28日(土)

干葉

アークハ街榎戸店 043-441-0555

愛知

フューチャービー名古屋 052-269-2721

8月29日(日)

静岡

フューチャービー浜松 053-460-6777

鹿児島

ひょうたん書店 099-253-2925

山口

フューチャービー徳山 0834-32-6296

9月4日(土)

福島

シーガル郡山店 024-921-6450

東京

アニメショップ コミット 03-3257-8815

北海道

TCGショップ グリフォン 0166-35-2004

9月5日(日)

東京

マジックフォーチュン八王子店 0426-44-1910

滋賀

ゲームプラザ元気302 077-574-2502

北海道

フューチャービー コレックス平岸 0166-35-2004

9月11日(土)

北海道

TSUTAYA 苫小牧バイパス店 0144-68-6666

9月12日(日)

岡鶴

フューチャービー清水店 0543-48-9835

北海道

ミント帯広店 0155-24-2587

熊本

(株)金龍堂 096-352-3828

9月15日(祝)

三重

トイーズ ヤハシ 059-225-1024

9月18日(土)

埼玉

トマトクラブ 久喜店 0480-22-7518

栃木

トマトクラブ 佐野店 0283-22-9587

9月19日(日)

兵庫

カードトレーダー 0794-26-9636

徳島

おもちゃの桃屋 二軒屋店 088-652-5255

9月26日(日)

神奈川

メディアポリス 春野渋沢店 0463-85-3155

10月・11月に行われる公式トーナメント開催店募集中!!お問い合わせは下記まで

※日程・会場等は予告なく変更される場合がございます。

※参加条件・開催日時等の詳細は各開催店鋪までお問い合わせ下さい。

お問合わせ先

株式会社ブロッコリー 営業本部 営業課 TELO3-5372-6201 担当/鈴木・原田

[受付時間:月~金(祝日除く)10:00~17:00]



4回目集計



(カプコン・タクミ/1999年)

雷迅200兆間近

今回一気に点数を伸ばしてきたのが、もっとも移動 速度が遅い「雷迅」だ。なんと前回の集計から30兆 近くの大きな更新を見せている。

また、ここにきて、ヴィーダシュタントが最高得点 機体に。ただ最終的には、やはりカーマインが一番点 数が高くなるのでは?という意見が、巷のプレイヤー の共通した認識のようだ。

点数に大きく関わってくるボムの使用数に注目して みると、雷迅はノーボム、カーマイン・ヴィーダシュ タントの2機体はボムを1発使用したスコアになって いる。この1ボムだが、ボス戦ではなく、道中のある 地点で使っているとの噂もある。どうやらボムを使用 することによって、キャラ回しで勲章を出す敵の数を 増やし、倍率を上げているようだ。

雷迅

198兆0481億 8382万4520点

1teswy

トライアミューズメントタワー (東京)

カーマイン

219兆5430億 0641万1880点

NANA

ゲームインサム蕨東口店 (埼玉)

ポーチカ

204兆5216億 3229万3030点

PPP-KUW-TB

ゲームインサム蕨東口店 (埼玉)

ヴィーダシュタント

228兆4551億 0713万8550点

Clover-YMN

個人申請 西千葉スターダスト (千葉)



(アトラス・ケイブ/1997年)

Aタイプ

653,566,360

ヤキソバンロX

ゲームセンタードリーム (宮城)

Bタイプ

687,985,400

NAL

遊ingポイントセオラ (滋賀)

A、Bタイプ揃って更新!

発売から丸2年を経過し、落ちついたかに 見えた怒首領蜂だが、今回久しぶりにA、B タイプ揃って点数が更新された。

どちらもレーザー強化でのスコアで、2周目6面ボス前までノーミスノーボムなのは、もちろんのこと。道中のコンボつなぎも、5、6面のつなぎがかなり決まっていないと、ノーミスノーボムでもここまでの点数は出ない。

また、残機ポーナスは1機につき1000万点だが、Aタイプのスコアは残3、Bタイプのほうは残4でのスコアになっている。

このままこの両名が、最終スコアをたたき 出すのであろうか…。

HISCORE CLOSE UP!

5回目集計



(コナミ/1999年)

4周目続々突入!

新たに4周目に突入したのが1番、3番装備 どちらの装備もミサイルが地形の上を流れるの で、3周目9面(要塞ステージ)の入り口が相当 楽なようだ。また、中盤の下スクロール地点も、 1番のレーザー、3番はフォトントビトゥーが 砲台を一掃してくれるのが大きいか?

残念ながら、今回も3周目9面突破ならずの4、 5番装備は、この面すべての場所がつらすぎ か!?しかし、いくらつらいといっても、越える のが不可能というわけではないそうなので、次 回の集計では4周目突入なるか?

4周目は撃ち返し弾の量が倍に増え、敵弾が かなり速くなっているので、3周目をクリアし たブレイヤーといえども、そうやすやすと先に 進むことはできないようだ。

そして"真打ち"NAI氏は、6番装備で5周 目6面まで到達。まさに"生き地獄"ヒトデ地 帯では、画面中をこれでもかと言わんばかりの アメーバが跳び回り、ショットで撃てば雨あら れの撃ち返し弾、壊しきるのはまず無理のヒト デラッシュと、フル装備でここを越えるのは到 底不可能な状況のようだが、果たして次回は!?

1番 (G1) 2,023,200

(4周目2面)

近江からの使者

遊ingポイントセオラ(滋賀)

2番 (G2A) 2,026,300

(4周目4面)

チンカス甘夫

個人申請セントラル日吉店(神奈川)

(G2B)

2,107,600

(4周目2面)

大教祖 犯 に捧ぐ!! 天馬屋犯ま

個人申請ゲームハウスJOY(兵庫)

4番 (G2C) 2,855,700

(3周目9面)

CYG

タウンスボットプレイランド(大阪)

5番 (G4A) 2,449,700

(3周目9面)

個人申請ナムコワンダータワー京都店 (京都)

6番 (G4B) 3,017,900

(5周目6面)

ZBL-AZU-NAI

個人申請ビッグワン(埼玉)



(彩京/1998年)

41 01 ・コブ突破

プレイヤーの顔ぶれが安定してきた感もあ るガンバード2のスコア戦線だが、マリオン はまたもやH.K氏が微妙な差でライバルをか わしている。また、タビアはかなり久しぶり の更新。最高得点キャラの座こそアルカード に譲ったものの、今後の更新に期待が持てる ところだ。

そして、ヘイコブは堂々の400万点突破。 遅い、デカい、弱いの三重苦を乗り越えての このスコア! すさまじいものがある。

ルビロは順調な更新ぶりを見せ、今回はノー ミス残ポム8でのスコア。次回は残ポムをも う1発ケチりにくるか?

このガンバード2での「ボムボーナス10万」 「金貨のチェインボーナス」という2つの大き な点数システムの変更は、ゲーム発売当初、 プレイヤー間では賛否両論あったのも事実。 しかし、スコアが根強く更新されている現状 を見るに、以前の彩京ゲームから一線を画し た点数システムが、プレイヤーに受け入れら 前回の集計で一気に点数を伸ばしてきたバれたと見て間違いないだろう。

マリオン

4,518,400

H.K

池袋プレイランドラスベガス(東京)

タビア

4,591,400

ガンバード2復帰? SDD-DON

AMランドケンタゴン(東京)

アルカード

4,606,400

まさにクリアしただけ G・F店員

AMランドケンタゴン(東京)

バルピロ

4,513,300

KTN 秘 -GOL-SOS

ゲームインサム蕨東口店(埼玉)

ヘイコブ

4,016,800

GAP

プレイシティキャロット巣鴨店(東京)

©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©1999 PSIKYO 君ごそガーメスト!

	不知火 舞	3' 34" 56	説教J.O创	
	ライデン	3' 10" 43		
	ピリー・カーン	2' 42" 43	D	
	千堂 つぐみ	3' 38" 83		
5 餓狼伝説	山崎電二	4' 01" 71		モンキーハウス本館
5回 餓狼伝説 ワイルド アンビション	李 香緋	3' 16" 31		(福岡)
al Contract	坂田 冬次	4' 01" 71		
	キム・ カッファン	2' 59" 68	説教MLK	
	テリー・ボガード	3' 03" 88		н.
	ジョー・東	3' 24" 03		
	ミドラー	4,810,100	L2A-GYO	GAME'S WILL (京都)
	アレッシー	3,173,500	Aug 6 (200)	ALL DESCRIPTION OF THE PROPERTY OF THE PROPERT
ジョジョの	チャカ	2,580,300	剣匠イザナム	ゲームコーナーフジ(東京)
奇妙な冒険	イギー	6,178,000	WARRIOR (これも負けたらアフロ)	タイトーイン町田 (東京)
	アヴドゥル	5,081,400	INDICK-KBN⊕	モンキーハウス本館(福岡)
デイトナUSA2 パワーエディション	中級	2' 46" 140	F355DXで入荷希望! ツインは避けてね	東京レジャーランド小岩店 (東京)
スリルドライブ	USA	3' 30" 55	JKR君 個室プレイ希望	照谷&柏ガリバー (埼玉)
NBAプレイバー	イプレイ	359	N&F	東京レジャーランド小岩店 (東京)
ショックトルーバーズ 2nd スカッド	レオン	25,627,280	4面がヘボいきにゃあ エレン・カーソン	えの木朝倉店
Elia XVIV	鉄雄	2,396,300	TTM	
	ホン	3,233,500		
	雪舟	3,101,800		
	ジグジット	2,094,900		
ファイティング	カブリッチョ	2,048,600		モンキーハウス本館(福岡)
レイヤー	ブレア	3,600,900	INDICK-HE的	(199)Mg/
	シャン	2,329,300		
	ラン	2,354,500		
	アレン	2,204,800		
パカパカパッ	ション	1,327,240	副会長T·S	ソニックビーム (千葉)
パズループ	ステージ	134, 297, 360	G.M.C.脱教T·H的	モンキーハウス本館 (福岡)
		9' 31" 05	HI7	個人甲馴タイムトラベル館 (愛知)
テトリス・ザ・グラン	and the second second second		ジョンに捧げる	個人甲類アミューズメントバーク
	ノーマル	13,382,645	HMX-MAS	フリーダム平底(福島)
	モード	13,382,645	HMX-MAS お師匠	プレイランドエフワン
ストリートファイター	モード	The state of the s		プレイランドエフワン (宮城) 個人甲属シャック&ベティ日吉宮
弾銃フィーバロン	モード タイムアタック モード	2,494,444	お師匠	プレイランドエフワン

-					
	ストリートフ 3rd STRIKE		9,620,800	プロッキングができんがっちゃ! さきお	えの木朝倉店 (高知)
1	武力~BURIK	Service.	52" 80	G.M.C.脱教 げえむのごんちゃん独	モンキーハウス本館 (福岡)
回目集計	バトルパクレイド アンリミテッドver	上級	73,782,080	GSK	GAME'S MILK (京都)
	全日本プロ	0.0000000	177, 190	EXR	ゲームブラザ (熊本)
	スターウォー トリロジーア		2,659,300	1.5	丸久小徹店ファミリーランド
		ハード	807,617	GALM	個人申請ゲームステージピート (香川)
	ピートマニア 4th MIX	エキスパートボーカル	1,789	IC??コーラ魔皇	タウンスポットプレイランド (大阪)
	Hariwin	エキスパート	2,745	ysk-Expert出来ない人 一与作	トライアミュースメントタワー(東京)
	電腦戦記パーチャロオラトリオ・タングラ)	2' 01" 02	MSO-08ユン	個人申請ネオポリス岩田 (山)口)
		初級	2' 18" 366	CYCLONE- HURRICANE	
-		中級	2' 43" 329	PPR-KTL- IZK	タイトーイン002スタジアL (大阪)
回回い	101 11 42-	上級	3' 25" 646	CYCLONE- HURRICANE	
具集	バトルギア	超上級	2' 57" 459	FRE-06-ZIN	東京レジャーランド小岩の (東京)
aT		弩級	3' 02" 698	CYCLONE- ハリケーン	タイトーイン002スタジアし (大阪)
		超弩級	3' 26" 493	CYCLONE- HURRICANE	タウンスポットプレイラント
	ゾンビリベンジ		1,543,220	WZH	GAME'S WILL (京都)
	線脳	VS CPU	30,419,437	LOG	トライアミューズメントタワー (東京)
	ガンバァール		185,205	咆哮野郎-まJU	アババ天神機店&ガムガム (大阪)
	VJ ダッシュ		2,266,800	HIBI	東京レジャーランド小岩原 (東京)
	メタルスラッグ2X		6,533,000	IUS-はむ(日本の)(日本)(186番弟子)	個人申請プレイシティキャロッ 田町店(東京)
	スーパー パズルボブル	CPU対戦	60,025,230	ブリティひつじ娘の逆襲 G2ーるたまあ♡	個人申請アミー (東京)
	クレイジータ	クシー	98,464.55\$	D.M-DIP	個人申請モナコ下北沢は(東京)
-		ポール リカール	2' 31" 641		
回回の	500GP	ヘレス	3' 16" 783	ZBL-LED.rf	ブレイシティキャロット製館E (東京)
具集計		鈴鹿	3' 56" 496		
D1		フキーモード	773,861	ZZZあいくち	
	ピートマニアロ	エキスパートポーカル	2,530	XY	ゲームセンターバスカル大福店
	DX	エキスパートストリート	1,899	ZZZあいくち	(岡山)
46		エキスパートスペシャル	3,608	FIRE	
	パイロット	トキッズ	9,882,900	脱教ZAC-Ristar代 (6番弟子)	トライアミューズメントタワー (東京)
	ギターフ!	ノークス	88,573,700	S.D.I.	個人制が一ムビットイン制度 (神奈川)
回目集計	三国戦記		6,001,500	HIV-FAM-V	個人申請ジャック&ペティ日吉! (神奈川)
計	ダンスダンス レポリューション 2nd MIX	マニアック	434,065,700	H.I	タウンスポットブレイラント (大阪)
	ダートデビルズ	初級	2' 37" 71	P.J.0	ブレイシティキャロット開催的 (東京)
5[WR-01R	21,536,770	神戸ブリン BY 稜 KRS-TS-TTR	PC立川店
万回回せ	UT	162 - 1 - 2 - 2 - 2 - 2		KINO TO THE	(東京)

出ています。使用キャラは口 別集計を開始する予定です。 風に変えてもロードです。 がグレートジャッジシステム るようです。またしゃがみ小はまるので、これで稼いでい だそうです。今後どこまで伸 今回トップの使用キャラは馳 格闘ゲームには珍しい、タイ ことにはお話になりません。 の存在で、総合成績でMSF Pを小疾風や大パンチ→大疾 というふうにCPUは完全に み小P→唐草→しゃがみ小P げてしまえば、その後しゃが 初回集計の稼ぎ頭はまこと、 とで、今回から集計開始です。 びていくのでしょうか。 集計開始です。得点がカンス ミテッドVBFも今回から ブ・バイソンです。 いきなり一分を切るタイムが されるため、これを取らない を取ると数百万の点数が加算 ターンの為集計していません。 ヤプテントマディは、永久バ トしなくなったこと以外は旧 になっています。 ムではなく点数があるゲーム。 一度コマンド投げの唐草で投 VBTとまったく同じ内容 請が来たのが初めてというこ 全日本プロレス2はセガの そして忘れてはいけないの 永パなしでもカンストする 今回から集計予定だったキ スターウォーズ トリロジ バトルバクレイド アンリ また次回の集計からキャラ 田3トロストライクから。 武力ーブリキ・ワンーは、 今回はストリー テトリス・ザ・グランドマ ムですが、実はまともな申 アーケードは少し前のゲ ムなのですが。 トファイタ



君こそゲーメスト!

	上級	2' 44" 04	NJA@S子親7& E.F.C	個人申請サンバークアミューズ (愛知)
セガラリー2	超上級	2' 36" 07	ALI- XRF-埼玉支部所属	個人中国ハイテクランドセガ酸町 (著手馬)
	チャンピオンシップ	3' 57" 73	R.N	個人中間ゲームJOYプラザ (要知)
ナムコクラシック コレクション Vol. 1	ギャラガ アレンジ	1,408,690	WARRIOR もうモヒカンはコリゴリ	タイトーイン町田 (東京)
鉄拳3	ブライアン・ フューリー	0' 59" 38	SKD-豐丸-A·S 21時間+100円	プレイランドエフワン (宮城)
	ライトニング	3,005,200	HLK	ブレイシティキャロット地本店 (長野)
ストライカーズ 1945 II	フライング	3,328,200	金塊ゲー突入? 2次元専門松尾22番	プレイランドエフワン
10401	震電	3,054,800	ダメダメ 話にならん	(宮城)
もうぢゃ	対戦もうぢゃ	5,344,030	NGP-ANP 僕は成瀬川派	アベニュー北口店 (山梨)
戦国ブレード	ハガネ	2,195,000	J.G.K-ALL®	信人申問ゲームプラザアミュー (兵庫)
スカルファング	チェイス モード	30,132,600	ま」し?	アパリ(天神橋店&ガムガム (大阪)
ロックマン2		1,663,700	₹JU	アババ天神機店&ガムガム (大阪)
ストライカーズ 1945	P-51 ムスタング	2,185,600	HOP	アババ天神機店&ガムガム (大阪)
スーパースラ		153	説教MLK	モンキーハウス本館 (福岡)
ねらってチュー	-	1,105,530	脱教ZAC-Ristar(代	個人中間ジョイブラザはなまる (東京)
ナイツオブザ	アーサー	669,380	- AXIOM-H.Y祭	アパパ天神橋店&ガムガム (大阪)
ラウンド	ランスロット	662,120		
ライトブリンガー	グレン	16,334,630	Ð	モンキーハウス本館 (福岡)
セクシーバロディウス	ひかる	6,629,700	是松(もうすぐ20才)	個人中間ゲームブラザ ニューヨーク大阪店(神奈川)
ストリートファイ	ターEX	1,837,200	今回はこれで妥協 BBC	えの木朝倉店 (高知)
ワールドヒーローズ2 JET	リョウコ	247.45	GSM-つる	ゲームコーナーフジ (東京)
コラムスⅡ		34面	NGP-ANP 寸止めじゃないよ(泣)	アベニュー北口店 (山梨)
戦え!ビックファ	イター	5,788,750	説教ZAC-Ristar(任	トライアミューズメントタワー (東京)
マーベルランド	ノーマル 連なし	1,664,900	VERTEX- INS-JUT	トライアミューズメントタワー (東京)
ブレイゾン	連付き	4,733,900	LOV ALLON	タイトーイン002スタジアム
20192	連なし	4,625,100	J.G.K-ALL®	タイトーインのピスタジアム(大阪)
クライムファイターズ	テーブル	2,415	9年半ぶりに更新! MSO-ねまくらねむ	個人申請ネオポリス岩国 (山口)
2 28(No.252)	号の訂正			
セガラリー2	上級	2' 44" 13	NJA-IIR	個人申請ハイテクランドセガ トヨタ(愛知)
4 30(No.259)	号の訂正			
てんこもり シューティング	中級	1,945,900	CYCLONE- HURRICANE	タウンスポットブレイランド (大阪)
7 30(No.269)	号の訂正			
ファイティング	クレメンス	1,626,300	孫子王	えの木朝倉店

	ジークフリード	1' 03" 70	猫汁 100%		
	ソン・ミナ	1' 07" 04	ADATIO +7.++/	プレイランドエフワン (宮城)	
V 10-11 1111°	ファン	1' 11"70	☆CAT'S-きみちゃん		
ソウルキャリバー	キリク	1' 14" 45	INDICK-HIE®		
	マキシ	1' 03" 60	0.11.0 NVMT.11.0	モンキーハウス本館 (福岡)	
	タキ	1' 19" 99	G.M.C.説教T·H的		
	バーン	1' 45" 52			
	キース	1' 34" 57			
サイキック	レジーナ	1' 36" 54	G.M.C.説教	モンキーハウス木館	
フォース 2012	玄信	2' 07" 74	げえむのごんちゃん種	モンキーハウス本館(福岡)	
	パティ	1' 36" 67			
	ガデス	1' 39" 59			
	シャドウ ガイスト	3,422,000	島涼香しましょうか♡ SSC-VAP	プレイスポットすーるぼん	
	リュウ	3,285,600	CYCLONE-NEC	(東京)	
	春麗	3,262,300	島涼香しましょうか♡	プレイシティキャロット業階 (東京)	
	C.ジャック	3,182,500	SSC-VAP		
	ケン	3,356,900	CYCLONE-NEC	タイトーイン002スタジア (大阪)	
ストリート	D.ダーク	3,445,000	CST@		
ファイター EX2	ブランカ	3,037,300	がんばってみたりなど してみたりしました。	JOGO江古田店 (東京)	
	バルログ	3,366,300	私も今の減反政策に危惧 を抱く者だが・・・畑田	Selector	
	カイリ	3,220,100	学校が忙しい時に限って 伸びるのう・・・BBC		
	ガルダ	3,694,500		えの木朝倉店 (高知)	
	ダルシム	3,213,100	ストのNICEGUY	(140,44)	
	スカロマニア	3,061,900	7万おちひどすぎ!! スト研NICEGUY		
	相模 祐介	37,911,980	Clover-YMN	ポールポジション (千葉)	
エスプレイド	JB-5th	35,775,960	NMD-HIR	個人申請ゲームブラザレッン (広島)	
レイディアント シルバーガン	ステージ2	22,218,450	シルやり会一ボ敵	アミューズメントフォーラム モア(東京)	
ザ・キング・オブ・ ファイターズ 98		819,000	どうせ99もクラウザー 出んがやろ! さきお	えの木朝倉店(高知)	
2712 700	対戦上海	178,200	LAOS-長田仙人	(1-07-00)	
上海真的武勇	楼關上海	122,500	2410	えの木朝倉店 (高知)	
	古典上海	107,800	Y,S	21 Calculate	
スカッドレースニューバージョン	初級 昼	2' 01" 16	MSO-おーさま®	パリオ (広島)	
	スプリントシティ	2' 46" 80	KMS®	個人申削バトルアレイ五反田店 (東京)	
ル・マン24	スプリントサーキット	3' 10" 39	東松山どれみ (おジャ魔女電脳組)	個人申購ハイテクランドセガ線町 (群馬)	
ストリート	エレナ	7,797,800	タコ太		
ファイターⅡ		7,836,100		ブレイシティキャロット 松本店(長野)	

順位	店名	今月	合計
1	モンキーハウス本館(福岡)	11	64
2	プレイシティキャロット巣鴨店(東京)	4	25
2	タウンスポットプレイランド(大阪)	4	25
4	GAME'S WILL(京都)	1	24
4	ゲームスポットパスカル大福店(岡山)	4	24
6	トライアミューズメントタワー(東京)	4	22
7	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)	0	13
7	えの木朝倉店(高知)	1	13

☆獲得上位店

度集計されています。 当時のハイスコア番外地で1 惑をおかけしました。 った事になります。大変ご迷 リオのスコアとフィ しまいましたが4/30号のパ の訂正は、 ロールシューティングです。 レイヤーは集計三スです。 イムの誤植、ファイティング -989年日本物産の横スク 戦え!ビックファイターは てんこもりシューティング 訂正分はセガラリー2はタ トのスコアが全一ではなか ややこしくなって 30号のビ

突破。彩京シューティングの が他に2人いました。 3500万点台のブレイヤー ルモード戦線に異状あり。今 長いですね。 はライトニングが300万点 スは自爆待ちではなく、真っ 回のトップのスコアは今まで hは ーミスでのスコア。 今回 向から戦っているそうです。 スターの個人申請は、 常識とされていた魚太郎のス ム+4速でのスコア。5面ボ コアではなく、 具付きです。 ハイスコア争いは本当に息が 弾銃フィーバロンはノー エスプレイドのJB・5t ストライカーズー945日 Bタイプのボ 証拠写

ギャレッソ津田沼&新宿店 ☆= 1 (56) 千葉県船橋市前原西 2 - 15 - 16酒井ビル ☎ (047) 474 - 4761

	GAME	HI-SCORE	NAME	例考
1	ステッピングステージ (NEXT)	2,045,500	COME~	GOODUSIEU
2	ステッピングステージ (HARD)	1,871,700	G.M.C.MAR	ALL
3	ステッピングステージ (HARD)	1,871,700	あさひな☆ゆうこ	ALL
4	バストアムーヴ (イージー)	273,214	HAR	ALL マニアック
5	ゲットパス	10,820	CBCB	プレイス ブラグ 新宿
6	パトルガレッガ (ポーンナム)	15,977,830		ALL BH22142万 新宿
7	グラディウスN (3番)	762,500	朝イチブレイ FTDの人	2-4
8	ギガウイング (らいじん)	1973/8643/01524758900	⊐t≳SWY	ALL
9				
10				

八千代プレイランドカーニバル ☆=0(162)

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	バカバカバッション (スペシャル)	1,172,500	5.B-	ALL
2	ピートマニア4thMIX (ハード)	689,295	ピーマニ狂野郎	ALL
3	ストリートファイターII3rd (ユン)	2,712,100	AGO	ALL
4	ストリートファイターII3rd (リュウ)	2,623,000	AGO	ALL
5	ストリートファイターII3rd (ケン)	2,842,500	AGO	ALL
6	ストリートファイター最3rd (ゴウキ)	3,101,000	AGO	ALL
7	ストリートファイター〒3rd (ユリアン)	2,734,000	AGO	ALL
8	ストリートファイターWard (Q)	2,424,300	AGO	ALL
9				
10				

GAME・IN・DAIEI 千葉県市川市南八幡 4 − 1 − 7 駅南ビルB 1 F ☎(047)76-9764

	GAME	HI-SCORE	NAME	林考
1	バトルバクレイド	4,276,810	新井太	NORMAL
2	ソウルキャリバー	2"02"97	スッポシ丸	ALL ミツルギ
3	餓狼伝説W.A.	4' 48"26	M,Y刺鹉	ALL ライテン
4	グラティウスN	576,800	FTD-MSJ (新人)	2番使用 2-2
5	グラディウスN	813,500	FTD-MSJ (新人)	5番使用 2~5
6	グラディウスN	1,363,700		3番使用 3-2
7	グラディウス№	1,787,900	L.W.®	4番使用 2-8
8	グラディウスN	1,235,300	L.W.®	6番使用 2-8
9				
10	1			

ゲームコーナー・ヤングパレス 会=12(53)

13	十条宗物川印使着884-0 12(04/0/93-043)					
	GAME	HI-SCORE	NAME	備奏		
1	ストリートファイター37d(まこと)	8,991,600	AES-雅敵な茶柱	ALL ®		
5	ギガウイング (ポーチカ)	121完4988號275万4280	-A-	ALL B×5		
3	バトライダー (中級)	11,729,220	HARD-ENZO (海のユリアン)	ALL		
4	バトルガレッガ (グラスホッパー)	9,987,520	112211111111111111111111111111111111111	ALL ®		
5	バトルガレッガ (ボーンナム)		AES・ニッシー改め - ハヤブサ西	ALL ®		
6	パトルガレッガ (フライングパロン)	9,921,290	AES・ニッシー改め ーすくすく西福	ÁLL ®		
7	バトルガレッガ (ジルバーソード)	11,204,180	AES・ニッシー改め - 原子力ヤバすぎ西	ALL ®		
8	ストリートファイターZERO3 (ガイ)	6,454,200	チビスケ制匠	ALL (中学2年) ノーマルモード @		
9	ガンバード2 (アルカード)	1,496,400	チビスケ2	2-4(中学2年)		
10	エスプレイド (祐介)	19,763,390	サッコン	ALL (中学2年)		

ポールポジション ☆=2(11) 千葉県千葉市中央区春日2-25-5 三央第一ビルB1F ☎(043)203-1057

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
*	エスプレイド (相模祐介)	37,911,980	Clover-YMN	ALL 残♡×6
2	エスプレイド (J.B 5th)	35, 146, 210	Clover- MS-HAL	ALL 残V×5
3	アシュラブレード (ダメージ75%)	944,100	全国大会開催店求む!	カーフュー
4	スクランブル フォーメーション	10,000,000+α	EFF-5U#	ああ高校時代 (6周目)
5	沙園曼蛇(7機設定)	7,476,700	T.Y	11-2
6	マンハッタン24分署	259,300	RED	2-1
7	電牙	1,953,020	三男	2問ALL 残×5
8	忍者ブリンセス	1,049,100	じーだぶ	3166
9	エリア88	1,455,600	JUN	ALL 3号線 グレック
10	ウィロー	1,287,650	LEN	ALL



プレイランド・エフワン ☆=6 (112) 宮城県仙台市青葉区中央2-6-6夕ベイビルB1F ☎(022)261-5782

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターIII ard	8,787,200	SLS-NOA	ALL ®
2	武力 (バイソン)	57"79	T3G-KAI	ALL
3	電風機パーチャロン0.T (アファームド・B)	5,08,33	HEK-417	ALL
4	ピートマニア4thMIX (VOCALコース)	1,657	ASKA	ALL
5	ギガウイング (カーマイン)	193共4798億4136万3330	MPS-75:55	ALL ®
*	弾銃フィーパロン (角太郎・タイムアタック)	2,494,444		ALL
*	ストライカーズ1945 II (フライングパンケーキ)		金塊ゲー楽入? 2次元専門松尾22番	ALL ®
*	ストライカーズ1945 [] (震電)	3,054,800	ダメダメ ほにならん	ALL ®
9	Gダライアス (クシー)	34,230,560	ENK- lstコンサート	ALL ®
*	鉄拳3 (プライアン)	59"38	SKD-重丸-A·S 21時間+100円	ALL ®

モンテカルロ ☆= 4 (40) 群馬県高崎市中紺屋町11 ☎(027)323-2361

	GAME	HI-SCORE	NAME	- 侃者
1	ピートマニア4thMIX (ストリート)	1,321	入瀬様へ 暇つぶし	ALL AA
2	ピートマニア4thMIX (テクノ)	2,262	しる打法使用	ALL
3	ピートマニア4thMIX (スペシャル)		未知の中谷様へ	ALL AA
4	ビートマニア4thMIX (HORRIBLE)	2,845	3つとも1回目 全然・Z・ダメ1	ALL A
5	武力	The second secon	あと2秒	ALL ロブ・バイソン
6	ストリートファイターWard (まこと)	8,710,100	五段更き	ALL ®
7	ストリートファイター 113rd (Q)	6, 191, 700	へたれり	ALL
8	ストリートファイターII3rd (アレックス)	3,427,600	tete	ALL
9	ストリートファイターII3rd (ダッドリー)	5,758,200	トータル×S+++	ALL ®
10	ストリートファイターII3位 (豪鬼)	5,802,400	ボッちい	ALL

プレイシティキャロット二荒店 ☆=0(23) 栃木県宇都宮市二荒町9-4 渋田ビル1F ☎(028)634-0611

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ファイティングレイヤー	734,100	NOT-A	TコインALL
2	ファイティングレイヤー (電舟)	858,600	下图	1342ALL
3	ファイティングレイヤー (ホン)	1,059,700	NOT-A	TOYVALL
4	ファイティングレイヤー (ジョージ)	785,500	NOT-A	1コインALL
5	ファイティングレイヤー (ジョー・F)	779,600	LC?	1コインALL
6	ファイティングレイヤー (ジャニス)	907,800	ばるばる	1コイシALL
7	ファイティングレイヤー (鉄雄)	1,124,200	はるばる	1コインALL 白有
8	上海田	99,600	UWM	TORVALL
9	パニックパーク UCックキングジョーズ(こっか)	1,293	M.B HID	134VALL
10	レイブレーサー (MT、マウンテンEX)	2' 16"916	「自動車部長」AMI	1コインALL

コスモランド ☆=0(5) 茨城県鹿嶋市宮中4-1-21 ☎(0299)84-1991

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	グラディウスN (1番装備)	1,390,200	EASY	3-4 @
2	グラディウスN (2番装備)	1,407,700	EASY	3-4 🐠
3	グラディウスN (3番装備)	1,373,200	EASY	3-2 @
4	グラディウスN (4番装備)	1,551,400	SH)	3-4 @
5	グラディウスIV (5番装備)	1,560,600	せりかLOVE	3-3 @
6	ガンバード2	1,539,600	EASY	2-5 @
7	ガンパード2	1,606,000	EASY	2-6 @
8	ジョジョの奇妙な冒険(承太郎)	3,752,300	EASY	ALL ®
9	ジョジョの奇妙な冒険(イギー)	3,720,700	EASY	ALL ®
10	ジョジョの奇妙な冒険	3,169,200	EASY	ALL ®

ゲームプラザ・ヴィクトリア ☆= 4 (58) 北海道札幌市南区澄川 4条3-3-6 ☎(011)813-6025

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ギガウイング® (ランジン)	162/45710/09772754200	VHA-DDP K-U-	ALL B×7
2	ギガウイング® (ポーチカ)	171克925億8804万1200	VHA-DDP F-U-	ALL B×7
3	ギガウイング® (ヴィーダシュタント)	196兆2990號5574万4430	VHA-DDP K-U-	ALL B×7
4	全日本プロレス2	126,665	VHA-DKM	ALL ジェフリー
5	ビートマニア4thMIX	754,808	SHO	ALL N-F
6	ピートマニア4thMIX	2,982	TER	ALL エキスパート 6番
7	ピートマニア4thMIX	1,362	VHE-DDP K-V-	ALL エキスパート 1番
8	ビートマニア4thMIX	1,910	SHO	ALL エキスパート 5番 アナザー
9	RCCGO!	3′ 3″378	ラリー権人 伊藤	ALL 初級
10	对加州以外一种小约件	999,999,999	VHE-KRL バイキン	ALL UP - DOWN 20×1

ファンタジーゾーン夢らんど ☆=2(8) 北海道旭川市大町 1条3丁目オークビル2F ☎(0166)53-5332

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイター II 3rd (ケン)	3,813,600	MARSOREL	ALL
2	ストリートファイターII3rd (春臓)	4,427,200	T・K・T (札駐の艦、元気?)	ALL
3	ストリートファイターIII3rd (ユン)	3,297,200	MARSOREI	ALL
4	武力 (ロブ・パイソン)	2' 23"98	北海道旅行中 ②NGP-TEI	ALL
5	グラディウスN (2番装備)	1,053,000	学習能力なし	2-3 @
6	グラディウスN (3番装備)	1,064,800	ぼっけ	2-4 🔞
7	グラディウスN (4番装備)	1,001,000		2-4 🕲
8	グラディウスN (5番装備)	1,356,900	同じCDアルバム5枚 買った単細胞	2-6 @
9	グラディウスN (6番装備)		順もみ5分百円	2-5 ®
10	ジョジョの奇妙な冒険(ポルナレフ)	1,732,800	T-K-T がんばれ江原!	ALL

レタス702 ☆=3(4)

北海道札幌市北区7条西2-15-1 TMビル1F ☎(011)737-6165

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	武力	59"88	本が安いっスリロ (コロ)	ALL ロブ・バイソン使用
5	パカパカパッション	1,300,390	お付きあい4ヵ月配念 クッキー	ALL 95-97-97-96
3	ガンバード2	2,179,800	TSU、ATSさんに簡剔 (コロ)	SMALL
4	ガンバード2	1,556,700	野村沙知代(コロ)	2-5
5	ストリクシャノト	47,012,620		ALL J-71 F-1919-
6	須がルーパーズ2mlスカボ (エンジェル)	22,306,830	全体的にボミオスっス OSC-DEB	ALL 海ルート
7	おてんきパラダイス	5, 153, 190		ALL
8	おてんきパラダイス (リチャード)	4,045,690	十二指腸カイヨウ男 (コロ)	ALL
9	おてんきパラダイス (ロイ)	4,636,530	MUNICIPAL PROPERTY	ALL
10	バトルガレッガ (フライングバロン)	12,778,080	好きです、ルリ。 BREM-SHU	ラスポス 5節終了880万

ゲームセンター・ドリーム ☆=0 (50) 宮城県仙台市青葉区中央2-1-17東四ビルB1F ☎(022)224-1046

	GAME	HI-SCORE	NAME	加考
*	怒首領蜂 (A-TYPEレーザー)	653,566,360	ヤキソハCンDX	ALL 残3 1周1.93億
2	ザ・キング・オブ・ファイターズ98	817,700	FHC-C.B	ALL 2人落ち
3	ストライカーズ1945II (フライングバンケーキ)	3,147,700	刻士、舞踏会、希望 川澄 異種 最高	ALL 連付 22番でし まつお
4	ストライカーズ1945 II (モスキート)	2,831,700		ALL 連付 残O BO
5	グラディウスⅣ (G4A,FF)	1,687,800	なば	3-4 週付
6	グラディウスN (G1,FF)	1,218,800		3-2 連付 地網RAY使用
7	ギガウイング (カーマイン)	14953183億406258470	L-P-A-XYZ. 大好きな狩野へ♡	ALL 連付
8	エスプレイド (JB-5th)	28,026,740	LGD-DF-DOG A Kさんにささげる	ALL ノーミス
9	ガンバード2	2,967,900		ALL 運付 残D B2
10	ガンバード2	3,452,800		ALL 遵付

ゲームコーナー・フジ ☆=6(320)

244	代即局即区初小石	-00-0 M	03/3002-06/0	
	GAME	HI-SCORE	NAME	備者
*	ジョショの奇妙な冒険(アレッシー)	3, 173, 500	制圧イザナム	ALL® 图例为 ALL® 图194万
*	ジョジョの奇妙な冒険 (チャカ)	2,580,300	気圧イザナム	ALL(() (())·回付 日×29. D×5
3	競級伝説WA (山崎)	4' 14" 46		ALL ・ 動なし
4	ストリートファイターEX2 (七瀬)	3,125,300	観終スコアへの執急に は定評があります。	ALL @·@付
5	ストリートファイターEX2 (ほくと)	3,088,300	つながらん	ALL @· @何
*	ワールドヒーローズ2JET (リョウコ)	247.45	GSM-⊃る	ALL 適付
7	ワールドヒーローズ2JET (ドラゴン)	219.92	スペルマレス向さん (もうみえた)	ALL @付
8	ワールドヒーローズ2JET (シュラ)		スペルマレス®さん(あと3年かかる)	ALL ®付
9				
10				

中央プラザ鷺宮店 東京都中野区鷺宮3-19-15ダイアバレス1F ☎(03)3336-4048

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ジョジョの奇妙な冒険	1,382,400	TKS	承太郎
2	ジェジョの奇妙な冒険	638,700	CAP	承太郎
3	ストライカーズ1945 []	388, 300	A	1-4 F5U フライングバンケーキ
4	パイロットキッズ	512,900	AIDX	4 ジェフ
5	マジカルドロップ皿	715, 298	wicx .	ストリートモード 10節 フォーチューン
6	マーヴルVSカブコン	640,800	CAP.	ベノム・リュウ
7	マーヴルVSカブコン	520,800	CAP	キャプテンアメリカ モリガン
8	バーチャファイター3tb	42勝	P・ラブ	ラヴ
9				
10				1

Jogo江古田店 ☆=2 (195)

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイター自3rd (まこと)	8,642,100	1日だとこれぐらいし かでません。 9	ALL 連付き MSF
2	ストリートファイターIII3rd (チュンリー)	5,130,100	2大都市遠征ツアー決定(9月予定)	ALL 連無し XS*
3	ピートマニアAthMIX (エキスパート スペシャル)	2,081	おしぼりが順に当たっ たらイテェんだよっ!!	ALL
4	D.D.R. 2ndMIX (アナザーコース)	222,364,400	順に当たったらイテェ ってことなんだよ!!	ALL
5	版独伝説W A.	3.02.82	えどきゅう	ALL 連無し
6	観測伝説W.A. (つぐみ)	4' 11"28	えろきゅう	ALL ®
7	弾銃フィーバロン (ノーマルモード)	13,361,723	木之をましてん。	原太郎 ALL
8	ストリートファイターBX2 (シャドウガイスト)	3,417,800	チンカ・スー	ALL ®
9	ストリートファイターEX2 (シャロン)	3,172,000	ハー⑩ーキラトマ	ALL ®
*	ストリートファイターEX2 (プランカ)	3,037,300	がんばってみたりなど してみたりしました。	ALL ®

プレイシティキャロット集鴨店 ☆=25(359) 東京都豊島区巣鴨 1 -15-1ミヤタビルB 1 F&B 2 F ☎(03)3943-6735

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
A	500GP (ボールリカール)	2.31.841	ZBL-LED if	ALL KI使用
☆	500GP (スズカ)	3′ 56″ 496	ZBL-LED.rf	ALL KI使用
☆	500GP (ヘレス)	3" 16" 783	ZBL-LED IT	ALL KI使用
*	ガンバード2	4,016,800	GAP	ALL J-EX
5	ファイティングレイヤー	3,495,500	2T才になりました記念 SRP-NTS®	ALL #X
6	ファイティングレイヤー (シャン)	2,286,200	チキンハートはきつい よ SRR-NTS®	ALL THE
7	ファイティングレイヤー (シグジット)	1,918,400	もう許して SRP-NTS®	ALL
*	ストリートファイターEX2 (春曜)	3,262,300	島涼春しましょうかつ SSC-VAP	ALL 所以7 カイリ106万
*	ストリートファイターEX2 (C:ジャック)	3,182,500	島原香しましょうかり SSC-VAP	ALL 爪×6 カイリ102万
10	グラディウスⅣ	1,930,200	曾 谷君	3-6

G'-Model神保町店 ☆=2(4)

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
7	ギガウインダ (信之介)	157%8346億8868万5160	本日調子提い SYU~顕丸	ALL ノーミス 残B6
2	ギガウイング (ルビー)	120%3万2億7542万2490	SYU一瞬丸	ST7
3	ギガウイング (シュトッタ)	103光425億942万120	多少は応用出来るな SYU一輌丸	ST7
4	ギガウイング (アイシャ)	104/67243/83936759520	ノーミスはら出るケド SYUー解れ	ST7
5	パトルパクレイド (アドバンスト カルドカル)	556,770	SYLI-聯丸	STB
6	ガンバード2 (タビア)	1,016,900	V-T-KAK	t21652
7	ファンタジーソーン	27, 494, 300	ほええ短いよお雇見人 ★KOBA-KAN	RD50 遊なし 6周ノーミス
8	ティンクルスタースプライツ (ロケット)	681,650	連爆男(初心者)	STB
9				
10				

タイトーイン町田店 ☆=4(290)

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターIIStd (まごとゆ)	8,850,500	ニューバーのため終了 (欠陥基盤)	ALL こわれすぎ ギルはまらねー
2	ストリートファイターII3rd (ユン@)	6,701,400	TIM-EXS (期待の新人)	ALL
3	ストリートファイター13rd (オロ@)	5,317,900	減担WAR昇龍	ALL 1ヶ月で2回も 基盤がこわれました。
4	ストリートファイター〒3rd (豪鬼、適回)	6,348,900	運費WAFI遊動	ALL
*	ジョジョの奇妙な冒険(イギー側側)	6,178,000	WARRIDA (されも負けならアフロ)	ALL 今から製作ばします!
6	ジョジョの奇妙な冒険(チャカ)	2,418,600	TIM-EXS	ALL
*	ナムコクラシックVol.1 (ギャラガアレンジョ)	1,408,690	WARRIOR もうモヒカンはコリゴリ	ALL
8	ファイナルロマンスR	1コインALL	TIM-PYO	ALL
9	RCCGO!	入荷		やってねび
10				

熊谷&柏ガリバー ☆=1(41)

	GAME	HI-SCORE	NAME	備者
τ	ストリートファイターWard (まこと)	8,728,400	EDO	ALL (ランタ)MSF
5	ピートマニアIOX	3,530	S-I	エキスパート スペシャル
3	ヒートマニアIOX	2,380	S-1 .	エキスパート ボーカル
4	スリルドライブ (USA)	3′30″55	JKR君 個変プレイ希臘	PRO (MT) 100@
.5	(アファームドバトラー)	2, 33, 68	SUT-往椰人	ALL
6	グラディウスN (6番装備)	1,970,900	整合器	3週目6節
7	グラディウス.N (1番装備)	1,260,200	ZKA	2週目9節 創付
В	ガンパード2 (マリオン)	2,933,700	HDG-D-G	ALL 適付
9	バカバカバッション (スペシャル)	1,310,260	17番弟子	ALL 97-98-96-97
10	レイフォース	8,943,500	KTZ	ALL @付

ゲームプラザ・コトブキ ☆=0(10)

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	グラディウスN (G1)	1,591,200		3-5 @
5	グラディウス.N (G2A)	842,800	KAZ	2-4 @
3	グラディウスN (G2B)	1,015,200	KAZ	2-6 @
4	グラディウスN (G2C)	1,798,100		3-2 @
5	グラティウスN (G4B)	964,800	KAZ	2-5 🔞
6	ストリートファイターEX2 (ハヤテ)	2,733,200	00 C	ALL @
7	ストリートファイターEXE (ケン)	2,590,400	31th<	ALL ®
8	ストリートファイターEXE (リュウ)	2,365,900	明日もパテ駆	ALL ®
9	ストリートファイターEX2 (ダルシム)	2,221,000	CR.F.ゼウスSX 犯Bitであれ ?	ALL ®
10				

GAME・INN・SAM蕨東口店 ☆=5(6) 埼玉県蕨市塚越1-2-5 2F ☎(048)444-9025

	GAME	HI-SCORE	NAME	備者
*	ガンバード2	4,513,300	KTN@-GOL-SOS	ALL、例。 列3回8、20万萬与
☆	ギガウイング (ボーチカ)	304%至16億至29万3030	PPP-KUW-TB	ALL、5面終了 96%3930万個
3	ギガウイング (シュトック)	20826024002849759120	へたれ回廊田	ALL 3面へタレ×3
公	ギガウイング (カーマイン)	219点5430億1064万1880	NANA	ALL、残2回6. 4クリ48.5兆
5	テトリズ ザ・グランドマスター	10' 08"25	もうのひないP.O	ALL.GM 前半5 17
6	レイクライシス (WR-018)	13,053,330	テキトーです	質ポスまで
7	レイクライシス (WR-02A)	12,988,940	クリアできません	真ポスまで
8	ギガウイング (電迅)	113兆6529億4788万2390	疲れました	7面まで
9	ガンバード2 (アイン)	2,358,200	クリアしただけ	ALL、幾〇回口 MAX7
10	ガンバード2 (アルカード)	2,024,100	だれかやってください。	2-6米文

ゲーメストのゲームセンター

神保町店MAP



〒101東京都千代田区神田神保町1-26 新憲社ビル1F 営業時間: 11:00~21:00(平日) 11:00~20:00(土·日·祝日)

★8月度のイベント予定★ 鉄拳タッグトーナメント SFIII 3rd STRIKE ソウルキャリバー(ファイナル)

イベント等間が、参加受付 PM12時~ となります。 受わりました。大会開始 PM3時~ ごファください。

夜大会 開催中!

参加受付 16時~ 大会開始 18時~

III 3rd STRIKE Top On The East Battle

関東圏内のゲームセンターで協力して行うSFII 3rdの大 会を行います。 G'-Modelでは8月8日(日)に予選会を行 います。詳しくは店内のポスター、チラシ又は下記ホーム ページでご確認下さい。

宣伝用ホームページ

http://www.ceres.dti.ne. jp/~cat-k/sf3.html

質問用メール アドレス

3rd@battle.office.ne.jp

なお、8月イベント日程に関しましては、マ ルゲ屋瓦版をご参照下さい。予告無しにイ ベントの内容変更もしくは中止という場合 ガございますので、予めご了承下さい。

SFII 3rd STRIKE 夜大会 結果発表

6/19(土)第3回大会 優勝 石川さん(ユン) 懲 6/26(土)第4回大会!

優勝 キャサリン石塚さん(ユン) ■ 7/3(土)第5回大会 優勝 AYAさん(ヒューゴー)

おめでとうございましたん

ゲーム倶楽部大船店

神奈川県鎌倉市大船 1-23-28万屋ビル 1 F 〒(0467)44-1963

-	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	三国戦紀(諸葛亮)	5,591,700	SnRun-y	IJYYALL
2	グラディウスN (4番装備)	1,751,500	Fes	3-4前半で全滅
3	ガンバード2 (タピア)	2,367,900	MS	ALL 残D 残B1
4	武力 (西國寺 貴人)	3' 10"31	OSG-1 Y	ALL
5	武力 (ロブ・パイソン)		DSG-I.Y	ALL
6	ストリートファイターZERO3 (ケン)	3,861,300	時間がたりないダンナ	ALL X-ISM
100	月華の剣士2	1,741,900		ALL 斬鉄
8	ストリートファイター#3rd (アレックス)	3,518,700		ALL
9				
10	0,			

ハイテク遊園ニュースター *=1(5)

	GAME	HI-SCORE	NAME	伽老
1	グラディウスN (5番)	1,743,700	Y-M	3-6
2	グラティウスN (2番)	623,800	G-G-K	2-2
3	グラディウスN (6番)	577,700	F/C	1-9
4	パトルパクレイド (2号機)	8,730,140	K-A-Z	8-L
5	バトルバクレイド (1号機)	6,456,340	G-G-K	ALL-±
6	パトルパクレイド (4号機)	6,284,990	P-J	7-上
7	ギガウイング	55%4156厘1680万2210	M-I-Y	ALL
8	半ガウイング (カーマイン)	63兆565億3318万0490	0·S·V 改	7面
9	ガンバード2	1,484,100	p.J	5-5
10	ガンバード2	1,394,500	0-8-V	5-5

交	分院矛野巾500丁日	12/32-1 11	(0266) /2-5339	
1	GAME	HI-SCORE	NAME	備署
1	ストリートファイターW3rd (まこと)	8,244,400	NSZ	ALL @付
2	ストリートファイター第3rd (ゴーキ)	4,694,400	勝負は来月から! 一あすたろと	ALL 適付
3	ストリートファイターIII3rd (エレナ)	3,888,600	國長(半分名古經)	ALL @付
4	ストリートファイター II3/d (オロ)	3,414,700	るきがえる	ALL ®付
5	サンドスコーピオン ③付	2,341,400	VAPE来店希望! 〜あすたろと	2周目3面 残×5 個は直営ホテルあり
6	メタルスラッグ2	7,305,820	意外な点数にぴっくり F:M	ALL A®付
7	メタルスラッグX	6,178,550	秦勝。次回680万 F. M	ALL A回付 …無理かも
8	戦場の狼	1,820,200	OATO空間記念 一あすたると	3周目の8直 ⑥付
9	テトリス・ザッグランドマスター	11'12"16	1.373.00 100 000 000	まだまだ ってもうねーよ
10	ストリートファイター町3rd	2.764.400	いやークリアしただけ	5.3れしくで

プレイシティキャロット松本店 長野県松本市中央1-3-7セントラルビル日1F ☎(0263)35-6744

17	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
*	ストリートファイター〒3rd (ダッドリー)	7,836,100	DIL®	ALL @付
*	ストリートファイター第3位 (エレナ)	7,797,800	タコ夫	ALL @何
*	ストライカーズ1945 II (ライトニング)	3,005,200	HLK	ALL @付 残以2 B×I
4	ストライカーズ1945 II (モスキート)	1,914,400	アーバンジプシー	2-6 例付
5	ガンバード2	2,451,900	倒おさる	ALL 回付 10万×3
6	ガンバード2	1,396,200	回おさる	2-3 @付
7	ギガウインダ (カーマイン)	185約217億5362万1700	Joudiuss v.R	ALL @何
8	ギガウイング (ボーチカ)	102兆2535舰9455万6800	アルカード観衝隊 (4代目)	ALL 個付
9	堕落天使 (とらお)	111,000	オッサンは力があるでな	ALL
10				

プレイスポットすーるぽん ☆= 0 (55) 東京都渋谷区渋谷 1 -27 - 1 ☎(03)3407 -7313

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	テトリス・ザ・グランドマスター	9'55"60	NOVE?	GM
*	ストリートファイターEX2 (シャドウガイスト)	3,422,000	島凉香しましょうか♡ SSC-VAP	ALL カイリ112万 爪×7 第回付
*	ストリートファイターEX2 (リュウ)	3,285,600	CYCLONE-NEC	ALL カイリN05万 M×5.
4	ストリートファイターEX2 (ハヤテ)	3,318,400	魚ーNEC (遅速さえあれば…)	ALL カイリ108万 爪×4 囫囵付
5	ストリートファイターEX2 (春夏)	3,218,200	高原香しましょうか♡ SSC-VAP	ALL カイリ100万 爪×5 @ 同付
6	ストリートファイターEX2 (カイリ)	2,943,600	EXCEL-WE-	ALLシャドウ?万 爪×4 @ 同付
7	ストリートファイターEX2 (ロ・ダーク)	3,423,600	島原香しましょうか♡ SSC-VAP	ALL カイリ?万 爪×? 適 意付
8	鉄拳3 (ニーナ)	115670	ZZZ	ALL 吉村昭元気? 来店ありがとう!
9	スラッシュラリー	3' 11"05	JAG-MIYA夫	ALL バリダカ バイク便用
10	スーパーストリートファイターII (ザンギエフ)	1,760,100	ビシソワーズ! 勝新太郎原理主義者	ALL3万×1 5万×1 8万×1 @@

AMランド・ケンタゴン ☆=5(9)

東列	京都新宿区百人町)	-10-7 =(03)5386-2460	
	GAME	HI-SCORE		佛考
*	がから	4,606,400	まさにクリアしただけ G-F空員	ALL 使用ボム×1 1.間158、5万
*	ガンバード2	4,591,400	ガンパード2復居? SDD-DON	ALL 使用ボム×1 1周152万
3	ストライカーズ1945 II (ライトニング)	2,966,900	SYG-中野龍三	ALL 壁1. けい®
4	グラディウスN (5番装備)	2.174,700	これであなたも竹の子 マニアTWT-KOU	3周目9面
5	でんこもりシューティング (中級)	1,932,200	四〇(24播架子)	ALL
6	ライデンファイターズJET (エイジスⅣ)	109,699,182	AFC小除UBF	ALL
7	メタルスラッグX (マルコ)	6,219,830	IND	ALL 157
8	ピートマニア4thMIX (エキスパートコース6)	2,711	マンズ	ランダム
9	ギガウイング (アイシャ)	15132794億4785万880		ALL
10	レイディアントシルバーガン (STAGE2)	22,081,270	置コミ東3ケ08B シル攻路本TI-WIZ	ALLしてません 含 ガラ本ボシャリました

AMフォーラム・モア ☆=2(6) 東京都新宿区新宿3-23-14 ☎(03)3354-2598

	GAME	HI - SCORE	NAME	備考
1	パカパカバッション	1,323,910	Tダームッシュ (37番弟子)	ALL 98-98-98-98
2	ガンバード2 (タピア)	3,605,900	うまいほうのY, K師匠 の弟子KNJ-89?	ALL 回付 残3 ボム6 安盛プレイ
*	レイティアントシルバーガン (STAGE-2)	22,218,450	シルやり会一ボ酸	ALL @®付
4	パトルガレッガ (ミヤモト)	16,498,440	指でゲーしないでただ 続けただけのカス	ALL 創付
5	パトルガレッガ (ボーンナム)	16,308,620	SSL-Y S.333	ALL 5面1119万
6	怒首領蜂 (Aタイプ)	437,906,020	KU	ALL 残2 レーザー書に 選歩なし
7	怒首領峰 (Bタイプ)	664,528,310	hatty	ALL 競3 ショット強化
8	ファイナルファイト	4,592,200	BPP	ALL @付
9	19XX (EZ+-b)	10,626,700	DILT	ALL 残り まだ人生確認してません
10	おおおお	1,494,379	KTZ	ALL BLDCK804 つながらん

ジョイフルランド日ノ丸・狛江店 東京都狛江市東和泉 1-29-21 本(03)3489-6074

	GAME	HI-SCORE	NAME	備者
1	ゼロガンナー (エキスパートコース)	1,662,800	JKP東京領事館動務 STF-森名第千代	ALL 残3 AH-TSX
2	ピートマニア4thMIX (コース4)	1,785	DDR#BINE ME-YA	ギリギリALL 764-377
3	ピートマニア4thMIX (コース6)	2,340	DDR和江旭 ME-YA	これもギリギリALL 886 - 568
4	ストリートファイター〒3ro (リュウ)	4, 184, 500	Kiy	ALL P×10
5	ストリートファイター第3付	3,882,600	KIY	ALL P×6
6	ギターフリークス (ノーマ)い)	53, 126, 200	TOM	ALL
7	ギターフリークス (エキスパート)	46,570,900	T.S	ALL
8	ギターフリークス (ハイスピード)	7,507,900	ハイスピードと高速盟 面同時使用で笑えます	
9	グラディウスN	やっぱり募集中	関数伝説Saxy-Z君 やりに来なさい by®	ようやく50円にな りました。
10	レイティアントシルバーガン	負けちゃった♡	WIZ氏が夏に攻略本 (ピロオ何)を出すよ	3直464万2直975万 4面1412万5面日/《

東京都江戸川区南小岩8-15-3 ☎(03)5668-8411 HI-SCORE NAME GAME 3曲目まで ☆ VJダッシュ 2,266,800 HIBI コンボ切れ2回 ピートマニア4thMIX (EX. ストリート) 713-77-3 1,503 KBSG-ALPHA 0-3 ピートマニア4thMIX (EX、スペシャル) 1066-192 2,304 MF -11-1-6 ALL 1.185,860 元ACシール特連 4 パカパカバッション ☆ パトルギア (超上級コース) 2'57"459 FRE-06-ZIN 2'46'140 F356DXで入荷希望! MTレースモー \$8,899,265 TMM-PNY クレイジータクシー GUS ALL 8 エスプレイド 32 640 260 Y.M いるり1ミス 9 スーパーパズルボブル (CPU対戦) 44 122 900 るたまあつ うーるん なし

トライアミューズメントタワー ☆=22(86)

359 NOE

ALL スパーズ

★ NBAプレイバイブレイ

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
*	マーベルランド (ノーマル連なし)	1,664,900	VERTEX-INS-JUT	ALL
*	戦え!ビッグファイター	5,788,750	脱数ZAC-Histar®	2周ALL 連なし
公	ピートマニア4thMIX (エキスパートテクノ)	2,745	VBK-EXDERT 出来ない人、一与作	
公	線脳(VS.CPU)	30,419,437	Log	ALL シンラ使用
☆	ギガウイング (雷迅)	1989/401/08827/4520	iteswy	ALL 與287 5面4兆著5
6	ギガウインダ (ポーチカ)	的影响的8054万330	女神様もえ2病完治 DBS-25番弟子	ALL 残2B7 あ'あ'ぁー×1
200	パイロットキッズ	9,882,900	脱数ZAC-Ristar图 (6番弟子)	2周ALL シェフ使用 残1
8	グラディウスN (4番)	2,125,000	CYG	3-9 フォース
9	グラティウスN (2番)	1,833,200	スガワラ	3-9
10	ルパン三世	100,000+α	ウォーリアーズ!	1800

ゲームセンター・ポパイ ☆=5(5) 東京都足立区綾瀬4-9-31 ☎(03)3620-4873

	GAME	HI-SCORE	NAME	偏考
1	ギガウイング (ヴィーダシュタント)	112%000/星7031万1900	MTZ	MX2 BX5
2	バトルバクレイド (5号機)	41,386,680	MND- COTTON 10096	6面 ADVANCE
3	グラディウスN (4番機)	2,031,600	T-C	3-4
4	ストリートファイターIII3rd (Q)	3,208,500	MND- COTTON10096	ALL
5	ジョジョの奇妙な冒険 (テーボ)	2,312,400	MND~ COTTON100%	ALL
6	ピートマニア4thMIX (エキスパート・ホリブル)	2,941	K-U	ALL
7	ピートマニア4thMIX (エキスパート・アナザー)	2,211	K-U	ステージち
8	ピートマニア4thMIX (エキスパート・スペシャル)	2,098	K-U	ALL
9	ピートマニア4thMIX	2,475	K:0	ALL
10	ピートマニア4thMIX (エキスパート・ボーカル)	1,643	KiU	ALL

P.C立川店

東京都立川市柴崎町3-3-9 ☎(042)524-1156

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
公	レイクライシス (WR-01R)	21,536,770	帯戸プリン BY 稜 KRS-TS-TTR	ALL 貼りなし 夏も難にいきます
公	レイクライシス (WR-02R)	22,641,050	不敗神話 Sexy-Z	ALL でゆーかコレ 置もやってない(泣)
3	テトリス・ザ・グランドマスター	10"32"48	YKK 北の職王	GM
4	ワンダー3 (チャリオット)	4, 187, 100	武論尊添加立川 夏コミ、オー38-A	ALL 残×3 放路系属三小妖有り回
5	レイティアントシルバーガン	24,704,120	ANZ	ALL ステージ4編由
6	言電DX®	7,923,050	面数優先ってことで ®	3-2 2円側 上版コース
7	ストライカーズ1945 II (P-38ライトニング)	2,945,900	SYG~中野融三	2両ALL 残2 ボム0 けい@
8	パカパカパッション	1,317,490	敗北神話・Sexy君より一言「ぶざまね」	ALL 曲マメ×2 96-98-96-97
9	武力	7' 30"84	和田ケンシロウ	ALL イワン・ソロコフ使用
10				

静岡県のゲームコンドルPARTIEへ。 会がありましたら、ぜひ行きたいですね。 会がありましたら、ぜひ行きたいですね。 会がありましたら、ぜひ行きたいですね。 をショイフルランド狛江店(東京) KYON2君、CYGさん、ご来店あり がとうございました。8月に遊びに行くと思うので、ヨロシク。 め 下3・W-Z 思うので、ヨロシク。 め 下3・W-Z 「東瀬り工事中に遠征してくれたみなさん、ありがとうございました。8月に遊びに行くと を動です。 め 店長・矢部① を動です。 め 店長・矢部① を動です。 め 店長・矢部① をおりがとうございました。8月の大会ではさら。 者は延べい名でした。8月の大会ではさら。 者は延べい名でした。8月の大会ではさら。 ●アメニティースペースロス(山口) ・丸久子郡店ファミリーランド(山口) ・丸久子郡店ファミリーランド(山口) ・丸久子郡店ファミリーランド(山口) ・カ人と、全店に対戦台で残ってポームを ・アミューズメント・ラージ(福岡) ・アミューズメント・ラージ(福岡) ・アミューズメント・ラージ(福岡) ・アミューズメント・ラージ(福岡) ・アミューズメント・ラージ(福岡) ・アミューズメント・ラージ(福岡) ・アミューズメント・ラージ(福岡) ・ガームブラザ白山(熊本) ・がームブラザ白山(熊本) れ様でした。 りバー大会は、全 りました。他県(山りました。他県(山りました。他県(山口) でするようです。 があるようです。 があるのです。 安付 KMM

・ケームコーナーフジ(東京) ・丁氏、ご来店ありがとうござい ・丁氏、ご来店ありがとうござい ・丁氏、ご来店ありがとうござい ・丁氏、ご来店ありがとうござい ・ファンカレ えど氏、K 常連一同

デルBEST10

フレイヤー	一人気へ	ストル		(5/24~	- 6/20集計)
今回	前回	ゲール	4名		得点	メーカー名
	-	ストリー	トファイターⅢ3rd	STRIKE	782	カプコン
2	1	ビー	トマニア4th I	VIX	371	コナミ
3	3	バーチャ	ストライカー2VEF	RSION'99	290	セガ
4	2	ジョジ	言の奇妙な冒険	矣	265	カプコン
5	4	ダンスダ	ンスレボリューション	2nd MIX	219	コナミ
6	5	ストリー	トファイターZERO:	3	205	カプコン
7	7	ダンスダンプ	スレボリューション2nd MIX L	INK VERSION	187	コナミ
8	9	パーチャロ	コンオラトリオタングラム	ver.5.4	179	セガ
9	8	ザ・キン	ノグ・オブ・ファイク	マーズ 98	176	SNK
10	6	ギガワ	ウイング		163	カプコン
ギターフリーク 138	ス グラディ	位 (ウスIV 32	13位 ガンバード2 100	武力 ~BI	3位 JRIKI·ONE~ 100	15位 鉄拳3 95
Inches !						

インカム	ベスト10			
今回	前回	ゲーム名	得点	メーカー名
1	-	ストリートファイターIII3rd STRIKE	760	カプコン
2	1	ビートマニア4th MIX	425	コナミ
3	3	バーチャストライカー2VERSION'99	365	セガ
4	2	ジョジョの奇妙な冒険	287	カプコン
5	7	ダンスダンスレポリューション2nd MIX	230	コナミ
6	5	ストリートファイターZERO3	206	カプコン
6	8	ザ・キング・オブ・ファイターズ 98	206	SNK
8	4	ダンスダンスレボリューション2nd MIX LINK VERSION	194	コナミ
9	6	ギターフリークス	190	コナミ
10	9	バーチャロンオラトリオタングラム ver.5.4	170	セガ
11位 ギガウイング 135	バーチャファ 14	イター3tb ポップンミュージック2 ビートマ	4位 ニアII DX 106	武力 ~BURIKI·ONE~ 100



少変わった以外、それほど大レベルになっています。ゲーム性はブロッキング関係が多の高さは他の追随を許さない 寧に描かれていてそのレベルラフィックで、新キャラも丁 が高く、 でもあっ の世の 待のス が初登 □3は、全体的に質 の意気込みが伝わって でしょう。 フレイヤー待望の作品 場で一位に入ってきま トリートファイターⅢ TRーKE(カブコン) この一作にかけるカ この得点は順当な

今月は対戦格闘の新作、

の本格2D格闘

ません。全体的に見ればバラ

ル変更は行われてい

ンス調整に力を入れた仕上が りになっています。 であたりでしょう。アイデアよりも、納得のいくバランス を追求し、驚くほど細かいレベルまで調整されています。 その結果、バランスは取れて その点では諸刃の剣の調整と も言えます。ただ、本格的に も言えます。ただ、本格的に

げ、アリカのストリートファ 多いのではないでしょうか。 えて遊んでいるプレイヤー 格闘はかなり保守的な時代に と加われば、定着する可能性 で純粋に楽しめる要素がもっ 期待したいところです。ゲー 入ってきており、どちらかと ゲーム性が生まれているのは を硬派に表現したもの。 内容は本格的な格闘技の世界 から夏の新作ラッシュが始ま ム内にイベントや雰囲気作り イブも成り立っていくことを いうとスポーツゲーム的に捉 評価に値します。ただ、対戦 世界を追求した結果、斬新な URードー・ONEが初登場 ン層も少し違うので、このタ アトラス/ケイブのぐわん 今までの対戦格闘とはファ トとなっています。 出足はやや物足 その

ハイテクエンタテインメント・アーサー ☆ 0 = (35) 長野県飯山市大字飯山本町1169 ☎(0269)62-3017

HI-SCORE NAME 799,009 TMR-tasa@@@ ALL ピートマニア4thMIX (EX-street) 1,486 TMH-たこまる園園園 ALL ピートマニア4thMIX from名古屋 To ピートマニア4thMIX (EX-Special) ピートマニア4thMIX (EX-homble) 2,179 TMR-たごまる回じ回 ALL 3.030 HEROHEROYZ パカパカパッション 1,324,760 XL HETCH 98-98-99-97 ALL 1コイン しょせんぶ(ゲーだし 1,864,000 Thosa (コンドル) 8 ワルキューレの伝説 1,105,250 AMP-天野 てんこもりシューティング (初級) 926,950 TMR-たさまる側面の ALL 側 3,490,686 WAN®打世目サクALL ®

グリーン・プレイランド ☆=0(7) 岐阜県高山市西之ー色町2-180高山グリーンホテル内 ☎(0577)34-6077

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	パカパカパッション (スペシャル)	1,194,200	DAN & 3曲目だけRYU…	1c ALL 94%909588%899
2	バカバカバッション (スタンダード)	315, 160	DAN	1 c ALL 96%97969296
3	パカパカパッション (練習)	72,850	DAN	7 c ALL 93969596
4	スーパーワールドスタジアム日朗(トーナメントモード)	ALLクリア		TcALL 西武使用
5	ソウルキャリバー	2"51"80	RYU	1c ALL
6	ソウルキャリバー	2" 19" 80	RYU	TCALL
7	ソウルキャリバー (ファン)	2"42"03	ECG	To ALL
8				
9				
10	鉄拳2 (アーマーキング)	2" 25" 58	どーなってるかねぇ・・ FIYU	1c ALL

アイリン夢空間 ☆=5 (512) 岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635 ☎(058)327-0218

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	キャプテントマディ	65,051.51	T-N	ALL
2	D.D.R.2ndMIX リンタVer.(アナザー)	241,450,200	AI\$ まみむめもー	ALL
*	ソウルキャリバー (ソフィーティア)	1'03"05	☆CATS-とき坊園	ALL ®®
*	ソウルキャリバー (ナイトメア)	1,05.00	描汁 100%	ALL ®®
*	ソウルキャリバー (ジーグフリード)	1103770	猫汁 100%	ALL 38
*	ソウルキャリバー	1'07"04	☆CAT'S-きみちゃん	ALL @6
*	シウルキャリバー (ファン)	1'11"70	☆CAT'S-きみちゃん	ALL ®®
8	グラディウスIV (2番)		フォースフィールド でも風車抜けれません	
9	ストリートファイターEX2 (パルログ)	3,305,300	☆GAT'S-きみちゃん	ALL @@
10	ストリートファイターEX2 (ガルダ)	3,655,800	G-CRUSH-プロン	ALL ®®

オレンジハットとなみ ☆=0(2) 東川県研波市新又147-1 な(0763)33-1863

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	プレイジングスター	60,120,190	いたくら	ALL
2	ストリートファイターTi3rd (存殖)	3,093,900	DECY	ALL
3	ポップンミュージック (ノーマル)	232,538	S-Y	
4	ビートマニア4thMIX	566,875	н-т	N-K
5	D. D. R. 2ndMIX (マニアック)	82,227,800	SITA	
6	D.D.R. 2ndMIX (アナザー)	191,153,800	K-I	
7	D.D.R.2ndMIX (ノーマル)	117,353,400	SPO	
8	バルトリック	296,790	Y-K	1-4
9	ストリートファイター言3rd (RYU)	3,241,300	T-Y	ALL
10	ストリートファイターW3rd (ユリアン)	3,116,900	A-N	

ゲームプラザ・イエローハット ☆=0(174)

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	D.D.R.2ndMIXリングVer. (ハード、ベーシック)	195,114,900	夏馬 MAX DIRTY 數祖	4曲股定
2	D.D.R 2ndMIXUンクVer. (ノーマル、マニアック)	123,748,200	复等"MAX DIRTY"就担	4曲版定
3	ストリートファイター113rd (まこと)	7,464,500	SDD-えくすたお	ALL M.S.F QA入有
4	ストリートファイターII3rd (春麗)	2,865,600	マン	ALL A+ Q乱入無
5	ストリートファイターII3rd (リュウ)	3,435,100	マン	ALL S+ Q乱入無
6	ストリートファイター103rd (エレナ)	2,991,300	タイマン二郎	ALL A++ O乱入無
	ストリートファイター113rd (アレックス)	2,828,800	タイツマン	ALL A+ OB.入無
	ガンバード2 (アルカード)	500,700	元祖權馬男	1-5
9				
10				

(石井ぜんじ)

タルの得点に基づきランキングしの2種類を10位まで提出していた。 料(注)ハイスコア掲載店に、月間

います。今

今回は88店・5月末現在で集計。各店のご協力に感謝し、1位のゲーム10点、2位9点:10位1点として、そのヤー人気中心のベストゲーム2インカム中心のヒットゲ

まトーム

アババ天神橋店&チャレンジャーガムガム店 ☆=6(31)

V800	行人的自然的地位人工作品の一日一日	ノンノヒア開創にルート	4 (00)0007-0	のアイバイバス特別的
-3	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	全日本プロレス	108,835	大会問近	ALL DIVI
2	グラディウスN (3番)	1,441,900	しる	3-5
公	ガンパアール (ビギナー)	185,205	昨 学野部 一ま JU	ALL ©
4	テトリス・ザ・グラントマスター	10138195	AXIOM-H-Y®	G·M
*	ロックマン2	1,663,700	J#J	ALL.フォルテ
*	スカルファング (チェイスモード)	30, 132, 600	まがら	ALL, SIF
*	ストライカーズ1945 II (P-51)	2,185,600	HOP	ALL
8	コズモ・ギャング・ザ・パズル	9,999,999	AXIOM-H-Y®	コズモ5001 レベル487
*	ナイツ・オブ・ザ・ラウンド (アーサー)	669,380	AXIOM-H-Y®	ALL.残1 TUP×2
*	ナイツ・オブ・ザ・ラウンド	662, 120	AXIOM-H-Y®	ALL、残O TUP X O

ジャスコ川西店プレイランド ☆=5 (25) 兵庫県川西市小花 1 - 6 - 16 ☎(0727)59-7464

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	メタルスラッヴX	5,329,130	(E & U) 0H8	ALL 残×1
2	ストリートファイター〒3rd (リュウ)	5,165,200	AHE	ALL
3	ストリートファイター〒3rd (ゴウキ)	5,302,100	AHE	ALL
4	ストリートファイターII3rd (ケン)	4,808,700	マサル	ALL
5	ストリートファイターII3の (ユン)	4,916,200	AHE	ALL
6	パカパカパッション	1,122,370	カーズ	ALL 94-87-93-84
7	テンクルスタースプライツ	the state of the s	ハイパーHしくん	ALL 49Hits
8	ティンクルスタースプライツ (ハイパーヤン・ヤンヤン)	2,637,410	H.Uくん?「国黒パワ ーだーっ」?	ALL 58Hits
9	ティングルスタースプライツ (メヴィウス)	2,979,668	メヴィウス原 「もう食えぬわー!!」	MAX.57Hits
10				

ゲームセンター・パスカル大福店 ☆=24(55)

	GAME	HI-SCORE		備考
1	ストリートファイターWSrd	7,107,000	DENSE - PAS - HOE	ALL Q MSF
2	ストリートファイター#3rd	4,163,100	ほえほえ	ALL コリアン
3	ビートマニア4thMIX	3,212	ZZZあいくち	EX ホリブル・
4	ピートマニア4thMIX	2,809	ZZZ あいくち	EX アサザー
公	ピートマニアロロX	773,861	ZZZ86VIS 5	ワキーモード
公	ピートマニアIDX	1,899	2ZZあいくち	EX ストリート
公	ピートマニアロロメ	2,530	XY	EX ボーカル
r	ピートマニアIOX	3,608	FIRE	EX スペシャル
9				
10				

オキ干ト ☆= 0 (22)

	State of the state	and the same of th
広島県広島市西区南	観音3-15-3	☎(082)292-1473

		HI-SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターB3rd (ゴウキ)	2,238,000	CHA	ALL
2	ストリートファイター83rd (ソュウ)	1,106,800	CHA	ALL
3	ストリートファイターB3rd (ケン)	1,013,300	CHA	ALL
4	ストリートファイター#3rd (アレックス)	1,000,400	BMW	ALL
5	ストリートファイターB3rd (いぶき)	987,500	BMW	ALL
6	月重の剣士2 (李烈火)	1,114,300	RF	ALL
7	月障の剣士2 (守矢)	1,245,300	RF	ALL
8	ソウルキャリバー (ミツルギ)	2' 33" 15	S D	ALL
9	ソウルキャリバー (マキシ)	3' 37" 62	M-F	ALL
10	ピックトーナメントゴルフ	-11	MSF	コース=フジヤマ

パリオ・フィエラ・ディ・プローバ ☆=8(17)

ì	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	武力	1'.04"95	ねすぎよ	ALLロブバイソン
2	ストリートファイターIII3rd (ケン)	7,251,300	ねずきよ	ALL· ノーミス MSF
3	ストリートファイター前3rd (Q)	6,485,400	ray Q	ALL・ノーミス MSF
*	スカットレースPLUS (初級摩・TA)	5.01,19	MSD-おーさま®	マクラーレンFI
5	グラディウスN (5番装備)	1,547,300	しゃーサニかのごまー	3-5@
6	ギガウイング (電讯)	140%5642個3460万4370	XRX一大龍王經本部	ALL®
7	ギガウイング (ヴィーダシュタント)	14135049184583758150	XRX 一批川港 ーザビガ人	ALL® 残×1
8	バトルバクレイド (5号機)	17, 161, 350	大騎王連合西凱普支店	ALL·瘦×D
9	武力 (院丸)	2.01.81	ねずぎよ	ALL
10	パリオのホームページ		http://www.prover	et. co. jp palio/

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	グラティウスN (4−F)	2,151,100	FTY - 720	3-9
5	グラティウスN (5−F)	1,616,900	チョイ、ウォン	3-5 チョンボ
3	ストリートファイターIII3rd (まごと)	6,391,300	GGG階頁D:F	ALL
4	ストリートファイターII3rd (ケン)	4,515,900	GGGMID F	ALL
5	ストリートファイターEGro (リュウ)	4,073,400	GGGRAD F	ALL
6	ボップンミュージック (ノーマル)	290, 435	YOR-UOU	ALL
7	キャプテントマディ	45, 187. 75	やってられません	555
8	R-TYPE LEO	2,500	好きにしてください	1面
9				
10				

タウンスポット・プレイランド ☆=25(237) 大阪府茨木市中津町 4-3 ☎(0726)36-5311

	GAME	HI-SCORE	NAME	備者
1	全日本プロレス2	142,790	マウンド斗羽	ALL
ú	バトルギア (超弩級)	3 26 493	CYCLONE- HURRICANE	CP9A(T.A)
3	ストリートファイター113rd (まこと)	8,560,100	M_N	ALL
公	グラディウスN (4番、連付)	2,855,700	CYG	1c 3-9
tr	D.D.R. 2ndMIX (リンクバージョン)	434,065,700	HI)	ALL 3曲
6	武力 (ロブ・パイソン)	1'00"89	ERO-MKII- GANZ	ALL
7	(EX-HORRIBLE)	3, 116	にクタコーラ原理	ALL
8	ピートマニア4thMIX (EX・テクノ)	2,557	ロネネコーラ開卵	ALL
古	ピートマニア4thMIX (EX・ボーカル)	1,789	IC??コーラ魔屋	ALL
10	ピートマニア4thMIX (EX-ストリート)	1,471	Acc-	ALL

ゲーマーズハウス・ガンマ ☆=2(11) 大阪府池田市石橋 1 - 8 - 10ステーションプラザ 3 F ☎(0727)62-6780

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ギガウイング (信之介)	190% (789) 95207540	ELS-PSA	ALL
2	ギガウイング (ルビー)	29k923@24TF2TI0	KOU	ALL
100	ストリートファイターE3rd	5,111,500	TIS	プロッキングなし ALL XS+
4	ガンバード2 (マリオン)	2,352,200	K.T ~ <>5	2MALL
5	三国戦紀 (諸葛亮)	4,940,200	まにあっく	ALL 残×ロ
6	怒首領鋒 (Cタイプ)	478,443,940	48.20	ALL C-S 824HIT
7	V·V	10,618,110	美国民	2-4
8	ティンクルスタースプライツ	2,482,363	二代目一例	ALL 40HiT 残水2
9				
10				

コスミックプラザABC ☆=6(112) 大阪府寝屋川市早子町18-14 ☎(0720)23-1160

	GAME	HI-SCORE		傷著
1	ストリートファイター町3rd (まこと)	7.042,900		ALL M.S.F.
2	ギガウイング (アイシャ)	108年18万億5万4万450	点数落ちすぎ 普通の人団	ALL
3	ファイターエントリーダイナマイト (満口)	1,051,450	家村はん(仮)	ALL
4	メタルスラッグX	5,461,590	G	
5	セーラームーン	572,700	無殺し	
6	コットン2	11,132,700	AAA	ALL
7	ガーディアンフォース	9,472,870	普通っぽい人回 五百万足りません	貿易度2 ALL 残機5 設定
8	マジックソード	14,027,295	See S. C. Avid Co. L. C.	
9				
10				

タイトーイン002スタジアム ☆=8(394) 大阪府豊中市玉井町1-9-3 ☎(06)6844-0586

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
A	バトルギア (初級)	2"18"366	CYCLONE - HURRICANE	完走 JZA80 T.A
拉	バトルギア (中級)	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	PPR-KTL-IZK	完走 CP9A T.A
☆	バトルギア (上級)	3' 25" 646	CYCLONE- HURRCANE	元准 CP9A T.A
公	バトルギア (質級)		CYCLONE - ハリケーン	完走 CP9A TA
5	バトルギア (超額級)	THE RESERVE OF THE PARTY OF THE	CYCLONE-IES	完走 CP9A T.A
6	ストリートファイターEX2 (リュウ)®傷	3,233,900	CYCLONE-NE	ALL 27/1/107
*	ストリートファイターEX2 (ケン) 回回	3,356,900	CYCLONE-NEC	ALL カイリ118 爪×4
*	ストリートファイターEX2 (D・ダーク) @@	3,445,000	CST®	ALL カイリ115 爪×6
*	プレイゾン のなし	4,625,100	J.G.K-ALL®	クリア オールの ノーミス
*	プレイソン 適付き	4,733,900	J.G.K-ALL®	クリア オールの ノーミス

GAME·AMZA11 ±=0 (14)

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ギターフリークス	50,123,300	TOM	エキスパート AMZAS
2	ギターフリークス	72,207,100	TOM	J-7/L AMZAS
3	ボップンミュージック2	271,528	KEII	ノーマルート AMZAB
4	ダンスダンスレポリューション	77,626,400	MEG	ベーシック AMZAB
5	ダンスダンスレボリューション	200,110,300	MEG	PJ-U- AMZAB
6	ダンスタンスレポリューション	146, 460, 800	COD	マニアック AMZAB
7	ダンスダンスレポリューション	160,883,100	MEG	タブルベーシック AMZA8
8	ストリートファイター自3位	3,237,200	E-H-MB	チョン・リー AMZA11
9	ストリートファイターE3rd	3,280,600	E-H-MII	聚型 AMZA11
10	ストリートファイター町3rd	3,409,700	SKI	ダットリー AMZA11

遊ingポイント・セオラ ☆=6 (15) 滋賀県草津市大路 1 − 7 − 12 ☎(077)562 − 0428

41	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
*	怒首領峰 (B-TYPE)	687,985,400		ALL レーザー催化 強×4 ノーマル設定
2	テトリス・ブ・グランドマスター	9"34"41	NOV	グランドマスター
3	武力(曉丸)	1152750	SGL-ADD-DHII	ALL
4	ソンピリベンジ (スティック)	1,452,670	時間が無かった。次が 本番! OH!!	ALL スコア確認済
六	グラディウスN (1番装備)		近江からの使者	4-2 FF 源付き
6	グラディウスN (2番装備)	2,016,700	J:0	3-9 FF 連付性
7	ピートマニア4thMIX (ハードスコア)	763,005	Afro	ALL
8	ピートマニア4thMIX (EX, ホリブル)	3,158	ICB	ALL
9	ピートマニア4thMIX (EX.テクノ)	2,616	ICB	ALL
10	フィリー・コーマル サベー	6,683,900	Afro	ALL XS++

GAME'S WIII ☆=24(475)

京都府京都市左京区一乗寺高槻町20-1 ☎(075)711-1435

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイター〒3rd (まこと)	8,854,700	FGM-よっしい	ALL 300
2	ストリートファイターII3rd (ヤン)	6,441,200	唇筒术儿夫	ALL @®
公	ソンドリベンジ	1,543,220	WZH	ALL スティック
4	全日本プロレス	133,972	FGM-マスク原ぐん	ALL 川田利明
*	ジョショの奇妙な冒険	4,810,100	L2A-GYD	ALL @@
6	ギガウイング	2027/3464/88469754600	0.Z	ALL 残2 B7 倍率カンスト
7	メタルスラッグX	6,199,700	しけるくん	ALL
8	キャプテントマティ	99,999.99	さゆりさんさゆりさん さゆりさんさゆりさん	ALL
9	Gダライアス (Sゾーン)	34,287,480	息田佐祐理FC L2A一大明神	ALL ®
10				

GAME'S DRAGON ☆=1 (48) 京都府京都市上京区千本通り下立売下ル小山町888ドルスⅡ1F ☎(075)822-3017

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ギガウイング	135月342月395万2530	GSX400S	ALL ⑩ 1P側 強2 B6
2	ギガウイング (ポーチカ)	134,5570)5831575,480	GSX400S	ALL ® TP朝 別2 B5
3	ギガウイング (ヴィーダシュタント)	1014/02/20179万2200	GSX400S	ALL @ IPM
4	ギガウイング (雷迅)	90元日的原第5万200	GSX400S	ALL @ IPM
5	グラディウスN (5番)	2,321,400	テトラン愛好家	3-8 @ FF
6	グラディウスN (6番)	702,000	STW	2-4 1
7	月華の剣士2 (斬鉄)	2,175,200	N.K.ジョニー	ALL 力
10,000	パカパカパッション	1,180,090	CHE	ALL
9	武力 (ロブ・バイソン)	113943	MAMAY	ALL TPM
10				

GAME'S MILK th= 2 (88)

	GAME	HI-SCORE		備考
1	ストリートファイターIII3rd (まこと)	8,389,700	BFF一連合 FUU	ALL
2	ストリートファイターII3rd (豪鬼)	4,858,400		ALL
3	ストリートファイター113rd (エレナ)	4,504,400		ALL
4	ストリートファイターII3rd (ケン)	4,251,200		ALL
5	ゾンビリベンジ	1,480,660	WZH	ALL スティック
社	バトルバクレイド(ニューバージョン)	73,782,080	GSK	ALL 上級 G号機使用
7	パズルーナ (とことんモード)	3,140,090	GSK	ALL MAX45
8	キガウイング (シュトック)	1238,4376713757140	ppp	ALL 2P側
9				
10				

関する質問、要望などは

	プ福岡	ミューズ 開山門郡三橋町下百町			
V.			-		(this
	1	ストリートファイター II 3rd (まこと)	9,049,900	YKE	ALLING

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII3rd (まこと)	9,049,900	YKE	ALLING
2	ストリートファイターII3rd (ヤン)	7,288,600	TSA	ALL®®
3	ストリートファイター#3rd (ダッドリー)	7,006,000	TSA	ALL@®
4	ストリートファイター30d (トゥエルヴ)	6,273,000	版人鬼XYZ	ALL®®
5	ストリートファイターESrd (Q)		ALS-JOKER	ALL®®
6	ストリートファイター 113rd (容量)	5,640,300	POY® さすマン元気~?	ALL@®
7	ギガウイング (ポーチカ)	112北西和挪3371万5140		ALL
8	武力 (パイソン)		版人鬼XYZ	ALL
9	ピートマニア4thMIX (ストリート)	1,359	U-NI	ALL
10				

PLAY-HOUSEアスカ ☆=0(6) 佐賀県伊万里市浜町5番街エル・アスカビル2F ☎(0955)23-2895

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイダー113rd	4,474,200	Mr-KAN	ALL
2	武力	2"05"05	Mr-Y-G	ALL
3	ギガウイング	2012/11/4/11/25/7360	Mr-TO	ALL カーマイン
4	テトリス・ザ・グランドマスター	13' 46"21	Mr~KAZ	ALL
5	ンウルキャリバー	113346	Mr-AZX	ALL ソフィーティア
6	ストリートファイター重3位	3,592,800	Mr-KAN	ALL ヤン
7	戲頭伝說W.A.	6' 47" 70	Mr-RUS	ALL ギース
8	ショショの奇妙な冒険	1,484,100	Mr-END	ALL ミドラー
9	月職の刺士2	1,284,700	Mr-RUS	ALL 新鉄
10	メタルスラッグX		ハイスコア募集中し	

ゲームプラザ白山 ☆=11(245) 熊本県熊本市九品寺5-15-7 ☎(096)362-2711

	GAME	HI-SCORE	NAME	伽考
1	成力 (ロブ・バイソン)	1,01,69	脱粉KMM®	TOALL
合	全日本プロレス (順)	177, 190	EXR	1cALL
3	餓狼伝説W A. (坂田)	413100	EXR	1.cALL
4	三国戦紀 (諸葛亮)	5, 107, 300	EXR	TOALL
5	D.D.R. 2ndMIX (アナザー)	233,953,000	TP-MRS	1cALL クラブリンク
6	D.D.R.2ndMIX (マニアック)	389, 497, 800	TZ-MRS	1cALL たまに飛びます
7	ギターフリークス	76, 810, 100	エロゲー(面- MRS版おつかれさま	TOALL よく飛びますの
8	ワンダープラネット	10,252,920		1 GALL
9				
10				
ク	デームスオ		オーカス 097)532-4355	☆=0(4
1	GAME ストリートファイター IISrd	HI-SCORE	NAME	備考 ALL:
1 2	GAME	HI-SCORE	NAME EVE 與生F友会	
1	GAME ストリートファイター II Srd (まこと)	8,224,800 5,653,800	NAME EVE 製生F友会 USA-S	ALL
1 2	GAME ストリートファイター II 3rd (まごと) ストリートファイター II 3rd (香油)	B, 224, 800 5, 653, 800	NAME EVE 似生F发会 USA-S L.N 天帝MAI	ALL 1回負け
1 2 3	GAME ストリートファイターII3rd (まこと) ストリートファイターII3rd (香酸) ストリートファイターII3rd (ケン)	8,224,800 5,653,800 4,667,500	NAME EVE 製生F変金 USA-S L.N 天帝MAI 語うことナシリ	ALL I回負け ALL
1 2 3 4	GAME ストリートファイターII3rd (まこと) ストリートファイターII3rd (香間) ストリートファイターII3rd (ケン) ストリートファイターII3rd (エレナ) ストリートファイターII3rd	8, 224, 800 5, 653, 800 4, 667, 500 4, 225, 000 4, 176, 400	NAME EVE 親生F友会 USA-S LN 天帝MAI 思うことナシリ	ALL I回負け ALL ギル負け

ゲームスポット・フォーカス ☆=0(4) 大分県大分市末広町1-1-5 ☎(097)532-4355

		GAME	HI-SCORE	NAME	備考
	1	ストリートファイターII3rd (まこと)	8,224,800		ALL
	2	ストリートファイター#3rd (香稲)	5,653,800	製生F友会 USA-S	ALL I回負付
	3	ストリートファイターWord (ケン)	4,667,500	LN	ALL
	4	ストリートファイター〒3rd (エレナ)	4,225,000	天帝MAI 言うことナシ!!	ギル負け
	5	ストリートファイター II 3rd (ダッドリー)	4,176,400	DAN ギル強スギ	ギル頂け
	6	ストリートファイター113rd (レミー)	3,762,200	Beeメイツ 話井 文	ALL
-	7	ストリートファイター113rd (Q)	3,405,200	K夫	ギル死
	8	ストリートファイター113rd (ユリアン)	3,312,000	真生F及会 ACE-K	ALL
	9	ギガウイング (カーマイン)	88%78440524万870	オレ的にはキュウリ> シャオ バカロUO	ALL
1	10	ゾンビリベンジ (スティック)	1,164,620	ギャラリー多し!!	7面 MAX25Hit

チャレンジバンバン ☆=5 (160)

		HI-SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイター113rd (ヤン)	8,219,100	★	ALL MSF
2	ストリートファイターWind (まこと)	8,163,800	4.1	ALL MSF
3	ストリートファイター113rd (リュウ)	8,067,100	★一張黒原	ALL MSF
4	ストリートファイター第3rd (豪鬼)	7,689,600	★一切用順	ALL MSF
5	ストリートファイター至3rd (ケン)	7,661,700	★ 一頭無順	ALL MSF
6	ストリートファイター第3位(ユン)	7,383,400	FAD一歩さき君	ALL MSF
7	ストリートファイター皿3rd (レミー)	5,898,300	403号量?	ALL XS++
8	ストリートファイター#3rd (ユリアン)	4,483,300	ひげの王者けいた	ALLS++ .
9	ストリートファイター面3rd (ショーン)	4,338,900	てきとう	ALL SS+
10	ショックトルーバーズ270スカット (リレノレ)	28,650,430	S.H	ALL

モンキーハウス本館 ☆=64(578)

	GAME	HI-SCORE		備考
1	武力	3' 10"62	これもキャラ別のためだ	ALL バヤックシピタック
2	武力	3" 08" 24	すべてはキャラ例のために	ALL リョウサカザキ
3	武力	1'12"17	本命キャラ	ALL 宋
*	ジョジョの奇妙な冒険	5,081,400	INDICK-KBN®	ALL @®
5	キャプテントマディ	97, 395, 15	和順申順記念	ALL
6	ストリートファイター#3rd (レミー)	4,589,600	10回けんしょうえん最高	ALL
7	ストリートファイター113rd		September Septem	ALL
8	ストリートファイターII3rd (ごうき)	4,810,100	金がありません。 人生つらいです。	ALL
*	ファイティングレイヤー (鉄雄)	2,396,300	TTM	ALL ®®
*	ファイティングレイヤー	3,233,500	TTM.	ALL @@

サブカルチュア ☆=2(178)

紫野市二日市北1-2-3 黒崎ビル ☎(092)922-9010

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターWOrd (まごと)	9,032,600	T日1時間じゃあこん なもんでしょ 阅長	ALL®®
2	ストリートファイターII3rd (ケン)	7,743,200	助っ人っす。 YST-MUGEN	ALL®®
3	ストリートファイターIII3rd (リュウ)	5,327,200		ALL@®
4	超鋼戦紀キカイオー (ワイズダック)	6,487,100	前ヶ丘のみなさまありが とうございます XYZ	ALL® ヒーローチャレンジ
5	パワーストーン (フォッカー)	6"33"61	AKY	ALL@®
6	武力 (ロブ・パイソン)	59*97	AKY	ALL®
7	ギガウイング (カーマイン)	114兆8886億888万2140	陽栖 DSA	ALL® 幾×2、日×5
8	パトルパクレイド (9号機)	38,646,640	いまさら?って感じ 名無し	ALL
9	バトルバクレイド (ミヤモト)	13,898,270	伸びん! 名無し	ALL®
10	ピートマニア4thMIX	757,110	1PLAYだけ。 ⑩みのぞー	ALL

ホワイトハウス箱崎店福岡県福岡市東区籍崎6-1-2松本ビル1

1	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ギガウイング	166% 1973 286533 756730	テトリスGMTE分 (†おせえよ川)	ALL 連付き 9分台はスゴイ
2	ギガウイング (雷迅)	65兆472億2351万4840	24さい	ALL 連付笠
3	グラティウスIV (一番装備)	1,304,100	ちかちゃんら 文ちゃん ^{CA}	3-2 通付き
4	ゾンピリベンジ	1,321,900	山田税改	ALL
5	パカパカパッション (スペシャルモード)	1,311,570	F.	ALL 98-97-97-97
6	ピートマニア4thMIX (ハードモード)	771,870	夏コミいけるのか? 回覧人のみぞー	ALL
7	ピートマニア4thMIX (ストリートコース)	1,432	HID	ALL
8	ピートマニア4thMIX (テクノコース)	2,553	EGA	ALL
9	ピートマニア4thMIX (スペシャルコース)	2,163	YSO	ALL
10	ピートマニア4thMIX (ホリブルコース)	3,043	YSO	ALL

アメニティスペースOZ合同集計 ☆= 0 (40) 山口県小野田市西高泊664-3 ☎(0836)84-5147

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ガンバード2 (マリオン使用)	1,310,900	EBI	1c 2-1 小野田店
2	ストリートファイターZERO3 (さくらXーISM使用)	4,285,500	K.T	小野田店
3	パズループ (ひたすらモード)	231,040	B	小野田店
4	パカパカパッション (スペシャル)	1,316,930	ポコポコHSK	1c ALL 小野田店
5	自動/(子和20,1 1654 (グリスポック使用)	7' 35" 18	MON	2本先取 小野田店
6	グラティウスN	1,070,800	SHI	1c 2周目 6面 宇郎新川店
7	武力 (リュウ・サカザキ使用)	3' 46" 72	GTO	字部新川店
8	ビートマニア II DX (エキスパート、スペシャル)	3,049	AFP	山口店
9	ギターフリークス (ノーマル)	80,314,200	PAL-SEE	MDS
10	タンブルボッフ	1,079,600	EVA	1c ALL

丸久小郡店ファミリーランド&G.T.スピリッツ ☆= 1(11) 山口県吉敷郡小郡町矢足 ☎(0839)28-7819

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	武力 (ソコロフ)	5' 13"02	s K	TEALL
2	ストリートファイター〒3rd (リュウ)	3,360,800	UNC	TCALL
3	ストリートファイター加3rd. (ダッドリー)	2,674,902	Sバンチ	1cALL
公	スターウォーズド	2,659,300	(S	1cALL ALLコンプリート
5	パワーストーン (フォッカー)	6' 37"71	sĸ	TOALL
6	パワーストーン (あやめ)	12" 13" 03	EDY	10ALL
7	パワーストーン (電馬)	9' 11"54	S.K.	1call
8	成力 (リョウ・サカザキ)	9"30"43	放火魔	TOALL
9				
10				

えの木朝倉店 ☆=13(66) 高知県高知市旭町3-104 ☎(088)825-3293

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
st.	ストリートファイター II 3rd (まごと)	9,620,800	プロッキングができん がっちゃ! さきお	ALL 例付
2	パワーストーン	5' 08" 09		ALL リョウマ使用 同付
3	ギガウイング (カーマイン)	177兆历74億9003万4160	中部君(仮)デスクリムゾ ン2夏うように 私木	ALL @付
4	ギガウイング (ポーチカ)	128兆4620厘4830万7300	HAM	ALL ®
*	上海真的武勇 (対戦上海)	178,200	LAOS-長田仙人	ALL
*	上海真的武勇 (楼閣上海)	122,500	Y.S	1000
*	上海真的武勇 (古典上海)	107,800	Y.S	870
*	ストリートファイターEX2 (ノバルログ)	3,366,300	私も今の減反政策に危 惧を指く者だが・増田	M×5 SSI落
9	ストリートファイターEX2 (ハヤテ)	3,322,300	だから誰もみてなかっ たんよ。 さぎし	ALL 連同付
10	ストリートファイターEX2 (リュウ)	3,223,000	まだ政強れるはず。 BBC	ALL 週間付

タイトーイン空港通り店 愛媛県松山市南斉院町17-5ウエストビル1F で

☎(089)973-138°

118	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	エアガイツ	5100131	SUBTECT	ALL
2	X-MBV を ストリートファイター (ウルを響)	2,531,700	T,T	ALL
3	ストライカーズ1945 II (フォッケウルフ)	1,660,300	SUR-R,T® (へ-側割会長)	2-4 @
4	ストライカーズ1945 II (ハヤテ)	2,448,800		ALL ®
5	ストライカーズ1945II (シンデン)	1,533,300	重松 陽子	2-3 @
6	レイストーム (R-GRAY2)	26,524,300	T->おいそ	ALL
7	ナムコクラシックVol.1 (マッピー)	236,570	SUR-R.T®	ALL オリジナル 3ミス
8	ナムコクラシックVol. 1 (マッピー)	2,532,240	SUR-R.T®	ALL アレンジ 2ミス
9	The state of the s	10,140	SUR-R.T®	ALL
10	ナムコクラシックVol T (ギャラガ)	1,313,520	SUR-R.T®	ALL アレンジ ノーミス

お店でハイスコアを出し申請する。

詳

しくはお店にお問い合わせのこと。

23日消印有効) ン次回のスコア締め切りは

以降の集計で取った「★」を取り争っ 位のスコアを取った場合の「☆」、それ 年の11月までの一年間、あるゲームを 取ったときに、そのお店に与えられる スト大賞にて表彰されるのである。 トップの証。毎年、 - 回目から5回目までの集計で全国ー 最終的に上位3店は年末のゲーメ う。これは、 全国ー位のスコアを 前年の12月から翌

ハイスコア店のスコア欄にある「☆」 ★の説明

3: 難易度等のスコアに影響のある設 4:スコア、面数、集計部門名、キャ れたときの状態や設定)と同じである としてスコア申請の対象とならない。 部門(キャラ)は

基本的に

集計しない 体などの製品が、製造工場より出荷さ 定が、工場出荷設定(ゲーム基板や筐 行うもの・連射装置以外の改造は原則 2:改造基準を満たす筐体である。 フ名など、 改造内容 (該当する場合: 数ボタンの同時入力を1つのボタンで 射は交互連と略可) が記載されている コマンド操作による出現はOK) こと。工場出荷設定でプレイできない 選射装置は連、同時押しは同、交互連 に確認されている。

集計対象スコアとなる条件 ム場で出されたスコアで、

クレジット完全一人プレイであり、

店

店の印が必要。 君こそゲーメスト」ハガキを使う。 この場合、スコアを証明するためのお 万法2:ゲー ーメストに毎号付いている

万法十:当コー (高得点、タイム) を募集しています 申請方法 ナーに掲載されている

当コーナーでは君が出したハイスコア 君もめざそう

「ギャルズアイランドトレカ 1BOX

本来8月20日発売の「ギャルズアイランドトレカ」を夏コミで先行販売しちゃいます。 夏コミ特典として購入されたみなさまにG=ヒロコウ先生の「リリス」カードをブレゼント!さらに先着で中平正彦先生の等身大「かりん」ポスターをブレゼントする予定。 みなさん、企業ブースでお待ちしています。

3名様

GAMEST presents



5 「第37回 アミューズメントマシンショー」招待券

毎年恒例のAMショーがいよいよ行われる。今年はいつもよりやや早く、9月9日~9月12日に東京国際展示場(東京ビックサイト)で開催されることになった。その一般日、9月11日

(土)・12日(日)の招待券をプレゼ ント。ゲーメストでは9月30日号(8 月30日売り)にAMショー特集を掲載 する予定。最新ゲームの情報がいち早 くわかるぞ。

20組40名様

社団法人日本アミューズメントマシン工業協会&全日本遊園施設協会
presents

2 SHIN YAMAGISHI TRADING PHOTO 3 CARD COLLECTION



3

松田純

価格:1パック・500円(10枚入り)/ 1BOX・5000円(10パック入り)/商品お

問い合わせ先:03-3574-7678

山田まりや

各3名様

以前本誌でも紹介した「SHIN YAMAGISHI TRADING PHOTO CARD COLLECTION」を、各 1BOX、3名様にプレゼント!8月1日から、全国のカードショップ、玩具店等で販売される予定だ。貴重なショットも満載のトレーディングカード写真集、ぜひゲットしよう!

Propresents

4 TPM (テクモ・プレイヤー ズ・マグ) Vol.10

テクモ会報誌の最新号。DOA2の最新グラフィック も掲載されているぞ。

10名様

TECMO presents



応募の注意

1:応事には今号の アンケートはがきを 使おう!

2:余白に、はみ出 しコーナー宛の質問 とかを書こう

全国のオペレーターの皆さま注目!! (新品・中古基板・大型機・プライズマシン・メダル機取扱い)

- ★メーカー直の仕入れなのでサポートも安心。 新品不良の交換・パーツの手配・修理等お任せ下さい!(一部預かりになる場合もあります)
- ★ホームページ・ファックスにて新製品のご案内 最新の情報をつねにお熱いうちにご案内します。http://www.pic-internet.or.jp/pic

大値引きもバッチリいたします。 代引・クレジット・振込で全てOK!!

株式会社ピーアイシー

e-mail:game@pic-internet.or.jp TEL.0727-54-0808 FAX.0727-51-0022 担当/谷村 〒563-0043 大阪府池田市神田2丁目10番23号

THE KING OF 1 2号連続 FIGURES 攻略特集 FIGURES

%的近天 工力談 雜题。

次号(8月17日売り)はK.O.F.'99、鉄拳TT、ストⅢ3rd、ストEX2 PLUS、ぐわんげなど良質で魅力あるタイトルの徹底攻略はもちろん、「ぐわん げ」開発者・井上氏と編集長・石井ぜんじによる「もののけ対談」や次世代基 板記事など、特別企画も多数用意。お楽しみに。

一押しゲーム

※都合により変更する場合もあります。ご了承ください。

鉄拳タッグトーナメント (ナムコ)
DEAD OR ALIVE2 (テクモ)
ストリートファイターII 3rd STRIKE (カプコン)
ストリートファイターEX2 PLUS (カプコン/アリカ)
ぐわんげ (アトラス/ケイブ)

THE STATE OF THE S

■アイランド ■猛者通信 ■初心者講座 ■こみっくエリア ■犬福部 ■DOH-R ■TCG入門 ■コラムの庭 ■カラーアイランド そのほか

すべての宛先は

〒101-8935 東京都千代田区神田神保町1-26 株式会社 新声社 ゲーメスト編集部 〇〇〇〇〇〇〇

今号の募集

カラーイラスト募集!

キャラクターへの愛にあふれたカラーイラ ストを募集。

★イラストの大きさはどんな大きさでもOK。 ただし、縦横の比率は、できるだけはがきサイズで。

★蛍光色は使用しないでください。

★必ず官製はがき、または封書で送ってください。封書の場合、封筒の中に厚紙等を一緒 に入れたり、表に「折り曲げ厳禁」と書いて おいたりすれば郵便事故も防げていい感じ。

★イラストの裏にも住所、氏名、ベンネーム 等を忘れずに。

★作品の返却には原則として応じられません。 ■データ投稿時の注意

★同時にカラーCGのデータ投稿も募集しま

★サイズは基本的に自由ですが、この場合も 縦横の比率はできるだけはがきサイズでお願 いします。(推奨サイズ:592ピクセル× 874ピクセル)

★色数に関しては制限はありませんが、印刷には出ない色があるため、若干変色することがあります。これを防ぐため、あらかじめCMYKカラーで作成することをおすすめします。

★投稿に使用できるメディアは原則として、 3.5インチ2HDのフロッピーディスクでお願いします。一応、230MBのMO、CD-Rで も受け付けます。

★MAC、DOSいずれのフォーマットでもOK。 いずれの場合もメディアの返却はできませんのであらかじめご了承ください。

なお、家庭用ブリンター等で出力しての投 稿は避けてください。

★ファイル形式はJPEG (JPG)、BMP、PICT (PIC)、TIFF (TIF)、MAG、フォトショップデフォルト (PSD) のいずれかでお願いします。JPEGは保存時に画質が劣化するので注意。できるだけ高画質で保存しましょう

★圧縮する場合、LHA(LZH)形式でお願い します。

★データ投稿の場合も必ず、ディスクのラベルと、同一ディスク内にテキストファイルで 住所、氏名、ペンネーム等を記入してください。コメントなんかもテキストファイルで。

特に複数枚のメディアで送る場合はタイトル、 ナンバーもラベルに表記してください。

■宛先 カラーアイランド人気投票(仮)係まで(コーナータイトルの応募もこちらへ) ■締め切り 常時募集

ゲーメストアイランド

<アイランド文章&白黒イラスト投稿用アドレス> island@shinseisha.co.jp <はみだしコーナー用アドレス> ps-post@shinseisha.co.jp

@SNK 1999

■コーナーの内容 ●認識のタベ ●のんきな日常 ●暴満館 ●超芸魂 ●エロス村

も

日か

※募集要項には特にこれといった決まりはありません。文字、イラストなんでもござれ。ゲームがキーワードになっているものなら、どんなネタでも投稿してください。キミの投稿で、新たなコーナーが誕生するかも?

■締め切り 地球が読ぶまで

■応募の決まり ●イラスト投稿/イラストのサイズはB4サイズぐらいまでならDK。

ただし、イラストの縦横比率は葉書と同比率(ちなみに葉書サイズは100mm×148mm=2:3)にしてください。イラストの縦置き横置きは問いません。

サインベン、ボールベン、墨汁、黒インクなどの、黒がハッキリと出るもので描いてください。 鉛筆は不可。目安としては、コピー機にかけたとき、紙が白いまま線がキレイにコピーできる素材で描いてあれば何でもOKです。

●文字投稿 なるべく読みやすい字で書いてください。文章量は問いませんが、長すぎる場合は編集します。目安としては、400字詰め原稿用紙2枚ぐらいがベスト。上記アドレスへの投稿もOK。

P.P.S.MESTAGEA

■コーナーの内容 読者からの素朴な疑問から、意見・要望まで可能な限り丁寧に対応していくつもりなので、こぞって投稿してね。

■締め切り 特になし (常時募集中)

■応募の決まり ゲーメストに付いているアンケートハガキか、官製ハガキにて投稿してください。あんまり長いと載せきれなくなることがあるので、文章は簡潔にね。

WIDEO GAME | ゲームセンターを ゲーメスト次号 No.273 は予価540円で MAGAZINE 10倍おもしろくする本

是是578月17日(火)発売!



最近は、ゲーム性の高いバズルゲームが少なくなってしまった。 今やバズルゲームは一般人のたしなむゲームと化しているが、かっ てはゲーセンのバズルといったら超マニアックなものだった。 アー ケードのバズルゲームは、アクション性が強いのが面白いところ。 ロードランナーやソロモンの鍵は当然として、バブルボブルくらい でも充分バズル的に面白い。現代的なグラフィックと共に、いつ かよみがえってくれるのを期待したい。 (石井ぜんじ)



●猛者通信HPに御来訪賜った方々、どうもありがとうございま す。おかげさまでそこそこ好評な模様ですが、手前自身HPの作成 はおろか、見るだけでも迷うというド素人っぷりに感服していた矢 先のことであったため、いかんせん更新していくのって実に大変な ことさなあ、という所存を覆い隠していたのは無知極まれりという 感が滲み出る顔になってきたと最近よく言われます。これに懲りず (マサール男爵) にまた覗いてみてください。



●つい最近、友人宅でタイピング奥義の激打(北斗の拳) の位置をマスター。サクサクと原稿を打てるようになり、 ムックも快調に仕事ができたのだ。 (がっちん)



編集部内で釣り部の活動が活発になっている。やはり、釣 は、部長の自分を筆頭に、「バサ兄い」ことC·LAN、RED、ム 「いたきょう」の4人。活動ポイントは、霞ヶ浦、 人公園が主流だ。最近は、トップウォータープラグ(水面を泳ぐ ルアー)に凝っていて、気が付けば釣り具屋に足を運ぶしまつ。 仕事も一段落ついたし、徹底的につりまくるぞ (SHO)



●オッス、オレ超絶野獣最終兵器。オレの壊れっぷりはもう見て くれたかな?。 普段はあんなモノじゃすまない超最低野郎だぞ。い きなり話は変わって、ついに出ましたね鉄拳TT。これから横浜 町田といった強者揃いが集まるゲーセンに行こうかな~と、 え?新宿は行かないのかって?う~ん、編集部に居るときには、 もちろん行くけど、家からだとちょっと遠いんだなコレが。あ、で (アストロ)



ては前号の記事内で触れたけど、ストⅢサードの背景も物凄い。 -見するだけで美しいのだが特筆すべきは、印象的な光の使い方 による空気感の表現で、見ていると画面内に吸い込まれるような 錯覚を覚えるほどだ。背景としてだけでなく風景としても楽しむこ とができるわけで、これはCPⅡ時代には感じなかったこと。CPⅢ の底力を見せてもらった気がした。 (珈琲ふりーく)



・フジテレビの「恋いボーイ恋いガール」って番組から撮影協力 の依頼がきた。田渕さんと行ってみると、1回の収録時間の長い こと。収録がうまくいかず3週間も拘束されるわ、おかげで原稿が 遅れて編集に怒られるわ、放送分を見たら…だわで…。 昔ダウン タウンの松っちゃんが「TV局の人間は何しても許されるんかー っ!?」って怒ってたけど、ホントそんな感じ。でもまぁ優香の横乳 (SUW.07@b4.mnx.ne.jp X-) ラインが見れたからイイか。



●ものすごく久しぶりに後記が回ってきた…。さて、私もちったあ コンシューマゲーをやるんだけど、目下の期待作は「オウガバトル 64」。この本が出るころにはもう発売されてるけど、私は入手し ているのか?なんせ64から入手なけりゃいけないからなー。で、 画面写真みたところ、イメージは前作とそんなに違わなかったので 安心。スタッフみーんな某S社に引き抜かれたと聞いたときは激怒 したものだ。内容も期待通りだといいな。 (Mio)



●ゲーメストの読者のみなさんコンニチハ。ボクはムック島のエロ ス村から来たジョリー。本当は『K.O.F.'99』と「ストIII』のム ックで耳から血がでるくらい忙しいけど、ゲーメストの編集部でゲ ームやって遊んでいるところをとっつかまって、どういうわけか後 記を書かされています。そういえばメストに入って、もうずいぶん たつけど、初めて後記を書くのかな? 左のイラストはかっこよく 描いてもらいたいなぁ……。 (ジョリー)

答えが堰を切ったように流れ いろなところを質問すると、必 うことである。だから、 るということだ。 ゲー かいところまで非常にこだわ ているのは、完璧主義者で細 品を生み出す開発者に共通し 者に会える機会があったらた 作っているのだろうか、 な人達がどんなことを考えて あったのは、このゲームはどん 今も同じだが)。 いていくっついていったものだ その中で、 ムで遊んでいて一番興味が 名作や異色の作 ムのいろ とい キャラ回りのシステム・得点 ある。それは筐体デザインか システムを採用しているので いてみると、一見違うシステ ら理由があるからそのような 任々にしてある システムまで多岐にわたる。 り面構成、キャラデザイン、 細かいところまで、 ラまでのゲームを真似してい て関連づけられていることも ムが一貫した考え方に基づい る人達と違うところだと思う。 それがなんとなく無意識に

自

事を意味付けしていく能力で

てはいけない。

非常にエネルギ

には、今までの前提に盲従し

真の意味で意味付けをする

無意味なものはない。 ものすべてにいくばくかの理由 それはゲーム製作だけに関

全てに意味がある

石井ぜんじ

わらず、既成の物でなく何か

を作り出していくときに必ず

はふだんの生活を

のものが、

各

いる。

人の意

模索を続け

の作業の繰り

ない能力なのだろうか?自分

- 時代に自分がゲ

埋由があるならその理由に合 えて、理由がなければなくし、 こうと思ったら、 わせて新しく作るのである。 味があるか?ということを考 思われるところから疑わなけ 必要とされるものだろう。 ればならない。そこに何の意 新しい道を切り開 ルに乗っていくだ 当たり前と ねていって、そ りに対する意味付けを積み重 る人もいる。その人なりに回 苦しい自分だけの 味付けに従いたい人もいれば、 返しだと思って 個人の意味付け

人しかわか

なにかし

けでなく、

までのレー

られているのが世の中では ていこう。今、 の意味付け作業 らない世界が個々に作り上げ いかと思う。 そうであれば 自分はそのよ を深く意識し

はクリエイター 是非はここにか では意味づけ ターの成功の 大変な作業で るという作業 にしか必要の っているの

(待って~もうひとこと

●いよいよ夏コミ。グッズ班(班?)も アイテムわんさか制作中!おすすめはギャ ルズアイランドトレカ。ボックス購入者に は、ことぶきつかさ先生描き下ろし春麗 か、思い当たる先生描き下ろしワルキュ ーレの非売品トレカをプレゼント! さらに 夏コミでは、イベント限定トレカも付く のだ(マウントさん、がんばって作ってま す)。夏コミは犬福マスコットキーホルダ (亀福によ) 一も初売りにょ!

●ヴォ~イ!!酒乱ボールだ(嘘)!絶賛発 売中のゲーメストムック最新刊、「鉄拳TAG TOURNAMENT チュートリアル セグメン ト#1」はもう買ってくれたかな?対戦攻略 に新技紹介、新システム解析やオススメ空 中コンボ、さらにダメージ数値まで入れ込 んだ濃厚な内容だ。まだ見てない君は、今 すぐ本屋さんで在庫ヒット確認からの購入 2冊止めコンボ!という感じですかぁ~。

(MOOK班)

今年もめずにゲーヤ 皿反吐はきそうです。 稲することが多すぎて、 して、大変恐縮してます。 じめないでやってくださいね。 表紙なんてものを仰せ付かりま なんともトホホな感じですが そこで一句詠んでみました。 OFも6作 ちょっと



七夕村に潜む物の怪とは?

ヤラの性能差につ

回は、さまざまな角度からキャラ 能が具体的にどう違うのかは意外 ヤーキャラは、それぞれ違った性 性能の面でキャラごとに差が出

の項目は全部で5つ。 本体のスピード

体のスピードのこと。この項目に かるほど差がある。速い順に小雨 ついては遊んでみればはっきりわ シシン→源助と並んでいる。

攻撃力以外の能力のこと。 からキャラによって大幅に違いが トを参照してみよう。 ショット幅や貫通力といった、

③本体ショットの攻撃力

ショットー発あたりの攻撃力の

もしれないことを付け加えておく

実際には差があるように感じるか

の、爆風の流れ方がキャラによっ

ョットは攻撃力の差こそないもの

て違うため(キャラパート参照)、

「ぐわんげ」で選択できるプレ

こと。データ上は小雨が一番高い ことになっているが、この値が高 ければ判断できないのだ。 の要素すべてから分析していかな

のスピードにもキャラ較差がある 本体が投げた爆弾

あるので、そちらを参照しよう。 ク。

これも写真で詳しく説明して か地面に着弾した際の爆風の流れ

4式神のスピード 意外と気がつきにくいが、





本体速度	58
式神速度	100/
本体攻撃力	25
爆弾ショット攻撃力	100/

本体ショットの特性 小雨の本体ショット は攻撃力こそ強いも のの、正面方向にしか攻撃できず、ショット幅も狭 いのが難点である。画面全体に散らばるようなザコ 敵をショットで撃つ際には、全キャラ中最速のスピ ードを生かし、大きく動きながら撃ち込むこと。







本体速度	50
式神速度	83
本体攻擊力	23
爆弾ショット攻撃力	100/

本体ショットの特性 源助の本体ショット は横幅が広く、地形 に対して「ある程度の」貫通力を持っているのがポ イントである。もちろん完全に貫通するわけではな いので過信は禁物だが、薄い壁の向こうにいるザコ 敵などにはかなりの信頼感があるといえよう。







本体速度	53
式神速度	95
本体攻撃力	22
爆弾ショット攻撃力	100/

外にもキャラと式神の当たり判定

フごとの較差を確認できるが、意

と、実にこれだけの項目でキャ

ならびに爆弾ショットの攻撃力に

本体ショットの特性 はレバーを入れた方向 にショットが発射角度を変えるというもの。ショッ ト自体の幅が広いせいもあり、横方向の敵に対して 有効なのも強みである。攻撃力では小雨に劣るが、 総合力では最強の本体ショットといえるだろう。





式神を使って敵の先手を取れ! 34 BOS

まずは地形、そして式神を使うべき場所をしっかりと覚える きたらコンボをつをげることも意識してみよう。

陰陽道、本大土金水、大の示すところの南の地、季節は夏。導きによりたどり暑いた主人公の 前に避山(まだらやま)あり。そのふもとにある七夕村を訪れるか、村人の行方、いずてへと 知れず。その村、七夕のタベに山から神が短冊を詠みに降りてくるとされ、長老は一日中家を 出ぬことを挟とし、皆その決まりを守る者なり。されど呪符の持ち主を示す導きは、戦山の神

手前まではショット重視で進んで 用のところまではやや堅めの敵で では弓兵(赤組)や与平などのザ ステージ開始直後から橋の手前ま 情成されている。 そのため、 橋の 橋の手前から中ボス・目 ジ前半に出現する敵は



かして敵を倒していこう。橋のところでは、矢印のよう 式神を動

ばなしにして進んだほうが楽チンだ。橋の手前から目魚までは、式神を出

敵は、 速攻で倒していくように るザコの処理をおろそかに に気を取られるあまり、 から出現してくる村人は いけないぞ(特に橋の手前の民家 に素早く式神を重ねることばかり 遅れると非常に危険だ。 出現するぜんまい砲台は る橋の場面。 大量の弾をバラまい てくる外車船、 しやすいので要注意!)。 ただし、 注意すべきポイントは と式神の切り替えポイ 出現と同時に式神を重ね 外車船やぜんまい砲台 そして橋の前後に 周りにい しよう。 これらの にしては ノトとな 対処が ショッ 見落と

えることなので、

このステージか

らは「式神はどういう場面で使っ

ていくと効果的なのか?」という

ことを考えながら、

かないと苦戦は必至だ。このこと

これから先すべての面にもい

っている。うまく式神を使ってい

べると格段に敵の攻撃が激

しくな

に式神を使って進ん

も構わない

橋の手前

からは主

ステージ2は、

があったら背景にも注目してほし ステージ前半では、余裕 の由来



マチマ撃ち、時間を稼ぐことが重要だ。ぜんまい砲台の直前に出現する与平をチ

稼ぎのボ 前半部に 4 6 ける

合は、 民家まで壊してしまうため、これ 金貨が稼げなくなってしまうので では民家にショットを撃ち込んで で倒してしまうと、その奥にある 出現するからくり砲台の処理。 **大損だ。注意しよう。** ンボが×1000を超えている場 まず最初のポイントが、 ショットで破壊する。式神

る与平と破壊できる民家を交互に 金貨に変えることができる。弾を 撃ってくるまでは、直前に出現す 弾を撃つ直前に式神を重ねれば、 出現するぜんまい砲台。こいつは 破壊時に弾をたくさん巻き込んで ナマチマと撃って、 第2のポイントは、橋の手前に 時間を稼ごう。



ステージ2から登場





START

鱼 7 (めぎょ

式神で周りにいる小目魚を倒しな ほど手強い相手ではない。出現後、 がら撃ち込めば、 く倒すことができるはずだ。 中ボスといっても、目魚はそれ 苦戦することな

きだけは式神で撃ち込むのを止め にすること。いつまでも式神で撃 れなくなってしまうぞ。 ち込んでいると、連射弾を避けき 大きく動いて連射弾を避けるよう 射弾を撃ってくるときで、このと 唯一注意したいのは、 目魚が連

単に避けることができる。事実そ うそう当たる攻撃でもないので、 特に注意しなくてもいいだろう。 できるので、 の玉の影で着弾点を見切ることが ときに、 稼ぐ場合は、 火の玉降らし攻撃は、 目魚が撃ってくる連射弾、 冷静に対処すれば簡 小目魚を破壊する



動かして、目魚に重ね、稼ぐ場合は、まずは式神を矢印のように



②の小目魚を倒すときは、目魚の撃っ ①~③の順に小目魚を倒していく。た 目魚の撃って

込む前に小目魚を倒してしまうと そして小目魚自身が撃ってくる弾 稼げなくなってしまうので、 を巻き込むようにする。弾を巻き ようにしよう。 が出現したら小目魚を破壊しない ようにして、目魚に式神を重ねる 目魚

るものの、 敵弾も消えてくれる。 を倒していくようにすれば自然と 撃たれることになるが、 などが複数出現する。 ないのだが、 コウモリや小目魚、騎馬兵(赤組) いはずだ。 いでくれるので、 さて、 左のMAPには載せてい 地形の灯籠も敵弾を防 目魚を倒すとヨツメ 特に苦戦はしな 耐久力はあ 大量の弾を 式神で敵

金貨も回収しやすくなるぞ。 帯を抜け、 場合にはできるだけ式神は使わな ったほうが断然稼げるので、 メコウモリを撃つようにすると いようにしよう。早めに小目魚地 ただ、ここはショットで敵を撃 画面左端のほうでヨッ



れば、勝手に消えてくれる。大量の敵弾も、式神で敵を倒すようにす

七夕村

る人食い蜘蛛との戦い。 ステー 人食い蜘蛛には、 ジ後半は、

出現す

後半部

うことになる。 2種類が存在するのだが、 ようにしよう。 と同時に的確に式神を重ね 避けるためにも、 制限されてしまい と、自キャラの行動範囲が べきは後者のほう。固定型 蜘蛛の出現する場所を覚え い丸弾を撃ってくる移動型のもの い蜘蛛の弾に追いつめられてしま い蜘蛛に好き勝手に弾を撃 針弾を連射してくる固 そのような 固定型の 移動型 弾速の 定型の 事態を 一の人食 注意す 遅い青 人食い の人食 かなり たれる ていく 出現

のものとは逆に、 移動型の人食い蜘蛛は、 ショット で撃つ 固定型



とうまく使い分けるようにけでは絶対に押されてしま

ていくことが重要なのだ。 で注意しよう。ステージ後半では ショットと式神をうまく使い分け すると、絶対に押されてしまうの の人食い蜘蛛まで式神で倒そうと ていくようにするといい。移動型

リが大量に出現する場所に限って したほうがいい。ヨツメコウモ ただ、 移動型の人食い蜘蛛も式神で 人食い蜘蛛が撃ってくる大量 ボス直前のヨツメコウモ



倒すときに敵弾を巻き込むようにするボス前の場所では、式神で人食い蜘蛛

に巻き込んで消すことができるの の敵弾を、 かなり楽になるぞ。 人食い蜘蛛を倒すとき

神で、 台でも、 ットで倒していくようにする。 なおステージ後半では、 移動型の人食い蜘蛛はショ 固定型の人食い蜘蛛は式 稼ぐ場

倒さないようにしよう。 が稼げる。 ボス前の場所は、ちょっとキツ ショットで敵を撃ったほう できるだけ式神で敵を



ボスのライフゲージャ 危険な攻撃との関係

頭から火炎弾をバラ

左右どちらかに本体が寄って、体の節から触手を

伸ばしてくる。

大青弾は全方位に、

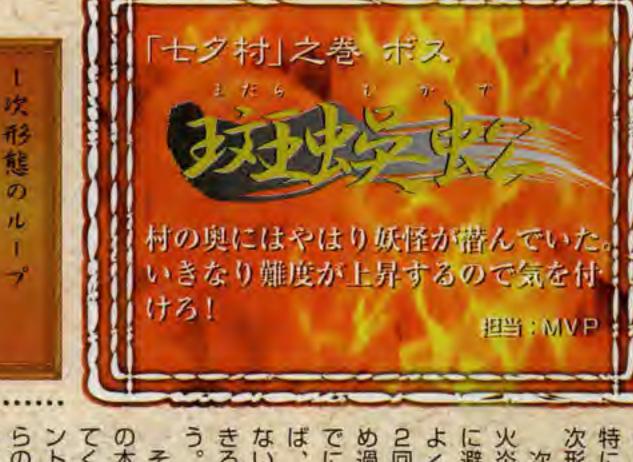
んでくる

40%

20%

は自機を狙って高速で飛

まいてくる



態では写真の攻撃のほかに、もう 全部で3つある。そして、1次形 蚣(まだらむかで)の攻撃形態は つ読んでもらいたい 左にあるボスゲージを参照しつ つ人面攻撃がある。 まず、斑蜈

できるだけ式神の攻撃を当て て各攻撃はその激しさを増すので れる。ただし、ループするにつれ 弾→触手伸ばしが延々と繰り返さ なっていて、その後大青弾+火炎 火炎弾→人面攻撃→触手伸ばしと これら3つの攻撃は、大青弾+

きる。なるべく式神を使っていこ ば、2回目のこの攻撃がくるかこ め過ぎると危険!しかし、それま 2回目のこの攻撃は式神で弾を止 次形態を終了させたい。 特に2回目の触手伸ばしまでに1 ないかぐらいでー次形態は突破で でに式神オンリーで攻撃し続けれ よく弾筋を見ればいいだろう。 に避けていく。式神で攻撃しつつ、 火炎弾は画面中央あたりで小刻み めに形態を変化させたいところだ 次に各攻撃の避け方。 大青弹+

らの弾だけ。触手を無視して式神 で本体を攻撃するといいぞ。 ントだ。さて、攻撃自体は触手か てくる事実がある。稼ぐ人へのヒ の本体が自機のいる高さに合わせ そして触手。 この攻撃は斑蜈蚣

離れた位置から式神で攻撃するの また、本体は画面下までくるので 弾を出してくるのでさらに無視ー ループ後の触手は倒すと撃ち返し ボタンを離してすぐに逃げること 近くに触手が出現したときはA



攻撃していく。特にル ブ後は注意したい。

ほうが楽。覚えておくとい

いぞ。

3次形態

がいいだろう。

弾バラまき。正面に位置し、 けていく形になる。 ットで撃ち込もう。 ラストは4WAYの楔弾

昇しているので式神を使っ 稼いできた場合は、ラン 大青弾のみ避 うが上 ショ

#3 態

触手万歲

式神でキツいならショ

ープの餌食に

3種の攻撃が終わると、ボスのラ 移るようになっている。 イフゲージに関係なく3次形態に 参照)。この2次形態は に減らすと2次形態になる(左図 ボスのライフゲージを40 特殊で %以下

度は右に避けていく。左一 こう。3回ほど楔弾を避けたら今 でくるので死にやすい。式神で攻 れを忘れずに。 撃しつつ、少しずつ左に避 まず1つ目の攻撃。楔弾が高速 けてい 右、こ

終了する。こちらを意識 て左へ。模弾のときにうまくダメ ないと避けが難しいときも リング状で、式神の弾止めを使わ -ジを与えればこの攻撃は途中で 避け方向は、右に位置しておい 次は小青弾と火炎弾。いずれも たほう ある。



的に弾を止め続けるため、何度も 険!」ということ。これだと必然 ダメージを常に狙って、式神オン ぐわんげの各ボスの各攻撃形態は 言うが「一気に弾が押し寄せる」。 ここでポイントになるのは「大 ープすると激しさが増大する。 今回の斑蜈蚣でわかるとおり 逆にショットオンリーだと長期 で攻撃し続けていくのは危 戦になりル 手な攻撃に照準を合わせ、 それ以前の攻撃に式神を使ってい つ場合は、多少の危険を冒しつつ にダメージを与えていこう。 この攻撃のループ目がキツいとい ットを、式神で大丈夫なら式神を という使い分けをしたい。そして

ということも必要。自分の苦

計画的





いいときもある。

五神使用計画を立 7

手攻撃。この触手、なんとショッ がお金になるのだ!稼ぐ場合は必 トで破壊すると、その節ーつーつ ただし、2ループ目の触手にな この斑蜈蚣の1次形態でくる触 稼ぐのもほど 打ち

リング状の各弾を撃って くる。式神でリングの半 分を止めていこう。



Yの高速連射楔弾 青弾バラまき。 で小刻みに避ける

ドクロゲージも一気に回復!触手はショットで破壊するとお金になる

攻撃によっては、ショ ットオンリーのほうが

最高の防御兵器を自在に操る

るようにしよう。これが第一段階

る画面中央以下に式神を持ってく

なってきたらなるべく視野に収ま

を攻撃するのは敵が遠方にいると

きのみにして、少しでも敵が多く

ことはないはず。

つまり、

遠距離

クリアへの道を切り開くポイントとなる。

起告 MVP

式神は自機から離れて攻撃でき

うの性能差に

-2

40

* ÷, 0

性能差に

数神

9

舊

真 2

郡

回

転

的

爆

風

狮

極端な話、

右端の敵を倒しつつ

汎用性の高

自分の近くに置けば見失う

- 2面をショットでなんなく はず。式神使用中は自機の動きが 余裕をもって弾避けに専念できる 撃ち漏らした敵がいたとしても のでそこだけは注意したい)。 てくるだろう。そうすればたとえ 遅くなるのでさらに弾を避けやす くれば、自機の動きも視界に入っ 式神を画面の下のほうに持って (ただし、左右にしか動けない

だ。 ことは弾消しによる安全確保にも 対して「下から撃破していく(弾 弾も消していくことができるから せば、遠距離、中距離のどちらの るのに対し、自機の近くで弾を消 である。これが式神操作の極意と を最大限に生かすことになるわけ れた弾は自機に向かって飛んでく 消したとしても、その間から撃た 影響してくる。遠距離の敵の弾を を消しつつごのが、 いっても過言ではない 式神を自機の近くに持ってくる つまり画面にいる複数敵に 式神の能力

る敵を攻撃できる万能兵器、

と思

われがち。

が高く、遠距離の敵や高低差のあ

式神はご存じのとおり、攻撃力

られる。なぜ?それは式神を使っ

こういう光景はあちこちで見受け

クリアしたが、3面で行き詰まる

ていないか、もしくは式神に翻弄

されているからであろう。



②式神操作中に近距離に敵→この

①遠距離に敵→式神で倒す

次に陥りやすいのが、

を肝に銘じておいてほしい。

があるからなのだ。まずはこれ

であり、式神を使う最大の理由は

しかしそれはあくまで2次要素

弾消し能力」

とき、遠距離の敵に注意が奪われ

り弾消しも有効に働くぞ!式神を自機の近くに置けば、 視野に収ま

にいたため)、という事態だ。

今回はこの悩みを解消しよう。

失ってしまう(Aボタンを離さず

に注意を奪われて式神の位置を見

て自機を見失ったり、近距離の敵

さらに式神を使いこなすために

速度はあまり速くない。闇雲に式 必要なのが、 神で敵を追いかけても破壊が遅れ 式神は出したままで移動可能だが は必ず自機の前なので、そこから て弾を撃たれてしまうだろう。 によるスピーディー そこで、この方法。式神出現時 ボタンロN、 な運用法だ。 OFF

できるわけだ。式神を遠距離から 押せば、すぐに近距離の敵を攻撃 で攻撃中、出現した近距離の敵に 移動させるより圧倒的に早いぞ。 対し、Aボタンを一度離してから 各方面に素早く移動させるのだ。 具体的には、遠距離の敵を式神

式神を出したら、 すれば、式神は自機の少し前に出 れることにのみ注意したい。 現するからだ。 自機の真正面に敵がいたときは レバーを下 に入 そう

类神

ĸ

其の

弐

C

ボ

9

U

押

連打術



ると、

式神は小刻みに出現し

ボタンを軽く連打してみよう。

व

Cボタンを押しっ放しにしつつA

まめに増減し、

ショット撃ち込み

しにするだけで出現する。ここで

式神はAボタンを少し押しつ放

その都度爆弾を投げてくれる。

そ

しかも、

これが「ロボタン押しA連打」だ。

これの本領が発揮されるのがボ

してショットは途切れず出続ける

使用中の「横移動しかできない」

近くに敵が出たられ、 しでも

ス戦。

コンボが1000以上つな

もたんまり、

世史



距離の敵を速攻破壊だ。 Aボタンを離して押す これを使えば近

ト、お金が常に画面上を埋め尽くす。

Cポタン押しA連打なら、爆弾、ショッ

稼がない人もボス戦では必須だぞ!これは縦方向に動ける有益な操作法だ

要課題である。 けるか・・これが生きるための最重 いかに広範囲の敵弾を消してい この事実を応用して、 中央の弾幕を消すことも可能だ い弾消し法を導き出すと…

タイムラグがあるということだ。 とその爆弾の着弾までには若干の ここで注目!それは、式神の移動 敵弾を消すには、 でたく止めていた弾は消去完了… 爆弾が投げられて敵を倒せば、 に弾を止めていればい 式神本体で弾を止める。そこに 敵を倒した瞬間 いのである。 8



多 クにした頃…

届く弾をほぼ完全に消去できるぞ

で式神を回転運動させれば自分に

るのが基本なので、敵の少し手前

敞は自分に向かって弾を撃ってく

「敵の周辺で回転運動をすれば

ム範囲の弾を消せる」

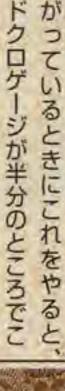
というわけだ。

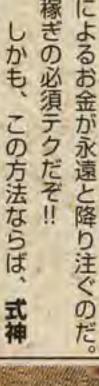
さらに言えば

そして広範 できお金もた ん~イケてる。

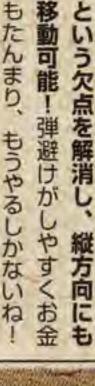
敵が死ぬ くさん







稼ぎの必須テクだぞ!!







らしく見えないように作るの

ラスボス戦を楽しんでいただ

けるようにあえて入れました。

ナムコー予告という意味でも

あえて入れられたのですか?

も含まれているようですが

前の女の人は、

- モデリングで苦労したこ

ける様になっています

のタイムリリースキャラの技

なし、その中には未出現すべてのキャラの技を使

いる時以外は体力を回

ラスボス自身がガー

・5倍の体力を持つ

に気を使い(自主規制)後ろ

©(株)ナムコ



えずただ荒涼と…あるイメー なイメージ・設定で作られま **新しい背景ですが、どのよう** 何も足さず、何も与

ボリゴンで作るか?で苦労しのオオカミは、いかに少ない 背景も床が明滅するなど 鉄拳4」につながるような―― 最後に、このキャラに

も入り次第掲載するぞ。

設定が存在するらしい。続報後のオオカミ(?)に関しても現在は公表できないが、背 場するかもしれません。 ナムコー4では違った形で登 イメージはありますか? 則は何ですか? 今回の女性ラスボスの名

よう様に…というのが注意しすぎず…又かけ離れすぎない スを作る上で注意したことはル)・オーガ2ときて、新ボ

ナムコ

コロメロの多にです。

か独特ですが、どのような設―― 今回、最後の体力の回復

定なのですか?

ラスボスはなんと女性! イメージイラストも掲載。

タッグ投げ技表は49ページに掲載!!

るタッチの瞬間も含め 備の状態である 画面外に

西上

本来の硬化解除

デェンジはフレームデータ

最終的には相手次第ではあるが…

小の富穂(→・・

読まれると危険だとわかっていても、交代しなく てはならないときもある。 そんなときパートナー に残された道は?

相手の重ね技をきれい にかわせる場合もある

交代直接に避け性能のある技を入力しておけば、



ガート以外にも、状況を 見て引っ張ってもいい

先行入力可能



風神ステップを行動不能 の間に先行入力しておく



ボタンを押せはこのとおり出 現さまに走り攻撃を出せる

ますはやり



9状況でも何らかの

すことを忘れず

だが「何も

たか、

どんなに押



コマントは「 にすれば強力しなはす

G

T T誤植の園:前号の鉄拳記事で多くの誤植がありました。混乱させて申し訳ありません。P11:ベクラッシュ(◆器器器)→(◆器器器器)、 P12: アーマーキングの技表にニュートラル「☆」抜け、P14: 花郎「フラミンゴレフトローキック」→「フラミンゴレフトヒールランス」



ナムコの直営店などは、比較的設

ひとりで2キャンの長い鉄拳シリ

るお

店を探す



ムコゲームに完全対応しているそ

新たな刺激亡興奮



隠れた新システムの 4人対戦…友人と一 緒に熱くなれ!

担当:鉄拳チーム 協力:プレイマックス





戦も普通におこなえる

いと対戦が

いって

1対2でも

とちょっとした知り

1人でも2人協力でも 相手と対戦できます。



- ① 先に闘うプレイヤーから キャラクターを選択します。 決定するとパートナーに 操作が移り・・・
- ②パートナーのキャラクター が選択し終わるとゲームが 開始します。



2人協力プレイを始めるには



もちろん! 1 人でもOK!

操作する側の ボタンを押して、2体のキャラクターを選んで下さい。 チェンジボタンを押すと、キャラクターを交互に操作できます。

ゲーム中の交代操作について。



画面上に出ている キャラクターを操作 しているプレイヤーが チェンジボタンを 押せば、パートナーと 交代できます。

© 1994 1995 1996 1998 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED TETT

上のマンガはナムコVS開発部描きおろし「リアルタッグシステム」説明マンガ。ラフの原稿もなかなか楽しいのだが、お見せできなくて残念。 「リアルタッグシステム」はサイバーリード筐体があれば設定できるので、この夏少し大きめのナムコ直営店に足を運んでみよう。(マッスル北裏)



今号の迷言

「いやぁ、行けそうな感じが したんだけどなぁ」

り上げていくぞ。そこで、鉄拳TTに関する質問を大 募集だ。

また、今回の「テツケン興産」みたいな、「街で見か けた鉄拳」も大募集。待ってるよ!! 宛先

T101-8935

東京都干代田区神保町1-26(株)新声社ゲーメス

ト編集部「TTT団」係まで

メー…ほほう。 んだけどさー 筐体の前にたた どうしたんスか? いや な人のために、 使えないから オレはまだ



相方の体力が満タンでKLO。馴れて

いても、よくあることです

じゃぁ実際にやってみっか

リアルタッグシステムを実際にやってみる と、ゲームはどう変化するのか?試してみ ました。

きなり乱入する2人

レが先攻になるはずですから :ED…先攻、後攻ってどう って決めるの? ・そうスかにじゃあ対 ノを押しっぱなし こください。そしたらオ たほうが先攻に 先にスタ -GIたのはR

スー・・・REDさ~ RWD…ギャ тшО….

の人の入

力を受け付けていて

つまり後攻

たけ喰らわない 交代もできる 後攻が入れ替わらな R W D · · RED. RHO. もしろか ŧ

オレみたいな、 かなりイイね。

れッスよそれ。)や味わえないねー 張感や責任感。 るみたいッスよ。 しか動かせないよう てうだねー、 ったでしょ!? てうだったのか-いたほうの入力を受 最後までフ 普段と遺 がけ声 ってお まだ

NOZCON

レイだ!! (マックス店内にて)このモード。まずはでまた違った楽しみかた

ボタンを押した人(先発) 選択画面では先にスター 事前に話し合って

と違うのが…「スター 本的な操作自体は変わらな

今回のお題目

ら…コンバネの中央に2つあ るスター しておかないとダメー 万」と「順番のチェンジ」 トでロK)ところまでは同じ お金を入れる(1クレジッ 2人で操作するのな ボタンの両方を押 ちょっとだけ普段

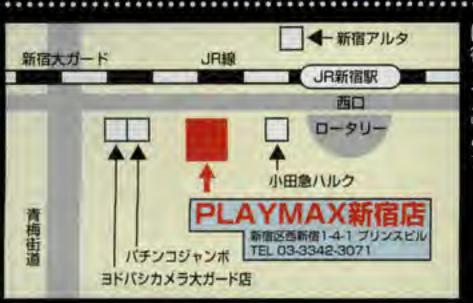
決め ンジボタンを押す」といった に残ったキャラのプレ は変わらないけど、 ておくのが のは先発と控え のみ入れ替えの入力が可 「ラウンド開始前にチェ ・モードでは 替えコマンドはその の入れ 「画面上

もうチェンジボタンを押し キャラ選択画面では後攻が。

しようという企画のこのコー ムセンター・大会などを紹介 しよう。 レイマックス新宿店を紹 さて鉄拳TT 第一回は鉄拳の が盛んなゲ

G

の中で対戦できること間違い 君塚さんのお言葉。 度は行ってみたいところ。 卍党の結成の地となったこの の鉄拳攻略ライターチー さんなどを輩出し、ザ・ブされている原田(新宿平ハ 「当店なら最新の情報、 現在のブレイマックス店長 セン、鉄拳ファンなら一 !もし全国NOI 当店を避けては通れし全国NO1を目指 ◆ 新宿アルタ 新宿大ガード ロータリー



日曜には何らかの大会が行わ 人用も) 選手受け付け有)、8月22日 に都市対抗戦がある他、 とにかく大量の対戦台 も大歓迎!」 の挑戦を待ってます。 始。 回東京大会 (午後6時か キャラの一流プレイヤ があり、 午後2時半まで最 様々なプレ とのこと。 8月1日に 4

P.S.MESSAGE

続・TT誤植の園:いや、ホント申し訳ありません。15P:平八の空中コンボルート表にニュートラル「☆」抜け、18P:ロウタッグコンボ 始動技コマンド「ドラゴンストーム」以外すべて間違い。「立ち途中間」「録」「♠号(または母または母)☆器」「母は器器」の順で正しい表記。

タイムリリースキャラクター紹介

EHRID					
技名	コマンド (きはレバーニュートラル)	攻撃判定+	in en	攻撃力	(64)
忽法闡炎 (にんぼうかげろう)	545 F 12 B 5 1 - 12 F 5 1 1	中		30	1915
忍法草薙(にんほうくさなぎ)	忍法闡炎中に警	Ŀ		40	
忍法卍葛(にんぼうまんじかず)				10. 10. 10. 10.	10.10
忍法卍芟 (にんぼうまんじそう)		F. T. T.		12. 7. 7. 5.	
三股華(さざんか)	787678	上上上		20, 20, 21	9
忍法卍車 (にんぼうまんじくる)		中		21	
吹雪(ふぶき)	558	中		10	
倒木蹴(とうほくしゅう)	想法卍登中につる	ф.		12	忍法卍登にお2発目以降から出せる。
稲妻(いなずま)	ESSE	上、中		30, 30	彩本に受にのこれ日本件から出せる。
露払い (つゆばらい)	しゃがみ前進始めにい	下		12.	
PKコンボ	888	E. E		12, 21	
PDKコンボ	848	上下		12. 8	
クナイ刺し (くないざし)	72	ガード不能		15	
クナイ新り (くないぎり)	C	ガード不能		22	
クナイ駆け (くないがけ)	7049	ガード不能		25	
無笹火(むささび)	-D -4 ()	特殊動作		20	
笹火挫き (ささびくじき)	74634	中		30	
想法包玉 (にんほううまがたま)		da		25	
忍法飛影 (にんほうとびかげ)	忍法陽炎中に44	特殊動作			
忽法陽炎・襄(にんぼうかげる)		中	-	22	
妖機(ようろう)	Paiorしゃがみ中心	中. 中		5. 23	
勾玉 (まがたま)	制向け中によ	中		22	
狐尾(きつねび)	横移動中に最	下		15	
風(こがらし)	横移動中に競	-		21	
唸り匂玉 (うなりまがたま)	1945 SEPTICES	ф.		30	
天御(てんとん)	· · ·	ガード不能		25	
土榴(どとん)	0.00	特殊操作		20	
輪回(りんね)	400	上、ガード	Ziti:	8, 11	
	**			22	
御霊突き(みたまづき) 昇り高(のほりかすら)		中		24	Lens Little Constitution
ステップインアッパー	060	ф		13	ヒット時チェンジ可
10年11				13	ヒット時チェンジ可
技名	コマンド (☆はレバーニュートラル)	抜け	攻撃種類	攻擊力	係考
双破(ふたば)	接近しても	*	投げ技	30	
栗(しずく)	接近しては	58	投げ技	30	
雪崩 (なだれ)	相手の左側で接近してまってま		投げ技	40	
渦巻き (うずまき)	相手の右側で接近していった。	28	投げ技	40	投げ中にチェンジボタンでチェンジ可
背落し(せおとし)	背後から接近していまたはは	×	投げ技	50	TYLE ALIES TANDARD CATANA
Maro (eaco)	育を向けて製またはほ	#18#	投げ技	50	相手のつかんだ位置によって投げが変わる
払腰(はらいごし)	接近しては記	88	投げ技	35	投げ組み後は振り向く
卍曜部 (まんじらな)		00	投付技	35	タイミングが良くしてしゃがめる
た権所(まんじらは)	接近して		221772	30	ライミングの良くったしゃかのの



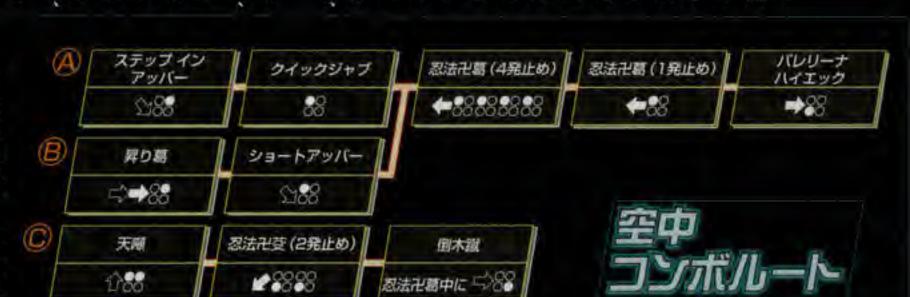


入力(创始-/结约)	88	88	88	☆器	88	88	88	88	28	88
攻撃種類	土	中	中	土	土	下	中	±	中	ガード不能
攻撃力	5	8	6	9	9	5	5	7	12	25



新投げの卍鑑那はつかみ自体に抜け判 定のない投げ技。バレるまで使える。

その は当たる)が、 忍法陽炎・裏を除く新技も州 クナイ駆けの発生の早さとリ 共通する技がほとんどだ。 表を見てもらえば分かる通り ヤラクター 強さは健在だ。 まった(ガンジャック ではクナイ刺しがダウ の相手に当たらなくな 高性能な技を持つキ さなどは変わらず クが出るように 出る。 個有技のほうも技 いかにも忍者らし 0 持つショー かわりに、 イ斬り

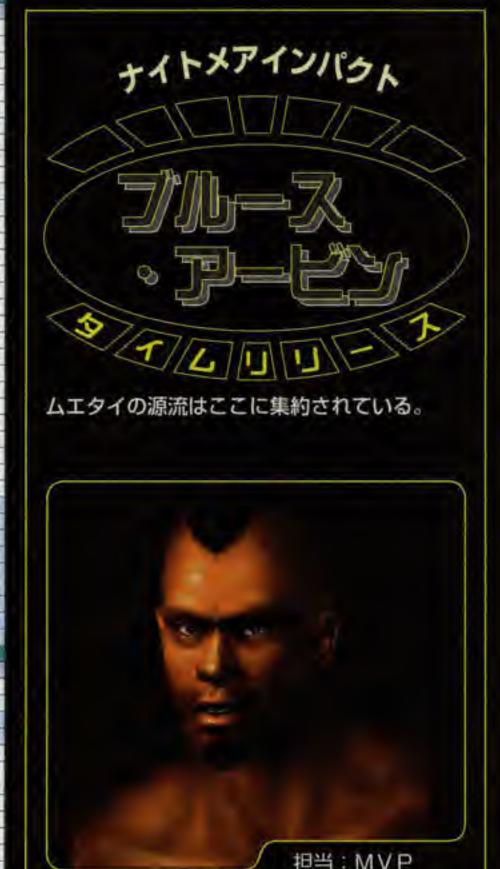


忍法卍葛 こない クジャブを出さないと当たら 相手との距離によっては入ら 安定は卍車といったところだ。 選択することで可能になるコ ステップインアッパー×2→ いためオススメできない ておき、 に入りにくく、 応可能だが、 イキックとい Aのコンボを改良 ので注意 (1発止め) 妖楼からも決めること (5発止: 一歩前に出てクイッ しゃがみ状態を どちらからも よう。 め キングやア ったコンボ この場合 した · 忍法 なお、

G

TEKKEN TRG TOURNAMENT

1700						
技名	コマンドではロバーニュートラル)	攻擊判定·제	漢章	攻擊力		備考
レッグパズーカー	□中部	Ŀ		30		
ソーク・クラブ	5/8	£		25		
トリブル・ティー・ソーク	★833883	上、上、中		7, 10, 21		
ワン・ツー・ハイキッククラブ	88808	上、上、上		10, 12, 2	26	2発目からも始められる ****
ワン・ツー・ミドルキック	868888	上、上、中		10, 12, 1	8	2発目からも始められる。***
ワン・ツー・ローキック	888-088	上、上、下		10, 12, 1	0	2発目からも始められる はちゅ
ワン・ツー・ローハイキック	2983-76698	上上下		10, 12, 1	0, 25	2発目からも始められる 🕭 🎼
トリブルニーコンボ	C-02000	中、中、中		17, 15, 2	7	
ダブルニー&ローキック	10-88285-0-6E	中、中、下		17, 15, 1	2	-7
ストッピング	000	1		18		
ストッピングフェイントニー	\$100 mg	上、中		18. 17		
スレッジハンマー	**	中		28		
パク転	© <a>©					
フェイントレッグパズーカー	パク転中に深	土		20		近距離20、遠距離15
スライサー	CC	中		25		クリーンヒット時37
ガトリングコンビネーション	2535,5835	中、中、中、	下	18, 11, 1	5, 12	3発目ヒット時チェンジ可
ストッピングフェイントストレート	-C886	上、上	-	18, 12		
サイドワインダー	+2	ガード不能		60		
ノーザンライトコンビネーション	388388	上、上、中		10, 12, 2	in or	
サザンクロスコンビネーション	\$8,866	上、上、中	-	6, 20, 17		
サイクロンエッジ	26	F		12		
トルネードアッパー	サイクロンエッジ中に製	ф	-	32		
ライジングコンビネーション	* S# * S#	上、上、中、	rto	10, 12, 1	2. 15	
クイックソバット	200	中、上	T	18, 22		- の場合のダメージは22 ヒット時ダウン
スナイバーソバットコンボ	4933333	上、中、上	-	18, 14, 2	00	TENNELLONY NIGHT COLLANS
ダブルフェイスブレイカー	2888	中, 中	-	13. 10		2発目ヒット時チェンジ可
スナイバースラッシュ	5558	ф		30		EMBE JIMJIJJ
サイドロー&サイドハイキック	-0448	下、上		8, 10		
ステップインミドルキック	286	中	_	18		
クイックトルネードアッパー	しゃがんだ状態からこうない	中		27		
パックハンドプロー	O GENERAL MANUEL STATE OF THE S	Ī		21		
ブルトルネード	22	市		18	_	
ダブルミドルキック	横移動中による	中。中		18, 22	_	
The state of the s				Name and Publishers a		/ヒット萌チェンジ可
ダブルミドル&レフトフック	横移動中に3世			18, 18	_	ヒット流にチェンジボタンを入力していた場合ダメージは26となる
ニーランチャー	C-9/G	中				アンルボウェンストンリントロンハロイルではロンシーンはそのころの
スウェーハイキック		-E		25	_	第17の数字1 - 1 戸場を食み用まれ / 10×45の7.1
クロスストレート	anabel at 1-2	T	-	18		最初の数フレームに当て身効果あり(バンチのみ)
ティー・ソーク・ボン	機移動中にあ	Ф		18	_	
A STATE OF THE STA			No. of Contract of	70.0000	70.00	
技名	コマンド (ひはレバー	ニュートフル)	抜け	攻擊隊		
ティー・カウ・トロン	接近して影		78.	投げ技	25	投げ中にチェンジボタンでチェンジ可
ティー・カウ・コーン	接近しては	**************************************	- 85	投げ技	30	
ヘットプレイクスロー	相手を左側で接近して		(75)	投げ技	40	200
フェイスプレイクスロー	相手を右側で接近して		*	投げ技	14.	26
バックフリング	背後から接近して記ま	ACCURATE STATE OF THE PARTY OF	×	投げ技	50	Table Co. Chicago Co. Circles
育中向きからの投げ掴み	背を向けて記またはは		念または	沙 投げ技		相手をつかんだ位置によって投げが変わる
藤地駅 (ひざじこく) 下記のコンボを	藤地野 (GRARRING KICK CC	MRO) PER				∖投げ掴み後は振り向く
正面右膝蹴り(しょうめんみぎひざけ		THE CATORS	**	投げ技	20	
With the first term of the contract of the con			88.	投げ技	15	
and the second s			80	投げ技	15	
左横縁蹴り(ひだりよこひざげり)			- 00	the second second second	25	#105Ht 7this Apostic 7this
回し右縁蹴り(まわしみぎひざげり)	左横膝蹴り中に制いま	THE R. P. LEWIS CO., LANSING, MICH.		投げ技		章1の時は髪で抜け、章2の時は髪で抜け
真空飛び膝蹴り(しんくうとびひざけ			- 10	投げ技	40	
首投げ	正面右膝蹴り中に***	00		投げ技	35	



注:ブルースに10連コンボはありません。

決めるのは難しいが、扱けができるので、最に膝地獄について。当 手にその超絶な威力 膝地獄について。 シビアではないので うにコマンド受け付 のあの音…しびれる トはクロスカウ

中・)。こちらはカウ と面白い。とくにク かねらえるのだ。 取ると叩きつけるの バックハンドブロー イー・ソーク・ボン はカウンターでも連 横移動から出る技 ヒットさせやすい などの新技もヒッ クロススト ルキック 攻撃スピー (横移動 かろうが

ちなみに、右フェイスブレ

しゃがみであろうが

G

ック 富だ。・始動からの ブルースはカウンタ にいくための刻む技 左フェイスブレイカ での新技で注目し ダブルニ

ウンターヒット 発生するひるみや崩し、 つか技のカウンターヒットで 基本的にトリプルニーコンボ ところもっとも減る。 につなぐようにするのが今の その他のコンボには、 ・ソーク・ボンのカ スの空中コンボは からのサイク

ガン

そり持って らの2択だけだとダ なったので単純に ションを狙っていく で猛威を振るったワ しない。 **.**€ したがって、 鉄拳TTでは ターヒッ ダウンが U ーをちら カウンタ やはり かれる ワ フェイスブレイカー(右) ライジングトーキング LK 2788 トリブルニーコンボ ストッピング

ごジーなっ 効かく

ダメージが落ちてしまうぞ。お手軽膝コンボ以外だと一気に MUCE

惑をおかけしました。一川越さん近影。今回は色々ご迷

仲間達や先輩の方々に支えら うと同時に、たくましいと思 なことは気にも止めず、 てもらいました。そういった んな彼を「無神経な奴」と思 ているではありませんか。そ ガンモデルに手を入れている ようとしたら、そいつはそん そこで悩んで仲間に相談し 見習ってガンガンやらせ なんとか完成しました。

3」のモデルを変形させ「2」 入れることが出来ませんでし のキャラのモデルに作り変え のモデルを作る仕事を任され 初めは緊張してなかなか手を が無かったモデルを渡され る作業なのですが、

今までゲ 止直不安で一杯でした。 すが、そんな僕が突然TAG れて初めてCGに触れたので ムセンターでしか見たこと 仕事自体は「TEKKEN 僕はナムコに入社して生ま

€>89

ガトリングコンビネーション 3尾止め



空中 コンボルート

P.S.MESSAGE

→ 「ステップインミドルキック」につながる。19P : ジュリア「タッグコンボ始動技」の「大纏崩捶」 と「雲閉日月把」の写真が逆。空中コン ボルートの「大纏崩捶」コマンドは「☆☆☆」、「シットジャブ」は「しゃがんでき」、本文中のマッドアックスは「◇☆◇★☆」が正しいコマンド

(スペシャルサンクス・御所脇



ヒット確認が必須だ。

軸の1 2発打ち切りを混ぜつつ、 の2つが使いやすい。 る弐門双脚3発止め(※※※※) まで出し切る。また、連携の 常時はディレイを活用し、 構成材料としては鬼風門 同じく刻み系の選択肢とし していたときのみ3発目 つとなる。1発止めと ードさせて有利にな

これらとともに使っていこう

る奈落払い(○☆□・3€)

ゃがんでかわしたあとの反撃

ド後、あるいは上段技をし

下段攻撃の主軸とな

絶好の狙いどころとなる。

一方、しゃがみからの浮か

た羅刹門・壱(◆◇※※※)

や羅刹門・弐(◆☆888★88)

4発目で2択を迫ることがで

させられる横移動後なども

いに使うと効果的だ。

これらに、ディレ

イを絡め

を作る技からのカウンター狙

とはもちろん、鬼殺しを警戒

通常の連携の中に組み込むこ

フ(**)

などしゃがみ

後者はシッ

ジャ

技となる追い突きと双角の

き、起き攻めにも活躍する白

帰遊舞(№8888)と白鷺下段

かに相手の動きに対応できる

長所の多い

最速風神拳。

かが勝負の分かれ目になる。

戦術はほぼ完成。あとは、

(本・) を加えれば、

1の基礎

ウンター狙いの新技・鬼鐘楼

題 (88800)、

中間距離で活

として活躍するのが、 でロド。まずは、 変化したものがないため、 平となる戦術は鉄拳3と同じ くそれらを見なおしていこう。 近距離で使う発生の早い技

> (小島) の使いどころもここ めの起点として使っていこう 中段刻み技の1つとして連携 に組み込んでみたい。 新技となる破嘩打ち

殺しはスキが大きいので、 中にこりも狙ってみたい るのが豊富なコンボ始動技だ ことを考えよう。 移動中に相手の動きを確認し できる限りヒット率を上げる もはや鉄拳自体のトレードマ 横移動からの鬼殺し □☆◇◆88) をメインにし クともなっている風神拳 この最終目的とな (横移動 2つも重要。 前者は下段技ガ



う。起き攻めにも有効活用していこ下段攻撃の主軸となる奈落払い

のが、

閃光烈拳(*****

ジャブ

(*8) 始動の連携技だ

密着での反撃技として使える

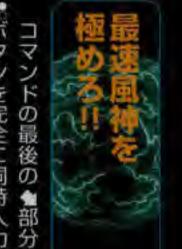


し技で、一気に勝負を決めろ!



い人も、 とは確か は闘える 的に長所 されても ・ボタン この技 ロマン のものと比べて圧倒 の多いこの風神拳は シでもそれなりに 技でもある。 カウンタ

ることが いえる。 後や、 率を上げ てもでき をガード 場面でス を入力す この場合 現在出 ぐら しゃ る限 ムーズに使っていけ かみ 然になってもい **ゅように意識するこ** だが、あったほう 今はあまり出せな して面白くなるこ SIJIO 部分あたりでき などは、 構えでいこう。 て少しずつ確 あらゆる ろと



(XOU) えなくなった 壱からの胴抜きや風神拳が狙 ったこと、 雷神拳中段脚が入りにくくな った点といえば、 ここでは、 空中コンボも、

浮か

→羅刹

ことぐらいなものだ。

(デカキャラな

のは雷神拳中段脚、

クコンボは、

奈落払い始動の

ものは

ヤブ

壱というのが基本だ。

も安定の トコンボを紹介し

鬼鐘楼、踵切りともに最速タイミング であることが必要。白鷺遊舞を使った コンボよりも、距離の制限が若干厳しい。 ガンジャック相手の場合は、ボタン早 め奈落からでもOK。しかも、踵切り の部分を風神拳で代用することが可能だ。 前作で超難度だったものが、少しだけ 簡単になった。ガンジャック相手なら 顕刹門・壱→風神で大ダメージを狙おう

→鬼鐘楼 →踵切り 奈落払い (ボタン遅め 奈落払い(ボタン遅め)→羅刹門



胴抜きならわりと簡単。 ダッシュ風神が理想だ



リードジャブはもちろん レバー前入れで出そう。

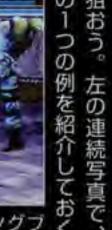
G



雷神拳を当てる位置がボ イント。ここが難しい。



レードからは狙いやすい。





い突き→

感覚でロ

わ

鉄拳3時代

ファランのライジングフ

殊移動技の転身 (・・) をうま や距離があるようなときには ことを理解しよう(その他の 疾歩掌拳はリーチの長さを るには最適の技だ。このとき かわす能力があり、発生も早 突進技の疾歩掌拳(・●・) 用する技と戦術について説明 おいたので参考にしてほしい) 有利時間があることをそれぞ 王要な相違点は表にまとめて というスタイルの違いがある それでは、ミシェールで多 ていこう。まず、 突進系の技で突っ込む以外 どちらも相手の上段を (1 ***** \$ () 相手とや

ミシェール

12フレーム

11フレーム

2フレーム不利

9フレーム有利

フルネルソンスー

弓歩・烈崩掌

ブレックス (間合い狭)

あまり強い技はない

(相手はしゃがみ可)

ダウン

よろけ

なし

2フレーム不利

ジュリア

11フレーム

のけぞり

ダウン

ダウン

沖捶

閃身後掃腿

2フレーム不利

疾歩連肘へと派生可

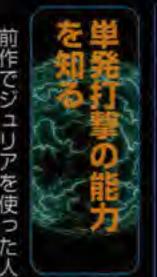
11フレーム

2フレーム不利

▶に入れ続ければ可

マッドアックス

(間い合広)



はなく、攻撃としての素早さ 段攻撃だが、相手の わせないように闘う手もある 恐効果が期待できるはずだ。 **模移動中には弓歩(横移動中** に組み合わせればかなりの幻)という優秀な特殊中段 ここまでに挙げた攻撃は中 ドを崩す目的で使うので しゃがみ

な下段攻撃だが、 かみ状態を作っておくこと。 則にシットジャブなどでし いという制限があるので、

組むかについて説明しよう。 ルが特に多用する

後者は単発打撃を得意とする

ジュリアとミシ

前者がデ

と当たり強さで技の差し合い

に勝つ目的で使う。

立ちガー

工夫してみよう。

技はこんなところ。ここから (しゃがみ前進からる) これらの技でどう連携を しゃがみ状

立ちガー ドを崩すためによ

が挙げられる。この技は強力 く使う技としては、後掃穿弓 態からしか出すことができな ための技も用意しておこう。

のスキが 相手のシ ヤブ(など勝ち、立 の立ち技 に勝ち、 ②大總崩 しまう) これら は届かないので注意。 発なども絡めてみる 大きいので注意。 ちガー せか崩捶で止まって (*****) トジャブと立ち技 しゃがみガ ドとシットジ (8888) あえて虎

あることが大きい。 択はかなり有効に機能するは 空砲と下段の後掃穿弓腿の2 よりこちらがしゃがみ状態で **最速でシットジャブを出され** としても状況は五分だし、 もしも弓歩がガー 弓歩ガー ドされ 中段の蒼



娘のジュリアと組ませる人が圧倒 的に多いミシェール。まずはジュリアとの違 いをきちんと理解しておこう。



セルでき

め、

後半部分

選択につ

いて説明しよう。

相手の立ち技と立

狙ってみよう。前号でも触れ

手に向き直ってからの弓歩を

るため、

こんな芸当が可能に

かつ最も近くに相手を浮か

ときはこちらも横移動し、

しゃがみガ

たが

弓歩がヒットすればロ

く高い打点で立ち。を当てる

コンボのコツはとにか

少しでも低いと、続く

虎身肘が入らないことに注意。

虎身肘はバウンド中を狙う

ムも有利なので、

その

俊最速で出した蒼空砲

(*) が連続ヒットする。

ドとシ

ットジャブに防がれ

て攻め込



主に使うコマンド投げ

横移動からの技の種類

立ち状態からの下段攻撃

疾步掌拳

虎身肘

中段攻

ヒット時の効果

その後の発生

ガード硬直差

ヒット時の効果

虎身連攻へのディレイ

カウンタヒット効果

投げを狙うなら必ず。投げ。 他の 投げだと間合い外になっているのだ。



虎身肘のヒット後はこちらが圧倒的 に有利。連携を狙わない手はないぞ



中段の蒼空砲と下段の後掃下穿弓腿 による選択は強力。ダウンを狙え!



横移動から出せる弓歩。 この技のヒ

ット/ガード後もミシェールが有利。



あとは虎身肘連打!ジュリアの紅蘭

ンボ補正もわずかなので大ダメージ。

G



高い打点で立ち、が狙える。まだコ 虎双腿がヒットすると、他の浮かせ 技よりも相手がいい位置に浮くので、

疾歩掌拳や虎身肘を繰り出す

時間にしてこちらが

虎身肘がヒット

ムほど有利(相手は

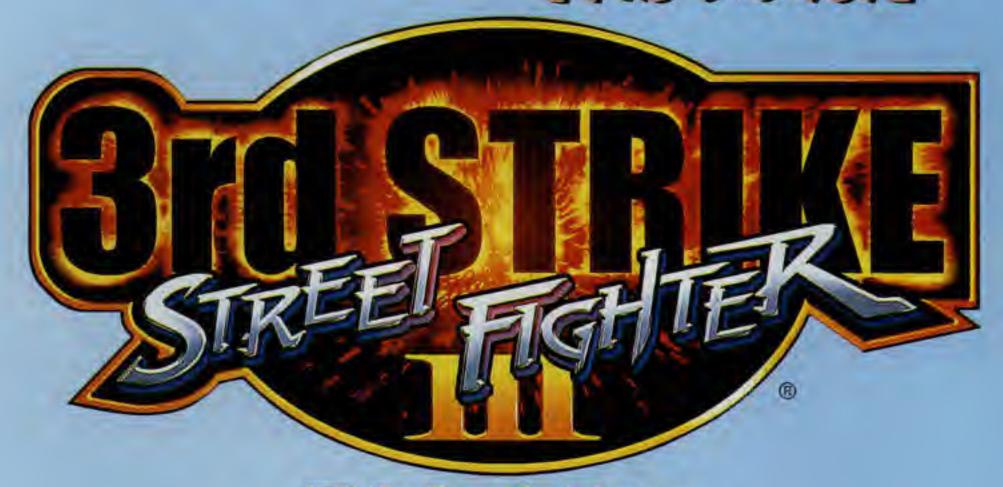
ルの浮かせ技の中で最も高く ったもの 身肘→虎身連攻 せ技の虎双腿 今回紹介するコンボは、 虎双腿はミシェー



なる2つの連携を覚えよう

の盛んなゲームセンターを誌上紹介していく予定だ。近所にTTが盛んなゲ 今号のプレイマックスのように、今後も攻略と一緒に「鉄拳TT」 編集部まで情報を送ってね。もし機会があれば、「マルゲ屋宅配便」のような形でお邪魔することも真剣に検討するぞ、

少しずつ遺くなっていく… それがいいんだ



Fight for the Future

生まれついての強者などいない。迷い、悩み続けた者だけが 昨日の己より少しだけ、しかし確実に強くなっていくのだ。

©CAPCOM CO.,LTD 1999 ALL RIGHTS RESERVED.

しまいました。このあと…、

おとなしく立ちましょう



立っていると鉄山靠→揚炮でこの くらいのダメージですが、

ず立ち状態だったり、必殺技でも昇龍拳のス たので、参考にしていてまとめて いがみを選択可能な 例外的に、ジャン

ゲーメストムック Vol. 185

3rd STRI

定価950円中税区で 大好評策 品中 8

読者の熱い要望に広え 2冊目のムックが登場

CONCLUSION STEP! MASTER THE SECRET

8月下旬発売予定 定価1280円+税

キミは損してないか?

・しゃがみ

プレイ中ちょっと気をつけるだけ で、しゃがみカウンターによる無 駄な追加ダメージを受けなくなる …というお話です。

担当:善之字元帥

	B-C-CW					
キャラ名	技 名	コマンド				
トゥエルヴ	N.D.L.	****				
	X.N.D.L.	*4***				
ダッドリー	ダッキングアッパー	中止・中性中で後こ				
	ローリングサンダー	+4++4+0				
いぶき	首折り	***				
	旋(下段派生のみ)	手会中で後手で				
ショーン	ショーンタックル	****				
	ハイバートルネード	+4++4+@				
エレナ	ヒーリング	*****				

キャラ名	技名	コマンド	備考
香胺	スピニングバードキック	♥溜めせる	
74.0	期山鄉	中央专业中心	ゼブロッキング時の調査
	天星乱華	子会中子会中で	
まこと	閃光カカト落とし 剣	空中でサルヤン	
Q	突進下肢打擊(仮)	◆溜め◆ご	赤後半部分のみ
トゥエルヴ	D.R.A.	神会中で	
レミー	マ・シェリの悲哀	⇒溜め会ご	
	冷たく蓋いルグレ	中食中の	
ユン	二翔脚	中華会の	
	植置連撃	*****	
ヤン	穿弓腿	中生中で	
	転身穿弓腿	*****	
アレックス	エアニースマッシュ	中华会区	
	スタンガンヘッドバッド	*****	
豪鬼	斬空波動拳	空中できますの	
	竜巻斬空間(地上・空中)	年金井口	#ブロッキング時の調査
	百鬼豪刃	ササーン後こ	示ブロッキング時の調査
	百鬼豪掌	中中会の後回	
	百鬼豪砕	●●もの後の+じ	
リュウ	竜巻旋風脚(空中・地上)	事業会の	
ケン	竜巻旋風脚 (空中・地上)	****	

キャラ名	技 名	コマンド	備考
ダッドリー	ジェットアッパー	****	
	ロケットアッパー	****	
ネクロ	フライングバイバー	4440	ポブロッキング時の調査
いぶき	苦無	空中で事金●②	
	風斬り	+440	
	飛燕	4940	
	四朱雀		
オロ	鬼ヤンマ	●溜め会⊘	
	人柱渡り	4445	
	夜行大魂	*******	
ショーン	ドラゴンスマッシュ	****	
	トルネード	中学中心	
	リュウビキャク	4440	東ブロッキング時の調査
エレナ	ライノホーン	本会を会会で	サブロッキング時の調査
	マレットスマッシュ	****	※ブロッキング時の調査
ヒューゴー	シュートダウンパックブリーカー	申号会の	
	メガトンプレス	****	
ユリアン	チャリオットタックル	◆溜め◆◎	率後半部分のみ
	バイオレンスニードロップ	◆溜め会ら	
	テンジャラスヘッドパッド	●溜め金②	多願はわずか

そこを捕まえ

ときもこういった状

思い切って前

ジソースなのだから、

それがまことのダメー

いだろう。ダッシュからの小

るのでとても便利だ

ことが多いので、

してダッシュを止めてお

まこと側はジャンブか

しようとしても間に合わない

草は、反応して投げを入力

でも、やっていちきしょうか

G

セオリー

とまったく

になる

もうどつぼ状態だ。

前号で攻略された

こにでも潜んでいる、

言いようがない。ジャンプ攻

ダッシュからな

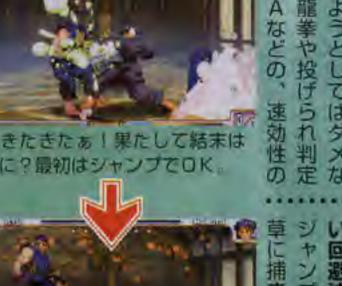
したところを小唐草

思び寄る?

まってしまう。こう

ッキングされてしま





でまこと側は相手が対策を知

では…ま、また最初から?

いようにしよう。

ドにならざるをえな

コマ キツイって? ド投げが

てしまう。

しかない。ガードさえして

しまえば、まこと側は12フレ

ほかの技だとほとんど捕まっ

ある技ならば阻止できるが

まこと側は2フレー

仕方次第で勝敗の行方が決ま

まこと戦で最も厳しい場面

(コマンド投げ)

対まこと戦だ。

8-2=6フレームとなる を利用しているので、 場合は2フレームの有利時 ムとなるのだ。もし通常 疾風をくらった側に

油断できな

ŧ

るのだ。

ンプ政

唐草をジャンプで回

風をくらったあとだろう。

一番手っ取り早

ジャンプ防止となるして、次なる手

ら、精神的ダメージも大きい ラのダメージもさることなが 途中にこの小疾風をくらって たいのが小疾風だ。ジャンプ が決まってしまうので、 しまうと、追い打ちで大疾風 になると、まこと側はジャン 止するために出してくる技は くつもあるが、特に警戒 ンプで回避されるよう 読みでガードする

は、たとえ立ち大Pキャンセ春**離とエレナ**。この2キャラ し放題だ。 そんな中で、



たことが 出された まるでないのだ。 疾風をくらうとい 後に最速で小疾風を

らすぐし

ーを上に入れてH

ることが可能だ(気持ち、レ

Jすることで、両方を回避す

ましすぎ ナとて例 Kを使わ 後の正中 きをくらってしまうぞ。疾風 できるからといって余裕をか てしまう 線五段突きは連続技 ると、正中線五段突 外なく攻撃をくらっ れると、春麗やエレ ただし、ジャンプ 小技やしゃがみ大

まぁ落ち着け

前号のアレックスSヘッドバッド

対策に続く、対策シリーズ第2弾。

ハメっぽいけどハメじゃない、疾

風後の唐草。小技との2択がキツ

イが、あきらめずに!

担当: K-TAN

ヒットさせることが いうお墨付きだ。 失敗してもジャン

ほらほら! ジャンプばかりしてる

と、でかいの一発いっちゃうよ。

しる、

補正がきれて、 だし、正中線五段突きをガー ドするようになると、 けるに越したことはない のときは、 まこと側のゲージがM 失敗したほうがコンボ

極力ジャンプを避

しゃがみ小Kだが、どちらも ってしまい、キャンセルで小 タイミングよく出されると かれて唐草を使われる場合も ジャンプできずに地上でくら 小技で使うのは立ち小Kと 裏をか

疾風まで1セットでくらうこ とになる。

ット後に唐草と小技の2択し らった場合は唐草の間合い外 下段ブロッキングを入れてか かかけてこないようであれば なる。もしまこと側が疾風ヒ を味わうことはひとまずなく になるので、再び唐草の猛威 しゃがみ小K→小疾風をく

え〜いままよ!と、たまにはぶち かましておかないとね。

らかに的を絞ったほうがいい。 は、ガードかジャンプのどち をしてからジャンプ」という ないため「上段ブロッキング ム後と、差が1フレー レーム後、小唐草は6フレー 技が小疾風メインの人の場合 くしよう)。 作戦が非常に厳しいからだ。 ジャンプ防止に使ってくる トラルの状態を長

ムしか

なぜならば、小疾風が5フ

P.S.INFORMATION

法は、下段ブロッキングを仕

ドの2つ

止と唐草の2択を回避する方

ろ疾風ヒット後のジャ

シブ防

小森眞奈美さんの「こころが元気になる31のヒント」発売記念サイン会を各地で行ってます。第1回は先日、名古屋の星野書店で行われました。 会場に大勢集まってくれて、本当にありがとうございました! サイン会は9月にも行います。くわしくは今号の新刊案内を見てね!(営業部)

のうえで出そう。

ロッキングされることを覚悟

が妥当だ。SAや必殺技で反

撃したい場合は、ガー

の2択に対してとても強いぞ

なんて入れちゃダメだぞ。 迅雷脚をガードした!通常投げ

裕があるため、反撃技を出し

いきなり出された牽

いう心の準備をする時間の余



ガードしたときの隙のフレー ムデータが紹介されている この技をガードしたら、これ 反撃に適したSAや必殺技 エータを紹介してあり、左の 連続技の起点となる通常技の 学について考えていこう。 このページでは、相手の攻 右のページでは各キャラの ドしたときの隙をチェッ ジでは、各キャラの技を 「ガード」した場合の反 ムを確認し、相手の技を 自分の反撃技の発生フ 「あのキャラの

反撃のコツ

ガードからの反撃

ない。 の上昇系の必殺技やSAにつ 易に反撃ができる昇龍拳など いった感じで、 やあ、俺のキャラのこの技な 原に、きっちりでかい反撃を いては、あえて取り上げてい また今回は、着地の隙に容 簡単に反撃できるぞ」と もちろんこういった技 作戦を練ろう。

ガードからの反撃をきっちり決め ることができれば、勝率は確実に 上がる。少しずつ意識して対戦に 臨んでみよう。 担当:MVP&RED

確定状況を逃すな!

であっても「よし、この技を

反撃しよう」と

不意にガードさせられた場合

多段の必殺技やSAなどは

クを把握しておくことも重要。

「一点読み」という考え方

カード硬直が解けるタイミン

しゃがみ大Kか!反撃可能だ!K ボタンを押して迅雷脚発射~。



っていくうえでのコツや心得

では、ガードから反撃を狙

のようなものを書いておこう。

リバーサルのコツ

に小~大のボタンをズラし押

い場合は、ボタンを押すとき

リバーサルでSAを出した

しで入力すると出しやすい。

もちろん、技ごとに自分の

技を見極める。

る技だったら、ボタンを押し えずSAのレバー入力をして スタイルを目指すなら、この Aの反撃性能が高いキャラで という流れになる。反撃でき この場合、SAのレバー 万法を取り入れてみよう。 てSA発射!という感じだ。 を済ませてから「今ガード た技は何か?」を判断する おく、というやり方もアリだ 技をガードしたら、とりあ 疾風迅雷脚のケンなど、

制の通常技などを、不意にガ ラノリで対処するのだ。 どから、反撃できる技がきそ の流れや相手キャラの連携な 点読み」という考え方。 技を出すことは非常に難しい うな場面をある程度予想し などは、反応でとっさに反撃 よし、あの技がきたらガー しとく作戦 ガードしたらとりあえず回 ここで必要になるのが「 して反撃してやるぜ! ドさせられてしまった場合

まことの	いずれの場合 下中P 近距離ならば	もキャンセ 8 大P (発生	ルで気功拳につ 唐草		気功掌 はしゃがみ中K 、直接SAにつ			4
置まことの	下中P 近距離ならば、 (発生→小7	もキャンセ 8 大P (発生	ルで気功拳につ 唐草	なげずに	、直接SAにつ			da
まことの	下中P 近距離ならば (発生→小7	8 大P (発生	唐草	1000	and would		The second secon	763
و ا	(発生→小7		9) から連続技		正中線五段突き	2	緩れ 土佐波砕き	16以上
Q					も忘れずに。またセル正中線もモ		惟の場合は疾風	
Q		8	捕獲及び 痛恨打撃(仮)	大15	突進及び 致死連続打撃(仮)	6	腹部及び 後頭部への痛打(仮)	3
			うのが無難なり		の場合は突進頭 S A キャンセルヤ			ð.
40	下小K	4	ΦК	7	A.X.E	EX9	X.N.D.L.	5
エルヴ					なり重要。特に HJキャンセルで		E X版とX.N.D.	は
V	下中P	6	下大P	10	憤怒の シュベルノーヴァ	3	ヴィエルジュに 安息を	2
1					4、中5) も発生 がしゃがみ小K		撃技として忘れ	
アレ	中K	6	スラッシュエルボー	EX10	ハイバーボム	3	ブーメラン	2
ックス					ンヘッドバット の問題が解消さ			のは
7	近小P	4	下中K	7	揚炮	2	植雷連撃	4
크					距離で発生が1 ±5)からのSA			
t	中P	近5 連6	下中K	8	雷震魔破拳	8	転身穿弓腿	2
ヤン		やがみ中K			。また、雷震魔 続技が高威力で		外に発生が遅いる	ので注意
Ŋ	下中K	8	下大P	6	真空波動拳	5	真・昇龍拳	2
ュウ					がみ小K (発生) 生14) も狙える			nnıs
ケン	下中K	7	昇龍裂破	2	疾風迅雷脚	3	神麗拳	3

キャラ名	技名	発生フレーム数	技名	発生フレーム数	技名	発生 フレーム数	技名	発生フレーム
31	近小P	3	фК	6	鎧通し	投げ1	闡時雨	小3
さき			(発生5) とリー 技が多いので、				がる。ただし、	中Pは
I	下中P	7	下小水	5	スピニング	2	ブレイブ ダンス	2
レナ			がみ中Pからの 大4、EX4と					
ネク	≠ +中P	5	トルネイドフック	小7	超電磁ストーム	3	エレクトリックスネーク	5
0			の反撃技として スト (発生11)	≠ +大P			また、直にスラ	ラムダン
オ	近中P	6	近中K	5	鬼ヤンマ	EX6	仁王力	小10 大12
			鬼神槌 (発生) い反撃能力は密			がって、選	離が離れる場合	の反撃
ショ	下中K	8	ハドウバースト	4	ショウリュウキャノン	3	ハイバートルネード	3
ーン	往年の近距離 タイプおなじ	大K (発生 みのしゃか	6) からのノー み小K (発生6	キャンセ	レSAも選択肢 がみ中K(発生	に入る。 a B) は当然	5とはリュウ・! (メインになる)	ナン さろう。
ダッ	大K	6	ロケット アッパー	2	ローリング	2	コークスクリュー	2
ドリー			る中P(発生4 やがみ大K(発生					ブロー
ヒュ	下小K	4	ムーンサルト	3	ギガスブリーカー	2	ハンマー マウンテン	5
-17			ムーンサルトブ 大23) からのii				-ジがないときに	ŧ.
ユリア	下小K	6	下大P	10	タイラント バニッシュ		ユビテルサンダー	2
アン			スの性能を誇る 発生→小8、中					5ときは
豪	竜巻 斬空脚	中or大3	滅殺豪波動	5	滅殺豪昇龍		滅殺豪螺旋	4
豪鬼	-		以外の反撃用通					#2とい

G

表の見方を表します※一番左上が、

STREET FIGHTER III 3rd STRIKE Fight For the Future

※写真にある数字は技のスキ。左から小・中・大、EX版の順(単位:フレーム)

EX版の数値は突進頭部打撃 (ノーマル) のもの



技群必須の まずは序の口、

比較的楽に

잾に反撃を叩き込んでいこう り込んだときに狙いを絞ると 中は 2段) と EX

でガードしたら反撃を狙え 旋はEX版と派生した下段 スピンサイズもEX版と追

ば常に反撃できるようになっ

反撃できるものを集めてみた

つまり、

反撃技の射程内なら

イツイものがある 中との見分けが難しい EX版は狙いどころだ 大も数値的に狙えるが はEX版が狙い目だ 反撃は困難 ムとかなり

数がわかりにくいの

密着時の投げだけ

技群 ぜひ 次に、 狙 難しいが一点読みを W た

ヒメ版のみ反撃可能。

段数で見分

マシンガンブロ

一は中、

交えつつ、 ておきたい技を見ていこう。 疾風の通常版は余裕で反撃 できるだけ反撃し ドキックの ド後に反撃

ド回数が変化するので十

ボタン連打

リングサンダ

と超電

にりなので無視という手も… はくらって 竜巻斬空脚は小、 いい。大がきたとき しまうが、 中に狙い カス当

段に対して反撃を狙おう

局速度連続打撃は小

突進打撃は各EX版と中段

EX版にはまった

に場合でも反撃が狙える ムの隙があるがきつい) 巻旋風脚とショー (ケンは6フレー (画 か

かつかな ドすると いなら投げが安定だ は数値上は2発目止 U反擊不可。 可能だが、 大の先端部分をガ よって、 3発

版が狙い目。また、中、 ノュエルボー ときに狙うといい いきたい 距離で見極め · は E X

5発目をしゃがみガ 立ちガ

筋縄でいかないのがこれら。 数値的に反撃は簡単だが 合いが離れるものには

EX版のいずれも、

つつボタン連打で反撃だ ガー

に着地するので連 ガー

特殊なケースの反

技 スキ キャラ名 6 才口 しゃがみ大ド まこと しゃがみ大P 7 しゃがみ大K 春麗 しゃがみ大ド 7 ヤン 8 しゃがみ大K いぶき 9 しゃがみ大ド エレナ しゃがみ大K 11 トゥエルヴ 11 しゃがみ大ド レミー ユン TC (下大K·大K) 11 12 しゃがみ大ド ネクロ 12 ダッドリー しゃがみ大K 13 リュウ しゃがみ大K ユリアン しゃがみ大K 13 13 ケン しゃがみ大K

しゃがみ大ド

しゃがみ大ド

しゃがみ大ド しゃがみ大ド

しゃがみ大ド

その難しさもハンバではない。 然一点読みが必要になるうえ うになったら申し分ない。当 ときに素早く反撃ができるよ キャラの大足払い。間合いに 超上級レベルの反撃だ。 よってガード後の距離が遠い こともあるので注意したい。 そんな中で比較的狙いやす かつ効果も大きいのが全 ドした

組みところの重要通常技(ラレーな)						
キャラ名	技	スギ				
レミー	しゃがみ大P しゃがみ中K ➡ +中K	8 9 7				
アレックス	●+大P	11				
豪鬼	TC (中P·大P)	12				
いぶき	近大K ・中K	6~16				
ショーン	★+大P	6				
エレナ	★+大K	9~14				
ヒューゴー	中P	5				
ユリアン	しゃがみ大P 大K	10 7				

単発の通常技をガ

ブースに来てくれてありがと。営業部は今、夏の「コミックマーケット56」の準備を始めているんだ。 みんな!東京キャラクターショーでは、 さらにその後の「東京ゲームショウ'99秋」にも出展する。開催日は9月の18・19日。来たら絶対ブースに立ち寄ってね!(営業部)

15 15

16

25

43

アレックス

豪鬼

Q

ショーン

ヒューゴー

レやったことねえっすよ」

というのは典型的な例だ。

え?レミー?覇道さん、

何、レミー使いか!!」

特に偏りやすい。レミー戦は

ダッドリー戦は上段

の切れ味を拝ませてやろう」

じんらい

る陣雷の師匠。 普段は温和だが、たまにキレる



协动

似ても似つかないが、覇道先生の妹。 ヤン使いにしてナースの卵

刺客現る!

道ーそのとおりだよ」

かはランキング24位・

小林覇

「あはは、 見てた?マユミちゃん、 ュだね、師雷くん」 それをいうならフィニッシ 有の仲芦も姿を消し(なんで レのスペシャルフニッシリ」 どろうい 平和だ。 障雷さんっておも いい感じだ。邪魔

ロライフを送る毎日。こりゃ いなくなったんだっけ)、オ コールインも間近って感じ? レはマユミちゃんと恋の3ヶ と、そのとき! んなよ!」

ナイに一ちゃんが…。 こじゃないぜ」 しな木の仮面をかぶったアブ 陣雷ってのは貴様か? あんた誰?コミケ会場はこ 振り返るとそこには、 おか

本編の主人公。

ほう、察しがいいな。 貴様、まさか瞬獄一門: して…変な人?」 芦がお前に渡した秘伝書を返 ひでんしょ?キミひょ しから…、 してもらおうかし …… 晴海方面のバスってど じゃなくって、仲

ピカーン、ケイ、 オウ!!

おとなしく差し出せば、 ッコイイ名前だなぁ。 場は引いてもいい」 おいてもらおう。あの秘伝書 瞬賦一門の修羅とでも覚えて は、貴様らには過ぎた代物 名はまだ許されていな とりあえず、お名前は?」 ふーん、修羅くんかあ。 まぁ

おろかな・・ オレほどじゃないけど。 そうだそうだ!ケチケチす そんなに自分たちだけで知 概を独占したいというのか

というわけだな。まぁ覇道さ ガを聞きつけて遠征しにきた ほう、貴様からか。 からでもかかってこい!」 らおう。陣雷、 ん、ここはオレに任せてゆっ くり観戦しててくださいよ」 動には悪くない。 マ・シェリ 要するにキミはオレのサー ならば腕ずくでも返しても 翻道、 準備運 どちら 攻めているときの相手の技は 「キャラ別ブロッキング」 桐道先生のストⅢ講座Ⅲ は非常に重要だね。こちらが キング方向を使い分けること 相手キャラによってブロッ

挿し絵:ワガビー これまでのあらす

ぐためにも(死んでないって)、世界を滅亡から救わねば…

メーゥライヴァル!! までだ。いくぞ!陣雷」 たかったのに。おっと、 おっと、 くそ、もう少し対策を聞き ナナナナーウ、 レクチャー ファイタア しはそれ 奴の

跳び込めっていってたな。 が言ったとおりの展開だ。 がない!そうだ、 これがルグレか。 からは近寄れない。覇道さん つ裂き光輪のおかげで、 うつ、何だこの蹴り技は 波動…ハッ!バシィ! 矢継ぎ早に撃ち出される八 フッガツッ!フッバシッ! 割り込む隙

はずだから、SAにシュペル グを多めに。もちろん、 りやり割り込んでくるかもし でたっても近寄れないぞ」 ロッキングを信じて跳び込む レミーの弱点をわかっている 接近戦では下段ブロッキン ふはふむ!」 んだ。ここでビビるといつま - に飛び道具やルグレで中間 **権を制圧されるとまず** かに対空技は怖いけど、 ヴァを選択し、

気をつけて!あ、 れない。奴のゲージには常に あと・・・

SAも見ておかないと…なに ゴー、ファイツー ノクテュルヌラ!?

まれてい の世で悔いより もう遅い。その感直さ、 待て、陣雷くん!!毘だ!!」 かかった 片足をし ピッカーン!! くい。そして、 上げて構えるレミー あ

シュバッ!カシーン!! るのは死 うわあぁ オウ!! への夜想曲。 ああああああり!」

そして流れる夜想曲

取ったぞ 瞬獄奥義派 刊けるた ビチペチ 返しを決めてやる! めにも、お株を奪う ーここはヤツに見せ

を極められるものか! ハハハ くそ、 しまった に、ミスった! 普段はミスらないの 黄様ごときに奥義

実。必殺のブロッキングで昇 大させてやるぜ! そらリーフだ。 に… (た 接近したことだけは事 まに漏らすけど) でもってレ

ニーには下段、 カシーン!! !!くらえ中足… ۷

ドスドスドスドスシュバッ の中足払いが吸い込

オウー

よし! サマーらしきものを

ばいてしまう。 覇道さんは軽々とすべてをさ 殺き光輪を乱射するものの カシーンードスッドウンッ ヤツは近寄らせまいと八つ カシーン!カシーン! オレがさっき苦労させられ 凄い威圧感だ。ヤツ

ヤツの姿はなかった。

にオレたちだったが、すでに

すかさず店の外に飛び出し

キング。 ッピカー は一気に画面端へ。そして…。 にルグレも、あっさりブロッ レシ、ビシ、スパアー !せいやぁッ川ドウンッ カシーン!!ドス、真空竜巻 ・ン!!しんくう~波動

伏竜の目覚め 待でよ、

さんが闘っている姿って見た やむを得ん。ここはやらね ことあったっけ。実はただの 朝道さんに任せるしかないの 脱君だったりして…。 くそ~。悔しいが、 そういえば覇道 ここは

ばならないようだな。 覇道さんの真空波動拳に対 よく見ておきたまえ」 は、 ノボはいったい…」 覇道さん、

ることになるのだり マユミちゃんを離せ!!」 しゃなくて妹だ!!」 ま、待ちたまえ、 あれはスタンコンボー 最後らは、さらなる地獄を見 娘はもらっていくぞ、 と、そのときー !!お兄ちゃん!!」 今の凄いコ それは娘

やなかったとでもいうのか!!

ファイツ!!

ルノーヴァ。さっきは本気じ

奴が選んだSAはシュペ



秘伝書を持って瞬獄寺にこい フイクに届いた。 マユミちゃん、 やはりヤツが絡んでいたか 舞弓を取り戻したければ 顕道さん、 数日後、一通の手紙がスト 五車星・白虎の伝次 になるぞ 僕も行きます」 待ってろよ



一戦は下段ブロッキングを多め



猶予時間は19フレーム

EXになればさすかに攻撃力も高い。

立ち大Pが(キャンセル不可

WAVIE _

蟷螂斬で上段を

蟷螂斬」が有効。だが、こ 離れてしまうと立ち中Pや 「近距離立ち中の大P」

状況が主な使いどころとなる 迎離技が狙えない」といった にから狙うこともできるし

まで打ち切る」と決めてか

止めどころに

いることが多いので

れ君でない限り)かなり

4発と途中止めに幅



EX蟷螂斬からの

P→小蟷螂斬」といったゲー ら地上技が連続ヒットになっ ジを稼ぐための連携を意識 て使うことも大切。 Q限定コンボ りと距離 かコンボ EX端面

を稼げるので、

その

前でわ

的に狙ってほしい。 立ち中戸でも可



前方転身を狙うのも面白い。贅沢連携 たが、バレてない指手には結構効く。

ヒット時に相手が浮かない」

に近距離立ち中ドを重ねると、

がある。それは「起き上がり

そのほかにもおかしな現象

の直すこともできない。

れが切れるまではゲージを溜

定の(持続の)後半を当てて

も浮かないらしいのだ。



(画面端なら) 転身穿弓腿で拾え 31



ロが相手なら. 飛ばしたあとい



阿修羅閃空を使われてしまう タイマーは残ったままで、そ えてしまう」からだ。 と、なぜかこちらの分身が消 を選ぶ価値がない。 星影円舞の発動中、 豪鬼に対しては、 なぜなら 星影円舞 豪鬼に しかも



豪鬼の残像とともに、こちらの分 身も消えてしまう!



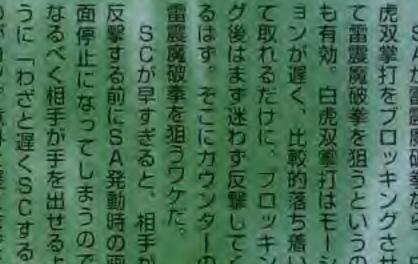
せっかく星影円舞を使ったのに、 豪鬼が阿修羅閃空を使うと…、



わざとフロッキングさせて、 を誘いい



カウンター温度も有効だ しゃがみ カウンターをとれることも多いそ。



はどシビアではない

になってしまうので

ヤラがロで

SAM

雷震魔破拳!

ロッキング確認

→転身穿弓腿」

P.S.INFORMATION

みんなは新声社のホームページって見た事あるかな?あまり知られていないけど、インターネットでもグッズ、 イベントに登場する新作グッズの確認ができる事も。これはぎりぎりに載せる分、かなり正確なのが嬉しい。友達にも教えてあげてね。(営業部)

立ち大日

稲妻かかと割りの恐怖

汎用性に注目 しゃがみ大P

リスクを軽減できる。

使う

トコンボを

次に地上戦では、

ち気味に構えて しゃがみ大P 例えば地上戦では、 に見えるが やや待

手の牽制技を潰すバリアの役 ネクロ 中ブロッキングの実力に合わ の遠近に左右されることなく セルもかかるので、 の技は立ち大Pと違って距離 かみ大Pを使ってみよう。 争はあまりにもリスクが高い そしてもうし 相手の空

ッキングを仕込んでいると

3つのうちのど

ブロッ

を振り回すことによって、

印象を受けるが、特定状況下 では非常に使える技である。 取初に紹介するのは、 ムとやや遅いので

手の着地点の2つ。どちらの 思わせるように動いてみせる 払い波動拳がくるのか?」と **がりを見せ、** き攻めとジャンプしてきた相 合もほんの少し後退するそ 具体的な使いどころは、

と対戦するときにはやや多め

いので、こういったキャラ

いぶき、



り。積極的に使っていこう!

竜巻が1発だけヒットし たら、追い打ち可能だ。

ショーンの対空は単発のイメー が強い。



多段にできる。

ャラにしか決められない。

ク狙いで跳び込んでくる場合 つはある。 ないと使えない。 お約束」になる場合が多 相手との近い間合いでは 」に対して、だ。 もTCを狙うとこ が空中ブロッキン での攻防は特に厄 それは「相手のジ るかブロッキングするかの読 思われるならダッシュして投 キングを狙ってみるか、

攻勢の優先

まず漬さ

しゃがみにヒットすれば、全キャ 立ち状態にヒットすると一部の手 ラに決まるのだが…、

るキャラは限られてるのだが ながるのだ。 に近距離大人を当てれば全主 ハドゥ~ブァースト!! といっても、 ンセルでつ

った戦術をメインに紹介して

今回は中PからのTCを使

じに変えて意表を突かせよう 刻み技と

小技のキレが勝敗を分かつ!



だいぶ基本は固まってきたケンだが、ま だまだ細かな詰めは残っている。今回は、 特殊な使い方をする通常技を紹介しよう。

担当:善之字元帥

拳のヒット後、まだ相手にやられ判定が残っていることを利用し たもの。基本的には画面端限定だが、まれに画面中央でつながる キャラもいる (下表参照)

	1 242 1110	
国面供での入る	凹面属定层大多	定上25 htmS设备通
ネクロ	豪鬼、リュウ、ユリアン、いぶき、 春麗、ショーン、まこと、	ユン、レミー、オロ、 ダッドリー、ヤン
エレナ	ヒューゴー、ケン、トゥエルヴ	アレックス

寸先は闇か、



主力技がほとんど投げなだけに、打撃に よる攻防がやや低い感が…。でも、使い ようでは十分強力な武器になるぞ。 担当:アストロ

G P.S.KEYWORD

◆ニュートラル→「レバーをニュートラルに戻してから~」という表記。語源は車のギアの入っていない状態から、レバーが上下左右斜めどの 方向にも入力されていない様子を表わす。コマンド入力上、レバーをニュートラルにしないと次の操作を受け付けない場合などに使われる。

URISILI

頭と膝が勝利を誘う…

画面全体の抑止力になる膝と、投げられ判定

担当:MVP

ようなら、

のなくなる頭で、天帝の座を手中に納めよ!

とで、SAゲージをあっとい つ間に溜めていくことが可能 必殺技をうまく使っていくこ ユリアンはリーチが長く

ここで、

ら返り討ちに きたところをブロッ シュなら相手がやっと攻めて に追い込んでラッシュをかげ リフレクターならそのまま端

っに思うが、意 に思うが、意識すれば確実一見、当たり前の行動のよ

要なのが

SAゲージに注目

行かずとも…

る中間距離からの牽制に大き なので、相手はまず「ユリア 好してから突っ込んで ユリアンの得意間合いであ

きるわけだ。 み合わせて使えば 上の行動もある程度制限で 通の垂直ジャンプ大ドと

態になるのである

回転したあたりで相手は

し認識しているころにユリア

まりダメージを与える手段と して使っていないことに注目 ーションが大きいので シフは

相手の足元へガード

も対応しているのがボイント

ったときは

ン側が硬直差的に有

くらっても空中ヒット」

で、キャンセル必殺技が空

ジで穏

ロフ

びせたときに

そのまま投げにつなげ

この起き上がりヘッドは

つまりは超有効

ンフを封じることが

相手の投げ、

こちらは一瞬で投げ

なのだ。

相手が投げるには少

態からの選択肢を見てい

上昇中から相手の動き

スカシつつ着地。これが基本。

動はそこから攻めにつなが の回数が多いほど

例えば相手を画面端に追い込

け(若干、机上の空論)。

そんなエイジスリフレクタ

の大戦略は次の機会にまと

んでチャリオットタックル→

エイジスリフレクター。

も更な反 のも有効だ。



鏡の世界

クター」。 SA田の「エイジスリフレ これは鏡を発して

今回は→+大Pが大活躍する。 ある程度確立されていたが 基本戦術は2ndのときに

択をかけるのが現在の基本形。 払いか➡+大Pで、多分人間 いがヒットしたのならすかさ 2択」になる。ここで小足払 の反応レベルを超えた「単純 ンボにつなぎ、➡+大尸を出 ずしゃがみ大Pで浮かせてコ Aゲージは半分からそれ以上 したときは強引に2~3回2 ここで注目!ユリアンのS



画面端で永久ループに陥れたい。 これが鏡の世界だ。

溜まっているはずだ。

使に済むことが多いからであ

面端で永久に単純2択を受け 追いつめる戦術や端でのコン ボを充実させれば、 つまりは永久ループ。端に 要は高確率で勝てるわ 相手は画

らのエイジスリフレクターを再びチャリオットタックルか しら牽制技を相手に触れさせ溜まっているはずだ。なんか



ヘッドの真実

ヘッドは発生直後の

のみ投げられ判定がある

それ以降は空中判定で投

シュヘッド。 ったらすぐに溜め開始。 つつ反撃の可能性もある しつつから

P.S.GAMEST Q&A

「アーゲーダー」ムック完売だそうで…。 再販の予定はないで Q:アーケーダーをまた最初からやってください。 / 群馬県 P.N.巨人優勝君・ P.N.Ho-Two君 A:アーケーダーとは別の形で再開するかも?しかし、ムックは残念ながら再販予定はありません(こーじ)

HUGO

使おう ウルトラスルー

のが最大の欠点だが より優れた要素が少 以外の要素ではムー からシュー (87

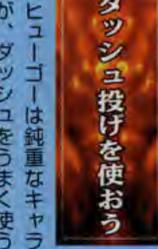
せた。こんなときは… を使おう。

りの大きいウルトラスルーを

断然起き攻めがしやすいこと ッキング後の反撃や空 要な場面では主にム 50%を超える わずかながら大のム トダウンで、 より高くなるのだ。 が多い点も ーダメ



ダッシュ投げを使おう 実は意外に素早い攻めを ダッシュをうまく使う



ほとんど

と大道芸?

超強力

ムコンボー

回のダッシュでち

続技は以

則にも紹介したが

を使った連

ラ回はしゃ

かみヒットやハン

さらに

に強烈なコンボを紹

(しゃがみ状態に

注意したいの

ムがつなが

みヒットさせるチャンスとい

まり大パームを密着でしゃが

連続技を決めるチャンス、

コンボの内容は…、

操作をフル活用し

テン(以下ハンマ

可効な攻めとなるのだ。 公況によってはこれが意外に ンサル

掛けるのに理想的な間合いは して吸い込んでしまおう。 ンサルトの投げ間合いを生か 画面端に追い込んで立ち中 という間合い がギリギリ当たるか をかけてい



定の状況で地上にいるヒュー

レス(以下メガトン)だが、

コーをつか

めることが発覚!

つかめないはずのメガトンブ

本来、

空中判定の相手

以たような異常現象が起きる。

実はメガトン以外の技でも

またかなりアブナイ光景が…。

がヒットという、

これ

ガトン?

ある。こりや不思議!

をつかめてしまうので

なぜか地上にいるヒュ

でこれをやると

すと、

ヒューゴーを通常技で落とし

画面端でジャンプしている

ドするという世にも奇妙な

レックス

トダウンを地上でガ

(以下シュ

ド方向にレバー

を入れて

着地後に

トダウン

トで吸い込んでしまうのも効果的。

画面端で、空中のヒューゴーを通

常技で撃墜して…、

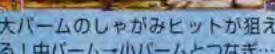
を出すと…、





ゃがみ状態になる技をブロッキ ングに成功したら…







ンテンまでつながる 虚弱系は即スタンだ。

しておく) 出さないとつなが ということの2点。

奪うが、 相手でも全体力の50%以上を 鬼に対してはスタンゲージロ それ以上に恐ろしい ジは、 標準タイプの

から確実にスタンさせられる。 き並べたが、 景気のいいことばか 実戦でこの

トゥエルヴのNDLは、 ムを出せば、

みヒットを取れるので、これ らのキャラを相手にするとき は狙ってみてもいいだろう をブロッキングしてから大バ になる技」(P160を参照) しゃがみ大ドをブロッキング 確定でしゃが

着地したらすぐにメガトンプレス

なんと、地上にいるヒューゴーをつ かんでしまいます!アブナーイ!

うのがネックだ。実戦ではり、しゃがみヒット限定とい

低下してしまうので、非常にやっかい。

で、通常よりもやっかいな火 クラスの強烈な炎という感じ 出現する個所がいくつか存在 する。その炎は、 災個所なのだ。その火災個所 延焼が起こりやすく

といった効果も持ち合わせて い方として「火の粉を消す」 向かって使うのが基本的な使 るのが拡散放水だ。この放水 い方なのだが、もう一つの使 できないので非常に難しい。 いるのだ。火の粉に対して拡 その打開策として重要にな

なければ延焼を止めることは





火の粉に向かって拡散放水をするこ とができれば、消火が可能なのだ。

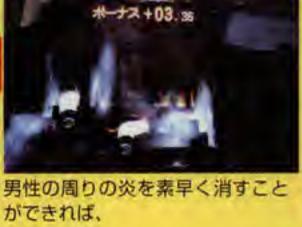
助かった一家内はところ

助けることができる。この後、ルー





ができれば





バーチャストライカー2 Ver2000

炎に巻かれた男性が、階段の踊り 場から落下してしまうのだ。



男性の周りの炎の消火に手間取っ てしまうと、

から助けてほしい」というス 上を見ると、男性が階段の上 ーリー展開になる。階段の したとおりだが、

ステージでも分岐は存在する けてみてほしい そのほかの

らなくなる。その後男性を助降りて男性を助けなければな あっという間に男性が炎に巻 少しでも手間取ってしまうと 早い消火活動が要求される を成功させるには、 しまうの て集中放水を置いておくよう かれてしまうので、先読みし くないところだが、 トで遠回りすることになって たときのルー けることができても、成功し れた男性が階段から落下して しまうのだ。絶対に失敗した ておきたい。 しまうと、 で、もう一度階段を トの短縮になるが トとは別のルー この救助 炎に巻か かなり素 みこんでいる市長に向かって 火の粉がバンバン飛びかい あるこの場所では、 に延焼を起こしているため しかも、この火の粉はしゃが ことはできない!すぐさま救 ステージーのボス的存在で

しかも、すで

炎の勢い

画面の下

なっている。消火を進めてい

ってことなるが、

ステージー

分岐の条件は、

個々によ

にりするものも用意されてい

くと、婦人から「主人がまだ

階段の上に取り残されている

水で素早く消すようにしよう。市長に向かう火の粉は、拡散 長に向かう火の粉は、

7月下旬発売予定のバーチャストライカ -2の続編であるVer.2000。 みんなはも うプレイしたかな?最近ではオリンピック 予選で盛り上がっているが、これからもサ ッカー熱はヒートアップするだろう。さて、 肝心のゲームも参加国が32チームになり、 さらにヒートアップ間違いなし!まだまだ

150年 (841.6)

こと。

いるが、 シがすべてなくなってもクリ 渡る炎に向かって放水してい うので、すかさず拡散放水で 発が起こり、火の粉が飛び交 することが大事。 く無視して火元に対して放水 火するので消火してもきりが に向かって集中放水すること。 火の粉を消すことも忘れない ジを減らすことはできず 左端の火元から天井に ゆえに、初めはとにか この火を消してもゲ ときおり爆

市長救出

ぐに男性の救助に成功し、

うまく消火に成功すればす

天井から狙っていけば効果的左端の火の元を重点的に放

また、火の粉が市

熱冷めずといった感じだぞ!



第一印象は、サイアクだった。

おたがい言いたいことを言い合ってたから、 ぶつかることは何度もあった。 それでも、本音でつきあっていた。

ふざけたヤツらだと思ってたけど、 みんなそれぞれにいろんな想いがあるんだな。

簡単に手に入れることはできない。 恋人をつくるより、むずかしいかもしれない。 同じ時期に同じ夢を抱いている仲間たち。

さんなにブルーに落ちこんだときだって、 夢をあきらめないでいられる。 なんでも話せる、仲間がいるから。

これまでの学校では知り合えなかった人たち。 バンタンなら、きっと会える。

ゲームファンの知らないゲーム業界の話題満載

SE SEPT

- 資料請求(無料)ハガキか フリーダイヤルで!!



〒150-0022 東京福進谷区振过从州3-9-4 URL http://www.lab.vantan.co.jp/

free dial 0120-51-0505 バンタン電脳情報学院







B:88W:58H:87 好きなもの: 海岸、叉焼麺 趣味:スキー、スポーツ観戦 小さいころから体を動かすことが好きで、趣味 全般がアウトドア指向。海に雪山にとオールシー ズン行動的だが、球技は少し苦手で、自分でする

よりも観戦する方が好き。好奇心は旺盛で、常に 先頭に立ってみんなをひっぱるリーダー的な面を 持っている。わりと江戸っ子気質なので、友達に 対しては義理堅く、何事にも熱くなりやすい性格 だが、晶に対してはいつも抑え役になってしまう

ようである。





誕生日:8月18日(しし座) 血液型:B型

身長: 172cm B:93W:58H:89 好きなもの:鍋パーティー 趣味:フィットネス、史跡巡り

アメリカ西海岸から来た留学生。東洋の神秘にひかれ、アメ リカで大学を卒業後、日本の大学に留学している。10代の頃か らの日本びいきなので、すでに日本語はベラベラ。神社仏閣、 東洋文化の歴史などについては日本人より詳しい。しかし、そ の辺りの知識は本から学んだものなので、生活上の一般常識に は少し怪しいところがある。





AYA FUJIWARA

誕生日:1月9日(やき座) 血液型: AB型 身長: 169cm B: 79W: 56H: 85 好きなもの:詩、日なたぼっこ

趣味:料理、読書

子どもの頃から体が弱いため、家の中で過ごすことが多かった。その ため、他人になかなかとけ込めず暗い感じに見られがち。でも、一度打 ち解けてしまえばやはり今時の女の子っぽい面も多分に見せてくれる。 自分が病弱なためか、他人をいたわる気持ちも人いちばい強い、優しい 性格の持ち主。何でも経験してみたい年頃だが、やはり人よりも一歩引 いてしまう性格が邪魔をして、なかなか思い切った行動に踏み切れない ことが多い。



技表の見方

技表中の色分けは 特殊攻撃(レバー入れ技)を緑色(投げ・特殊投げをオレンジ色(ガードブレイクをピンク色(画画画) 移動技を黄緑色() 特殊行動を紫色(■■■) 必殺技を水色 (**■■■**) スーパーコンボを青色(メテオコンボを赤色(■■■) 派生技を灰色(■■■) と表しています。

※コマンドはキャラクターが 右向きのときのものです。

ガルダ、シャドウガイストに続い リも登場。システムは PLUSの目玉、メテオコン





ガルダ、シャドウガイストに続く第3の隠しキャラはカイリ。コンボゲー ジLV3で掌に炎を宿す。このときは攻撃力がアップすると同時に飛び道 具も素手で消すことができる。

凶邪連舞



プするので、一気にカタをつ がゲージを溜めていく。ゲー がゲージを溜めていく。ゲー を中心としたジャンプ攻撃で くされた。具体的には、これ えず、戦略の見直しを余儀な るため、 か大幅に変わってい す…のは昔のお話で 動で跳ばせて魔龍裂 **気軽に牽制として使** LUSでは、 神気発

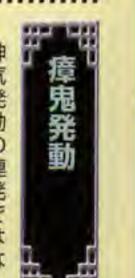
じいぞ。 じいぞ。 13 HIT 封!!威力は凄ま

ので、

G

易にジャンプで逃げられるた 暗転したのを見てからでも容 連続技に組み込めず、画面が むガード不能技。威力は非常 に高いが、投げ技扱いのため 距離移動してから相手をつか ほくとの連舞と同様、 決まる機会は滅多にない。

てしまう。また一度発動して (攻撃力が上がらなくなる) 超極太のレーザーを撃ち出す 動する必殺技をもったキャラで崩れ落ちる演出が入り、移 しまうと、ゲージを満タンに にはヒットさせても反撃され ようになった。 しても腕に炎を宿せなくなる 撃ち終わると同時に力尽き 神気発動の連発ではなく



0

HEOR BO

ヒットすると宙返りして相手の背後に回り込む。

の後方へ跳ねかえるように再 狙えば地上での攻撃にもつな は、ヒットロガード後、 けられる。大人で出した場合 質で、打点を低くして足元を に技を取り上げてみよう。 電刃脚 中ドで出せば従来通りの性 相手

ジャンプするようになってい

道具だったが、

今回はカイリ

従来は波動拳のような飛び

な気の塊を置く技になった。

小一大で弾の出現位置が遠

から一定の距離の地点に巨大



跳ねかえることになる。 ほうにいて、 きる。ただし相手が画面端の 攻撃や竜刃脚を出すこともで れば竜刃脚を出すことが可能 神鬼発動改や魍魎渦旋後で ースがない場合は、正面に ここからさらにジャンプ

ある程度以上の高さがあ 後ろに十分なス

使うなら必殺の覚悟で P.S.KEYWORD

◆一見何の変哲もない特殊技である、スカロとシャドウの◆+中P。「EX2 PLUS」ではハデなエフェクトが付いているが、じつはこのパンチで 飛び道具を消すことができるのだ。タイミングさえ合えば、真空波動拳やアサルトライフルもきれいに相殺してしまうぞ。

弾の間には攻撃判定がないの

間合いを間違えるとヒッ

ら連続技にもなるが、

自分と

くなり、

しゃがみ中ドなどか

ので最悪でもガードさせない

硬直がかなり長い

と手痛い反撃を受けてしまう。

30 HIT

よく見て。

ば割り込み技として使える。無敵がきれるより発生が早けれ

発生しそのまま技が確定して シャロンの技もロックオンし はコマンド入力後、相手が間 なかったときの数値を表記し などのデ 決まる。この場合、 台い内で投げられる状態だっ タをヒントにいろいろと使い くいメデオコンボ。そんなメ 退を考えてみよう。 アオコンボの無敵時間、 しなかった時の数値を表記し に場合に1フレー してまとめてみた。このデ のデータを全キャラ分表に なお、ザンギエフとダラン 同じような理由から ム、相手の硬直時 夕の意味があまり 表では投げが成立 ムで投げが 無敵時間 攻擊

での時間だ。この間は発動

た側は無敵状態。 その他はな

ら画面が暗転して赤く光るま

コマンドを入力してか

位は1目盛り1フレー **向へ目盛りが増えていく。** まず、 表の見方 取初の黄色の目盛りの部

ぞ。ただし、このデー

学力発生フレー

の後時間がたつにつれて右方 マンド入力時を左端とし、そ 全体の見方としてコ ゲージを3つ消費するとい とめてみたので、 担当: CHU

つことで、

実戦では研究しに

ように。

る。この間は発動した側も相

手側も強制的に動きが止まり

作も一切受け付けていない

待宵天泣激

四景

ホームランキング

ファイナルキャンサー

G · O · D (投げ間合い外の時

スーパースカロエナジー

(ロックオンしなかった時)

スーパーデスエナジー

グラドゥス・パール

アサルトライフル

凶刃旋襲

凶邪連舞

瘴鬼発動

G

光ってからのガードは不可能。相手の硬直より発生が早ければ

ただし、エクセルだけは発動可能。 覚えておいて損はない。

例外としてエクセルだけはこ ているが、 う状態だ。 ろんガードすらできないとい の時間中でも発動可能だ。 映されるのは緑の目盛りがな 目盛りがある間は攻撃はもち 画面が暗転した時点で相手が 手だけが停止している時間を はボタンの入力のみ受け付け りが緑より少なかった場合は 数値よりも遅くなる。 表している。例えば赤の目盛 緑の目盛りの部分は、 ドだった場合、 結局その入力が反 この時間中相手側 この

この部分は画面が暗転し赤く

側は当然自由に行動できるぞ。

次に灰色の目盛り部分

んの制約も受けないので相手

光っている時間で、全キャラ

一律で4フレームとなってい

記の灰色の目盛りの部分は相 無敵時間ということになるぞ。 時間ということになるが、 を入力してから青の目盛りが 際には黄+青の目盛り部分が 青い目盛りの部分は、 する時間なので、

という完全な演出時間だ。

ばこの目盛りがあるうちは攻 時間を表している。逆に言え の技の攻撃判定が出るまでの **撃判定は発生していないとい** い目盛りの部分は、

飛び道具系の技や突進系の技 初に発生する時のデータなの うことだ。つまりその技の攻 などは当然のことながらその の目盛りを足した数値となる 間合いが離れていた場合 ムは黄色と赤 タは最 8074-4 キャラ名 キャラ名 ガイル ソニックブームタイフーン >やられ判定発生 (--- 発生時間 ---) - メテオコンボ演出中-(----)-)-) ガイルを例としたフレームデータの見方→ 数値はキャラ別 全キャラー律44フレーム ①自キャラの無敵時間・攻撃判定発生(キャラ別) ②相手の硬直時間解除(基本9フレーム) ローリングイズナドロップ~ フライングバルセロナアタック バロルグ <-×2 ヘガ サイコブレイクスマッシャー <-×3 サガット タイガーストーム Executable reserved by a corre リュウ 真·昇龍拳 ケン 九頭龍裂破 気功掌·極 春麗 **←**※3 コズミックFAバスター ザンギエフ <-×4 (投げ間合い外の時) ヨガインフェルノ ダルシム スーパーエレクトリックサンダー ブランカ **←** ※3 DEATHトラップ D·ダーク 計刀 ほくと

※2 攻 力が反映 わると同 でれるのだったオコン 撃発生のフレ は硬を が解け I 一数がない てからに 後日 いが なる 攻撃判定が発生し 0 は 术 9 0 3 わけでは を受け 付け なく、 る が クトが終 の入

ななせ

ロッソ

エリア

ブルム

ダラン

スカロマニア

シャドウガイスト

シャロン

カルダ

カイリ

C・ジャック

れらの 時に攻撃判定が発生している。 キャラには ※1 のタフレー うことを表 ムが存在しないが、 これはメデオコンボエフ

3

◆ジャンプについて1: 「EX2 PLUS」では、レバーを上に入れてから空中に跳ぶまで、ザンギエフとダランで60分の6秒、そのほかのキャ ラで60分の4秒かかる。この間にボタンを押すと地上技が出ることを利用すれば、レバー1回転コマンドでも地上でいきなり出すことが可能だ。 **←**※3

←※4

←※2

←※3

€%3



怒りの後はほぼ五分の読み合い。 を出すべきか否か?

ヤンセルできるが、

スキが大きいので、決まらな

出してこないなら、

ャンセルで大ヴルや中ヴルを

かったときのリスクは非常に

ドがヒットしても連続技にな 距離が短いので、 ヒットしたら肘撃・ドラゴン キャンセルをかけて大のヴェ キックまで決めよう。ヴェズ スーヴィオの怒りを狙いつつ りにくい ヴィオの怒りは小だと移動 地上戦ではしゃがみ中人に といったように分類できる。 カノッサの屈辱 微妙にスキが大き しゃがみ中

うので、 ことも考えよう。 なり不利な状況になってしま 肘撃まで出してしまうとか それだけは注意する

況ごとの役割を考えてみると、 フレッシャ ロッソの必殺技の目的や状 ワェズーヴィオの怒り でダメージ

ることができる。 となるが、ロッソ側が小攻撃 けてヴェズーヴィオの怒りを そこにさらにキャンセルをか を出せば相手の中攻撃に勝っ てしまうケースも少なくない してこない相手なら固め続け ヴェズーヴィオの怒りをガ ドされた後はわずかに不利 手をあまり出

手だ。エクセルやスーパ で止めるといった工夫をして あえてゲージを使わせるのも ことになるので、通常技で止 場合、 もエクセルを使って反撃する エクセルを誘 撃をくらうわけではないので ンボを使われても硬直中に攻 しかしエクセルを使われた ヴェズーヴィオの怒り 一方的に割り込まれる いつつ、こちら

の屈辱のほうも負けず劣らず 等を入力すればヴェズーヴィ オの怒りそのもののスキはキ いちおうカノッサの屈 カノッサ サイクルの途中であまり手を かるのが重要。中攻撃→怒り いので、出すタイミングをは ウルカヌスは出かかりが弱

乱戦法だ。 人らないということ。 かみガードされっぱなしだと するのがヴルカヌスによるブ イクルの最大の難点は、 いつまでたってもダメージが レッシャーと火走りによる撹 そういった膠着状態を打破 ヴルカヌスは発生が遅い分 前述の小の中攻撃→怒りサ

出すとい

ワェズー

て繊細かつ大胆に

ス(以下、大ヴル)は20フレ 状況になる。 ガードさせてもかなり有利な しゃがみ中ド ム以上も有利なので、 特に大ヴルカヌ

しゃがみ

中ドーヴェズーヴ

ヴルカ

いが離れ

って大ヴ

・エオールの翼→

エトナの怒

見逃さな

CWL

当につないでヴェズーヴィオ

めのモーションをキャンセル

低空に浮いた状態でエク

成功すると、◆+大Kの出始

小戶)

をズラし押し」する

の怒りにつなげよう。

続技が入

るので、

チャンスは

オの怒り

やエクセルからの連

くなるが、

出すならリーチの

長い大で。

るので、ダメージもかなり高 も出せるので、 い。ちなみにエオールの翼は はアッチェレランドがつなが を上下に振ってやるのが非常 ・エオー **地してしゃがみ中ド 0投げ** したいときは、 こいったような連携でガード 入れっぱなしでロドだ。 バーを下方向に入れていて ルの翼→そのまま着 エトナの怒りから しゃがみ中ド

火走り

アクセント

エオールの翼

ヴルカヌス

と → 立ち K ーヴェ XP×2 しやが クセルは フゴンキック スーヴィオの怒り み中P→しゃがみ中 大K×5→しゃがみ 一立ち小P空振り)

らの投げやしゃがみ大ドヒッ

フ大ドやジャンプ中ド×3と

間だけ空中扱いになっている

ジャンプ大Pージャ

いう連携が可能だ。スカし足

トでの浮きに期待しよう。

対空エクセルは、

払いも混ぜ、

ガードを崩して

いこう。

間合いを詰めつつ、

火走りか

ときはしゃがみ大ドの連打で

エクセル中にガードされた

セルが出る。

その後も少しの

きるので、 いったこ なぎ、 ェレランド→ため息の橋へつ ミスも少 しゃがみ エクセル 重ねたければ肘撃で止めると ゲージに余裕があればアッチ やがみ中 待できる。 ウェズー が密着 起 が切れた後も攻撃で き上がりに大ヴルを Kにつないだほうが とももちろん有効だ なく実戦的と言える 中Pを省いて直接し 状態の相手に決まる ゲージの回復も期 オの怒りからは

ヌスのあたりでエクセルが切

れるので、立ち小Pで浮かせ

こジャンプ攻撃で拾おう。

ほぼ密着からなら、

方が難し

いが、

小日十中日十

中
ド
ま
で
は
ゆ
っ
く
り
、

以下は

取速でつないでいく。

ヴルカ

大ドのキ 大ドを連 たらしゃ が遅くなるので、テンポよく 相手と の距離が遠いと立ち しまう。 がみ大人で浮かせて 打できずにヒット数 ヤンセルタイミング 遠いと感じ

小ヴルカヌスー立ち小P

ンプ大K(2ヒット)

んな状況めったにないけどね。

という連続技も狙える。

ェズーヴィオの怒り→肘撃

・立ち中K→立ち大P→小ヴ

エクセル (無敵が切れたところにヒ トする) より確 を使われても大丈士 るので、 なことが多いぞ。

しや

ねること

用法は相

ガードを崩

走り×2の後などに中ヴルを で止めて浮かせた場合も間合 ヴィオの怒り一肘撃 ヌスがヒットしたこ ないので、 い感じで重ねられる ラゴンキック→ 手の起き上がりに ルを重ねにいける。 実なヴルカヌスの体 投げ、カノッサの 余裕をは 大小

	立ち		しゃがみ		ジャンプ
-7.	発生	硬直差	発生	硬直差	発生
小P	4	+2	(Ē)	+3	4
小P中P	7	-1	6	+5	5
大P	8	+4	9	+5	5
1/K	6	0	5	1	4
中K	6	-11	6	0	6
大K	11	+5	12	+1	7

単位: フレーム (1/60秒) ■ 2 : 必較技&スーパーコンボでキャンセル可

(正確には60分の1秒)のズ

の入力は

レがあっても直前の技をキャ

空エクセルで

担当。はまー

黒:スーパーコンボのみキャンセル可

○で回ってあるものは連打可能 市この表はゲーメスト調べによるものです

ち大戸

→立ち大K→立ち中P

クセル)→しゃがみ中P→立

中段カノッサの屈辱(→エ

少ない。 大鬼斬などの小技も駆使し が条件なので、大襲牙をメイ なるべく相手を離さない工夫 ンに使っているとチャンスが ただ、ほぼ密着であること しゃがみ小K×2→

ジャンプ大ド(2ヒット)

タイミングと間合いの取り

ウェズーヴィオの怒り→肘撃

・小ヴルカヌス→立ち小P→

中K→立ち大P→立ち大K→

立ち小P→立ち中P→立ち

G

◆ジャンプについて2: 「EX」「EX2」では、ジャンプの予備動作中にレバーの左右方向を変更すると、前ジャンプのはずが後ろジャンプになっ てしまう、ということがあった。しかし、「EX2 PLUS」ではそれが改善され、あくまで最初に入力された方向へジャンプするようになっている

に入れながら大Kー中P(い

具体的には、「レバ

ーを前

っと変わった発動が可能だ。

を利用すると、ガルダでちょ

ンセルして出てくれる。

これ

中K→大製牙→大刷牙→大鬼町成功するとこうなる。地上で下

ンタンエク

免疫のない相手にはこれだけ

で大きく優位に立つことがで

対空エクセルと空中エクセル

空技としてのエクセルの強さと、対空エクセルコンボの作り方をまず そこから発展する空中戦のエクセルの駆け引きの考え方 を説明していく。

ストEX2PLUSチーム

対空エクセルなぜ強い?

いこう。 み合いの構図を解き明かして は読み合いになるが、その読 け引きが生まれるのか?結果 状況になった場合、どんな駆 お互いが光り合う

なものだ。



光り返してくる相手以外、

することができるからである

対空エクセルならなんなく落とし

ていくことができる。

いキャラでも無敵の対空技に

け引きの中で非常に有効な返

対空エクセルは、

対戦の駆

し技だ。昇龍拳をもっていな

実にどんな跳び込みでも落と

すことができるのだ。

地上エクセル以上に



スカってしまう状況でも…、

うより、 地上に劣らず使う機会が多く 切だ。空中エクセルの攻防は 手の対空技をすかす空中エク に対しての対空エクセル、 は空中戦におけるエクセルの 使いどころを覚えて、実戦投 すれば空中戦で大活躍する セル。エクセルは連続技とい 攻防だ。跳び込んでくる相手 人していこう。 さて、 まずは使ってみることが大 その無敵時間を利用 今回のメインのお題

だ。しかし、エクセルはボタ は、サマーソルトや昇龍拳も を使ってこない相手に対して ②反応が遅れても出せる されることはない。エクセル 的に立ち小P。相手は空中に ンだけで出せるし瞬間的に発 間に合わない場合がほとんど 利点だ。最初に出す技は基本 足が発生するため、 て慣れてくれば意表をついて 動してくれる。ある程度使っ トしてしまうときは、コマン ひっくりの確実性を誇る。 いるため、光り返す以外は返 無敵の対空になるのが最大の ト必殺技や通常技が出るのが 相手のジャンプ攻撃をガー いわゆる

せひ使っ 近い間合いで跳ばれると対空技が

かできる。ため時間のないサ

敵なので潰されないで確実に落とせる

)ボタンだけなので反応が遅れても出せる

・ジを使う割には減らない

(つなぎ方がわかればある程度 減るようになる)

めくり気味の攻撃には使いづらい

(他の対空技もめくりには使いにくい)

のかを紹介していこうと思う。 対空エクセルの

エクセルの無敵中に攻撃判 無敵なので確実に落とせる

> することができる。 間連続技 く、気分 してい エクセ 続けられる 稼ぎにもなる。 るときは、なかなか 良く自分のベースに ルが解けるまでの時 を入れることによっ 特にリー

> > ガードしていないとスーパー

距離がある程度離れていても

に画面が停止する。

このとき

コンボは、出して光ったとき

しておこう。

多くのスーパー

れた直後のエクセルの説明を

いがある。しかしエクセルを

コンボをくらってしまう間合

はいけな 常技対空 对空兵器 点は、ゲ ノの早い 要なとこ は有利な ージが低 このよ ろだ。 を使いこなさなけれ があれば別だが、通 点が多い。 相手に対したときは ージを使う割にダメ 対空エクセル 多少練習が必 だが、強力な 唯一の欠 することができるのだ。 使えばこのガード不能を回避

しておけばよい。他の技は出 クセルとなるのだ。 にエクセルを押しっぱなしに くれる。まさに起死回生のエ ハーコンボで光っているとき 方法は単純で、相手がスー ガードできない状況

マレなら出せる。削られて終わずくらってしまう時でも、エク間をしまっ 合いが近いとガー ドさえでき





間合いでとばれても大丈夫 空技で落としにく

るプレイヤーが少ないので

が少ない。そもそも使ってい

対空エクセルを見かけること

その存在自体もどんなものか

わからないプレイヤーもいる

かもしれない。

んなものか、

どのように作る

そこで、対空エクセルはど

ければよい によって ところが 敵の立ち ダメだっ 少し間合 4 比較的 できる。 にほぼ関 通常対空技で落とす場合 たり、 り有効に活用できる。 通常技対空と使い分 係なく落とすことが 小Pなので、間合い 返せないことがある 長い時間攻撃を当て いが離れていないと 対空エクセルは無 相手の出す技

して、スーパーコンボで光ら

どころと、その基本的な作り 万を説明してきた。結局エク くるときに出すのが良い セルは無敵時間があるのが強 さて、最初に前回の補足と 前回は地上エクセルの使い

III 回避正夕セル

b ルの攻撃力

落としても立ち小P1発のダ メージでは意味がない。 ということに尽きる。 は大きなダメージを奪えない セルだが、 ストEX2P よいことずくめの対空エク 結局使いにくいの LUSでは

対空技で空中で大ダメージを れば、それでも十分相手にブ クセルでは投げ程度の攻撃力 から、それを考えれば対空工 奪える技はそれほどない かあれば合格と考えてよいだ レッシャーを与えることがで 通常技対空と使い分け

り方のコツを紹介していこう。 そこで、 力をアップするために、 対空エクセルの攻



当でることも可能だ

まず相手を引きつけて立ち小P を最速出ししよう





スライディングを空中の相手に





飛び道具や突進必殺技をできる

発入れられるようにしよう。地上の大・中攻撃を最低3~

限りたたきこもう

小 ●最初に出す技の基本は立ち

う。そして立ち状態でおもむ 攻撃をできるだけ引きつけよ ろにエクセルを発動する。 まずエクセルを発動する前 立ちガード状態で相手の

キャラによっては、 押しっぱなしにしておこう Pを最速出しする。 エクセル か早ければ立ち中Pなどでも を出した瞬間から立ち小Pを エクセルを発動したら立ち小 地上エクセルと同じように

く当てる 立ち通常技をタイミング良

ここからは立ち攻撃を当て 立ち中日でと ・立ち

ることができる。通常技だけ はコンボ終了後にダウンさせ りする戦法もある。 具を重ねたり、投げを重ねた ンさせず相手の着地に飛び道 のときはダウンしない。ダウ れていこう。必殺技を当てれ ダウン後の状況も計算に入

ャラもいる ジャンプ攻撃に派生するキ

ジャンプ攻撃が入れにくくな ジャンプ攻撃をしてもよ 硬直の短い技で浮かせた後に っている。 かし、前作より高く浮かず 立ち小Pなどを当てたら

ジャンプが早くて低く、 うが無難だ。入れやすいのは なせなどがそれにあたる。 小Pの硬直の短いキャラ。 い数キャラに絞っていったほ のはジャンプ攻撃の入れやす そこで、 実際に狙っていく

技の組み立てになる。 ひている技なら入れやすい 入れていこう。しゃがみ攻撃 地上の足払いエクセルに似た 大P町ドの違う技を3~4発 でもしゃがみ大Pなど上に伸

出すタイミング。あまり早く り当てていこう。 こしまうので、 すこしゆっく 進打すると浮きすぎてはずれ ここで注意するのが、

きる。やや難しいが、タイミ ばできるだけ組み込んでいこ 込んでいくこともできる。 ングを空中ヒットさせて組み ノグを合わせればスライディ 通常技の中に移動技があれ それによって近づいてダ ジ効率を上げることがで

必殺技でフィニッシュ

ら、必殺技に移るう。当てら てやすい。当てやすい必殺技 の攻撃力がぐっとアップする。 を持っていると対空エクセル れる必殺技はどんどん出して いく。飛び道具や突進技が当 通常技を当てるだけ当てた



空中エクセ ルでかわす。 で返してくる相手を



相手が光るまで空中で我慢。 対空エクセルを返すためには



れば一応空中エクセルの勝ち。対空エクセルを出した直後に光

中エクセルなども選択肢に加

わってくることになるだろう

を決めよう。

(すかしエクセル)

で同じ技を出してくる。その

ところが

のが、 空中エクー ですかす戦法である。 空技のタイ んでいっ 対空エクセル同様に有効な 対空技を空中エクセル ビルを発動。そのま にときに、 コミングに合わせて 相手の対空技の 相手の対 跳び込

通はジャ 無効化でき んといって りの構図は崩れたのだ。 エクセルに かないのだが、 のコマンド 対空すか かしエクセルは、 ても強力な対空技を でるのが大きい。普 によってそのお決ま 失敗を期待するし した時点で相手 対空技すかし

実はこれは一 方的に対空技



わけではなく、 労するときは、 役のないプレイヤ る。 だが、 めまりに見事に決まることだ いつも同じ対空技に苦 空中エクセルに免 空中エクセル 駆け引きにな 一に使えば

だけでも難しい。

のは、

るる条件 対空技ずかしエクセルが決

なか決まらないものだ。

空中での光り合い

むというものだ。

際に地上

エクセルをたたきこ

空技の出すタイミングが決ま っているからである。それは、 地上エクセルが相手が技を出 まく機能するのは、 してくる時を読んで使うのに 対空技すかしエクセルがう 相手の対

洛とすために同じタイミング 持っている相手ほど、 実際には、強力な対空技を

にやや不利な展開になる。

中側はかなり不利になる。 ことができる。この時点で空 りなど対空技の打点をずらす 地上側はジャンプ攻撃で落と まず空中エクセルに対して

は相手が光るまで技を出さず 雌率的に分が悪いのだ。 を出されればくらうしかない は対空エクセルで相手が光っ の空中側の対抗策だが、 に空中で待たなければならな てから空中側が空中で光り返 次に対空エクセルに対して その間に早めに対空技 光り返すために

お互いのジャンプの間合いが 特に空中の相手に対する攻撃 細かく言えば、状況に応じた 刀が大きく左右する。さらに フンスはお互いのキャラの攻 読みやアドリブも必要になる 学力によって変わってくる もちろんこの駆け引きのバ 空中の相手を

だったエクセルだが、空中で なる。打点を少しずらされる すタイミングがはかりやすい ため対空すかしエクセルを出 相手に警戒されているとなか を持ったときだけにしよう ないので、どうしても確率的 シブ攻撃や、単なるガードな **は駆け引きになるのだろう** 読み合いになったときはどん ノグに読み勝っていると自信 りかしエクセルは機能しなく この選択が加わるだけで対空 か?跳び込む側はガードでき さて、地上では後出し有利 対空すかしエクセルに頼る 相手の対空技のタイミ これに昇りジャ NEXT ISSUE G 次号GAMEST (No.273) は、8月17日(火)

一撃必殺の神話が、生まれる。









15/30日発売

